

BIBLIOGRAPHIE

L'A. J. E. C. a le grand privilège de pouvoir vous présenter un ouvrage peu diffusé en notre pays, et imprimé en France. Il s'agit du « **Secret de Morphy** », par Edgard J. Tchélébi.

Est-il besoin de rappeler la personnalité extraordinaire qu'était Morphy? Il est unanimement considéré comme le plus grand génie échiquéen de tous les temps. Son secret, en fait, est le secret de Polichinelle, il est aussi vieux que les Echecs. Il est connu de tous, du plus obscur débutant au plus grand champion. Il est seulement regrettable que la sacro-sainte Théorie et les Echecs devenus Science rejettent irrésistiblement « l'art des Echecs » tel que le pratiquait Morphy.

Il suffit de rejouer la première des 77 parties brillamment commentées dans cet ouvrage pour être immédiatement enthousiasmé par le style suprêmement génial de Morphy. Il n'y a aucune nouveauté théorique, puisque la plus récente partie y date de 1869. Et cependant, les combinaisons décrites sont de tous les temps, elles sont immortelles.

L'A. J. E. C. pourra vous procurer cet ouvrage exceptionnel. Adresser toutes les demandes, accompagnées d'un chèque de 22 F., à l'ordre de l'A. J. E. C., C. C. P. 678721 Paris (20 F. + 2 F. pour frais d'expédition), au Secrétaire J. GIRARD qui transmettra.

Les Editions Grob, bien connues des joueurs d'Echecs, viennent de sortir un petit livre qui retrace par l'image la carrière de peintre et de dessinateur du Maître suisse. Au hasard des pages, nous trouvons un aperçu passionnant des multiples talents de H. GROB, et si nous rencontrons des tableaux de composition et des paysages, les Echecs n'y sont pas absents, car nous y voyons des portraits de nombreuses vedettes échiquéennes allant d'Alékhine à Mme Chaudé de Silans.

9,60 F. suisses. Verlag Grob, Postfach 248, CH 8032 Zürich. Postcheckkonto 80-28055.

LE COIN DU POETE

Une poétite aiguë semble gagner nos lecteurs!

ROSE, GRACE DE DÉCEMBRE

Rose attentive dans la flûte de verre,
Du haut de son donjon fleuri,
Montant la garde du néant
Et de l'être.

Rose à rebours, secret mélange qui se
[mire
Dans l'échiquier aux vérités transpa-
[rentes :
Pion, escorte du temps qui s'effrite;
Fou, pure flèche oblique.

Rose présente, rose persistante,
Séparée des espaces amers
Par cette vitre, ces figurines,
Mêlée à cette vie qu'on voit à travers.

R. PASSAS.

ACROSTICHE

Au seuil de l'An nouveau,
salut à mes amis
Joueurs de haut lignage,
ou bien, selon mon cœur,
Escrimeurs, ferrailleurs,
vaillants mais étourdis,
Cachés dans leurs maisons,
à l'affût du facteur!

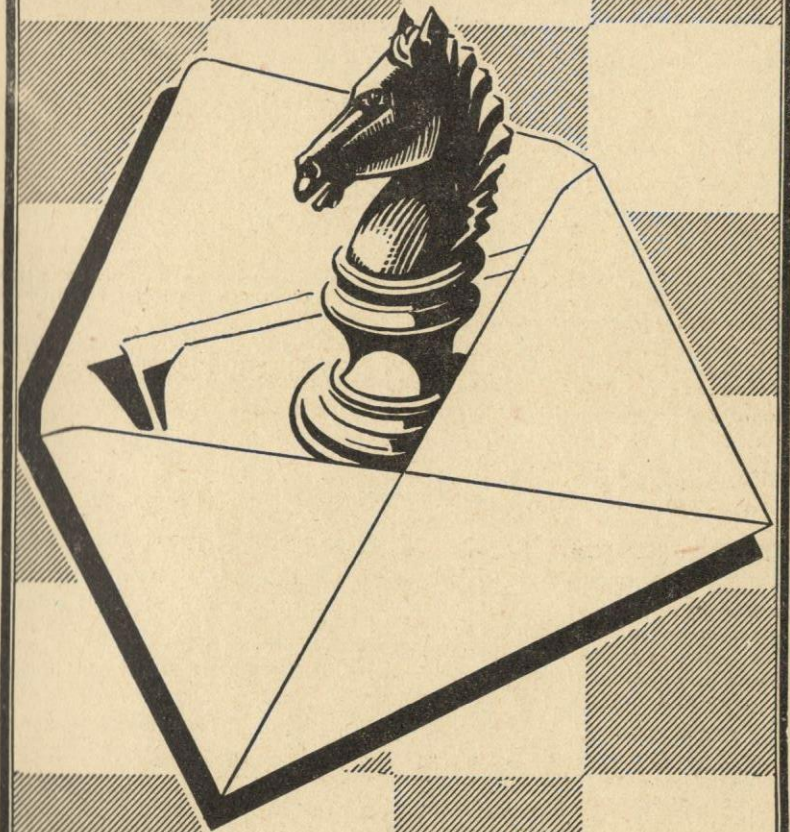
L' A. J. E. C.
PRESENTE
SES MEILLEURS VŒUX
POUR 1966
A SES FIDÈLES ABONNÉS

Le Gérant : F. SUPPER

IMPRIMERIE TOURON ET FILS -- LIMOGES

LE
COURRIER DES ÉCHECS

Revue bi-mestrielle du Jeu d'Echecs



Abonnements... { France..... 10 F. par an
Etranger.... 12 F. par an

Prix : 2 F.

dance à de Carbonnel (All. Féd.), Coolen (Belgique), Dalko (Hongrie), Estrine, Simaguine, Tolousch (U.R. S.S.), Hybl (Tchéc.), Ighal Ahmad (Pakistan), Lim Honggie (Indonésie), Nyman (Suède).

Nous donnerons dans notre prochain numéro les directives concernant l'arbitrage des parties non terminées.

Il sera également décerné à l'avenir le titre d'arbitre international de l'I. C. C. F. (Notre ami Diaconescu a obtenu cette année le titre d'arbitre

numéro les autres décisions qui ont été prises.

M. Niewiadomski et notre Président F. Supper ont été nommés membres de la Commission des Statuts et Règlements.

Le Congrès noté avec plaisir le brillant départ de la coupe d'Asie avec la Sibérie et l'Extrême-Orient soviétiques, la Nouvelle-Zélande, Israël, le Japon, l'Inde, la Kirghizie, l'Australie, le Kazakhstan, l'Uzbekistan,



De gauche à droite : ZAGOROVSKII, VANDORIFY, DIACONESCU, STEFANIU, NIEWIADOMSKY et KAZIC

international de la F. I. D. E. Nous lui adressons toutes nos félicitations).

La Commission des statuts et règlements a vu approuver par le Congrès la décision suivante : les règles de la F. I. D. E. sont valables pour le jeu par correspondance dans la mesure où des règlements de l'I. C. C. F. ne les ont pas modifiées, c'est ainsi le cas de la fameuse règle « Pièce touchée, pièce jouée ».

Nous donnerons dans notre prochain

la Mongolie. Le Congrès approuve la création d'une Coupe internationale de l'I. C. C. F. dont le vainqueur sera qualifié pour la prochaine finale du championnat du monde.

La demande d'une coupe-souvenir Evrard-Delannoy est approuvée. Malheureusement notre tournoi sera concurrencé par un tournoi international plus important organisé par l'U. R. S. S. en commémoration du Cinquantième anniversaire de la Révolution d'octobre. Ce tournoi a dû débiter le 1-1-1966 et notre coupe le 15-4-1966.

LA CHRONIQUE DU DEBUTANT

PAR J. COLAS

Nous sommes heureux de pouvoir continuer la rubrique du débutant dont la disparition avait été déplorée par de nombreux lecteurs. Nous adressons nos remerciements les plus sincères à M. J. COLAS qui a accepté de s'en charger.

Je me souviens toujours d'une de mes premières parties, où, après quelques coups maladroits, ma Dame s'est trouvée clouée sur mon Roi irrémédiablement par une Tour adverse dont la sortie rapide m'avait surpris. Courroucé, mon adversaire me dit avec raison : « apprenez à jouer ! », car pour être agréable, la partie doit durer un minimum de temps...

« Apprenez à jouer ! » c'est bien là que réside la difficulté. Peu de joueurs ont la science et la patience suffisantes pour enseigner ce jeu. En dehors de quelques bons livres, malheureusement épuisés, de Znosko-Borovsky, la littérature des Echecs est bien pauvre. (Il s'agit de livres en langue française, bien entendu. N.D.L.R.) Sans posséder toute la science échiquéenne, sans être un très fort joueur, est-il impossible d'envisager, d'une manière simple, les nombreux problèmes qui se posent au débutant ? Tantôt ce débutant est surpris (c'était mon cas) par l'attaque d'une Tour sur la colonne Roi, tantôt par un échec double de Cavalier ; il désespère de jouer correctement, embarrassé par un clouage de Fou ou succombant à un mat « type ». Autant de problèmes à étudier séparément, en donnant des conseils ou des règles sans plan trop précis, mais à l'occasion d'exemples concrets.

Je ne reviendrai pas sur les conseils généraux, déjà donnés par notre ami LEPLAY dans ses très intéressants articles, mais suivant les phases de la partie, examinons quelques problèmes.

N'oubliez pas votre Abonnement !

L'ECHEC DE LA DAME à h5 pour les Blancs ou h4 pour les Noirs

Le cas type, donné par tous les traités, constitue une faute grave qu'un débutant connaît bien (je suppose).

Après les coups :

- | | |
|--------|----|
| 1. e4 | e5 |
| 2. Cf3 | f6 |

On arrive à la position du diagramme 1.



Diagramme 1

Le CB se sacrifie sur le Pe5. Et après 3. Cxe5, fxe5 ; 4. Dh5+ si g6 ? la D prend le P e5 et gagne la Th8.

Dans la pratique, m'objectera le débutant, cette position ne peut pas se produire. Voire ? En Normandie, à l'occasion d'une rencontre interclubs, j'ai assisté aux premiers coups d'une partie jouée par d'excellents joueurs !

- | | |
|----------|---------|
| 1. e2—e4 | e7—e5 |
| 2. f2—f4 | d7—d5 |
| 3. e4×d5 | e5—e4 |
| 4. d2—d3 | f7—f5 ? |

Amenant la position suivante :

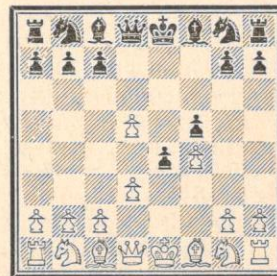


Diagramme 2

Dans une partie rapide, un joueur peut se laisser abuser par la solidité apparente du coup f5. Après la partie, il doit analyser, à la lumière de son manuel des débuts, la position du diagramme 2. La théorie, sans commentaires, lui indiquera 4. ... Cg8—f6. Pourquoi? En trouvant la réfutation de f5 lui-même, le débutant fera des progrès.

Malgré la différence d'aspect, la position est identique à celle du diagramme 1. Pour défendre un P menacé, les Noirs ont imprudemment découvert leur Roi.

D'où la suite :

- | | |
|------------|--------|
| 5. d3×e4 | f5×e4 |
| 6. Dd1—h5+ | Re8—e7 |
| 7. Ff1—c4 | |

Et après une héroïque résistance, les Noirs succombèrent, par la faute de ce déroquement.

Conseil général : Dans un début, avancer avec prudence le Pf; pour l'attaquant, donner l'échec à h5 seulement contre un avantage.

Dans la partie précédente, par exemple, il aurait été vain pour les Noirs de faire échec à h4 au deuxième coup. Après :

- | | |
|-------|-------|
| 1. e4 | e5 |
| 2. f4 | Dh4+? |
| 3. g3 | |

Et la DN n'a plus qu'à battre en retraite, sans tirer aucun avantage de son échec.

L'avantage peut être matériel : gain de qualité, gain d'une pièce (par exemple, un F aventuré à c5 que la DB va cueillir après un échec à h5).

Voici une miniature, en même temps exemple de « comment il ne faut pas jouer... avec les Noirs ». Les Noirs ont imaginé de se débarrasser un peu rapidement du FB.

- | | |
|-----------|--------|
| 1. e2—e4 | b7—b6 |
| 2. Ff1—c4 | Fc8—a6 |

Croyant gêner l'adversaire et arrivant à la position du diagramme 3.

La riposte énergique fut :

- | | |
|------------|--------|
| 3. Fc4×f7+ | Re8×f7 |
| 4. Dd1—h5+ | g7—g6 |
| 5. Dh5—d5+ | e7—e6 |
| 6. Dd5×a8 | |

Gagnant un P et la qualité!

Remarquons que si les Noirs avaient répondu 4. ... Rf6, il suivait 5. Df5, mat.

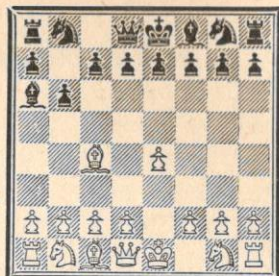


Diagramme 3

L'avantage obtenu par l'échec à h5 peut être seulement positionnel. Un début très moderne évoque la position du diagramme 1 : je veux parler du début Sokolsky sous sa forme de gambit.

A cet égard, je citerai la partie **Sokolsky-Gourvitch** (voir le n° 107 du « Courrier des Echecs » de janvier 1965).

- | | |
|--------|------|
| 1. b4 | e5 |
| 2. Fb2 | f6 |
| 3. e4 | F×b4 |
| 4. Fc4 | Cc6 |
| 5. f4 | d6 |

Si les Noirs prennent f4, le CB, via h3, vient à f4 et la menace Dh5+ devient possible.

- | | |
|---------|------|
| 6. f5 | Cge7 |
| 7. Dh5+ | g6 |
| 8. f×g6 | C×g6 |
| 9. Cf3 | Ca5 |
| 10. Ch4 | |

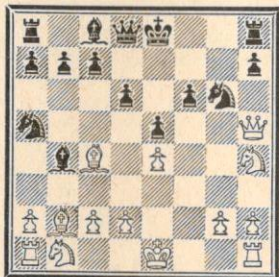


Diagramme 4

Si les Noirs jouent 10. ... C×c4, la riposte C×g6 gagne la qualité. La position noire est devenue difficile.

Dans toutes ces positions, la faiblesse provient de l'avance de Pf; le CN joué à sa place normale f6 aurait empêché l'attaque de la DB. Encore faut-il s'ingénier à profiter de la faiblesse ainsi créée! Pour réaliser leur

échec, les Blancs ont habilement utilisé différents moyens : un P, un C. Dans d'autres parties, un F serait utilisable, par exemple, un F à la case d3 et visant g6. L'exploitation d'un affaiblissement demande beaucoup de réflexion, des tâtonnements parfois, mais c'est la condition d'un jeu brillant et la condition nécessaire aux progrès du débutant.

Sur la forme et le contenu de cette chronique, je serais heureux de recevoir avis, suggestions, conseils,

surtout provenant de débutants. Je ne puis promettre de répondre à tous, mais en tous cas, tiendrai compte, dans la mesure du possible, dans les prochains articles, des suggestions et des exemples intéressants.

J. COLAS,
35, rue de Général-Moulin,
14-CAEN.

(Au prochain numéro, le clouage des Fous.)

LE JEU DES COUPS... CROISES

Proposé à la sagacité des lecteurs du « Courrier des Echecs » par notre ami A. PAPP. Les trois parties ci-dessous sont célèbres et historiques. Les deux premiers coups sont à leur place, mais les coups suivants, tout en étant inscrits dans l'ordre et

dans la colonne de leur couleur, se trouvent mélangés, à quelques exceptions près. Il s'agit de remettre chaque coup à sa place et de reconstituer ainsi les trois parties telles qu'elles se sont déroulées (*).

Partie A

- | | |
|------------|-------|
| 1. e4 | e5 |
| 2. Cf3 | d6 |
| 3. Cc3 | Dh4+ |
| 4. Rf1 | b5 |
| 5. D×Ff3 | Cf6 |
| 6. Cf3 | F×Ff6 |
| 7. d3 | b6 |
| 8. Ce5 | Dg5 |
| 9. Cf5 | Fb7 |
| 10. Dh5 | De7 |
| 11. D×h7+ | R×Dh7 |
| 12. h4 | Dg6 |
| 13. Ceg4+ | Rg5 |
| 14. Thd1 | Cg8 |
| 15. g3+ | Rf3 |
| 16. Fe2+ | Rg2 |
| 17. Td8++. | |

Partie B

- | | |
|--------------|-------|
| 1. d4 | f5 |
| 2. e4 | f×e4 |
| 3. Fc4 | Fg4 |
| 4. Fg5 | F×Cf3 |
| 5. F×b5 | d×e5 |
| 6. Fc4 | Cf6 |
| 7. Db3 | Ch5 |
| 8. Cc3 | 0—0 |
| 9. Fg5 | c6 |
| 10. Tg1 | c×Fb5 |
| 11. g4 | Cf6 |
| 12. 0—0—0 | Tad8 |
| 13. T×Cd7 | Dg5 |
| 14. h4+ | Rf4 |
| 15. F×f4 | Df6 |
| 16. Db8+ | C×Db8 |
| 17. Cd5 | D×b2 |
| 18. 0—0—0++. | |

Partie C

- | | |
|------------|--------|
| 1. e4 | e5 |
| 2. f4 | e×f4 |
| 3. d4 | Cf6 |
| 4. d×e4 | e6 |
| 5. C×e4 | Fe7 |
| 6. F×Cf6 | Dh6 |
| 7. Cf3 | De7 |
| 8. Ch4 | c6 |
| 9. Fd3 | b5 |
| 10. C×b5 | c×Cb5 |
| 11. F×b5+ | Cd7 |
| 12. C×Ff6+ | Rh6 |
| 13. h5 | T×Td7 |
| 14. Df3 | De6 |
| 15. F×Td7+ | C×Fd7 |
| 16. Cc3 | Fc5 |
| 17. Th2+ | Rg1 |
| 18. Fd6 | D×Ta1+ |
| 19. Re2 | F×Tg1 |
| 20. e5 | Ca6 |
| 21. C×g7+ | Rd8 |
| 22. Df6+ | C×Df6 |
| 23. Fe7++. | |

(*) Les coups en caractères gras n'ont pas été déplacés.

Les lecteurs qui auront réussi à identifier les parties reconstituées pourront se borner à nous indiquer les noms des adversaires. Les parties non identifiées devront être reproduites intégralement. Quelques cadeaux modestes mais agréables, offerts par PAPP lui-même, tirés au sort, récompenseront les réponses les plus complètes. Celles-ci doivent être envoyées directement à M. A. PAPP, 15, rue d'Arras, 93-Epinay-sur-Seine, avant le 15 février. Nous espérons que nos

lecteurs reconnaîtront dans ce jeu des possibilités combinatoires très astucieuses et instructives qui ne seront pas toujours aussi simples que dans l'exemple ci-dessus qui en expose le principe.

En disposant de trois échiquiers, on trouve plus vite et plus facilement la solution. Les beautés des parties choisies sont telles qu'aucun lecteur n'aura perdu son temps à jouer à notre jeu.

LA THEORIE

UNE IDEE INTERESSANTE DANS LA DEFENSE HOLLANDAISE PAR V. ANTOCHINE

Nous allons examiner ici une idée intéressante pour les Noirs dans la défense Hollandaise. Le plan noir est lié aux coups 3. ... d6, 4. ... c6 et 5. ... Dc7 avec l'idée de préparer e7—e5. J'ai essayé cette idée pour la première fois dans ma partie contre Hort, au tournoi international de Moscou 1960. La tentative de réfuter le plan noir par une attaque de cavalerie s'y révéla douteuse, et les Blancs eurent une position inférieure en une quinzaine de coups.

1. d4, f5; 2. c4, Cf6; 3. Cc3, d6; 4. Cf3, c6; 5. Dc2, Ca6; 6. a3, g6; 7. e4, fxe4; 8. Cxe4, Cxe4; 9. Dxe4, Ff5; 10. Dh4 (10. De3 suivi de 11. Fd3 était meilleur.) 10. ... Fg7; 11. Fe2, Ff6; 12. Dh6, c5!; 13. Fg5, Da5+!; 14. Rf1, Fxg5; 15. Cxg5, cxd4.

Le développement des Noirs dans l'ouverture était instructif, et ils parent maintenant facilement la tentative des Blancs de compliquer le jeu.

16. Dg7, De5; 17. Df7+, Rd7; 18. Cf3, Df4!; 19. Dd5, d3!; 20. Fxd3, Fxd3+; 21. Dxd3, Thf8.

La position blanche est stratégiquement perdue. Les Blancs abandonnèrent quelques coups après.

Les Blancs disposent de deux plans stratégiques distincts :

1° Ils permettent la poussée e5, le PD demeurant en d4.

2° Ils empêchent e5 en jouant eux-mêmes d4—d5 pour pouvoir prendre en passant.

Une position typique de la suite 1°



se produit après les coups : 1. c4 f5 2. Cf3 Cf6 3. g3 d6 4. d4 c6 5. Fg2 Dc7 6. Cc3 e5.

Ma partie contre Selesniev (cham. de Russie 1960) de poursuivit par : 7. dxe5, dxe5; 8. 0—0, Fb4! (les Noirs préparent un jeu actif en s'emparant de la case e4); 9. Db3, Ca6!; 10. e4?, fxe4; 11. Cg5, Fxc3; 12. Dxc3, Ff5! 13. Te1, Cc5; 14. b4, Cd3; 15. Te2, 0—0; 16. Cxe4 Cxe4; 17. Fxe4, Fxe4; 18. Txe4, Cxf2; 19. Txe5, Ta d8; 20. c5, Df7!; 21. Fg5, Td3! et les Blancs abandonnent.

Selesniev tenta d'améliorer le jeu blanc pour notre rencontre du vingt-et-unième championnat de Russie, mais le résultat tourna de nouveau à son désavantage : 9. Dc2 (au lieu de 9. Db3); 9. ... e4!; 10. Cd4, 0—0; 11. Ff4, Df7; 12. Db3?, Ca6!; 13. Tad1, Fc5! (avec la menace 14. ... Fxd4 15. Txd4 Cc5 suivi de 16. ... Ce6); 14. Ca4, Fxd4; 15. Txd4, Fe6! (avec deux menaces désagréables : 16. ... b5 ou 16. ... c5 contre lesquelles les Blancs n'ont pas de parades adéquates); 16. Dc3, c5; 17. Td2, Fxc4 et les Noirs ont un P de plus.

On peut conclure de ces deux exemples que l'échange 7. dxe5 est inférieur, car les Noirs peuvent développer commodément leur F en b4.

Une stratégie plus précise fut adoptée par Kortchnoy dans notre partie de 1961 (Club d'Échecs Troud).

(A partir du précédent diagramme.) 7. 0—0, e4 (sur 7. ... Fe7, l'échange est alors très fort 8. dxe5!, dxe5; 9. e4!, etc.); 8. Ce1, Fe7; 9. f3!, exf3; 10. Fxf3, 0—0; 11. Cg2, Cbd7; 12. Ff4!, Tf7; 13. b4 (la tentative de rompre le centre par 13. ... Cf8; 14. d5, Cg6; 15. cxd6, Fxd6; 16. Fxd6, Dxd6; 17. dxc6, Dc5+; 18. Rh1, bxc6 et les faiblesses noires à l'aile D sont compensées par leur domination centrale); 13. ... Cf8; 14. b5, Cg6; 15. bxc6, bxc6; 16. Da4, Fd7; 17. Tab1, Cxf4; 18. Cxf4, Cg4!; 19. Da6, Ce3.

La partie a atteint la position critique. Kortchnoy joua 20. Ccd5? et se trouva en difficulté après 20. ... cxd5; 21. Cxd5 Cxd5; 22. Fxd5, Tb8!

Au lieu de 20. Ccd5?, il fallait poursuivre avec sang-froid par 20. Tfcl (et non 20. Tb7? à cause de 20. ... Dc8 avec un clouage gênant). Après 20. ... Ff6, les Blancs ont le choix entre un tranquille 21. d5 ou un aigu 21. Cb5.

Dans les deux cas les Blancs ont un certain avantage.

Une autre méthode est une poussée rapide du P en d5.

La partie Polougaievski-Antochine, du vingt-et-unième champ. de Russie, prit le tour suivant :

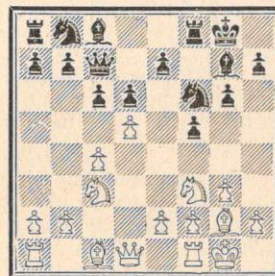
1. c4, f5; 2. g3, Cf6; 3. d4, d6; 4. Cc3, c6; 5. Fg2, Dc7; 6. Fg5, Cbd7; 7. d5, h6; 8. Fxf6, Cxf6; 9. Cf3, e5; 10. dxe6, Fxe6; 11. Dd3, Df7; 12. b3, Cg4; 13. Cd4, Fd7; 14. h3 (sur 14. f4 la suite pourrait être 14. ... h5!; 15. h3, Ch6, etc.); 14. ... Ce5; 15. De3, Fe7; 16. f4, Cg6; 17. 0—0, 0—0.

Les Noirs ont réussi à terminer leur développement et la paire de F est une compensation suffisante pour l'avantage de terrain blanc.

L'idée de Polougaievski (la poussée d5) fut reprise avec plus de précision par Sokolov au tournoi du club central de Moscou 1963, et par Barcza, lors du match Russie-Hongrie 1964.

Dans les deux parties, je jouais :

1. c4, f5; 2. Cf3, Cf6; 3. g3, d6; 4. d4, c6; 5. Cc3, Dc7; 6. d5!, g6 (la suite 6. ... e5 est faible à cause de 7. dxe6, Fxe6; 8. b3 avec une pression sur d6 et f5 qui donne l'avantage aux Blancs.) 7. Fg2, Fg7; 8. 0—0, 0—0.



Dans la position du diagramme, Sokolov joua : 9. e4!, fxe4; 10. Cg5, Fg4; 11. De1!, cxd5; 12. cxd5, Ca6;

PENSEZ

AU RENOUELEMENT
DE VOTRE ABONNEMENT

13. Cxe4!, Cxe4 (si 13. ... Cxd5 suit 14. Cxh7, Rxh7; 15. Cg5+ et 16. Fxd5, etc.); 14. Dxe4, Ff5; 15. Dh4! avec un net avantage pour les Blancs (15. ... h6; 16. Ce6, Fxe6; 17. dxe6, g5; 18. Dg4, etc.)

Mais le jeu des Noirs pouvait être amélioré. Le coup 9. ... fxe4 est faible, et les Noirs auraient dû jouer 9. ... cxd5; 10. cxd5 (ou 10. Cxd5, Cxd5; 11. Dxd5+, e6; 12. Dd3, Ca6); 10. ... fxe4; 11. Cg5, Ca6; 12. Cxe4, Cxe4 avec une position acceptable aussi bien après 23. Fxe4, Cc5 qu'après 13. Cxe4, Ff5.

Barcza choisit 9. Cd4 (dans la position du diagramme ci-dessus). Un bon coup, mais après 9. ... c5, les Blancs auraient dû jouer 10. Ce2 pour tenter de réaliser la poussée e4 et faire ressortir les faiblesses noires en e6 et e7. Mais Barcza joua 10. Ce6 libérant les Noirs de tous soucis.

10. ... Fxe6; 11. dxe6, Ce6; 12. Tb1 (un plan passif. Bien meilleur était 12. Cd5). 12. ... Tab8; 13. b3, Dc8!; 14. Fb2, Rh8 (et naturellement pas 14. Dxe6 à cause de 15. Fd5, Cxd5; 16. cxd5, etc.); 15. Fd5, Cd4; 16. Dd3, Cxe6; 17. De3, Cxd5!; 18. Cxd5 (et non 18. cxd5, Cd4; 19. Dxe7, Te8 et les Blancs perdent la D après 20. Dxd6, Fe5 ou 20. Df7, Dd8 suivi de 21. ... Te7) 18. ... Tf7. Les Noirs ont gagné un P et leur position est solide. Une idée originale qui mérite d'être mise en pratique, et où les Noirs, évitant un développement banal, s'efforcent, dès les premiers coups, de réaliser un vigoureux jeu central.

LE GROUPE D'ETUDES ET DE RECHERCHES EXPERIMENTALES (G. E. R. E.)

—:—

Ce groupe nous communique : un nouveau système inédit de jeu par correspondance devant être expérimenté par le Groupe, il lui manque encore quatre volontaires susceptibles chacun de jouer quatre parties. Les offres de participation à ce tournoi spécial sont à adresser à M. A. PAPP, 15, rue d'Arras, 93-Epinay-sur-Seine.

NOS TOURNOIS

NOUVEAU REGLEMENT DES TOURNOIS DE CHAMPIONNAT

Après les nouveaux règlements de la coupe qui ont soulevé l'enthousiasme de nos adhérents, à en juger par le nombre d'inscriptions, nous vous présentons dans ce numéro le nouveau règlement des tournois de championnat.

Il ne s'agit ici ni d'une révolution, ni même d'une réforme, mais d'une simplification et d'une mise à jour d'un règlement qui a donné pleine satisfaction à nos adhérents. Dans ce nouveau règlement, les tournois B deviennent les tournois de IV^e Division, les tournois A ceux de III^e Division, les tournois PR ceux de II^e Division, et les tournois d'Accession sont remplacés par des tournois de 1^{re} Division.

Article I : L'A.J.E.C. organise les tournois de championnat à 5 joueurs suivants :

a) Tournois de IV^e Division : Accessibles à tous les joueurs, notamment à ceux de cinquième catégorie et aux débutants.

b) Tournois de III^e Division : Accessibles aux vainqueurs des tournois de IV^e Division et aux joueurs de quatrième catégorie.

c) Tournois de II^e Division : Accessibles aux vainqueurs de III^e Division, aux joueurs de troisième catégorie et aux vainqueurs des quarts de finale de la coupe de France.

d) Tournois de 1^{re} Division : Accessibles aux vainqueurs de II^e Division, aux joueurs de première et deuxième catégories, et aux vainqueurs des demi-finales de la coupe de France.

Les vainqueurs des tournois de 1^{re} Division sont directement qualifiés pour la finale du championnat de France par correspondance.

Ces tournois sont permanents, c'est-à-dire qu'ils sont mis en route dès qu'il y a cinq joueurs inscrits.

Article II : L'A.J.E.C. se réserve le droit d'inscrire un joueur ayant des titres échiqués suffisants dans

les tournois de III^e et même de II^e Division.

Article III : Tous les résultats obtenus dans ces tournois influent sur le capital points des joueurs. Selon leur capital points, à l'issue du tournoi, ils sont soit promus à la division supérieure, soit maintenus dans leur division, soit relégués dans une division inférieure.

Article IV : La répartition en catégories se fait de la manière suivante :

- De 0 à 2000 pts : cinquième cat.
- De 2000 à 3000 pts : quatrième cat.
- De 3000 à 4000 pts : troisième cat.
- Plus de 4000 pts : deuxième cat.

L'admission en première catégorie est prononcée par la commission technique de l'A.J.E.C. (performances exceptionnelles dans le championnat du monde, le championnat d'Europe, les Olympiades, les tournois internationaux, les rencontres internationales, le championnat de France).

Toutefois, un joueur ayant été classé dans une catégorie donnée sera maintenu en sursis dans cette dernière s'il lui manque moins de 200 points pour atteindre le minimum exigé.

Article V : En cas d'ex æquo, est déclaré vainqueur le joueur ayant le capital points le plus élevé, à l'issue du tournoi.

Article VI : Le vainqueur d'un tournoi est qualifié pour la division supérieure. Toutefois, si son capital points n'atteint pas le minimum exigé pour cette division, il ne peut s'inscrire que pour un seul tournoi de cette division.

Article VII : Les joueurs peuvent s'inscrire dans plusieurs tournois simultanément dans la division correspondant à leur classement.

Article VIII : La finale du championnat de France par correspondance se joue une fois par an. Les

candidatures doivent être adressées au Directeur des tournois avant le 1-10. Le bureau de l'A.J.E.C. statue ensuite sur la liste définitive des concurrents qui doit, en principe, être limitée à 9.

Article IX : La finale du championnat de France par correspondance est accessible :

a) De droit :

1^o Au dernier champion de France par correspondance ;

2^o Au dernier champion de France à la pendule ;

3^o Aux vainqueurs des tournois de 1^{re} Division terminés depuis le dernier championnat ;

4^o Aux vainqueurs d'une finale de coupe.

b) Dans la limite des places disponibles :

1^o Aux deuxième et troisième du dernier championnat de France par correspondance ;

2^o Aux anciens champions de France par correspondance ;

3^o Aux joueurs ayant plus de 4000 points au classement des joueurs et dans l'ordre de leur classement.

Article X : Droits d'inscription : 8 timbres-poste pour les tournois de 1^{re}, II^e, III^e et IV^e Divisions. L'équivalent de 20 timbres-poste pour la finale du championnat de France par correspondance.

Article XI : Prix : une brochure d'Echecs aux vainqueurs des tournois de 1^{re}, II^e, III^e et IV^e Divisions ; un livre d'Echecs au vainqueur de la finale du championnat de France.

Article XII : Le règlement habituel des tournois par correspondance s'applique pour tout ce qui n'est pas spécialement mentionné dans le présent règlement. Tout litige non prévu sera jugé sans appel par le Bureau de l'A.J.E.C.

COMMENT PROGRESSER ?

Ceci s'adresse aux joueurs qui ont la désagréable impression d'avoir atteint leur « plafond », à ce moment ils ont le choix entre deux attitudes : ou continuer à jouer et à s'amuser avec des partenaires de force voisine, ce qui est très raisonnable, ou bien, ce qui est plus ambitieux, es-

sayer de percer le plafond... Comment ?

Incontestablement, en acceptant de perdre contre des joueurs plus forts. C'est une règle générale de tous les jeux et de tous les sports qu'on ne progresse qu'en bénéficiant de l'expérience des autres.

Le jeu par correspondance à l'avantage, grâce à sa lenteur, de mieux permettre d'analyser les causes de la défaite. Surtout, aucun joueur ne refusera, si vous le lui demandez, de commenter la partie qu'il vient de gagner. Il y a beaucoup de chances que les explications de votre vainqueur vous apprennent quelque chose, soit dans la théorie des débuts, soit dans la conduite de la partie.

Il est évident que les progrès seront d'autant plus rapides qu'on jouera un plus grand nombre de parties.

Les tournois de cinq joueurs sont particulièrement intéressants, puisqu'on y joue huit parties, ce qui n'est pas excessif (guère plus d'un coup par jour, en moyenne). De plus, grâce au nouveau règlement, il n'est pas indispensable d'avoir gagné un tournoi pour s'inscrire dans un tournoi de la catégorie supérieure ; par exemple, on peut s'engager dans un tournoi A si on figure au classement avec au moins 2000 points, et dans un tournoi de Promotion si on figure avec au moins 3000 points.

Il y aurait d'ailleurs intérêt pour notre association à fonder un « Centre d'analyse » auquel on pourrait adresser les parties pour en obtenir les commentaires, bien entendu contre une rémunération raisonnable.

Qu'en pensent nos adhérents ?

UN NOUVEAU DIRECTEUR POUR LES TOURNOIS DE IV^e DIVISION

Depuis deux ans, les effectifs de l'A.J.E.C. n'ont cessé d'augmenter et tous ceux qui s'intéressent à la vie de notre association s'en réjouissent. Mais l'augmentation des effectifs a également entraîné une nette reprise de l'activité de nos membres. Les tournois sont de plus en plus nombreux :

48 tournois en 1962

44 tournois en 1963

58 tournois en 1964

73 (II) tour. en 1965

Encore un bilan satisfaisant.

Mais cela représente pour votre directeur des tournois des centaines de lettres par mois. Aussi dois-je remercier très vivement M. GARAT qui a bien voulu accepter de me seconder dans ma tâche.

Ainsi M. GARAT Jacques, « La Mercerie », 85 - Saint-Etienne-du-Bois, assurera désormais la direction des tournois de IV^e Division (anciens tournois B). Vous lui adresserez vos droits d'engagement (8 timbres-poste) pour les tournois de IV^e Division, et vous vous adresserez à lui pour tous les tournois qu'il aura mis en route.

Je continuerai pour ma part, à organiser les tournois de III^e, II^e et I^{er} Division (anciens tournois de A, PR et ACC) et liquider les tournois, ancienne formule, mis en route par mes soins.

F. WEYAND.

TOURNOIS MIS EN ROUTE

Tournois B

- 2120 Riu, Redadiez, Hemmer, Kahane, Dr Audu.
2122 Biondi, Girardclos, Lebat, Schoustermann, Villeneuve.
2123 Dr Miroux, Pluquet, Dales, Ritzenthaler, Plazanet.
2124 Fournet, Labbé, Garibaldi, Souchon, Alozy.
2126 Wrobel, Barraud-Surchamp, Teson, Mlle Saudrart, Avenel.
2127 Cornet, Guérin, Brokmann, Schrader, Etesse.
2116 Avenel, Thibaut, Aviano, Smal, Dr Violet.
2117 Legal, Jaffredo, George, Wolff, Josset.

Tournois A

- 2121 Martin R., Citterio, Askenasi, Maréchal, Meier.
2125 Maguy, Bury, Dr Alberny, Rey-Jouvin, Revenu.

Tournoi de Promotion

- 2097 Pellegrino, Stawiarski, Le Nizèze, Dr Perrenot, Milgram.

RESULTATS

Tournois B

- 2017 1. Gilleron 7½
2. Rauzières 5
3. Laborie 4½
4. Flavien Jean 2

5. Cuché 1
2014 1. Brixhe 7½
2. Scarcez 5
Gendarme 5
4. Souchon 2½
5. Duvauchelle 0
2043 1. Marot 7
2. Revenu 6½
3. Voyet 3
4. Caillabet 2½
5. Néri 1
2063 1. Dr Alberny 7½
2. Molade 6
3. Dvorsak Hans 4
4. Estival 2½
5. Hoel 0

Tournois A

- 2036 1. Portefaix 6
2. Brokmann 6
3. Carton 5½
4. Dr Coasne 2½
5. Souchon 0
2039 1. Dujols 7
Labadie 7
3. Meier 3½
4. Askenasi 1½
5. Pessi 1
1437 1. Daumens 5½
2. Pierrard 4½
3. Depp 4
4. Billard 3
Boulay 3

Tournoi de Promotion

- 2022 1. Bachschmidt 7
2. Cabrit 4½
Thenlot 4½
4. Mathieu 2
Van de Steen 2

Tournoi de Recrutement

1. Froelich 5½
2. Balit 4½
3. Alozy 3
4. Bury 2½
5. Roche 2
Van der Vost 2
7. Grégoire 1½

COUPE DE FRANCE TOURNOIS MIS EN ROUTE

I D premier tour

- 5349 Celestin (Haïti) contre Arqueros (Neuilly-sur-Seine).
5378 Cantini (Strasbourg) c. Bergeault (Limoges).
5379 Hamar (Sens) contre Cantini (Strasbourg).

I D deuxième tour

- 5372 Muller Ch. (Saint-Dié) contre Couture (Saint-Louis-Sénégal).

- 5374 Couture (Sénégal) contre Alozy (Portel).
5377 Alozy (Portel) contre Wolff (Malaucène).

II D premier tour

- 5375 Revenu (Villepreux) contre Bernard L. (Melun).
5376 Goens (Bruxelles) contre Revenu (Villepreux).
5383 Bourges (Lesneven) contre Despin (Marmande).
5384 Jaffredo (Avray) contre Bourges (Lesneven).

II D deuxième tour

- 5381 Jaffredo (Avray) contre Bachschmidt (Colmar).

III D premier tour

- 5380 Bachschmidt (Colmar) contre Mahieux (Martignes).
5382 Sorhouet (Mont-de-Marsan) c. Arqueros (Neuilly-sur-Seine).

III D deuxième tour

- 5345 Pellegrino (Toulon) contre Giraudet (Colombes).

NOUVEAU REGLEMENT

Cinquième série

- 5001 Granier (Moisselles) contre Collinet (Caudéran).
5002 Argelies (Niort) contre Juliard (Montrouge).
5003 Venet (Plaiseau) contre Bergeault (Limoges).
5004 Guichard (Saint-Mandé) contre Nuvoloni (Vienne).
5005 Labbe (Bouguival) contre Brodure-Masson (Cannes).
5007 Mayer P. (Paris-12^e) contre Dr Audu (Gourdan-Polignan).
5008 Dr Hauptmann (FFA) contre Thorel (Charenton-le-Pont).
5009 Labbe (Bouguival) contre Dr Hauptmann (FFA).
5010 Vidal (Creysses) contre Hallot (Le Havre-Sanvic).
5011 Argelies (Niort) contre Vidal (Creysses).

- 5012 Hallot (Le Havre-Sanvic) contre Brodure-Masson (Cannes).
5013 Perigault (Fréjus) contre Brillaud (Nice).
5014 Brillaud (Nice) contre Vidal (Creysses).
5015 Lalanne (Marmande) c. Claret (Chamonix).
5016 Dupré (La Roche-de-Rame) c. Lalanne (Marmande).

Quatrième série

- 4001 Renou (Saint-Brieuc) contre Renaud (Theil-sur-Vanne).

- 4002 Labe (Bouguival) contre De Winne (Thouars).
4003 Chauveau (Beauvais-sur-Matha) c. Bonnet (Bordeaux-Caudéran).
4005 Brokmann (Bordeaux) contre Goyffon (St-André-les-Lille).
4006 Santini (Villerupt) contre Lefèvre (Strasbourg).
4007 Casamayou (Antony) c. Servant (Bourdon).
4008 Dalmaï (Villeurbanne) contre Plazanet (Meudon).
4009 Laborie (Bordeaux-Caudéran) c. Dru (Paris-10^e).
4010 Goyffon (St-André-les-Lille) c. Genin (Casablanca).
4011 Chambon (Saint-Lys) contre Dalmaï (Villeurbanne).

Troisième série

- 3001 Bodis (Birac-sur-Trec) contre Cipriani (Marseille).
3002 Jacques (Gap) contre Plazanet (Meudon).
3003 Prat (Nay) contre Mme de Hody (Strasbourg).
3004 Girardclos (Nîmes) contre Alozy (Portel).

Deuxième série

- 2001 Boucherie (Cuzieu) contre Bodis (Birac-sur-Trec).
2002 Juliard (Montrouge) contre Maget (Paris-10^e).
2003 Dr Lebreton (Arrens) contre Geiger (Paris-15^e).
2004 Pellegrino (Toulon) contre Da Silva (Porto, Portugal).
2005 Négro (Nice) contre Mahieux (Martignes).

Première série

- 1001 Despin (Marmande) contre Stawiarski (Freyming).

Demi-finales

1. Dr Coulie (Courtisols) contre Ricker (Asnières).
2. Teurtrie (Neuilly-Plais.) contre Chandon-Moët (Ay).

Finale n° 1

- Pol Donne (Palaiseau) contre Rusinek (Noyelles-sur-Lens).

MATCHES-DEFIS

7. Jobellar (Quillan) contre Plazanet (Meudon).
8. Audu (Gourdan-Polignan) contre Proteau (Nossy-le-Grand).
9. Le Gal (Paris-13^e) contre Alozy (Portel).
10. Dr Perrenot (Castres) c. Gouel.
11. Genin (Casablanca) contre Bayle (Charbonnières-les-Bains).

RESULTATS

I D premier tour

5186	Couture bat Levoux.
5209	Alozy bat Hoël.
5283	Alozy bat Le Gal.
5219	Wolff bat Devillard.
5191	Renou bat Cisinski.
5290	Renaud bat Dann André.
5207	De Winne René bat Villa.
5295	Cambours bat Gappa.
5141	Santini bat Chauveau.
5313	Lefèvre bat Dvorsak Hans.
5322	Citterio bat Le Gall.
5286	Servant bat Gole J.-C.
5212	Dalmaï bat Lalanne.
5258	Dru bat Villeneuve.
5350	Bodini bat Hallot.

I D deuxième tour :

5285	Revenu bat Le Gal.
5252	Goens bat Mondy.
5266	Plazanet bat Bury.

5211	Prat bat Bruat.
3054	Girardclos bat Boutonnet.

II D premier tour

5187	Bachschmidt bat Vuillemin.
5318	Boucherie bat Dr Challaye.
5316	Juliard bat Dr Challaye.
5315	Maget bat Flavien Jacques.
5215	Geiger bat Hanela.
5158	Negro bat Cipriani.

II D deuxième tour

5168	Bachschmidt bat Bernard L.
5220	Stawiarski bat Mme de Hody.

III D premier tour

5153	Gonzalès-Gil bat Arqueros.
------	----------------------------

III D deuxième tour

5205	Teurtrie bat N'Guyen.
5279	Chandon-Moët bat Hnatiuk.

Tournoi spécial de finale (Résultat partiel)

Miclot-Javelle	1-1
----------------------	-----

COUPE EVRARD-DELANNOY

Équipes françaises constituées.
Nice, Aix-en-Provence, Paris I, II, III, Chamonix Mont-Blanc, Le Havre, Castres, Limoges.

En cours de constitution :
Nantes, Lille, Mulhouse, Bayonne, Paris IV, Angers, Bordeaux, Boulogne-sur-Mer, Carcassonne, St-Etienne, Nevers, Toulouse (Agen).

Comme équipes étrangères, il y a déjà des équipes allemandes, roumaines, portugaises, tchèques, suisses belges, autrichiennes et russes.

La coupe Eberhardt-Wilhelm se terminera le 1^{er} mai 1966. — Les organisateurs ont consenti à un prolongement de 5 mois.

MODIFICATION DU CLASSEMENT

Dr Alberny	2000	Depp	2300	Meier	2560
Alozy	1880	Drousie	1840	Miclot	3410
Arqueros	1730	Dujols	2910	Molade	1800
Askenasi	2270	Dvorsak H.	1320	Mondy	1800
Bachschmidt ..	3420	Estival	1140	Négro	3970
Bernard L.	1800	Flavien Jacques	2600	Neri	1230
Billard	2130	Flavien Jean ..	1320	N'guyen	1870
Boucherie	1750	Geiger	2500	Pessi	1760
Boulay	2160	Gendarme	1800	Pierrard	2250
Boutonnet	2400	Gilleron	2380	Plazanet	1800
Brixhe	2500	Girardclos	1400	Portefaix	3020
Brockmann	2680	Goens	2720	Prat	1500
Bruat	1000	Gonzalez-Gil ..	4760	Rauzières	1960
Bury	2010	Hanela	1540	Revenu	2400
Cabrit	3370	Hnatiuk	3340	Rouverol	2500
Caillabet	1660	Mme de Hody ..	1580	Santini	1800
Carton	2640	Javelle	6120	Scarvez	1800
Dr Challaye	3000	Juliard	1920	Servant	1500
Chandon-Moët ..	4080	Labadie	2870	Suchon	1100
Chauveau	2160	Laborie	2000	Stawiarski	2640
Cipriani	2000	Lalanne	1950	Teurtrie	2280
Dr Coasne	2240	Lefèvre	1870	Thenlot	2820
Couture	1500	Le Gal	1350	Van de Steen ..	2700
Cuche	1200	Maget	2730	Voyer	1570
Dalmaï	1800	Mallet P.	2500	Vuillemin	2310
Daumens	2600	Marot	2420	Wolff	900
		Mathieu	2100		

RENCONTRES INTERNATIONALES

FRANCE-ANGLETERRE

1. Penel-Casswell	1-1
2. Le Guichaoua-Reynolds ..	1-1
3. Bakes-Fletcher	1-1
5. Moncorgé-Golding	1-1
6. Caminade-Passam	1-1
11. Fédéli-Summers	2-0
15. Milgram-Clews	1-1
16. Sorhouet-Bradley	0-1
17. Le Guen-Tumbull	1-0
18. Hanen-Paris	1-1
20. Maget-Weinhold	1-1
22. Decam-Elliot	2-0
23. Rosi-Rev. Beiley	2-0
24. Mayaud-Anthony	1-1
25. Brassart-Young	0-2
28. Dr Dantes-Tansley	1-0
29. Le Godec-J. H. Summers ..	2-0
30. Passas-Rev. Galloway	2-0

(Juniors)

2. Mariette-Wanless	0-1
3. Baconnet-Mc Millan	1-0
4. Le Gal-Tumer	0-2

FRANCE-ITALIE

3. Brunetière-Giacomelli	1-1
4. Marolleau-Pasqua	2-0
6. Mahieux-Capello	0-2
9. Le Guichaoua-Gastaldi	0-2
12. Golschmann-Tardivello	0-1
19. de Saint-Germain-Postpischl	0-1
20. Pasek-Molli	1-0

FRANCE-BULGARIE

(Equipe nationale)

9. Gonzalez-Gil-Hristov	1-0
15. Gaudichon-Sapondjiev	0-2

(Equipe réserve)

12. Decam-Kantchev	1-1
--------------------------	-----

COUPE EBERHARDT-WILHELM

(France III)

12. Portefaix-Blaho	0-1
---------------------------	-----

(France II)

6. Vasselon-Macura	1-0
--------------------------	-----

VI^e OLYMPIADE

PAR CORRESPONDANCE

4. Caminade-Hoad	1-1
------------------------	-----

EU-III-222

Labbé-Minihofer	1-0
-----------------------	-----

FRANCE-SUISSE

Devant l'affluence des joueurs désireux jouer en équipe réserve, nous avons confirmé à nos amis suisses que nous sommes pouvoir constituer une équipe nationale pour le mois de février. Les joueurs ayant environ 3.800 points au classement A. J. E. C. et plus, sont priés de s'inscrire auprès du président. Il manque une douzaine de joueurs.

NOS PARTIES COMMENTEES

VI^e CHAMPIONNAT D'U. R. S. S PAR CORRESPONDANCE

DEBUT NIMZOVITCH

V. SIMAGUINE A. ALTSCHULER

Il y a des parties où tout est clair du début à la fin, il est facile de les commenter et agréable de les rejouer dans les heures de détente. Il y en a d'autres, difficiles à jouer et encore plus à commenter. Mais quelle impression plus forte ne produisent-elles pas après de laborieuses analyses.

les pas après de laborieuses analyses.

Nous proposons ici au lecteur peut-être une des plus difficiles parties de ma carrière échiquéenne, bien que jouée dans une compétition par correspondance où le temps de réflexion est plus que suffisant.

1. b3.

De temps à autre, il est plaisant de jouer un début inhabituel. En quoi d'ailleurs 1. b3 serait-il plus faible

que 1. g3 employé encore assez fréquemment de nos jours.

1. ... e5 ; 2. Fb2, Cc6 ; 3. c4, d6.
3. ... Cf6 ; 4. Cc3, d5 ; 5. cxd5, Cxd5 était plus prometteur.

4. e3, g6 ; 5. Cc3, Fg7 ; 6. g3, Cge7 ; 7. Fg2, Ff5.

Après un début original, la position est arrivée à une construction rappelant beaucoup la défense fermée de la Sicilienne avec inversion des couleurs et un temps de plus pour les Blancs. Le dernier coup des Noirs n'est pas en accord avec ce schéma. Plus logique était 7. ... 0-0 et 8. ... f5. Les Noirs jouent ce premier stade de la partie avec un manque d'exactitude et tombent rapidement en difficultés.

8. d3, Dd7 ; 9. a3, 0-0 ; 10. Cd5, Tae8 ; 11. Ce2, Cd8 ; 12. h3 !.

Le FN en f5 est mal placé et ce serait une erreur de lui permettre de s'échanger après 12. 0-0, Cxd5 ; 13. cxd5, Fh3.

12. ... c6 ; 13. Cxe7+, Txe7 ; 14. d4, e4.

Forcé. Les Blancs menaçaient d'enfermer le F par e4 et d5. L'échange 14. ... exd4 ; 15. Fxd4 serait à l'avantage des Blancs.

15. Dd2, d5.
Ce coup est à nouveau forcé.
16. a4 !.

Cette manœuvre renforce l'avantage des Blancs qui menacent 17. Fa3. Les Blancs utilisent tactiquement la position malheureuse de la Te7 et du Ff5. Il me sembla à ce moment que le gain de la partie ne présentait plus de difficultés. Mais il est bien connu que les meilleures positions nécessitent une vigilance accrue...

16. ... b6 !.
Le meilleur dans cette position. Les Noirs envisagent de répondre à Fa3 par c5, compliquant la position.

17. cxd5, Dxd5 ; 18. Cf4, Dd7.
Naturellement pas 18. ... Dxb3 ; 19. Ta3, Dc4 ; 20. Ff1 et la D est perdue.
19. d5 ?.

Les Blancs se hâtent trop de réaliser leur avantage. Par la suite choisie, ils s'engagent trop, d'autant que les Noirs ont des défenses suffisantes. Juste était 19. Fa3, c5 ; 20. Tc1 ou Td1.

19. ... Fxb2 ; 20. Dxb2, Dd6 !.
Le seul coup, parant la menace 21. g4. Sur 20. ... cxd4 suivrait 21. Td1 avec un gain aisé.

21. Td1, c5.
La scène a changé. Les Blancs n'ont plus l'avantage, et leur P passé bloqué au centre peut se révéler faible.

22. Dc2, Tfe8.
22. ... h5 n'empêchait pas la poussée g3-g4 que les Blancs auraient pu imposer facilement.

23. Ce2, Fd7.
La bonne décision à propos du F. Les Blancs menaçaient 24. Cc3, immobilisant les pièces noires à la défense du P.

24. g4, f5 ; 25. gx f5, gx f5 ; 26. Cf4, Tg7.

Ne s'emparant pas seulement de la colonne ouverte, mais préparant la manœuvre Cd8-f7-e5.

27. Ff1, Cf7 ; 28. Fe2, Ce5 ; 29. Dc3, Tc8.

Animés par le succès, les Noirs surestiment leur position. Leur plan de rupture sur l'aile D ne peut que favoriser les Blancs. Après 29. ... T8e7 ; 30. Rf1, Rf8 ; 31. Tg1, T×g1+ ; 32. R×g1, Tg7+, les Noirs ne peuvent plus perdre.

30. Rf1, c4 ; 31. Tg1, T×g1+ ; 32. R×g1, Rf7.

Maintenant la TB menace d'occuper la colonne g et d'inquiéter le RN. La suite 32. ... cxb3 ; 33. Dxb3 n'eût pas allégé le jeu des Noirs.

33. b×c4, Cg6.
Le principal atout des Blancs est leur Cf4 que les Noirs tentent d'échanger. Le P de plus des Blancs n'a aucune signification dans cette position aiguë. Au contraire, après 33. ... Fxa4 ; 34. Ta1!, l'avantage des Blancs est évident.

34. Rh1.
34. Fh5 n'est pas parfaitement clair à cause de la riposte 34. ... b5. Les Blancs sacrifient un P, s'efforçant coûte que coûte d'arriver au RN.

34. ... De5.
Si 34. ... Cxf4 ; 35. exf4, Dxf4 ; les Blancs gagnent par 36. Fh5+.

35. Db3, Cxf4 ; 36. exf4, Dxf4 ; 37. c5 !.

Les Noirs sont à nouveau dans une situation difficile. Mauvais est 37. ... T×c5 ; 38. d6+, Fe6, à cause de 39. Fh5+, Rf6 ; 40. d7! ou 38. ... Dxf2 ; 38. Fh5+, Rf8 ; 39. c6.

37. ... b×c5 ; 38. d6+, c4.
Indispensable ! Si 38. ... Fe6 ; 39. Fh5+, Rf6 ; 40. Db7! et les Blancs ga-

gnent. Maintenant sur 39. F×c4+ suit Rf6 et l'attaque blanche s'enlise.

39. Db7, Re6.
Quoique le RN se trouve au centre les Blancs ne peuvent effectuer l'attaque décisive car les forces nécessaires leur manquent. Les Blancs pouvaient ici se contenter de la nullité, mais ils préférèrent poursuivre le combat.

40. Dd5+, Rf6 ; 41. Dd4+.
41. Db7 conduisait à la répétition de coup.

41. ... De5 ; 42. De3, f4 ; 43. D×a7, Ff5.

Il était indispensable de défendre h7. 43. ... Re6 était impossible à cause de 44. Fg4+ et si 43. ... F×h3 ; 44. D×h7.

44. F×c4, e3.
Et certainement pas 44. ... T×c4 à cause de 45. d7. Après le coup du texte le RB se trouve à son tour dans une zone d'insécurité.

45. Df7+, Rg5 ; 46. f3.
Les Blancs décident d'assurer la sécurité de leur R. 46. De7+ conduisait à une finale égale. 46. Tg1+, Rh6 n'apportait rien non plus, et après 46. f×e3, De4+, ce sont même les Blancs qui perdent.

46. ... Td8 ; 47. Fb5.
Une perte de temps importante. Beaucoup plus fort était l'immédiat 47. Fe2.

47. ... T×d6.
Maintenant sur 48. T×d6 suit Da1+ avec échec perpétuel.

48. Tg1+, Rh4.
Le RN est ici parfaitement en sécurité.

49. Dg8, Fg6 ; 50. Fe2.
Se préparant à la défense par 51. Tg2 et 52. Rh2.

50. ... Df5 ; 51. Tg4+, D×g4 ? !.
Les Noirs placent une combinaison qui se révélera incorrecte. Après 51. ... Rh5 ; 52. Rh2, Td2 ; 53. Tg2, la partie se fut vraisemblablement terminée par la nullité.

52. h×g4, Rg3 ; 53. Dc4 !.
Le seul coup parant les menaces 53. ... Tc6 et 53. ... Rf2.

53. ... Td2 ; 54. Rg1, Te2 ; 55. Da6 !.
Seul ce coup donne aux Blancs des chances de gain. Sur 55. Db5 pourrait suivre 55. ... Fe8 ; 56. D×e8, T×e2 ou 56. Da6, F×a4. Maintenant sur 55. ... Tc1+, les Blancs gagnent par 56. Ff1, R×f3 ; 57. Db7+, Fe4 ; 58. Db2.

55. ... Fe8.
Menaçant 56. ... F×a4. Sur 56. a5, les Noirs répondraient 56. ... Fc6.

56. g5 !, Fh5.
56. ... F×a4 est impossible à cause de 57. g6.

57. g6 !, F×g6.
57. ... h×g6 ne change rien, après quoi les Blancs eussent continué par 58. Db5 !.

58. De6 !.
En sacrifiant la D, les Noirs n'avaient certainement pas prévu de tels événements. Sur 58. ... T×e2 suit 59. Dg4 mat.

58. ... Tc1+ ; 59. Ff1, R×f3.
La position des Noirs semble menaçante, pourtant les Blancs réalisent sans trop de peine leur avantage.

60. Dh3+, Re4 ; 61. Dg2+, Rf5 ; 62. Db2, Tc5 ; 63. Fe2 !, Td5 ; 64. Ff3, Te5 ; 65. Fg4+, Re4 ; 66. Db4+, Rd5 ; 67. D×f4, Fd3 ; 68. Df7+, Rd4 ; 69. Da7+, Rc3 ; 70. Dc7+, Rd4 ; 71. Dd6+, Re4 ; 72. Ff3+, Rf4 ; 73. Dd4+, R×f3 ; 74. D×d3, Tc5 ; 75. Dd1+, Re4 ; 76. Rf1, Tf5+ ; 77. Re1, h5 ; 78. Dc2+, Rf4 ; 79. D×f5+, R×f5 ; 80. a5, abandonne.

Lorsque la position est très complexe, il est pratiquement impossible d'éviter les fautes, même par correspondance.

V. SIMAGUINE.

(Traduit de « Echecs en U. R. S. S. », août 1964.)

468^e TOURNOI MAJEUR FFE 1945

PARTIE FRANÇAISE

Dr BOS MOINDROT

1. e4, e6 ; 2. d4, d5 ; 3. Cc3, Fb4 ; 4. e5, c5 ; 5. Fd2, Cc6 ; 6. Cb5, F×d2+ ; 7. D×d2, C×d4.

Ligne de jeu recommandée par Loewenfish. La partie Em. Lasker-Bogatyrcouk, Moscou 1935, continua par 8. Cxd4, cxd4 ; 9. Cf3 (9. Dxd4 est suffisant), Ce7 ; 10. Cxd4, Cc6 ; 11. C×e6, b×c6 ; 12. Fd3, Db6 ; 13. Tb1, 0-0 ; 14. 0-0, avec égalité.

8. Cd6+.
Par ce sacrifice de P expérimenté pour la première fois dans cette partie, les Blancs gagnent trois temps dans le développement, ce qui, selon les principes de Tarrasch, suffit pour donner au moins l'égalité et, en plus, l'initiative.

8. ... Rf8 ; 9. 0-0-0, Ce7.
Sur 9. ... Cc6 menaçant d'échanger les D par 10. ... Da5, les Blancs au-

raient pu continuer par 10. Df4, Ch6; 11. Cf3, Da5; 12. a3, c4; 13. Cg5, Dc7; 14. h4, etc.

10. Fd3.

Pour contrôler f5 et récupérer après échanges le P sacrifié si 10. ... Cf5. De plus, prévient 10. ... c4.

10. ... Dc7; 11. c3, C4c6; 12. f4, a6

Les Noirs sont pratiquement forcés d'entreprendre une réaction sur l'aile D.

13. Cf3.

Selon le compte de Tarrasch, les Blancs ont quatre temps d'avance.

13. ... b5; 14. Cg5, Cd8; 15. Cxh7+, Rg8.

Si 15. ... T×h7; 16. F×h7, g6; 17. h4! et sur 17. ... Rg7?; 18. Ce8, gagne la D.

16. Cg5, Cec6; 17. Df2.

Avec le projet de venir à g3 pour jouer Ce8 suivi de C×g7.

17. ... c4; 18. Fb1, b4.

18. ... Fd7 était certainement meilleur, mais les Noirs, emportés par leur élan, surestiment leur contre-attaque.

19. Dg3, Da5; 20. Ce8.

Ce coup n'avait sans doute pas été prévu par les Noirs. Il menace de 21. C×g7 et si 21. ... R×g7; 22. C×e6+ suivi du mat en deux coups.

20. ... Rf8; 21. C×g7, b×c3; 22. b×c3, Da3+.

22. ... Tb8 était meilleur, mais le RB via d2 se serait réfugié en e1.

23. Rd2, d4.

C'est sans doute en ce coup que les Noirs avaient placé tous leurs espoirs. Ils escomptaient, par l'échange des D, briser l'attaque des Blancs et gagner une pièce.

24. c×d4.

Mais les Blancs entrent volontiers dans le plan adverse, car ils avaient vu que la perte de la pièce conduisait à une variante favorable menant même au mat dans une des lignes de jeu. C'est pourquoi les Noirs auraient dû, au coup suivant, décliner l'échange des D.

24. ... D×g3; 25. h×g3, T×h1; 26. T×h1, R×g7; 27. Ch7.

Les Blancs n'ont que deux P pour le C sacrifié, mais en compensation, une attaque très dangereuse dont les Noirs vont sous-estimer la force.

27. ... Cb4.

Faute décisive. Si 27. ... f5 ou f6; 28. e×f6 et l'assaut des PB est difficile à parer. A considérer était 27. ...

Tb8 avec le projet de rendre la qualité par T×b1, ou mieux encore 27.

... Fd7 et si 28. Cf6, Ta7 et le RN peut se réfugier à e7. Les chances de gain des Blancs étaient alors beaucoup plus difficiles à réaliser. Le coup choisi par les Noirs, d'aspect peu agressif, conduit à la perte. L'intention évidente est de continuer par 28. ... c3 et si R×c3; 29. ... Cd5+ forçant l'échange du CB à f6.

28. Cf6, c3+; 29. Rc1.

La meilleure place pour le R, éliminant les menaces d'échec du CN dans les variantes qui suivent.

29. ... c2; 30. les Blancs annoncent mat en neuf coups au plus.

Voici la variante principale conduisant au mat en neuf coups : 30. Th7+, Rg6; 31. F×c2+!, C×c2; 32. Th8!, Ce3; 33. Tg8+, Rh6; 34. g4!, C×g4; 35. C×g4+, Rh5; 36. Cf6+, Rh6; 37. g4 et mat au coup suivant. Dans cette variante, si 30. ... Rf8; 31. Th8+, Re7?; 32. Te8, mat. Si 31. Rg7 (au lieu de Re8?); 32. Tg8+, Rh6 et le mat par g5 peut être retardé, mais non paré. De même, si 32. ... C×d4 (ou Ce1); 33. Tg8+, Rh6; 34. g4, Ce2+; 35. Rd2, C×f4; 36. g5, mat. Si 32. ... Rf5; 33. Tg8 et mat au coup suivant. Si 33. ... Rf5 (au lieu de Rh6); 34. Tg5, mat. Si 32. ... Rg7 (au lieu de Ce3); 33. Tg8+, Rh6; 34. g4, Ce3; 35. g5, mat. Si 35. ... Rh7 (au lieu de Rh5); 36. Cf6+, Rh6; 37. g4 et mat au coup suivant.

Dr BOS.

TOURNOI DE COUPE XXVII DEFENSE FRANÇAISE

DONNE

CHARLIER

1. d4, Cf6; 2. Cc3, d5; 3. e4, e6.

La défense Française par intervention de coups; les Noirs n'ont pas accepté le gambit Blackmar Diemer.

4. e5, Cfd7; 5. Cf3.

Le coup le plus courant est 5. Cce2, c5; 6. c3, Ce6; 7. f4, Db6; 8. Cf3, f6 recommandé par Znosko-Borovski. On joue aussi 5. f4, c5; 6. d×c5, Ce6; 7. a3, F×c5; 8. Dg4, 0-0, etc.

5. ... c5; 6. Ff4, Cc6; 7. d×c5, C×c5.

Plus courant est 7. ... F×c5 suivi de 8. Fd3, h6; 9. Fg3, a6; 10. 0-0, b5.

8. a3, a5; 9. Fb5, Fd7; 10. h4, Db6; 11. a4, h6; 12. Cd4, Fe7; 13. Th3.

Un développement dangereux pour l'aile R des Noirs, mais qui rend fragile la défense des Blancs. Après avoir difficilement paré l'attaque

noire, les Blancs échangent les pièces principales et obtiennent un meilleur développement par suite du blocage de l'aile R des Noirs.

13. ... 0-0-0; 14. F×c6, b×c6; 15. De2, Db4; 16. 0-0-0.

Une défense délicate.

16. ... Rc7!

Le meilleur coup permettant de continuer à menacer les Blancs. Sur 16. ... C×a4; 17. C×a4, D×a4; 18. Da6+, Rc7; 19. Da7+, Rc8; 20. Cb3 et le développement des Blancs vaut bien le P sacrifié.

17. Fd2!, Db6.

Et non 17. ... D×d4 à cause de 18. Cb5+, c×b5; 19. F×a5+. La menace est ici Cc3-b5+ ou Cd3×d5+ gagnant la D.

18. Tf3, Tb8; 19. b3.

Paraît meilleur que 19. Cb3 malgré la faiblesse des cases noires. En effet, 19. Cb3 aurait donné aux Noirs une forte position sur la colonne b.

19. ... Tf8; 20. h5, Rb7; 21. De1.

Prépare une case de fuite au Cd4 et menace le Pa5.

21. ... Ca6; 22. Gde2.

Si 22. Fe3, c5; 23. Cbd5, d4; et les Blancs menacés d'une fourchette, de Fc6 et de F×b5 ont une position difficile.

22. ... Cb4; 23. Cf4, c5; 24. De2, Fc6.

Sur 24. ... c4, mauvais serait 25. b×c4, Cd3+! (et non Ca2+ qui serait suivi de 26. C×a2 et la Tf3 garde la case a3); 26. c×d3, Fa3+; 27. Rc2, Db2, mat. Les Blancs répondront donc 25. Fe3, Dc7; 26. b×c4, d×c4.

25. Cb5, Thg8; 26. Tg3, Td8; 27. Cd6+.

Ce coup isolera un PB dans le jeu des Noirs, mais le temps que mettront ces derniers pour le prendre sera très utile aux Blancs.

27. ... F×d6; 28. e×d6, Fd7.

Et non 28. ... T×d6; 29. De5 et les Blancs regagnent le P en g7 avec une bonne position.

29. c3, Cc6.

29. ... e5 pouvait également être envisagé. Par exemple 29. ... e5; 30. c×b4, e×f4; 31. b×a5, D×d6; 32. Tc3, etc.

30. Db5!, Cb8.

Si 30. ... D×b5; 31. a×b5, Ca7; 32. c4, Rb6; 33. Rb2 et les Blancs peuvent se développer plus facilement que les Noirs.

31. D×b6+, R×b6; 32. Rb2, Ca6; 33. Te1.

Moins bon eût été 33. Fe3, Fc6; 34. Cd3, f6; 35. Cf4, T×d6 (et non 34. ... T×d6; 35. F×h6).

33. ... Rc6; 34. Cd3, R×d6; 35. c4!, d×c4?

Entraîne l'affaiblissement du Pc5. A envisager était : 35. ... d4; 36. F×a5, Tb8 avec une contre-attaque noire au centre. Mauvais était 35. ... f6 (pour empêcher Ce5); 36. c×d5, e×d5; 37. Ff4+, Rc6; 38. Te7, Ff5; 39. Ce1, c4; 40. Tg3×g7, etc.

36. Ce5, Re7; 37. C×c4, Tb8; 38. Ra3. Les Noirs menaçaient 38. ... F×a4. Le R en a3 s'éloigne du centre mais ne gêne pas le jeu des pièces blanches.

38. ... Fc6.

Si 38. ... Cb4; 39. Te4, f5 (pour empêcher Te4-g4); 40. Te5, Tbc8; 41. C×a5.

39. C×a5, Fd5; 40. Tc1!, f6; 41. Fe3, Tbc8; 42. Cc4, Tb8; 43. a5!

Ce coup affaiblit le Pa5, mais donne un point d'appui sérieux au C en b6.

43. ... Rd7.

Si 43. ... e5; 44. Cb6, Rd6 (pour protéger c5); 45. Td1 et les Noirs perdent la qualité! Si 43. ... Tb5; 44. F×h6, F×c4; 45. T×c4, T×a5+; 46. Ta4, T×a4+; 47. R×a4, Rf7; 48. Rb5, etc.

44. Cb6+.

Forçant l'échange du C contre le F gênant.

44. ... Rd6; 45. C×d5, R×d5.

Et non 45. ... e×d5?; 46. Ff4+, gagnent la qualité.

46. Tc4!, f5.

Forcé pour éviter Tc4-g4.

47. Ff4.

Les Blancs avaient initialement prévu 47. Ra4 pour préparer Fa3 en deux coups, puis Tg3-c3. Mais après 47. ... Rc6, ils doivent impérativement éviter l'entrée de la Tg8 dans leur jeu avec une menace Ta1, mat en plusieurs coups. C'est cette menace, peu dangereuse mais paralysante, qui a conduit les Blancs à préférer le coup du texte.

47. ... e5.

Si 47. ... Tb5; 48. Td3+, Rc6; 49. Td6+, Rb7; 50. T×e6, T×a5+; 51. Ta4, T×a4+; 52. R×a4, etc.

48. Td3+, Re6; 49. Te3, Tb7.

49. ... Tb5 était à envisager. Par exemple 49. ... Tb5; 50. T×e5+, Rf6; 51. Te2, T×a5+; 52. Ta4, T×a4+; 53. R×a4, et les Blancs sont légèrement mieux, mais le gain est difficile.

Amusante mais sans intérêt est alors la suite 53. ... Ta8; 54. Rb5 pour éviter la menace 54. ... Cc7+, mat. Si 49. ... Tgd8; 50. Fxe5 et les Noirs perdent la qualité.

50. Txe5+, Rf6; 51. Td5, Te8.

Si 51. ... Te7; 52. Fe3 gagnant le Pc5. En effet, si 52. ... Re6; 53. Fxc5, Rxd5; 54. Fxe7.

52. Fd6!, Tc8.

Si 52. ... Td7; 53. Fe5+, Re6; 54. Txd7, Rxd7; 55. Fxg7, Te2; 56. Tf4. A noter que 52. ... Te1 n'est pas à craindre, mais l'eût été si le R se fut trouvé en a4 (voir la note du quarante-septième coup blanc). Si 52. ... Te2; 53. Tf4. Si 52. ... Td8; 53. Fe5+, Re7; 54. Txd8, Rxd8; 55. Fd6.

53. Fxc5, Cc7; 54. Td6+, Re5??.

Un coup malheureux, mais la partie était perdue. Si 54. ... Rg5; 55. Tb6, Ta7; 56. b4. Si 54. ... Rf7; 55. Tb6, Txb6; 56. Fxb6, Cb5+; 57. Rb4, Cd6; 58. Txc8, Cxc8; 59. Rc5.

55. f4, mat.

DONNE.

TOURNOI 1376 A ATTAQUE GROB

PREVOT

POUBINEL

1. g4, e5; 2. d3, d5; 3. g5, Fc5; 4. Fg2, c6; 5. h4, Db6; 6. e3, Ce7; 7. Cc3, Fe6; 8. Rf1?!

Menace 9. Ca4 sans craindre Da5+. Néanmoins, 8. Fd2 semble préférable. Si 8. ... Dxb2?; 9. Tb1!, etc.

8. ... Dc7; 9. a3, Cbd7; 10. b4, Fd6; 11. Fb2, a6; 12. Cce2, 0—0—0; 13. Tc1, Cb6; 14. Cf3, Thg8; 15. Cd2, f5; 16. c4?.

Début d'une attaque sur le roque qui semble prometteuse, car la fourchette est imparable. Mais la suite montrera qu'elle était prématurée.

16. ... dxc4!; 17. dxc4, Dd7!; 18. Re1.

18. c5 était un moindre mal, mais les Noirs gardaient l'avantage en répondant 18. ... Fxc5 ou Fb8.

18. ... Fxc4!; 19. Cd4!.

Si 19. Cxc4?, Cxc4; 20. Txc4, Fxb4+ gagne.

19. ... Fd5; 20. e4, exd4; 21. Fxd4, fx4; 22. Fxb6, Tde8; 23. Cxe4, Fxe4; 24. Fxe4, Cg6.

Les Blancs ont regagné le P, mais leur R reste très exposé.

25. f3, Tgf8; 26. Db3, Fg3+; 27. Re2.

Si 27. Ff2?, Fxf2+; 28. Rxf2, Txe4, gagne.

27. ... F..xh4; 28. Fe3, Cf4+; 29. Rf1, Fxg5; 30. Fc5.

30. Tc4 était plus résistant.

30. ... Cd3; 31. Tc4, Txe4!; 32. Fxf8.

Si 32. Txe4, Txf3+; 33. Rg2, Ce1+ ou 33. Re2, Ce1+, gagne.

32. ... Te1+; 33. Rg2, Txh1; 34. Tg4. Le seul moyen d'éviter un mat rapide.

34. ... Th4; 35. Rg3, Txc4+; 36. fxg4, Ce5; 37. Dg8.

Il n'y a plus de défense, mais voulant « brûler leurs dernières cartouches », les Blancs instituent une dernière menace : 38. Fd6+ suivi de 39. De6+ ou Fxe5, regagnant du matériel. Malheureusement pour eux, les Noirs ont un temps d'avance et le RB est dans un réseau de mat.

37. ... Dxc4+; 38. abandonne.

Les Noirs avaient envoyé les suites : a) 38. Rh2, Cf3+; 39. Rh1, Dg1, mat. b) 38. Rf2, Df3+; 39. Rg1, Fe3+; 40. Rh2, Cg4, mat ou 39. Re1, Cd3 mat.

POUPINEL.

TOURNOI EUROPEEN H 130 1963-1964 DEFENSE SICILIENNE

Dr VROCLANS

Dr DONKOFF

1. e4, c5; 2. Cc3, Cc6; 3. g3, g6; 4. Fg2, Fg7; 5. d3.

La variante fermée de la Sicilienne. 5. ... d6; 6. f4, e6; 7. Cf3, Cge7; 8. Fe3, Cd4; 9. Dd2, Cec6; 10. 0—0, 0—0; 11. Cd1, Fd7; 12. c3, Cxf3+; 13. Fxf3, a5; 14. e5.

Les Blancs ont déjà fermé le centre, et enlevé toute efficacité au FN alors que les Noirs commencent à peine leur attaque sur l'aile D.

14. ... Dc7; 15. Cf2, f5; 16. d4, cxd4; 17. cxd4, d5; 18. h3, Tfc8; 19. g4.

Les Blancs attaquent sur l'aile R et le jeu des Noirs est maintenant passif, ils ne peuvent plus que subir les événements.

19. ... Ce7; 20. Tac1, Fc6; 21. Tc2, h5.

L'attaque noire vient trop tard alors que ce sont déjà les Blancs qui contrôlent la colonne c.

22. Cd3, Rf7; 23. Cc5, Th8; 24. Tfc1, Tac8; 25. Ff2, h5; 26. gxh5, gxh5; 27. Fh4, Cg6; 28. Fg5, Db6; 29. Cxe6!, Rxe6; 30. Txc6+!!, abandonne.

Si 30. ... Txc6; 31. Fxd5+ et si 31. ... Rxd5; 32. Dg2+, etc.

Dr VROCLANS.

N'oubliez pas l'Abonnement 1966

TOURNOI 1407 A

PARTIE ESPAGNOLE

JOUANISSON

COLLIUO

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fb5, a6; 4. Fa4, Cf6; 5. 0—0, Fe7; 6. Te1, b5; 7. Fb3, d6; 8. c3, 0—0; 9. h3, Ca5; 10. Fc2, c5; 11. d4, Dc7; 12. Cbd2, Te8; 13. b4.

Tal, dans sa partie contre Gourguénidzé, Bakou 1961, a montré que les Noirs ne peuvent pas intervertir les coups 12. ... Fd7 et 13. ... Te8, sinon 13. b4 est très prometteur pour les Blancs.

13. ... cxb4; 14. cxb4, Cc4.

Dans la partie précitée, les Noirs jouèrent 14. ... Cc6 et après 15. Fb2!, Cxb4; 16. Fb3, les Blancs obtinrent une forte attaque.

15. Cxc4, bxc4; 16. Te3.

Plus précis serait 16. a4 et si 16. ... a5, 17. b5.

16. ... exd4; 17. Cxd4, d5; 18. exd5, Cxd5; 19. Dh5.

Après 19. Fxh7+, Rxb7; 20. Dh5+, Rg8; 21. Dxd5, Fb7, la DB n'a pas de bonne retraite. Le coup du texte a pour but de gagner un temps en

forçant le retrait du C, et de faire pression sur la colonne e.

19. ... Cf6; 20. De2, Fb7; 21. Fa4!, Cd5; 22. Fxe8, Cxe3; 23. Fxf7+, Rxf7; 24. Dxe3.

Après 24. Fxe3, les Noirs n'ont plus grand chose à craindre.

24. ... Fxb4?; 25. De6+, Rf8; 26. Dg4.

Crée plusieurs menaces : Ce6+ et pression sur les P faibles c4 et g7; protège également g2.

26. ... De5; 27. Ce6+, Rg8; 28. Tb1. Menace Dxc4 qui ne va pas immédiatement à cause de Fd5.

28. ... De1+?

La faute décisive. Le meilleur coup est 28. ... Fd5! sur quoi les Blancs n'ont pas d'autre ressource que l'échange des D; par exemple 29. Dxcg7+, Dxcg7; 30. Cxc7, Fc5; 31. Ch5 et le P passé noir va créer de sérieux soucis.

29. Rh2, g6; 30. Dxc4, Tc8; 31. Cc5+, abandonne.

La D est perdue; si 31. ... Rf8; 32. Fh6+, et si 31. ... Rg7 ou h8; 32. Fb2+.

JOUANISSON.

LES ÉCHECS DRÔLATIQUES

« On n'est jamais puni pour avoir fait mourir de rire » (proverbe russe).

Par chance, ici, au « Courrier », nous ne sommes pas morts. Pourtant, nous avons bien ri. De toute façon, loin d'être puni, M. Roger Goens, dont la bonne humeur est nichée au 23 de la rue de Tervaeete, à Bruxelles, se voit récompensé pour son envoi.

« De Gaule, Jules (*) écrivait : De tous les peuples, les Belges sont les plus braves! »

De nos jours, malheureusement, les temps ont bien changé et voici la plus pénible aventure qui arriva à un misérable représentant de cette noble race. Que mes compatriotes me pardonnent!

LE GAL

(France)

GOENS

(Belgique)

1. e2—e4

d7—d5

Ou le gambit de Lvov qui se prononce comme il s'écrit sans doute... Ma foi, dans les derniers numéros du « Courrier », le Dr Vroclans en parle avec tant de conviction qu'il faut l'essayer.

(La rédaction rabat-joie est obligée de faire ici une parenthèse technique.)

Jusqu'ici, ce n'est que la défense Scandinave qui, par une mutation fréquente aux Echecs, pourrait devenir le gambit machin après 2. Cf3.)

2. Cb1—c3

Voilà qui ne se trouve pas dans les ordonnances du docteur. Revenons donc à la Caro-Kann :

2.

c7—c6

3. d2—d4

d5xe4

4. Cc3xe4

Cb8—d7

5. Dd1—e2

Cg8—f6

A l'assaut! Pointez contre cavalerie! Mais, horreur! que répondez-vous? Ce n'est pas possible, je rêve :

6. Ce4—d6, mat.

A ce moment, une voix s'écria : **HA-RO** pour le Baudet!! Mais, perturbable, Maître Goens, parodiant le « Cyrano » d'Edmond Rostand (sans en respecter les douze pieds), répondit :

— C'est tout ? Ah non ! c'est un peu court, jeune homme.

— On pourrait dire... Oh Dieu!... bien des choses en somme.

— En variant le ton — par exemple ceci :

— **Agressif :**

Après une partie d'une telle frénésie, Continuer à jouer serait de l'hérésie.

— **Amical :**

Mais vous êtes le roi des bonasses De donner une telle partie à Maître [Passas.

— **Descriptif :**

C'est génial, c'est magistral, c'est phé- [noménal, Que dis-je ? C'est tout simplement di- [gne de Tal.

— **Moqueur :**

Le voilà, enfin, le joueur sans cadeau.

— **Aimable :**

Aimez-vous à ce point les badauds Que si gentiment vous vous préoccu- [pâtes De décrocher ainsi leurs mâchoires [béates ?

— **Truculent :**

Çà, Monsieur, lorsque vous jouez De votre tête, ne sort-il pas une telle [fumée Qu'un voisin ne crie au feu de che- [minée ?

— **Prévenant :**

Gardez-vous de fatiguer ainsi vos mé- [ninges Et reposez-vous après avoir tant fait [le singe.

— **Consolant :**

Ne vous faites donc plus de peine : Chacun sait, qu'ici-bas, aux innocents [les mains pleines.

— **Cavalier :**

Quoi, l'ami, ce gambit est à la mode ? Pour perdre rapidement c'est vrai- [ment très commode.

— **Emphatique :**

Personne n'a pu, émule de Tal, Te battre si rapidement, excepté Le [Gal.

— **Dramatique :**

Pour ce noble jeu, quelle offense !

— **Admiratif :**

Pour un grand joueur, quelle référé- [rence !

— **Ironique :**

Etes-vous un grand maître, êtes- [vous un champion ?

— **Naïf :**

Cette partie, quand la recommence-t- [on ?

— **Respectueux :**

Souffrez, Monsieur, qu'on vous salue. C'est là ce qui s'appelle avoir très [courte vue.

— **Pratique :**

Espérez-vous un prix de beauté ? Assurément, Monsieur, vous serez le [premier.

Enfin, en un sanglot :

— La voilà donc cette partie qui [valut à son maître Un affront si humiliant. (Il en rou- [git encore, le traire !)

Heureusement, Tartakover passant par là et voyant notre échéphile découragé, lui rappela sa belle maxime : « Pour gagner, il faut savoir perdre ! ». Et je continuai de jouer.

Roger GOENS.

M. Gérard NUVOLONI, demeurant avenue Berthelot, 38-Vienne, nous a facétieusement livré la partie suivante jouée par son ami le Docteur P. :

X...

Dr P.

1. e2—e4 Abandonne.

Avec le commentaire : « Votre coup est très fort, j'ai examiné toutes les variantes, il n'y a pas de défense. »

Pour son raccourci saisissant, M. Nuvoloni recevra également une récompense non moins saisissante. En attendant, nous rappelons aux amis du « Courrier » que le concours de la partie miniature la plus humoristique se poursuit en bémol sourire et que les partitions doivent parvenir au siège musical de votre Troubadour :

Robert PASSAS,
Sylvain-Marnier, 10
26 - ROMANS

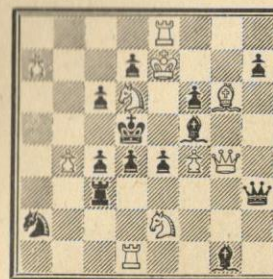
PROBLEMES

PAR G. BALBO

Sous la plume de notre ami G. BALBO, co-fondateur du « Courrier des Echecs », nous commençons une série d'articles consacrés aux Problèmes, Pièges de début, Milieux et Fins de partie.

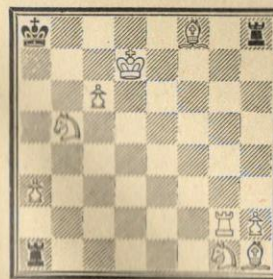
Notre but est de faire apprécier le problème en démontrant le mécanisme des effets conçus par le compositeur pour présenter une idée. Nous passerons en revue les principaux thèmes, puis les différentes formes de Problèmes, Aidés, Inverses, Féeriques, etc... dont vous avez eu un aperçu dans les précédents articles de P. Montréal sur les Echecs insolites.

1 — E. ERGO (1^{er} Prix)
C. du Palais Royal, 1944



Mat en 2 coups (11+13)

2 — G. BALBO
Ech. de Turenne, 1-1956

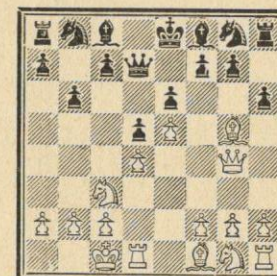


Mat en 2 coups (9+3)

Les Solutions commentées paraîtront dans le numéro suivant.

3

PIEGE DE DEBUT

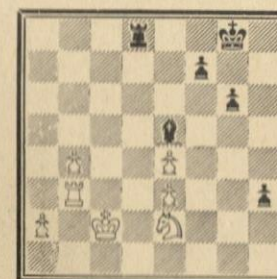


Après 7. ... h6

Les Blancs jouent 8. Fh4... Comment jouent les Noirs ?

4

FIN DE PARTIE



Trait aux Noirs (7+6)
Comment gagnent-ils ?

Si 1. ... Rxe4; 2. Rd6 mat par la batterie royale.

1. ... Dh4; 2. Dxf5, mat.

1. ... Te3; 2. Txd4, mat, Interception.

1. ... Fxe4; 2. Ff7, mat.

1. ... Cxb4; 2. C2xc3, mat.

1. ... c5; 2. a8=D, mat.

Dans chacune des variantes, à un mouvement d'une pièce noire correspond le mouvement d'une pièce blanche de même valeur provoquant le mat. C'est dans cette obligation de riposter, du tac au tac, que réside le « thème Balbo », primitivement nommé thème du Palais Royal, nom du Cercle organisateur du concours en 1943. L'idée fut reprise en 1948 par l'Echiquier Belge dans un concours international et le nom de Balbo définitivement adopté par le monde entier.

Problème n° 2. — G. Balbo : Bl : Rd7, Tg2, Ff8. h1, Cb5, g1, Pa3, c6, h2 = 9. — N. : Ra8, Ta1, h8 = 3.

Ce problème, parfaitement symétrique par rapport à l'axe a8-h1, montre que tout va se passer sur cette grande diagonale, le R a une extrémité et une batterie blanche à l'autre.

La clé de « give and take », prend et donne : 1. c6-c7 blocus.

Chaque TN dispose de 8 coups différents, provoquant la mise en œuvre de la batterie F-T. La Tg2 venant à chaque fois intercepter ou clouer la TN d'où 16 variantes (le maximum possible) sur le thème Balbo.

Enfin, sur la fuite 1. ... Rb7; 2. Tg6 mat ajoutant une dix-septième variante non thématique.

Ce problème établit un « Task », c'est-à-dire un record pour les TN.

Piège n° 3. — Partie Padevsky-Portisch (Varna 1962), après les coups 1. e4, e6; 2. d4, d5; 3. Cc3, Fb4; 4. e5, b6; 5. Dg4, Ff8; 6. Fg5, Dd7; 7. 0-0-0, h6; 8. Fh4? g5; 9. 9. Fxg5, hxg5 gagne le F et non 9. Fg3 car h5 suivi de h4! la D ne pouvant prendre le Pg5 à cause de Fh6!

Fin de partie n° 4. — Partie Javelle-Dubois, championnat de France par correspondance 1961 : 1. ... Td1!; 2. Rxd1, h2; et le P fait D.

BIBLIOGRAPHIE

Vient de paraître à la Librairie Guisle.

24^e championnat de l'U.R.S.S. Moscou 1957

1. Tal; 2. Bronstein; 3. Kérés; 4. Spassky; 5. Tolouch, etc. Les 231 parties du Tournoi avec notes (traduites d'auteurs russes) présentées chronologiquement, ronde par ronde.

L'index des débuts et le tableau général du classement termine ce copieux ouvrage de 58 pages 21x27.

Prix : 8,10 F., plus port.

Boris SPASSKY

Cinquante parties d'Echecs choisies et annotées par J.-A. Le Monnier.

Au début, quelques pages retracent la carrière de B. Spassky (il n'a que 29 ans). Les parties sont présentées chronologiquement et comporte chacune un diagramme ainsi que de nombreuses notes.

Le recueil de 56 pages 21x27 se complète d'un index des débuts et un tableau des différents tournois de 53 à 64, où figure B. Spassky, sinon au premier rang, toujours aux places d'honneur.

Prix : 10,50 F. plus port.

S'adresser à la Librairie Guisle, 13, rue Saint-Jacques, Paris-6^e. — C.C.P. Paris 938 98.

Envoi du catalogue sur simple demande.

PENSEZ

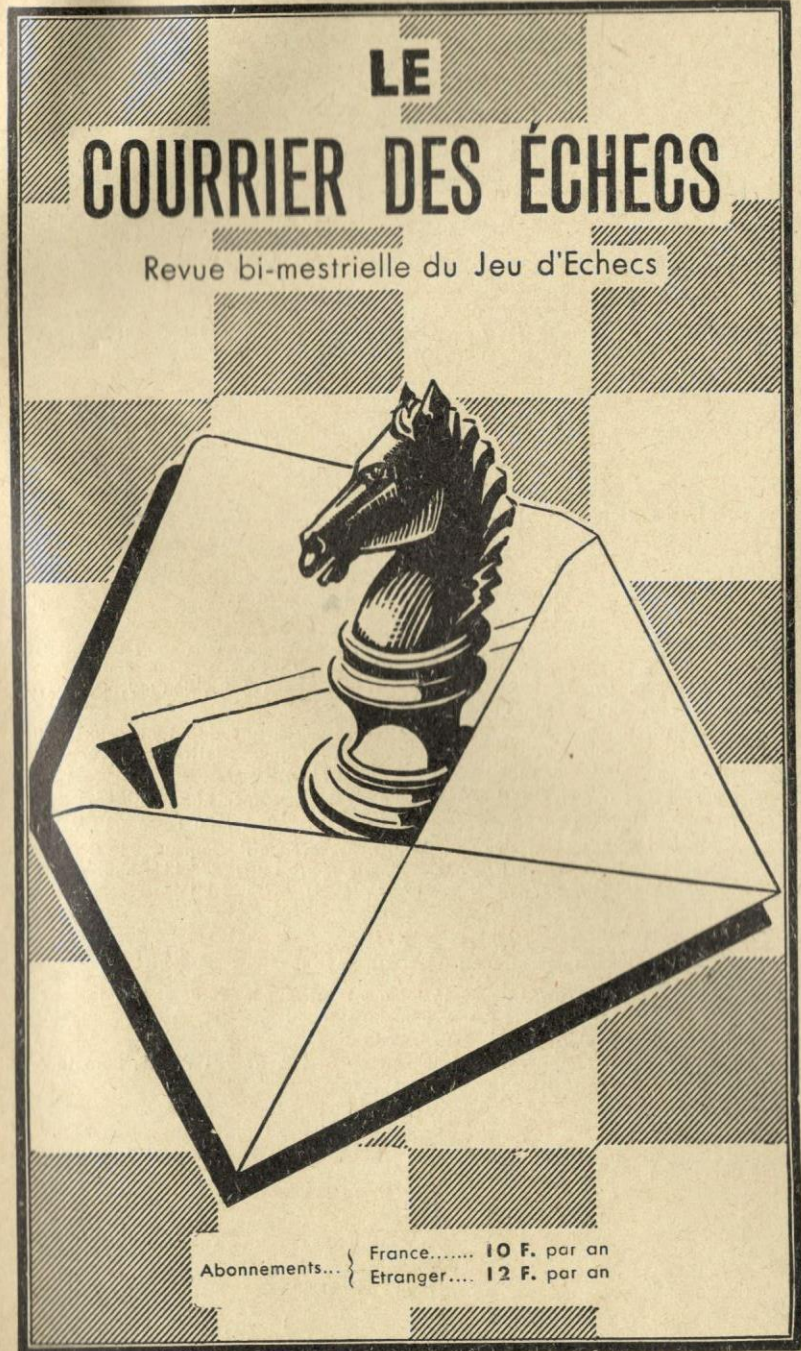
AU RENOUELEMENT
DE VOTRE ABONNEMENT

Le Gérant : F. SUPPER

IMPRIMERIE TOURON ET FILS -- LIMOGES

LE COURRIER DES ÉCHECS

Revue bi-mestrielle du Jeu d'Echecs



Abonnements... } France..... 10 F. par an
Etranger.... 12 F. par an

Prix : 2 F.

d'une partie réellement jouée (Colas-Blacher, A.C.C. 2106).



Diagramme n° 3

Dans cette position, tentation du débutant, vous répugnez à échanger les pièces. Pourant, après l'échange 1. Fxd7+, Dxd7; 2. fxe5, vous gardez votre pression sur e5 et l'initiative. En maugréant, vous rabattez le Fb5 en c4 et, stupéfaction, après Fg4 votre position s'écroule. Les Noirs menacent de prendre le Cf3 et de donner l'échec à h4! Le mat paraît proche.

Le clouage est d'autant plus fort que, hélas!, le Fc4 ne peut venir à e2 pour déclouer le CB attaqué simultanément par deux pièces. Et il n'est pas question de faire le petit roque avec un R exposé à un échec à la découverte.

CONSEIL DE PORTEE GENERALE

Il est intéressant de clouer un CR, quand le FR ne peut venir le déclouer. Et réciproquement, il est intéressant de clouer un CD qu'un FD ne peut venir déclouer.

Du côté R, le danger est la démolition du roque. Et du côté D, le danger peut être la perte de la qualité. (La TD contre le F cloueur.)

COMMENT DEJOUER LE CLOUAGE ?

Je me suis souvent posé la question, débutant, et préférerais jouer h3, h6, a3 ou a6 pour empêcher le F adverse de venir clouer mes C. Erreur! D'abord, le clouage n'est pas toujours bon, et c'est manque de jugement que d'empêcher l'adversaire de ma jouer! Ensuite, du côté R, l'avance du Ph est un affaiblissement sensible du roque ainsi qu'une perte de temps. Sans doute, l'adversaire ne mettra pas de F à g4 (ou à g5) mais il peut monter une attaque si lui-

même n'a pas roqué. Il sacrifie le Pg (en poussant g7-g5), place une T à g8 et entame les hostilités. Ce point de vue est général et un cas très particulier est celui de la défense fermée de la partie Espagnole. Comme l'indique son nom, le jeu des Noirs n'est pas alors très actif, ils n'ont pas de F à c5 mais à e7, et ils ne peuvent réaliser le grand roque. Par conséquent, les Blancs peuvent affaiblir leur aile R en jouant h2-h3, car de cette manière, ils empêcheront un clouage d'autant plus gênant que leur FR est parti se promener à b3.

Si vous ne faites pas de roque, vous pouvez attaquer le F cloueur par h3 et g4 (ou h6 et g5 avec les Noirs). Dans ce cas, votre adversaire préférera échanger son F contre votre C et c'est conseillé s'il a fait le petit roque, car vos P monteraient à l'assaut de son R.

Sans toucher aux P, vous pouvez déjouer le clouage par : 1° l'échec simple : diagramme n° 4.



Diagramme n° 4

Au lieu de 1. Fc4 : 1. fxe5, dxe5; 2. Da4+ et si Fd7, alors 3. Dc2 et le clouage a disparu.

2° Le sacrifice du Fc4 à f7 : c'est un coup très amusant. Dans le diagramme 4, le Fg4 n'est pas défendu, il est « en l'air ». Les Blancs essayent d'en profiter.

Après 1. Fc4, Cf6; 2. fxe5, dxe5; 3. Fxf7+ et si le RN prend le F, 4. Cxe5+ et le CB s'empare du Fg4 insuffisamment protégé.

Ici, il faut remarquer que si le RN ne prend pas le F sacrifié, le déclouage ne se réalise pas. Après 3. Fxf7+, Rf8; 4. Fb3, les Noirs regagnent un P par Cxe4. Par conséquent, le déclouage par échec simple de la DB à a4 était préférable. Cet exemple résultait d'une variante théorique du gambit Roi.

Voici une autre position résultant d'une défense Grunfeld.



Diagramme n° 5

1. Fxf7+, Rxf7; 2. Cg5+ et la D prend le Fg4 qui est resté « en l'air ».

Enfin, on peut se jouer du clouage de multiples manières. Rappelons le mat célèbre de Légal, le piège de Greco vieux de plus de trois siècles, le piège de début dans la défense orthodoxe du gambit dame (1. d4, d5; 2. c4, e6, 3. Cc3, Cf6; 4. Fg5, Cbd7; 5. cxd5, exd5; 6. Cxd5? Cxd5; 7. Fxd8, Fb4+ regagnant la D avec une pièce de plus).

LE JEU DES COUPS... CROISES

Ce jeu, proposé à nos lecteurs dans le « Courrier » du 15 janvier par notre ami A. Papp, a obtenu auprès d'eux le plus vif succès. Plusieurs « solutionnistes » ont accompagné leurs réponses de félicitations chaleureuses à l'adresse de l'inventeur de ce divertissement et exprimé leur espoir de le retrouver dans nos colonnes. Ont donné des réponses complètes et justes les joueurs suivants : MM. Mariette, Bouttier, Giappesi, Tridon, Lalanne, Brodure-Masson, Melignon (Belgique), Collin, Jeandel, Quang, Porchet (Suisse), Coquereau, Lefuel, Hauptmann, Desacher, Bayle, Blettery et Dales.

Ces joueurs participeront au tirage au sort des quatre cadeaux souvenirs offerts par notre ami à l'occasion de cette première parution de notre jeu. Les parties à reconstituer étaient, dans l'ordre :

A. — Morphy-Duc de Brunswick et le Comte Izouard de Vauvenargues (Paris 1858).

B. — Lasker-Thomas (Londres 1912).

La question du déclouage est donc extrêmement complexe, aussi est-il inutile de prétendre épuiser la question, mais simplement inviter les débutants à réfléchir sur un des attraits de notre jeu.

REPONSES AUX LECTEURS

M. Rousseau me signale qu'il existe un livre excellent pour les débutants : « le Traité pratique », de Tarasch, dont on connaît les grandes qualités de pédagogie. (12 F., à la Librairie Guisle, 13, rue Saint-Jacques, Paris-5°).

La défense Damiano rappelle de bons souvenirs à un ami correspondant. Devant le sacrifice de C (après 1. e4, e5; 2. Cf3, f6; 3. Cxe5, son adversaire s'écria : « Toi, tu as sûrement une idée derrière la tête, mais je veux voir ! ». Après avoir perdu la partie : « Tu as gagné, d'accord ! Mais tu as de la veine ! Si j'avais joué autre chose que f6...!!!

C. — « L'Immortelle », d'Anderssen-Kieseritzky (Londres 1851).

Tous nos compliments aux gagnants, patients et enthousiastes ! Et merci pour les leurs.

Voici trois nouvelles parties dont chacune vaut son pesant d'or. Comme précédemment, les deux premiers coups sont à leur place, mais les coups suivants, tout en étant inscrits dans l'ordre et dans la colonne de leur couleur, se trouvent mélangés dans la proportion de 50 % environ. Cette fois, les coups restés en place ne sont pas indiqués. Le lecteur les reconnaîtra de lui-même en cours de reconstitution des trois parties telles qu'elles se sont déroulées. Dans les réponses, seules les parties non identifiées doivent être reproduites intégralement. Pour les autres, il suffit d'indiquer les adversaires. Les solutions doivent être envoyées directement à M. A. PAPP, 15, rue d'Arras, 93-Epinay-sur-Seine, avant le 15 avril.

RESULTATS

Tournoi d'Accession

2044	1. Secerol	7½
	2. Larcher	5½
	3. Zinser	3½
	4. Dubois	2½
	5. Taxonera	1

Tournois de Promotion

2025	1. Poupinel	5½
	2. Mathieu	5½
	3. Proteau	4½
	4. Hanen	3
	5. Hanela	1½
2042	1. Le Ninèze	6
	2. Stawiarski	6
	3. Sibenaler	5
	4. Moussy	3
	5. Cailleau	1

Tournois A

2046	1. Mallet	6
	2. Ricker	5
	3. Brufau	4
	4. Maréchal A.	3½
	5. Jeandel	1½
2035	1. Rouverol	7½
	2. Garat	5
	3. Rabatel	4
	4. Decam	3½
	5. Allard	0

Tournois B

2015	1. Wildemeersch	8
	2. Scarcez	6
	3. Mersier	4
	4. Lafforgue	2
	5. Leconte	0
2057	1. Wernert	7
	2. Widawski	6
	3. Marot	5
	4. Gasqueton	2
	5. Mlle Barre	0
2037	1. Kellofner	8
	2. Tordjmann	5½
	3. Estival	3½
	4. Bonnet Y.	3
	5. Mlle Odier	0

Tournoi de Recrutement n° 10

1. Fontaine	5½
2. Balzert	5
3. Passas	4½
4. Dutard	2
Giret	2
Jeandel	2
7. Calmettes	0

Championnat de Bretagne 1964-1965

1. Poupinel	5½
2. Rousseau	5½
3. Marceil	4
4. Colliou	3
5. De Zolotiloff	2

TOURNOIS MIS EN ROUTE

Tournoi d'Accession

2106	Rousseau, Choquart, Blacher, Colas, Deslauriers.
------	--

Tournoi de Promotion

2119	Pellegrino, Rabatel, Proteau, Iola, Decam.
------	--

Tournoi A

2128	Dru, Nehr, Chatelain, Pavy, Cantini.
------	--------------------------------------

Tournois B

2129	Odier, Brodure-Masson, Gaimoz, Vidal, Souchon.
2130	Dupré, Bartoli, Wolff, Fuchs, Bellanger.

Tournois de IV^e Division (exB)

4001	Durand, Descroix, Monferrini, Brant, Festival.
4002	Stratford, Estival, Roger, Castel, Lucian.
4003	Castel, Neri, Gagliardi, Couet, Selun.
4004	Gasqueton, Eichinger, Flavien Jean, Ceres, Ibarra.
4005	Granier, Audu, Girardclos, Bordenave, Gappa.
4006	Gappa, Hauptmann, Brant, Cle-rissi, Baro.
4007	Champin, Finck, Cuche, Deme-ry, Wrobel.

COUPE « EUROPE ECHECS » 1965 (Demi-finales)

A :	Jobellar, Merle, Remise, Lutz.
B :	Lennon, Dr Alberny, Roque, Wi-dawski.
C :	Lalanne, Voisin, Pluquet, Chau-veau.
D :	En voie de constitution.

TOURNOI A DEBUT IMPOSE

Contre-Gambit de Budapest	
Tournoi n° 1 : Portefaix, Lalanne, Dillmann, Brum.	

LE GROUPE D'ETUDES ET DE RECHERCHES EXPERIMENTALES (G. E. R. E.)

Ce groupe nous communique : le nouveau système inédit de jeu par correspondance qui devait être expérimenté par le Groupe a pris son départ à la date du 5 février, avec

la participation de MM. Chatelain, Dupré, Giraudeau, Goens, Lalanne, Lecouté, Lewandowski, Jeandel, Mariette, Périgault, Papp, Roger, sous la direction de M. Papp. Les lecteurs du « Courrier » seront informés des résultats de cette expérience.

COUPE DE FRANCE RESULTATS

I D premier tour

5296	Chambon bat Gappa.
5297	Dann R. bat Tordjmann.
5320	Bonnet bat Lenclos.
5265	Molade bat Dalès.
5003	Bergeault bat Venet 2-0 (cin-quième série).
5267	Prudhomme bat Lucian.
5250	Hau bat Villa.
5194	Oblinger bat Gasqueton.
5271	Lucian bat Chambon.
5370	Castel bat Dr Audu.
5163	Pavia bat Bœuf.
5290	Falck bat Formery.
5326	Giappesi bat Bourdonneau.
5357	Bođini bat Estèbe.
5172	Comemale bat Gole J.-C.
5027	Bar bat Strmsek.

I D deuxième tour

5377	Alozy bat Wolff.
5280	Revenu bat Venet.
5218	Girardclos bat Martin J.
5274	Rivenez bat Neyret.
5253	Marot bat Gueneau.
5355	Delassus bat Guemard.
5363	Dr Perrenot bat Neyret.
5309	Felbinger bat Blaise.
5328	Vanuxem bat Rivenez.

II D premier tour

5364	Lefèvre bat Anglarès.
5325	Pavia bat Desserville.
5346	Desserville bat Pantais.
5275	Aubert bat Fontaine.
5353	Derouineau bat Vuillemin.
5222	Engel G. bat Engel E.
5375	Revenu bat Bernard L.
5177	Wernert bat Garodel.
5330	Dr Lebreton bat M ^{me} M. Azzoni.
5256	Savostianoff bat Selamme.
5273	Giraudet bat Fontaine.
5245	Passas bat Criton.
5384	Bourges bat Jaffredo.

II D deuxième tour

5335	Corbonel bat Passas.
5281	Sorhouet bat Stawiarski.
5336	Passas bat Baillard.
5367	Passas bat Vuillemin.

III D premier tour

5247	Sorhouet bat Mahieux.
5337	Rusinek bat Flavien Jean.
5254	Gastine bat Domange.
5382	Sorhouet bat Arqueros.
5380	Bachs Schmidt bat Mahieux.

III D deuxième tour

5172	Jouanisson bat Mahieux.
5345	Pellegrino bat Giraudet.

Tournoi de coupe

Gaudichon-Marolleau	nulle
------------------------------	-------

Tournoi spécial de finale (résultat partiel)

Dr Vroclans-Javelle	nulle.
------------------------------	--------

MATCHES-DEFI

2	Passas-Boucherie	2-0
9	Alozy-Le Gal	1-0
3	Passas-Alozy	nul
14	Passas-Pavia	1-0

COUPE DE FRANCE

TOURNOIS MIS EN ROUTE

Cinquième série

5017	Dr Yver (Poitiers) contre Fla-vien J. (Nemours).
5018	Faivre (F.F.A.) contre Lenclos (Limoges).
5019	Faivre (F.F.A.) contre Hanela (Bagnolet).
5020	Dales (St-Médard) contre Del-mas (Le Touquet).
5021	Kekenbosch (Noisy-le-G.) contre Dales (Saint-Médard).
5022	Delmas (Le Touquet) contre Ke-kenbosch (Noisy-le-G.).
5023	Bauer (Colmar) contre Dr Au-du (Gourdan).
5024	Pagèze (Toulouse) contre Bauer (Colmar).
5025	Astruc (Puy-l'Evêque) contre Pagèze (Toulouse).
5026	Jarlaud (Angers) c. Weyand (Folpersviller).
5027	Bruel (Falaise) contre Avenel (Paris-16 ^e).
5028	Neyret (Salvizinet) contre Ave-nel (Paris-16 ^e).
5029	Mme Granel (St-Faust) contre Chambon (Saint-Lys).
5030	Fouché (Bois-Guillaume) contre Neyret (Salvizinet).
5031	Marot (Toulouse) contre Ser-vant (Hangest-sur-Somme).
5032	Amoureux (Castres) c. Biondi (Marseille-1 ^{er}).

- 5033 Lenclos (Limoges) contre Estèbe (Bayonne).
 5034 Estèbe (Bayonne) contre Bourdonneau (Bour-de-Péage).

Quatrième série

- 4012 Dann R. (Farébersviller) contre Bonnet (Bordeaux-Caud.).
 4013 Molade (Chatenay-Malabry) c. Casamayou (Antony).
 4014 Casamayou (Antony) c. Bergeault (Limoges).
 4015 Desserville (Laon) contre Hau (Paris-9^e).
 4016 Oblinger (Sarreguemines) contre De Winne (Thouars).
 4017 Lucian (Fontoy) contre Castel (Rennes).
 4018 Pavia (Toulouse) contre Mme M. Azzi (Paris-15^e).
 4019 Vuillemin (St-Raphaël) contre Falck (Limeil-Brevannes).
 4020 Cervoni (Pessac) contre Vuillemin (Saint-Raphaël).
 4021 Bœuf (Marseille-1^{er}) contre Batre (Laval).
 4022 Dvorsak H. (Sochaux) contre Couillet (Cannes).
 4023 Garat (Saint-Etienne-du-B.) c. Giappesi (St-André-de-Cubzac).
 4024 Miclot André (Cognac) contre Debouw (Pure).

Troisième série

- 3005 Revenu (Villepreux) contre Pinatelle (Toulon).
 3006 Decam (Albi) contre Girardcros (Nîmes).

- 3007 Marot (Toulouse) contre Batre (Laval).
 3008 Rivenez (Montrouge) contre Delassus (Poitiers).
 3009 Dr. Perrenot (Castres) contre Vanuxem (Erquinghem-Lys).

Deuxième série

- 2006 Lefèvre (Strasbourg) c. Flavien Jean (Nemours).
 2007 Pavia (Toulouse) contre Desserville (Laon).
 2008 Domange (Bruxelles) contre Rouineau (Limoges).
 2009 Revenu (Villepreux) c. Wernert (Rueil-Malmaison).
 2010 Savostianoff (Stains) c. Négro (Nice).

Première série

- 1002 Carbonell (Céret) contre Arqueros (Neuilly-sur-Seine).

Quart de finale :

1. Sorhouet (Mont-de-Marsan) contre Gastine (Courbevoie).

Demi-finale

3. Gaudichon (Fontainebleau) contre Pellegrino (Toulon).

MATCHES-DEFI

- Desagher (Saint-Maur) contre Azzi (Fontoy).
 Desagher (Saint-Maur) contre Cantini (Strasbourg).
 Passas (Romans) contre Pavia (Toulouse).

- Tinant-Anderson.. 1-0
 Tinant-Richardson 0-1

EBERHARDT WILHELM CUP

Groupe 6

5. Zinser-Ott 1-0
 8. Tison-Klar 0-1

Groupe 7

2. Pinson-Lepsenyi 1-1
 10. Tinant-Gabowitsch 0-1

Groupe 9

8. Boussin-Liska 1-0
 Boussin-Szewczyk 1-0
 10. Eichinger-Hurt.. 1-1

RECTIFICATIF

France-Angleterre :

16. Sorhouet-Bradley, partie en cours, et non 0-1.

FRANCE-SUISSE

(Equipe nationale)

1. Pinson (18-Allogny).
 2. Zinser (Mulhouse).
 3. Bouttier (Le Plessis-Robinson).
 4. Cailleau (68-Saint-Louis).
 5. Pasek (78-Houilles).
 6. Convers (St-Germain-en-Laye).
 7. Scavarda (Ajaccio).
 8. Labetoulle (93-Romainville).
 9. Negro (Nice).
 10. Secerol (Castres).
 11. Lewandowski (62-Noyelles-les-Vermelles).

12. Chandon Moet (31-Ay).
 13. Fabre (Toulouse).
 14. De Zolotiloff (22-Le Val André).
 15. Derondier (93-Bondy).

(Equipe Réserve)

1. Le Guen (Rennes).
 2. Lhoste (27-Verneuil).
 3. Malézieux (Maubeuge).
 4. Portefaix (Strasbourg).
 5. Vuillemin (Saint-Raphaël).
 6. Derouineau (Limoges).
 7. Dupont (79-Melle).
 8. Brodure-Masson (Cannes).
 9. Ritzenthaler (Colmar).
 10. Bisbal (11-Rieux-Minervois).
 11. Labbé (Bougival).
 12. Jeandel (58-Dornes).
 13. Brassart (33-Caudéran).
 14. Dvorsak (Sochaux).
 15. Gérard (74-Chedde).
 16. Le Godec (Limoges).

Le début de cette rencontre était fixé au 20 février.

COUPE EVRARD-DELANNOY

Fin février, près de 60 équipes étaient inscrites. Nous pensons que nous arriverons à dépasser 70 équipes. Nous aurons vraisemblablement 20 équipes françaises, ce qui est très encourageant. Nous sommes heureux de retrouver le Dr Bergraser qui reprend ainsi le jeu par correspondance.

RENCONTRES INTERNATIONALES

FRANCE-BULGARIE (Equipe Nationale)

13. Reyss-Hinov 1-0

(Equipe réserve)

1. Tricon-Karapchawski.. . . 1-1

FRANCE-ITALIE (Equipe nationale)

8. Zinser-Galardini 2-0
 10. Caminade-Contini.. . . . 1-0
 17. Negro-Grippa.. 1-1

FRANCE-ANGLETERRE

8. Caminade-Passam. 1-1
 17. Le Guen-Turnbull.. . . . 1-1
 26. Labbe-Paterson 1-1

(Juniors)

1. Goldgewicht-Watson 0-2
 2. Mariette-Warless.. . . . 0-2
 3. Baconnet-Mc Millan.. . . . 0-2
 4. Le Gal-Tumer.. 0-2
 5. Benoit-Saville.. 0-2

Il semble que nos jeunes aient encore beaucoup à faire. Cependant ne soyons pas trop exigeants, c'était la première rencontre internationale.

VI^e OLYMPIADE

3. Javelle-Alexander.. . . . 1-1
 4. Caminade-Hoad 1-1
 Caminade-Nevole.. . . . 0-1

LE NOUVEAU CLASSEMENT

On trouvera ci-dessous le classement de 650 joueurs, répartis en 5 catégories.

130 nouveaux entrent ainsi au classement alors qu'une centaine de joueurs qui n'ont obtenu aucun résultat depuis plus de deux ans en ont été retirés. Des erreurs ont pu être commises dans l'établissement de cette liste. Nous vous serons reconnaissants de bien vouloir nous les signaler.

Il a été tenu compte pour ce classement de tous les résultats enregistrés dans les différents tournois organisés par l'A. J. E. C. et qui ont fait l'objet d'une publication dans le « COURRIER ». On a tenu compte également des quelques résultats que

M. Garat, nouveau responsable des tournois « Europe Echecs », a pu recueillir, ainsi que des matches internationaux.

Nous avons fait un effort pour accélérer le classement des nouveaux joueurs; cependant, quand le nombre de parties jouées n'a pas permis de fournir une indication, même très approximative, nous avons fait suivre le nom du joueur du signe *.

Enfin, nous avons pensé qu'il était intéressant de rappeler le classement de l'année précédente; on trouvera cette indication entre parenthèses.

Et maintenant, à vous de prouver que ce classement ne reflète pas votre véritable force...

Maitre I. C. C. F.

Dr Bergraser.

Première catégorie

Dr Bigot	*
Dr Bos	*
Boutteville	*
Cormier	6370 (6370)
Daniel	*
Gibaud	*
Guillard	*
Jaudran	5910 (5360)
Javelle	5830 (6190)
Dr Joineaux	*
Leplay	6350 (6030)
Pillon	*
Pinson	6000 (5500)
Renaud	*
Rr Roos	6500 (6500)
Sansas	*
Sapin	5600
Dr Vroclans	5660 (5160)

Deuxième catégorie

Boussin	4030 (4030)
Brunetières	4000 (4430)
Cailleau	4000 (4670)
Caminade	*
Chandon-Moët	4080
Charlier	4770 (4750)
Colas J.	4380 (4160)
Convers	4300 (4440)
Dague	4060 (4060)
Dubois	(S) 3830 (4110)
Duthilleul	4000 (4000)
Dutrenit	4880 (4880)
Ferlie	5270 (5270)
Gaudichon	4320 (4240)
Golschmann	4050 (4050)
Gonzalèz-Gil	4760 (4720)
Labetoulle	4240 (3770)
Larcher	4280 (3910)
Lartigue	4460 (4460)
Le Guichaoua	4510 (4510)
Marolleau	5430 (5350)
Moindrot	4440 (4500)
M° Ours	4050 (4550)
Pasek	4310 (4530)
De Pasturel	4000 (3530)
Penel	*
Poupinel	4270 (4400)
Reyss	4000 (4300)
Roque	4220 (4220)
Rusinek	5100 (5000)
Sanner	4860 (4860)
Scavarda	4000 (3950)
Scarlati	4200 (4200)
Secerol	4200 (3800)
Taxonéra	(S) 3900 (4600)
Tricon	4380 (4570)

Valentin	5330 (5150)
Vasselon	4780 (4540)
Zielinski	6040 (6040)
Zinser	4200 (4470)

Troisième catégorie

Adam	3480 (3480)
Asencio	3900
Bachschmidt	3700 (2900)
Baticle	3240 (3240)
Beaufume	3010 (2990)
Beller	3400 (3400)
Bier	3590 (3590)
Biniek	3540 (3540)
Blacher	3630 (3630)
Bodis	3040 (3010)
Bonnin	3460 (2560)
Boulet	3600 (3600)
Bourges	2900 (3200)
Bozzi	3380 (2880)
Brum	3110 (3330)
Budowski	3070
Bui Vong	3150 (3150)
Cabrit	3370 (3480)
Cerni	3730 (4450)
Dr Challaye	3000 (3450)
Choquart	3900 (3400)
Colliou	3500 (3410)
Corre	3000 (3200)
Derondier	3910 (3910)
Derouineau J.	3440 (3480)
Deslauriers	3200 (3800)
Despin	3090 (3200)
Destaing	3800 (3600)
Diaz	3050 (3050)
Ducel	3020 (3020)
Durand Y.	3180 (3180)
Fabre	3450 (3750)
Fanès	3160 (3160)
Fédéli	3550 (3840)
Fleur	3750 (3750)
Gastine	3830
Gaudin	3300 (3300)
Gouel	3500 (2800)
Hanen	3020 (3710)
Hecht	3020 (2970)
Hnatiuk	3340 (3320)
Holuigue	3040 (3660)
Iola	3620 (3620)
Jolivet	3020 (3150)
Jouanisson	3820 (3850)
Jumel	3070 (3190)
Kanik	3470 (3190)
Kelloffner	3000 (2720)
Kleinberg	3420 (3420)
Lajarriges	3300 (3300)
Dr Lebreton	3300 (3160)
Lecouté	3400 (3280)
Le Guen	3530 (3530)
Lemaire	3800

Le Ninèze	3140 (2880)
Lennon	3030 (2580)
Lewandowski	3850 (3850)
Lhoste	3160 (3160)
Madenspacher	3400 (2910)
Mahieux	2960 (3500)
Maitre	3470 (3470)
Malézieux	3200 (3200)
Marceil	3280 (3190)
Miclot	3410 (3180)
Milgram	3000 (2800)
Modinos	3440 (3440)
Moncorgé	3380 (3380)
Mondet	3350 (3040)
Moreau	3850 (3850)
Negro	3870 (3850)
Pellegrino	3870 (3420)
Poissy	3200 (3700)
Poldonné	3700 (3700)
Potentier	3140 (3030)
Prévoit	3080 (3080)
Proteau	3110 (3000)
de Puysegur	3270 (3340)
Raffy G.	3330 (3080)
Remise	3650
Dr Riili	3000 (3000)
Roselli	3600
Rosi	3300
Rousseau	3900
Rouverol	3120
Dr Roux	3570 (3570)
de Saint-Germain	3860 (3260)
Sakirin	3120 (2820)
Sibenaler	3280 (3120)
Sorhouet	3600 (3150)
Sutra	3520 (3520)
Tinant	3670 (3670)
Tison	3510 (3510)
Tolila	3780 (3780)
Van Ghelder	3520 (3520)
Vignal	3770 (3770)
Voisin	3200 (3200)
Weyand	3500 (3260)
de Zolotiloff	3170 (3700)

Quatrième catégorie

Dr Alberny	2440
Alozy	2000
Andrès	2380 (2380)
Arthaud	2670 (3200)
Askénasi	2270 (2460)
Aubert	2130 (2140)
Aubonnet	2400 (2400)
Azzoni	2350 (2000)
Baillard	2270 (2220)
Baixes	2170 (2170)
Bao Long	2810 (2810)
Barret	2160 (2160)
Batrel	2200 (2320)
Bayard	2300 (2300)

Bellanger	(S) 1840 (2180)
Berini	2270 (2400)
Bert	2170 (2150)
Bessay	2670 (2670)
Biguet Petit Jean	2870 (2960)
Billard	2130 (2350)
Biro	2000 (2000)
Bisbal	2080 (2000)
Bocos	2780 (2780)
Boeuf	2060 (2230)
Bonnal	2300 (2300)
Boucanus	2100
Bouchard	2320 (2450)
Boulay	2160 (2430)
Boulongne	2530 (2370)
Boutaud	2630 (2630)
Boutonnet	2400
Brevaux	2100 (2100)
Brixhe	2500
Brockmann	2680 (2260)
Brufau	2010 (2080)
Bury	2010 (1820)
Caillaud P.	2800
Carbonnell	2000
Carton	2640
Casamayou	2100 (2100)
Cazzitti	2380 (2280)
Chaleyrat	2600 (2600)
Chapuis	2060 (2060)
Chauveau	2160 (2270)
Chemère	2730 (2730)
Choque	2730 (2730)
Cipriani	2000 (2060)
Dr Coasne	2240 (2660)
Conduché	2500 (2400)
Dr Coulie	2520 (2430)
Coulet	2320
Cursoux	2100
de Cussac	2260 (2260)
Dalmas	2800
Daumens	2600
Decam	2670 (3100)
Declercq	2520 (2520)
Degeorges	2360
Delassus	2600
Delesques	2160 (2150)
Dekeyser	2300 (2300)
Depp	2300
Dewinne	2120 (1950)
Domange	2310 (2360)
Dujols	2910
Engel E.	2700 (3050)
Farail	2140
Fey	2170 (2780)
Figuéras-Prats	2200 (2200)
Flavien Jacques	2600 (2790)
Gagliardi	2300
Garat	2610 (2500)
Gaulier	2940 (2940)
Geiger	2500

Gappa	*	Le Gal	1280
Garodel	*	Le Godec	1400
Gasqueton	1400	Legrand	*
Gelineau	1700 (2220)	Legrée	1940 (1880)
Gendarme	1800 (1850)	Lenclos	*
Genty-Lamotte	1250 (1250)	Levoux	*
Giappesi	1700	Lombard	1540
Girard J.	1540 (1700)	Long	1040 (1100)
Girardclos	1500 (1160)	Lucian	1300 (1630)
Giraudet P.	1860 (1860)	Lycen	1840 (1840)
Giret	*	Magenty	*
Dr Gizardin	1820 (1820)	Dr Malacan	1900 (1900)
Gole	*	Maréchal A.	1900 (1140)
Gorse	1330 (2030)	Mariette C.	1600
Gosselin	*	Marioge	1240
Goussard	1940 (1200)	Martin J.	1400
Granier	900 (900)	Martinat	*
Grepon	*	Martinet	1630 (1630)
Guemard	*	Maugars	1950 (1950)
Guichard	1800	Mayaud	1780 (1880)
Guillemoteau	1370 (1370)	Mechling	930 (930)
Haffner	1430 (1510)	Melo	630 (630)
Hallot	600 (600)	Menu	820 (820)
Hanela	1600 (1500)	Mersier	1760
Hanrot	*	Mersy	*
Hau	*	Michardière	1450 (1450)
Helbling	1730 (1730)	Michel Y.	*
Herouard	*	Miklos Kiss	1840 (1840)
Hinfray	1960 (1960)	Molade	1800
Hipeau	*	Momper	1320 (1720)
Mme de Hody	1580 (1600)	Mondy	1800
Hoel	*	Monferrini	1520
Hosselet	1400 (1400)	Moresmeau	1400
Houssais	1730 (1730)	Moretti	*
Ibarrá	1680 (1680)	Moussy	1870 (1800)
Igigabel	1450 (1450)	Muller	*
Jager	1140 (1140)	Nastoiastcheff	1300
Jarland	1700 (1700)	Néri	1230
Jeandel	1520 (1830)	Nevoux	1310 (1570)
Juliard	1920 (1700)	Neyret	1150 (1230)
Kahane	1600	Nguyen	1870 (1760)
Kol	1550	Nikolsa-Liolakos	1870 (1870)
Kostelac	*	Noël	1790 (1790)
Kunk	*	Oblinger	*
Labarta	*	Odier	1100
Labbé	1500	Ostrowski	1450 (1450)
Mme Labbé	*	Ouvrat	1600 (2020)
Lacotte	1080 (1080)	Pansier	1770
Lafforgue	1350	Pantais	1560 (1810)
Lahmers	1700 (1700)	Pavia	1470 (1500)
de Lamotte	1950 (1950)	Perrault	1200
Larroux	1000 (1000)	Pessi	1760
Laval	1800	Petrocelli	1500
Lavigne	1300 (1300)	Picart	1780 (1780)
Lebigre	*	Pirat	1000 (700)
Lechaudel	*	Plazanet	1720
Leconte	800 (1390)	Pluquet	*
Le Coz	1270 (1370)	Poiraudeau	*
Lefèvre	1950 (1840)	Poirier	1400
Le Fuel	*	Porcher	1750 (1750)

Prat	1600
Prudhomme	*
Pujol	1810 (1810)
Raffy A.	1620 (1620)
Rammault	1840 (1840)
Randon	1800 (1800)
Rauzières	1960
Reber	1400
Renou	*
Ricochon	1500
Rideau	1100
Ringoir	*
Ritzenthaler	1800
Riu	1800 (1500)
Rivenez	1800
Rogozinski	1630 (1630)
Roland	1580 (1580)
Roux J.-Cl.	*
Salpeter	1500 (1500)
Santini	1800
Sardanons	1840 (1840)
Sauer	*
Savostianoff	*
Scheffer	1690 (1690)
Schmidt	1600 (1600)
Selamme	1800
Sergaert	1660 (1660)
Servant	1500
Smal	1000
Soriano	*
Souchon	1100 (2060)
Soudier	1640 (1640)

Stempel	*
Stremsek	1400 (1400)
Susani	1850 (1850)
Szary	*
Tardien	1800
Thibaud	*
Thomassey	*
Thumerel	1450 (1450)
Tordjmann	1700
Touboul	*
Tricquet	1800 (800)
Trocquet	1500 (1500)
Truchet	1500 (1500)
Valade	*
Vallognes	1300 (1300)
Vanuxem	1430 (1480)
Vayssière	1000 (2090)
Vejrigh	*
Venet	1500
Verdure	1450
Villa	*
Villamil	*
Villain	1000 (1000)
Villafruela	1880 (1880)
Villeneuve	1600 (1690)
Voyer	1570 (1700)
Webster	*
Welter	*
Wrobel	1450 (1450)
Wolff	900
Wust	*
Dr Yver	*

NOS PARTIES COMMENTEES

MATCH BULGARIE-UKRAINE 64-65 DEFENSE SICILIENNE

B. KARASTOITCHEV

U. NAKONIETCHNI

1. e4, c5 ; 2. Cf3, Cc6 ; 3. d4, cxd4 ;
4. Cxd4, g6 ; 5. Cc3, Fg7 ; 6. Fe3, Cf6 ;
7. Fc4.

Une variante à la mode ces derniers temps.

7. ... Da5.

On estime que le plus fort est : 7. ... d6 ; 8. f3, Db6 ; 9. Fb5, Dc7 ; 10. g4, Fd7.

8. 0-0, Cg4.

Usuel, mais les Blancs sont assez bien développés pour n'avoir pas à craindre un quelconque coup tactique des Noirs. A ce sujet, il est intéressant de voir comment se déroula le stade débutal de la partie Baiev-

Stepanov, demi-finale du championnat de Bulgarie 1965 : 8. ... 0-0 ; 9. Fb3, b5 ; 10. Cd5!, Cxd5 ; 11. exd5, Ce5 ; 12. a4!, Cc4 ; 13. axb5, Dc7 ; 14. b6!, Cxb6 ; 15. Cb5, Db8 ; 16. d6!.

9. Dxg4, Cxd4 ; 10. Cd5!

On joue d'habitude Dd1 pour ne pas laisser la grande diagonale au FN. L'idée du coup du texte est d'utiliser de façon rationnelle la position active des pièces blanches.

10. ... e6.

Les Noirs se trouvent placés devant des problèmes difficiles. Si 10. ... Cxc2 suit 11. Dg5!, Dd8 ; 12. Tac1, Cxe3 ; 13. fxe3, e6 ; 14. Df4, 0-0 ; 15. Cc7, e5 ; 16. Fxf7+, Rh8 ; 17. Dg3, avec une défense passive et sans perspectives pour les Noirs. Ou encore 10. ... d6 ; 11. Dg5, Dd8 ; 12. Fxd4, Fxd4 ; 13. Dh6, et finalement si

10. ... Cc6; 11. Dg3, 0-0; 12. e3 avec un jeu prometteur pour les Blancs dans les deux cas.

11. Df4!



Un sacrifice positionnel faisant sauter les défenses du RN et lui interdisant le roque.

11. ... e×d5.

L'acceptation du sacrifice est forcée. Si 11. ... 0-0?; 12. Cf6+! tandis que 11. ... Ce2+?; 12. F×e2, e×d5; 13. Dd6!, d×e4; 14. Fc5, Dd8; 15. Tae1! donnerait aux Blancs une attaque imparable.

12. F×d4, F×d4; 13. e×d5, F×b2.

Rendre la pièce par 13. ... 0-0 était plus sûr. 13. ... Fg7 perdrait rapidement après 14. Tae1+, Rd8; 15. D×f7.

14. Tae1+, Rd8.

Après 14. ... Rf8?; 15. Dh6+, Fg7; 16. Te8+!, R×e8; 17. D×g7, Tf8; 18. d6!, la position des Noirs est désespérée.

15. d6!!, Dc5!

Le seul coup. 15. ... Te8? était insuffisant: 16. T×e8+ et 17. D×f7+ et si 15. ... Df5; 16. De3, Df6 (16. ... Ff6; 17. F×f7!); 17. Dc5!

16. c3!

A nouveau le seul coup. La menace 17. Df6+ ne laisse pas le temps aux Noirs de se libérer par a7-a5.

16. ... F×c3; 17. Te3, g5.

Ou 17. ... Fd4; 18. F×f7, g5; 19. Tfe1!, et sur 17. ... Df5 suit 18. D×f5, g×f5; 19. T×c3, b6; 20. Fd5, Tb8; 21. Tc7!

18. D×f7, D×d6; 19. T×c3, b5.

Les Noirs ont pu parer les menaces de mat en rendant la pièce pour le Pd6, mais la position de leur R au centre, gênant l'activité de ses propres pièces, reste critique. Les Noirs se trouvent devant le difficile problème de mobiliser leur aile D, aussi rendent-ils un P pour obtenir un jeu plus actif. La suite 19. ... b6;

20. Td3, De7; 21. Dd5, Tb8; 20. Tfd1! ne laissait aucun espoir.

20. F×b5, Tb8; 21. Dg7, Tf8; 22. D×g5+, De7; 23. Dg3, d6.

Et non 23. ... T×b5 à cause de 24. Dc7+, non plus que 23. ... Tb7?; 24. Fa6!. En quelques coups les Blancs font sauter maintenant les dernières barrières de protection du RN.

24. Te3, Df6; 25. Tf3, De7; 26. T×f8+, D×f8; 27. Dg5+, De7; 28. Dg8+, Rc7; 29. Tc1+, Rb6; 30. Ff1, abandonne.

(Commentaires de KARASTOIT-CHEV dans « Chakmatna Misal » de décembre 1965.)

CHAMPIONNAT DE FRANCE 1964

DEFENSE HOLLANDAISE

JAUDRAN

OURS

1. d4, d5; 2. c4, e6; 3. Cc3, f5; 4. g3, Fe7; 5. Fg2, c6; 6. Dd3, Cf6; 7. Ch3, 0-0; 8. 0-0, Ch5.

Le système « ours » donnant une position complexe difficile à traiter pour les deux camps. Les Blancs vont préparer la classique poussée e4 et les Noirs tenter immédiatement leur chance à l'aile R.

9. f3, g5; 10. e4, f4; 11. Ce2, d×e4; 12. D×e4, e5!

Sur 13. d×e5 suit Ff5 avec des complications à l'avantage des Noirs.

13. g4.

Nécessaire pour empêcher la menace précitée et éliminer les chances d'attaque noire à l'aile R, mais très gênant. Toutes les pièces blanches sont mal placées ou hors-jeu.

13. ... Cg7; 14. d×e5.

Avec l'intention de rendre le cadeau empoisonné après regroupement défensif.

14. ... Te8; 15. Cc3, Dc7; 16. Te1, Cbd7.

Sur 16. ... Ff6, les Blancs auraient tenté l'aventure par 17. e×f6?!, T×e4; 18. T×e4.

17. Dc2, C×e5; 18. Ce4, Ce6.

18. ... Fe6 terminait le développement.

19. Fd2, Td8; 20. Chf2, Cc5.

Impressionnante et esthétique concentration sur d3 qui se révélera inopérante. Les Blancs craignaient davantage 20. ... Cd4.

21. Fc3, Ced3.

Si 21. ... C×c4; 22. C×c5, F×e5; 23. Ff6.

22. C×d3, C×d3; 23. Ted1, Db6+; 24. c5!

Le seul bon coup. Le sacrifice de P est largement compensé par l'activité des pièces blanches et l'avance de développement.

24. ... C×c5; 25. T×d8+, D×d8; 26. Td1, Df8; 27. b4, Ca6.

Si 27. ... C×e4; 28. D×e4 avec domination centrale écrasante.

28. h4, Fe6.

Sur 28. ... h6? pour défendre le P suivrait 29. C×g5!, h×g5; 29. Dg6+.

29. h×g5, Fd5.

Si 29. ... C×b4; 30. F×b4, F×b4; 31. Cf6+ ou si 29. ... F×b4; 30. Cf6+. A envisager 29. ... Td8 pour alléger la position.

30. Ff1.

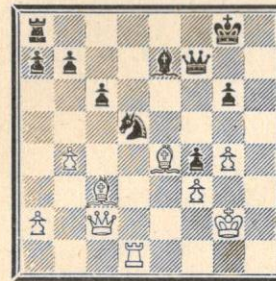
Préparatif d'un nouveau dispositif d'attaque après la fermeture de la colonne d: 1° doublement D-f, et 2° ouverture et occupation de la colonne h par la T.

30. ... Cc7; 31. Fd3, Df7.

Les Blancs menaçaient de 32. Cf6+, F×f6; 33. F×h7+, Rg7; 34. Dg6+.

32. g6!, h×g6; 33. Rg2, F×e4; 34. F×e4, Cd5?

Pensant gagner un temps précieux à cause de la menace Ce3 avec échec familial. Ff6 maintenait la tension.



35. T×d5!

Une surprise très désagréable. Si 35. ... c×d5; 36. F×d5!, D×d5; 37. Dg6+, Rf8; 38. Fg7+, Rg8; 38. Fh6, mat.

35. ... Ff6; 36. Td6, F×c3; 37. D×c3, D×a2+; 38. Rg1, Rf8; 39. Tf6+, abandonne.

JAUDRAN.

TOURNOI DE COUPE 5275 D CONTRE GAMBIT FALKBEER

AUBERT

FONTAINE

1. e4, e5; 2. f4, d5; 3. e×d5, e4; 4. d3, Cf6; 5. Cd2, Ff5; 6. d×e4, C×e4;

7. Fd3, Dh4+!; 8. g3, C×g3!; 9. Cdf3.

Suivant une partie Javelle-Dewacke qui se termina ainsi à l'avantage des Blancs: Dg4?; 10. h×g3, D×g3+; 11. Rf1, Fc5; 12. De2+, Rd8; 13. F×f5, The8; 14. Cfe5, f6; 15. Cf7++.

9. ... De7+; 10. Ce2!, F×d3; 11. D×d3!?

Un cas de cécité curieux. Les Blancs ont toujours eu l'impression qu'ils risquaient de perdre une pièce alors qu'il suffisait de reprendre le Cg3 par h×g3 avec une bonne partie, même si, par la suite, ils devaient être déroqués. Ils donnent la qualité pour le développement et la position. Sera-ce suffisant pour sauver la partie?

11. ... C×h1; 12. Fe3, c6!?

N'est-ce pas perdre du temps? Mieux sans doute Ca6 suivi de Cc5.

13. 0-0-0, c×d5; 14. Cc3!, Dd6!.

D'autres coups donnent lieu à des suites amusantes: A) 14. ... Cc6; 15. C×d5, Td8; 16. Fc5!, D×c5 (si 16. ... Dd7; 17. De4+); 17. Cc7+, Re7; 18. De4+, Rf6 (si 18. ... Ce5; 19. Cd5+, T×d5; 20. T×d5, D×d5; 21. D×d5); 19. T×d8, C×d8; 20. Ce8, mat. B) 14. ... Dd6!; 15. C×d5, Fe7?; 16. Cg5! (menace Ce4 et empêche 0-0); 16. ... F×g5? (ou 16. ... Cc6; 17. Df5 — empêche 0-0-0 et menace échec — 17. ... Dg6; 18. C×e7, C×e7; 19. Dd7+); 17. f×g5, Rf8 (et 17. ... 0-0 ne va pas à cause de 18. Cf6+ ou si 17. ... Rd8; 18. Dc4); 18. Cf6!!, D×d3; 19. Fc5+!!, gagne.

15. C×d5.

Tournant capital. Si 15. Cb5, De7 fait perdre un temps. En effet, la case c7 est défendue et le Pd5 est imprenable à cause de D×e3+.

15. ... Ca6.

Le mieux. La menace Db5 est mortelle.

16. Ce5, abandonne.

Si A) 16. ... 0-0-0; 17. Dc3+, Rb8; 18. C×f7, etc. B) 16. ... Fe7?; 17. Db5+, Rf8; 18. Cd7+, Rg8; 19. C5f6+, D×f6; 20. C×f6+, F×f6; 21. D×b7, Tb8; 22. D×a6, F×b2+; 23. Rd2, ou enfin C) 16. ... Cc7; 17. C×c7, D×c7; 18. Db5+, Re7; 19. Td7+, etc.

AUBERT.



TROISIEME COUPE INTERLIGUES

GAMBIT DE LA VOLGA

DE ZOLOTILOFF (Bretagne) THIELLEMENT (Ile-de-France)

1. c4, Cf6; 2. d4, c5; 3. d5, b5; 4. cxb5, a6; 5. Cc3, axb5; 6. Cxb5, Fa6; 7. Cc3, d6; 8. g3, g6; 9. Fg2, Fg7; 10. Cf3, 0-0; 11. 0-0, Cbd7; 12. Te1, Tb8; 13. e4, Cg4; 14. Dc2, Cge5; 15. Cxe5, Cxe5; 16. Td1, c4; 17. Fe3, Cd3; 18. Tab1, Da5; 19. Fd2, Fd4; 20. Fe1.

Mieux 20. Tf1.

20. ... Cxe1; 21. Txe1, Txb2!; 22. Txb2, Fxc3; 23. Tc1, Fxb2; 24. Dxb2, Tc8; 25. Tc3, Tc5; 26. Db8+, Rg7; 27. Db2, Tb5!; 28. Dc2.

Et non 28. Tb3+, c3!

28. ... Db6; 29. Ta3, Tb2; 30. Dc3+. Et non 30. Txa6, Dd4!

30. ... f6; 31. De3, c3; 32. abandonne. La double menace c2 et Tb1+ coûte une pièce.

DEBUT RETI

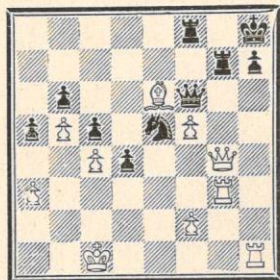
THIELLEMENT (Ile-de-France) MOREAU (Normandie)

1. Cf3, d5; 2. c4, d4; 3. b4, f6; 4. a3, a5; 5. b5, c5; 6. d3, e5; 7. e3, Fd6; 8. exd4, exd4; 9. Cbd2, Ce7; 10. Ce4, 0-0; 11. g3, Cg6; 12. Fg2, Ta7; 13. h4, Fg4; 14. h5, Ce5; 15. Ff4, Cxf3+; 16. Fxf3, Fxf4; 17. gxf4, f5; 18. Fxg4, fxe4; 19. Fe6+, Rh8; 20. Dg4, exd3; 21. h6, b6; 22. 0-0-0, Df6; 23. f5, Te7; 24. Txd3, Cd7; 25. Tg3, Ce5.

Mieux 25. ... gxf6 ou 25. ... g6.

26. hxg7+, Txg7.

Si 26. ... Dxg7; 37. Dh4.



27. Txf7+!, abandonne.

Il y a mat : Si 27. ... Txf7; 28. Dg8+, Txg8; 29. Txg8, mat ou 27. ... Rxf7; 28. Th3+, Dh6; 29. Txf6+, Rxf6; 30. Dh4, mat.

THIELLEMENT.

TOURNOI A 1427

DEFENSE SICILIENNE PAR INTERVERSION DE COUPS

MENGUS LALLEMAND

1. d4, e6; 2. c4, c5; 3. Cf3, cxd4; 4. Cxd4, Cf6; 5. Cc3, Fb4; 6. Dc2, Cc6!; 7. Cxc6, bxc6; 8. Fg5, h6; 9. Fh4, Fe7; 10. e4, e5; 11. Fe2, 0-0; 12. 0-0, Ce8; 13. Fg3.

Le F après avoir forcé le retrait des pièces noires attaque maintenant le centre.

13. ... d6; 14. Tad1.

Menace Fxe5.

14. ... Dc7; 15. Td2, Fb7; 16. f4, exf4; 17. Fxf4, c5; 18. Cd5, Fxd5; 19. exd5, Ff6; 20. Df3.

Dc1 suivi de Td3 et g3 et sacrifice sur h6 était préférable.

20. ... Fd4+; 21. Rh1, Cf6; 22. Fxh6!

Si 22. ... gxf6; 23. Txd4, cxd4; 24. Dxf6 a) 24. ... Dd8; 25. Dxf6, f5; 26. Dg6+, gagne, ou 25. ... f6; 26. Dg6+ suivi du mat. b) 24. ... Tae8; 25. Tf3! avec mat ou un gain rapide.

22. ... Dd7; 23. Dxd7, Cxd7; 24. Ff4, Ce5; 25. g4, Tab8; 26. b3, f6; 27. h4, Cf7!

La finale sans les D sera longue et très bien jouée par les Noirs.

28. Fd3, Fe5; 29. Ff5, g5; 30. hxg5, Fxf4; 31. Txf4, Cxg5!; 32. Te2, Tbe8; 33. Fe6+, Rg7; 34. Tf1, Cf7!; 35. Rg2, Ce5!

Le C arrive à un poste clé d'où il règne sur le jeu.

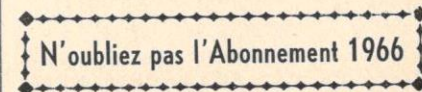
36. Rg3, Th8; 37. Tef2, Th6; 38. Th2, Txf2?; 39. Rxf2, Rg6; 40. Rg3, Th8; 41. Tf2, Th1; 42. Th2, Txf2; 43. Rxf2, Rg5; 44. Rg3, Cd3?

Erreur presque insignifiante qui coûte la partie; ici a5 était obligatoire.

45. Ff5, Cc1; 46. b4!!, Ce2+; 47. Rf3, Cd4+; 48. Re4, Rh6; 49. bxc5, dxc5; 50. d6!!, abandonne.

Car si 50. ... Cc6; 51. d7, Cd8; 52. Rd5, Rg7; 53. Fxc5, Rf7; 54. Rd6, a5; 55. c5!, etc.

MENGUS.



TOURNOI EUROPEEN H 183

DEFENSE SICILIENNE

M. CAMPEANU (Roumanie) H. SCHULTCHEN (D. D. R.)

1. e4, c5; 2. Cf3, e6; 3. d4, cxd4; 4. Cxd4, Cf6; 5. Cc3, Fb4; 6. Gdb5.

Une réfutation plus directe de la sortie prématurée du FN est 6. e5! avec les deux possibilités suivantes : A) 6. ... Ce4; 7. Dg4!, Cxc3; 8. Dxc7, Tf8; 9. a3! B) 6. ... Cd5; 7. Dg4, g6 suivi de 8. Fd2 ou même 8. a3 assure aux Blancs un jeu très supérieur. — (N. D. L. R.)

6. ... Cxe4?

Et voilà la faute, assez surprenante pour une partie par correspondance. (La théorie recommande ici 6. ... d5; 7. e5, Cfd7; 8. Dg4, Ff8; 9. Fg5, Db6; 10. Fe3, Dc6 d'après Pachman. — N. D. L. R.)

7. Dd4!

Plus fort que le coup indiqué par Euwe : 7. Dg4 avec comme suites possibles 7. ... Cxc3; 8. bxc3, Ff8; 9. Ff4 a) 9. ... d6; 10. Fxd6, Fxd6; 11. Dxc7, et 12. Td1 ou b) 9. ... Ca6; 10. Fd6, Df6; 11. Fd3, Fxd6; 12. Cxd6+, Re7; 13. Ce4, Dg6; 14. Df4, avec avantage aux Blancs dans les deux cas. — (N. D. L. R.)

7. ... Fxc3+.

Le coup 7. ... Cxc3 n'est pas bon non plus, car après 8. bxc3, Ff8; 9. Ff4, Ca6; 10. Cd6+, les Blancs ont une partie gagnée.

8. bxc3, d5; 9. Dxc7, Re7.

Après 9. ... Te8; 10. Fa3.

10. Fa3+, abandonne.

Car le mat suit par 10. ... Rd7; 11. Dxf7+, Rc6; 12. Cd4+, Rb6; 13. Tb1+, Ra5; 14. Fb4+, Ra4; 15. Fb5, mat.

CAMPEANU.

TOURNOI DE PROMOTION 1310

DEFENSE HOLLANDAISE

TRICON NEGRO

1. d4, e6; 2. c4, f5; 3. g3, Cf6; 4. Fg2, Fe7; 5. Cc3, 0-0; 6. Cf3, d6; 7. Dc2, Cc6.

Ce coup a l'inconvénient d'exposer le C à la poussée du Pd4.

8. d5.

Profitant de l'occasion avant que les Noirs n'aient joué e6-e5.

8. ... Ce5; 9. Cd4!

Et non Cxe5, après quoi les Noirs auraient deux P au centre.

9. ... exd5; 10. cxd5, Ce8; 11. 0-0, g6; 12. Tfe1, Cg7.

La case e6 est faible et son contrôle force les Noirs à adopter une position artificielle ou le contre-jeu habituel à cette ouverture (De8-h5) est supprimé.

13. Fh6.

Renforçant la pression sur e6.

13. ... Ff6; 14. Tac1.

Visé également c7, néanmoins, comme la suite le démontre, Tad1 était plus précis.

14. ... Cg4.

Force avec justesse des échanges pour alléger la position.

15. Fxg7, Fxg7; 16. Tcd1, a6.

En prévision de Ch5 attaquant c7; pourtant 16. ... f4 libérant le FD et menaçant d'entamer le roque blanc était supérieur.

17. e3.

Les Blancs s'empresent de parer la menace précitée tout en donnant le passage au Cc3 vers f4, contrôlant une fois de plus la case e6.

17. ... Fd7; 18. Cce2, Tac8; 19. Db3, b5.

Affaiblissant les P de l'aile D. La prise du Pb7 n'était pas à craindre, les Noirs obtenant alors du contre-jeu de concert avec le Fg7. Par ex. 19. ... Rh8 (au lieu de b5); 20. Dxb7, Tb8; 21. Dxa6, Txb2; 22. Cc6 (ou 22. Tb1, Fxd4; 23. exd4, Fb5, etc.); 22. ... Da8; 23. Dxa8, Txa8 avec un jeu actif pour les Noirs. Si 23. Dc4, Ce5. Pour défendre b7 à tout prix, meilleur était Tab8 joué au dix-huitième coup noir.

20. Cf4, Fxd4.

Pratiquement forcé, la pression sur e6 devenant insoutenable.

21. exd4!

Ouvre la colonne e et, surtout, enlève e5 au Cg4.

21. ... Df6.

Prenant l'autre bonne case de retrait du Cg4, ce qui permet la combinaison qui va suivre.

22. h3, Ch6; 23. Te6!

Sacrifice qui a pour but de dédoubler les Pd en obtenant un P passé en e6 tout en allongeant les diagonales a2-g8 à la Db3 et a8-h1 au Fg2. Si les Noirs refusent le sacrifice, alors Tde1.

23. ... Fxe6; 24. dxe6, Tfe8; 25. Fc6, Rf8; 26. Fd7!

La prise de la qualité est inférieure à l'installation de ce F en d7; le

Pe6 a besoin d'une protection supplémentaire afin de permettre au Cf4 de passer sur l'aile D par d5, interceptant momentanément la protection du P passé par la Db3.

26. ... Cg8; 27. Cd5, Dg7; 28. Cb4, Ta8; 29. Cxa6!

Petite combinaison regagnant la qualité tout en conservant le P passé.

29. ... Txa6; 30. Fxe8, c6. Et non 30. ... Rxe8?; 31. Dxb5+, etc.

31. Ff7. Fd7 attaquant la faiblesse c6 était supérieur.

31. ... Ce7. Si 31. ... Ch6 pour échanger le C contre le F, alors : 32. e7+, Rxe7; 33. De6+, Rd8; 34. Dxd6+, Rc8; 35. Fe6+, Rb7; 36. d5, cxd5 (36. ... Cf7 est impossible à cause de 37. De7+ ou si 36. ... De7; 37. Df8 et le Ch6 est perdu également); 37. Fxd5+, Ra7; 38. Dc5+, Tb6; 39. Fe6 et gagne.

32. Db4, Txa2. Les Noirs cherchent du contre-jeu; pourtant 32. ... Cc8 est plus solide, et les Blancs ne peuvent pas encore jouer d5 à cause de ... Ta4 et doivent perdre un temps pour jouer préventivement b3.

33. Dxd6, Df6; 34. Td2, Dg5; 35. Tc2.

Menace 36. Txc6 et force le coup suivant des Noirs.

35. ... Rg7; 36. Fe8, Ta1+; 37. Rg2, f4; 38. Fxc6, Cf5; 39. De5+.

Cet échec est en liaison avec la simplification qui va suivre. En h6, le RN aura besoin d'un temps de plus pour se centraliser en finale.

39. ... Rh6; 40. Dxf4. L'échange des D enlève tout contre-jeu aux Noirs et en dépit de la simplification qui s'ensuit donne irrémédiablement le gain aux Blancs.

40. ... Dxf4; 41. gxf4, Cxd4; 42. e7, Te1; 43. e8D, Txe8; 44. Fxe8, Cxc2; 45. Fxb5, Cd4; 46. Fd3, Rg7; 47. f3.

Laisant passer le RB et donnant un point d'appui au F en e4.

47. ... Rf6; 48. Rf2, Re6; 49. Fe4, abandonne.

Nécessaire afin d'enlever la case d5 au RN; la suite pourrait être 49. ... Rd6; 50. Re3, Rc5; 51. b4+, Rc4; 52. Fd3+, Rc3 ou d5; 53. b5 et le C se sacrifiera tôt ou tard pour le P, après quoi les Blancs gagnent facilement.

TRICON.

CHAMPIONNAT DE FRANCE PAR CORRESPONDANCE 1963

DEFENSE ALEKHINE

CORMIER MOINDROT

1. e4, Cf6; 2. e5, Cd5; 3. d4, d6; 4. Cf3, Fg4; 5. Fe2, Cc6; 6. 0-0, Fxf3. Préférable 6. ... e6 qui laisse malgré tout un certain avantage aux Blancs après c4.

7. Fxf3, dxe5; 8. dxe5, e6; 9. c4, Cb6; 10. Fxc6+!, bxc6; 11. Df3, Dc8. Le P est indéfendable. Sur c5 ou Dd7 suivrait Td1.

12. Dxc6+, Dd7; 13. De4, Fc5; 14. Cc3, 0-0; 15. Td1, De7; 16. b3, f6; 17. Fe3, f5; 18. Fxc5, Dxc5; 19. Dd4, De7; 20. f4, Tad8; 21. De3, a6; 22. Txd8, Txd8; 23. Td1, Td7; 24. Txd7, Cxd7; 25. Dd4, h6; 26. g3, g5; 27. Ca4, Db4; 28. Rf2.

Si 28. Dxd7, les Noirs font nulle par De1+ échec perpétuel.

28. ... De7; 29. Re2, gxf4; 30. gxf4, Rh7; 31. b4, Dg7; 32. Df2, Dg4+; 33. Re3, Dh3+.

Si 33. ... Dd1; 34. Cc3, Dc1+; 35. Dd2, etc.

34. Rd4, Da3; 35. Cc5, Cf8. Si 35. ... Cxc5; 36. Rxc5, a5; 37. Rc6, Dxb4; 38. Dc5!.

36. Cd3. Avec la menace Dc2 puis Db3 avec échange des D.

36. ... Da4; 37. Db2, Dc6. 37. ... Dd1 était aussi à envisager. 38. Dc2, Cg6; 39. Rc3, Ce7; 40. Df2, Cd5+; 41. Rb3, Cb6; 42. Cc5.

Cb2 tout de suite était meilleur.

42. ... Cd7; 43. Ca4. Après l'échange à d7 le gain serait difficile, sinon impossible.

43. ... Cb6. Forcé, les Blancs menaçant de consolider définitivement la position de leur R par Cc3 suivi de l'avance du Pa.

44. Cb2. Les Noirs ne peuvent plus désormais empêcher l'avance a4-a5.

44. ... De4!; 45. Dg3!.

Les Noirs menaçaient Cxc4 suivi de Dd3+ regagnant le P.

45. ... Da8. Pour empêcher a4, les Noirs avaient plusieurs coups à leur disposition :

A) 45. ... Db1. Si à présent 46. a4, Cxa4! mais au lieu de 46. a4, les Blancs jouent 46. Dh4! suivi d'une pénétration décisive en e7 de la DB.

B) 45. ... Dh1; 46. a4, Da1; 47. Dd3!

suivi de a5 et non 47. a5? tout de suite à cause de 47. ... Ca4!; 48. Cxa4, Dd1+; 49. Ra3, Da1+; 50. Rb3, Dd1+, perpétuel.

C) 45. ... De2!.

Maintenant 46. a4 est réfuté par Cxa4!. Si 47. Cxa4, Dd1 avec échec perpétuel et si 47. Rxa4, Dxb2.

De même 46. a3 (pour donner au R un refuge en a2 et menacer de ce fait Dh4 qui ne marcherait pas tout de suite à cause de De3+) est réfuté par 46. ... Ca4; 47. Rxa4, Dxb2; 48. Dd3, Rg6; 49. c5, Dxb2 avec contre-jeu noir.

A la lumière de cette dernière variante les Blancs auraient joué ici 46. h3!! et maintenant a3 suivi de Dh4 est imparable. Si, par ex., 46. ... h5; suivrait 47. a3, Ca4; 48. Rxa4 (et non 48. Cxa4?, Dd1+; 49. Rc3, Dxa4 avec nullité); 48. ... Dxb2; 49. Dd3, Rg6; 50. c5, etc. avec gain facile.

46. a4, Df8. Si 46. ... a5; 47. Dh4.

47. a5, Cd7; 48. Dd3, Dc8; 49. Ca4, Rg6; 50. b5, Cb8; 51. Cc5, De8; 52. Cxa6, Cxa6; 53. bxa6, Dc6.

53. ... Dd8+ était plus résistant. Il aurait pu suivre : 54. Rc2, Db4; 55. Dc3, Da4+; 56. Rb2, Dc6; 57. Db3, Dxa6; 58. Db5, Da8; 59. a6, Dg2+; 60. Rb3, Df3+; 61. Ra4! (et non 61. Rb4, Dxf4; 62. a7, Dd2+ et le RB ne peut fuir par c5 à cause de Df2+); 61. ... Dd1+; 62. Db3, Dd7+; 63. Db5, Dd1+; 64. Rb4, Dd2+; 65. Rc5, Dxf4; 66. Rc6 et les Blancs gagnent.

54. Dd8, Rh5; 55. Dc8, abandonne. Si 55. ... Dc5; 56. Dd7 (menaçant a7), Dg1 (pour répondre à a7 par Dd1+); 57. Df3+ et 58. Dg3+.

C. CORMIER.

Une partie difficile qui montre bien à quel point il est difficile dans certaines finales de réaliser un avantage matériel.



TOURNOI DE COUPE 2895 III D PARTIE ESPAGNOLE

MAROLLEAU FEDELI

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fb5, a6; 4. Fa4, Cf6; 5. 0-0, Fe7; 6. De2, b5; 7. Fb3, d6; 8. c3, 0-0; 9. d4, Ca5; 10. Fc2, c5; 11. h3, Dc7; 12. d5, Fd7; 13.

Cbd2, c4; 14. Ch2, Cb7; 15. Tfd1, Tac8; 16. Gdf1, Cc5; 17. Cg3, Te8; 18. Cg4, Cxg4; 19. hxg4, Dd8; 20. Cf5, Ff8; 21. g3, Fc7; 22. Rg2, g5; 23. Th1, f6; 24. Fe3, Fxf5; 25. gxh5, T8e7; 26. a4, De8; 27. axb5, axb5; 28. Ta3, h6; 29. g4, Tc8; 30. f3, Th7; 31. Dd2, Cb7; 32. b3, Fc7; 33. bxc4, bxc4; 34. Fa4, Df8; 35. Fc6, Cd8; 36. Fd7, Tc7; 37. Fh5, Cb7; 38. Da2, Fd8; 39. Ta8, abandonne.

TOURNOI 2033 B PARTIE ESPAGNOLE

AZZONI BERT

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fb5, a6; 4. Fa4, Cf6; 5. 0-0, Cxe4; 6. Te1, Cf6; 7. Cxe5, Fe7; 8. d4, 0-0; 9. Fg5, b5; 10. Fb3, Fb7; 11. c3, Ca5; 12. Fc2, d6; 13. Cg4, c5; 14. Ch6+!, Rh8 (si 14. ... gxh6; 15. Fxf6, Fxf6; 16. Dd3, et mat); 15. Dd3, g6; 16. Txe7, abandonne.

TOURNOI DE PROMOTION 2002 PARTIE ESPAGNOLE

LARCHER SECEROL

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fb5, Fc5; 4. c3, Cf6; 5. d4, Fb6; 6. Fxc6, bxc6; 7. Cxe5, Cxe4; 8. 0-0, 0-0; 9. Te1, Cg5; 10. Dh5, f6; 11. Cc4, Cf7; 12. Ff4, d5; 13. Cxb6, cxb6; 14. Cd2, Te8; 15. Fg3, Fa6; 16. Df5, Fe2; 17. f3, Ch6; 18. Dc2, Dd7; 19. Cf1, Fa6; 20. Dd2, Cf5; 21. Ff2, Tac8; 22. Txe8+, Txe8; 23. Te1, Fb5; 24. b3, a5; 25. Ce3, Cd6; 26. Fg3, Fa6; 27. Fxd6, Dxd6; 28. Cf5, Dd7; 29. Rf2, Txe1; 30. Dxe1, Rf7; 31. Cg3, Dc7; 32. De3, Fc8; 33. Dd3, g6; 34. Dc3, Rg7; 35. De8, Fa6; 36. h4, c5; 37. dxc5, Dxc5+; 38. De3, Dxe3+; 39. Rxe3, Rf7; 40. Rd4, Re6; 41. f4, Fb5; 42. f5+, Rd6; 43. fxc6, hxc6; 44. h5, gxh5; 45. Cxh5, f5; 46. Cg7, Fd7; 47. g3, b5; 48. a3, Rc6; 49. Re5, Rc5; 50. Cxf5, Fe8; 51. Cd6, Fh5; 52. b4+, axb4; 53. axb4+, Rb6; 54. Rxd5, Ff3+; 55. Re5, Rc6; 56. Cf5, Fg4; 57. Cd4+, Rb6; 58. Rd6, Fh3; 59. Ce6, Fg4; 60. Cc7, Fe2; 61. Cd5+, Ra6; 62. Rc5, Rb7; 63. Ce7, Ra6; 64. Cf5, abandonne.

TOURNOI 2017 B DEFENSE PETROFF

FLAVIEN GABORIT

1. e4, e5; 2. Cf3, Cf6; 3. Cxe5, d6; 4. Cf3, Cxe4; 5. Fe2, d5; 6. Cc3, Fc5; 7. d4, Fb4; 8. Fd2, Fxc3; 9. bxc3,

0—0; 10. 0—0, Fg4; 11. Ce5, Cxd2; 12. Dxd2, Fxe2; 13. Dxe2, Cd7; 14. f4, f6; 15. Cxd7, Dxd7; 16. c4, Tae8; 17. Dd3, Te4; 18. cxd5, Dxd5; 19. c3, Tfe8; 20. Tf3, Te2; 21. c4, De4; 22. Dxe4, T8xe4; 23. Rf1, Tc2; 24. Tf2, Txc4; 25. Td1, Txd4, et les Noirs gagnèrent.

**TOURNOI DE COUPE 5227 III D
DEFENSE DES 2 CAVALIERS**

TEILHOUT **MATHIEU**

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fc4, Cf6; 4. Cg5, Fc5! ?; 5. Fxf7+, Re7; 6. Fb3, Tf8; 7. d3, d6; 8. Cc3, Gg4; 9. Ch3, Re8; 10. 0—0, Dh4; 11. De1, Cd4; 12. Ce2, Cf3+; 13. gxf3, Txf3; 14. Cf4, exf4; 15. Fxf4, Txf4; 16. Rg2, Ce3+; 17. abandonne.

**TOURNOI DE COUPE 5151 I D
PARTIE ECOSSAISE**

NEGRO **BOUCHARD**

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Cc3, Cf6; 4. d4, Fb4; 5. Cxe5, De7; 6. Dd3, Cxe5; 7. dxe5, Dxe5; 8. Fd2, 0—0; 9. 0—0—0, d6; 10. f4, De6; 11. Te1, Fd7; 12. Cd5, Fxd2+; 13. Dxd2, Cxe4; 14. Da5, b6; 15. Cxc7, bxa5; 16. Cxe6, Fxe6; 17. Txe4, Tfc8; 18. a3, Ff5; 19. Tc4, d5; 20. Txc8, Txc8; 21. c3, a4; 22. Fa6, Tc5; 23. Te1, abandonne.

**TOURNOI DE COUPE 5249 II D
PARTIE VIENNOISE**

BOUCHERIE **PASSAS**

1. e4, e5; 2. Cc3, Cf6; 3. f4, d5; 4. fxe5, Cxe4; 5. Cf3, Fe7; 6. d4, 0—0; 7. Fd3, f5; 8. exf6, Cxc3; 9. bxc3, Fxf6; 10. 0—0, Cc6; 11. Fe3, Fg4; 12. Dd2, Ce7; 13. Ce5, Fxe5; 14. dx e5, Txf1+; 15. Txf1, Cc6; 16. Fd4, De7; 17. Df4, Fe6; 18. Tf3, Cd8; 19. Ff2, Cf7; 20. c4, Db4; 21. c3, Db2; 22. Dh4, Dc1+; 23. Fe1, Cg5; 24. Tf1, De3+; 25. Ff2, Dxd3; 26. Dxc5, Dxc4; 27. De7, d4; 28. Fxd4, Dxa2; 29. Dxc7, Fd5; 30. Tf2, Db1+; 31. Tf1, Dg6; 32. Tf2, Db1+; 33. Tf1, De4; 34. Tf3, Tf8; 35. Txf8+, Rxf8; 36. Dc8+, Rf7; 37. Dd7+, Rg6; 38. Rf1, Dxc2+; 39. Re1, Dh1+; 40. Re2, Dxc2+; 41. Re1, Dh1+; 42. Re2, Dg2+; 43. Re1, Fc4; 44. De8+, Rh6; 45. Fe3+, g5; 46. Df8+, Rh5; 47. De8+, Rg4; 48. Dd7+, Rg3; 49. Dd2, Df1, mat.

TOURNOI DE COUPE 5188 I D

DEFENSE FRANÇAISE

MOLADE **BARRE**

1. e4, e6; 2. d4, d5; 3. e5, c5; 4. c3, Cc6; 5. Cf3, Da5; 6. Fd3, cxd4; 7. 0—0, dxc3; 8. Cxc3, f6; 9. Fb5, Dc7; 10. Ff4, Ce7; 11. Tc1, Cg6; 12. Fg3, fxe5; 13. Cxe5, Fd6; 14. Cxd5, ex d5; 15. Txc6, bxc6; 16. Cxc6, Ce7; 17. Te1, Fxg3; 18. Cxe7+, Rd8; 19. Cc6+, abandonne.

TOURNOI DE PROMOTION 2009

DEFENSE FRANÇAISE

KALESSENKO **GASTINE**

1. e4, e6; 2. d4, d5; 3. Cc3, Cf6; 4. Fg5, Fe7; 5. e5, Cd7; 6. h4, a6; 7. Fd3, c5; 8. Fxe7, Dxe7; 9. dxc5, Cxc5; 10. Cf3, Cc6; 11. Th3, Dc7; 12. De2, Cd7; 13. 0—0—0, d4; 14. Cb1, Cb4; 15. Fc4, b5; 16. a3, bxc4; 17. axb4, d3; 18. Dd2, dxc2; 19. Dxc2, Fb7; 20. Cbd2, Cxe5; 21. Cxe5, Dxe5; 22. Cxc4, Df4+; 23. Rb1, 0—0; 24. Te3, Tfc8; 25. g3, Dg4; 26. b3, Fd5; 27. f4, Tab8; 28. Dd2, Txb4; 29. Tc3, h5; 30. Cb2, Txc3; 31. Dxc3, Dxd1+; 32. Cxd1, Txb3+; 33. Rc2, Txc3+; 34. Rxc3, Rf8; 35. abandonne.

TOURNOI 1438 B

DEFENSE FRANÇAISE

BOSSY **GRANIER**

1. e4, e6; 2. d4, d5; 3. Cc3, Cf6; 4. Fg5, Fb4; 5. exd5, Dxd5; 6. Fxf6, Fxc3+; 7. bxc3, gxf6; 8. Dd2, Da5; 9. Fd3, Fd7; 10. Ce2, c6; 11. 0—0, Dg5; 12. f4, Dh6; 13. Tf3, f5; 14. De3, Df6; 15. Cg3, h5; 16. Cxf5, Rd8; 17. Cd6, Rc7; 18. De5, Dxe5; 19. fxe5, Fe8; 20. Cxe8+, Txe8; 21. Txf7+, Rc8; 22. Tb1, Cd7; 23. Th7, abandonne.

TOURNOI 2039 A

DEFENSE SICILIENNE

LABADIE **ASKENASI**

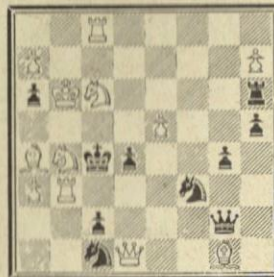
1. e4, c5; 2. Cf3, d6; 3. d4, cxd4; 4. Cxd4, Cf6; 5. Cc3, a6; 6. Fg5, e6; 7. f4, Fe7; 8. Df3, Dc7; 9. 0—0—0, 0—0; 10. Fd3, Cc6; 11. Cxc6, bxc6; 12. e5, dxe5; 13. Dh3, g6; 14. Dh4, e4; 15. Cxe4, Cxe4; 16. Fxe4, Fxg5; 17. Dxcg5, f5; 18. Ff3, Fb7; 19. h4, c5; 20. h5, Fxf3; 21. hxc6, Fxd1; 22. Txc7, Dxc7; 23. gxc7+, Rxc7; 24. Rxd1, Tg8; 25. De7+, abandonne.

PROBLEMES

PAR G. BALBO

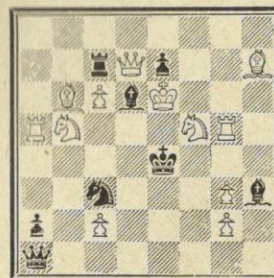
Notre but est de faire apprécier le problème en démontrant le mécanisme des effets conçus par le compositeur pour présenter une idée. Nous passerons en revue les principaux thèmes, puis les différentes formes de Problèmes, Aidés, Inverses, Féeriques, etc... dont vous avez eu un aperçu dans les précédents articles de P. Monréal sur les Echecs insolites.

**5 — P. MONREAL
Peugeot-Echecs 1961**



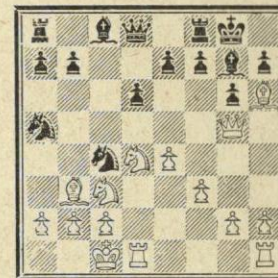
Mat en 2 coups 12+10

**6 — L. SCOTTI (4^e Prix)
Conc. Peugeot-Echecs 62**



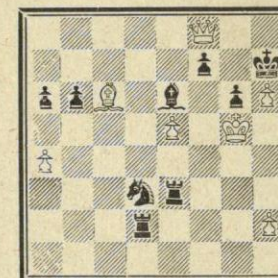
Mat en 2 coups 12+8

7



Dans une Sicilienne, après 13. Dg5, que jouent les Noirs?

8



Trait aux Noirs

Peuvent-ils parer la menace de mat en G7?

Les Solutions commentées paraîtront dans le numéro suivant.

ERRATA : il manquait un PB sur g3 dans le problème n° 1.

SOLUTION DU N° 113

Problème n° 1. — E. Ergo : Bl. : Re7, Dg4, Td1, e8, Fg6, Cd6, e2, Pa7, b4, f4, g3 = 11. — N. : Rd5, Dh3, Tc3, Ff5, g1, Ca2, Pc4, c6, d4, d7, e4, f6, h7 = 13.

L'examen de la position révèle que

la défense principale des Noirs consiste à créer une case de fuite pour le R, en effet, tous les essais échouent sur la défense 1. ... Cxb4, libérant la case c5.

La clé est : Cd6xe4, contrôlant une seconde fois la case c5 et menaçant de 2. Cxf6 mat.

qui, en s'éloignant, décloue une pièce blanche permettant une menace. Dans les variantes thématiques, le RN joue, ou les Noirs reclouent la pièce blanche initialement déclouée.

Problème n° 6. — L. Scotti : 1. Re6—f7, menace 2. Cf5 joue.

- Si 1. ... Rd5 ; 2. Ce3, mat (thème).
- Si 1. ... Re5 ; 2. Cxc3, mat (thème).
- Si 1. ... Df1 ; 2. Cxc3, mat (thème).
- Si 1. ... Fxf5 ; 2. Dxf5, mat.
- Si 1. ... Fxg3 ; 2. Dd4, mat.
- Si 1. ... Fc5 ; 2. De6, mat.
- Si 1. ... Fe5 ; 2. Dd3, mat.
- Si 1. ... Fxg2 ; 2. Ch4, mat.
- Si 1. ... e5 ; 2. Ce7, mat.

Ce Concours du Roi Blanc Peugeot comportait trois sections, 2, 3 et 4 coups. Ce fut le Français L. Scotti qui, en se classant dans les trois sections, remporta le premier prix au classement général.

Début n° 7. — Les Noirs se sauvent par 13. ... e5 ! et les Blancs perdent le Fh6, mais s'ils jouent 14. Cde2, Ff6 ; 15. Dg3, Fh4 !, ils perdent la D, comme ce fut le cas dans la partie Fuchs-Honfi (IV^e Olympiade par Corresp. 1962) dont voici le début : 1. e4, e5 ; 2. Cf3, Ce6 ; 3. d4, cxd4 ; 4. Cxd4, g6 ; 5. Cc3, Fg7 ; 6. Fe3, d6 ; 7. Dd2, Cf6 ; 8. f3, 0—0 ; 9. Fc4, Cd7 ; 10. 0—0—0, Cb6 ; 11. Fb3, Ca5 ; 12. Fh6 ?, Cbc4 ; 13. Dg5 (diagramme).

Fin de partie n° 8. — Les Noirs jouent simplement 1. ... f6+ et les Blancs n'ont plus d'espoir : si 2. Dxf6, Txe5+ ; 3. Rh4, Th5+ et Th3+ ; mais si le R prend en f6 2. ... Tf2+ gagne la D. (Partie Kjellander-Secchi, Champ. du Monde par Corresp. 1959-1961.)

**PENSEZ
AU RENOUVELLEMENT
DE VOTRE ABONNEMENT**

Le Gérant : F. SUPPER

BIBLIOGRAPHIE

Vient de paraître dans la série « Les Tableaux Echiquéens », par A. GARREAU (en langue française).

LA DEFENSE NIMZO-INDIENNE

1. d4, Cf6 ; 2. c4, e6 ; 3. Cc3, Fb4.

34 pages 21x31 brochées comprenant 16 tableaux de 20 lignes chacun, largement commentés sur les variantes :

4. e3, Rubinstein ; 4. a3, Saemisch ; 4. Fg5 ; 4. f3 et 4. Cf3.

D'après les plus récentes parties jouées par les Grands Maîtres Internationaux, de 1959 à 1965.

Envoi franco : 6 F. à adresser à G. BALBO, 27, avenue R.-Damous, 94-Champigny. — C.C.P. Paris 522612.

Nous rappelons que la série des Tableaux échiquéens comporte les débuts suivants :

Gambit Dame accepté ; Caro-Kann Française.

LE COIN DU POETE

Réponse à un « CAVALIER », de R. Passas. (Voir le « Courrier » n° 110.)

« Je n'aime pas le Cavalier
Qui s'en va en zigzaguant
Du blanc au noir, du noir au blanc
Sans principe ni sentiment.

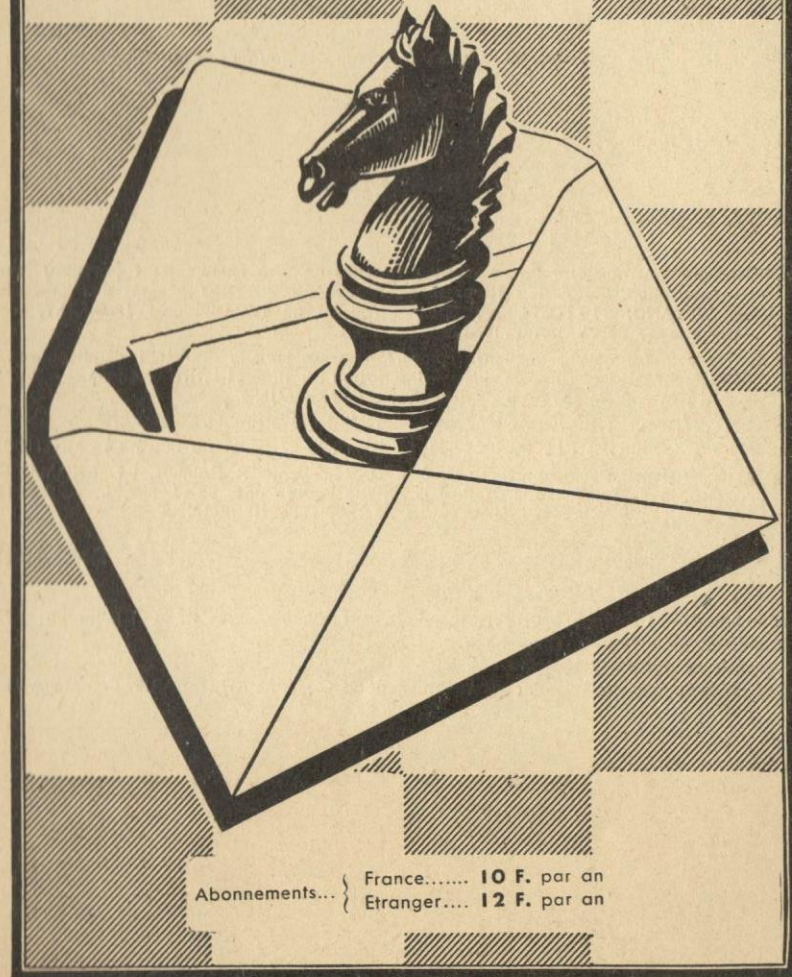
Regardant ci, attaquant là
Rien ne l'arrête, il sautera
Et par surprise matra.
Je n'aime guère le Cavalier.

J'aime un peu le Cavalier
Echangé contre une Tour
De ce pauvre Troubadour
Après maints et maints détours.

S'il donnait moins souvent l'alerte
S'il évitait la découverte,
S'il causait moins souvent ma perte,
J'aimerais bien le Cavalier. »

**LE
COURRIER DES ÉCHECS**

Revue bi-mestrielle du Jeu d'Echecs



Abonnements... { France..... 10 F. par an
Etranger.... 12 F. par an

ASSOCIATION DES JOUEURS D'ECHECS
PAR CORRESPONDANCE

SIÈGE SOCIAL : 1, RUE DES ORFEVRES, 89 - SENS
Compte Chèque Postal Paris : 678721

COTISATIONS

France : 16 F. comprenant la carte F.F.E. -- Membre F.F.E. : 10 F. (indiquer le numéro de la carte fédérale).

Etranger : 12 F., abonnement simple.

Renouvelable le 1^{er} octobre de chaque année. -- Adresser à : A.J.E.C., 1, rue des Orfèvres, 89 - SENS. -- C.C.P. Paris 678721.

PRESIDENT

F. SUPPER, 1, rue des Orfèvres, 89 - SENS : Directeur des tournois internationaux.

SECRETARE

J. GIRARD, 31, rue Marceau, 93 - MONTREUIL.

TRESORIER

F. MAITRE, 8, place des Emmurées, 76 - ROUEN.

Compétitions permanentes et tournois divers : Tournois de cinq joueurs (huit parties à jouer). -- Inscription : 2 F. (en timbres) à adresser au **Directeur général des Tournois :** F. WEYAND, 57 - FOLPERSVILLER. -- Tournoi de IV^e Division : J. GARAT, « La Mercerie », 85 - SAINT-ETIENNE-DU-BOIS.

Coupe de France : Tournois permanents comportant deux joueurs disputant deux parties. -- Règlement détaillé sur demande. -- Inscription : 5 timbres lettre ordinaire. -- S'adresser à : M. BRUM, 32, rue des Jardins, 57 - FREYMIING.

Classement des joueurs : R. JOUANISSON, 8, rue de la Courtiné, 87 - LIMOGES.

Rédaction du « COURRIER DES ECHECS » : M. ZINSER, 47, quai du Fossé 68 - MULHOUSE.

Bibliographie, Concours, Documentation : G. BALBO, 27, avenue R.-Damous, 94 - CHAMPIGNY -- **Arbitre de l'A. J. E. C. :** Dr P. BOS, 4, rue Pierre-Curie, 33 - LESPARE. -- **Président du Comité Technique :** J. JAUDRAN, 24 - MONTPON-SUR-L'ISLE.

CARTES SPECIALES POUR LE JEU PAR CORRESPONDANCE

(Cartes réservées aux joueurs qui disputent nos tournois)

Cartes imprimé -- Timbrage à 0,12 F. (généralement toléré par les P. et T.), le cent : 5 F.

Cartes chiffres et lettres -- Timbrage à 0,25 F. le cent : 4 F.

Nous ne faisons pas d'envoi contre remboursement.

Adresser les demandes au Trésorier ou directement au C. C. P. 678721 PARIS, Compte A.J.E.C.

EUROPE ECHECS

REVUE MENSUELLE

Abonnements : un an } FRANCE 22 F.
 } ETRANGER 24 F.

C. C. P. 128.330 STRASBOURG

LE COURRIER DES ECHECS

Revue bi-mestrielle d'Echecs par Correspondance

Affiliée à la Fédération Française des Echecs
et à l'International Chess Correspondence Federation

Numéro 115

15 Mai 1966

UN GRAND EVENEMENT : LA COUPE EVRARD-DELANNOY

Dans le n° 112 du « **Gourrier des Echecs** », nous annonçons la création d'une coupe-souvenir en l'honneur des trois grands disparus de l'A. J. E. C. : DELANNOY, BOULLE et EVRARD. Nous pensons que leur mémoire sera dignement honorée puisque près de 1200 joueurs représentant 19 nations vont prendre, le 15 mai, le départ de cet important tournoi. C'est le plus important qu'ait organisé l'A. J. E. C. depuis sa création et un des plus grands de l'I. C. C. F. Nous remercions particulièrement les dirigeants de l'Allemagne Démocratique qui ont engagé 50 équipes, et ceux de l'U. R. S. S. qui en ont engagé 28 (et peut-être vont-ils en inscrire encore quelques-unes). V. Zagorovski, actuel champion du monde, que tous les dirigeants et spectateurs du Festival « Europe Echecs » du Havre ont trouvé charmant, a payé de sa personne, car l'U.R.S.S. organise, depuis janvier, un grand tournoi qui doit commémorer le cinquantenaire de la révolution de 1917. Nous remercions également P. Diaconescu qui s'est occupé du recrutement dans tous les pays de l'Europe orientale, qui a réussi à faire inscrire 20 équipes de son pays et 3 équipes d'Iran. Finalement l'inédite Albanie n'a pas présenté d'équipe, mais il se pourrait que les Indes participent à la Coupe.

Les droits d'inscription ont fait recueillir certains pays, mais ce sont les montants couramment demandés dans ce genre de tournoi qui sera peut-être long, mais très instructif, notamment pour les 120 joueurs français.

F. SUPPER.

Voici les 188 équipes :

1. Nice (cap. Reyss).
2. Aix-en-Provence (cap. Mondet).
3. Nantes (cap. Dumontier).
4. Lille (cap. Hochart).
5. Oradéa, Roumanie.
6. Bratislava, Tchécoslovaquie.
7. Timisoara, Roumanie.
8. Welper, Allemagne Fédérale.
9. Weinheim, Allemagne Fédérale.
10. Mulhouse (cap. Zinser).
11. Saratov (U. R. S. S.).
12. Bayonne (cap. Villafruela).
13. Lausanne, Suisse.
14. Paris II (cap. Labetoulle).
15. Portimao, Portugal.
16. Reghin, Roumanie.
17. Stetten, Allemagne Fédérale.
18. Ploesti I, Roumanie.
19. Ploesti II, Roumanie.
20. Limoges (cap. Jouanisson).
21. Rm. Sarat, Roumanie.
22. Tirgu-Mures, Roumanie.
23. Vienne, Autriche.
24. Constanza, Roumanie.
25. Lille II (cap. Hochart).
26. Voronej, U. R. S. S.
27. Perpignan (cap. Aloyz).
28. Mont-Blanc (cap. Gérard).
29. Le Havre (cap. Mariette).
30. Paris I (cap. Caillaud).
31. Paris III (cap. Girard).
32. Porto, Portugal.
33. Castres (cap. Dr Perrenot).
34. Agen (cap. Lennon).
35. Lilleström, Norvège.
36. Göteborg, Suède.
37. Paris IV (cap. Giraudet).
38. Kalouga, U. R. S. S.
39. Prague-Est, Tchécoslovaquie.
40. Ekenäs, Finlande.
41. Haarlem, Pays-Bas.
42. Landskrona, Suède.

43. Gènes, Italie.
44. Rome, Italie.
45. Turin, Italie.
46. Milan, Italie.
47. Emilia, Italie.
48. Téhéran I, Iran.
49. Téhéran II, Iran.
50. Bâle, Suisse.
51. Zurich I, Suisse.
52. Zurich II, Suisse.
53. Lugano, Suisse.
54. Ispahan, Iran.
55. Nîmes (cap. Girardclos).
56. Mlada Boleslav, Tchécoslovaquie.
57. Prague Ville, Tchécoslovaquie.
58. Kosice I, Tchécoslovaquie.
59. Kosice II, Tchécoslovaquie.
60. Ostrava I, Tchécoslovaquie.
61. Ostrava II, Tchécoslovaquie.
62. Vasas A Budapest, Hongrie.
63. Vasas B Budapest, Hongrie.
64. Budapest (Magyar cl), Hongrie.
65. Budapest (Magyar Sp), Hongrie.
66. Szolnok, Hongrie.
67. Salgotargan, Hongrie.
68. Karcag, Hongrie.
69. Bodajk, Hongrie.
70. Marseille (cap. Kelloffner).
71. Genève, Suisse.
72. Solothurn, Suisse.
73. Suceava, Roumanie.
74. Cimpina, Roumanie.
75. Baicoi, Roumanie.
76. Busteni, Roumanie.
77. Moinești, Roumanie.
78. Pitesti, Roumanie.
79. Orasul Victoria, Roumanie.
80. Cluj, Roumanie.
81. Linz, Autriche.
82. Fraureuth, Allemagne Démocrat.
83. Altenburg, Allemagne Démocrat.
84. Motor Leipzig, Allemagne Dém.
85. Bautzen, Allemagne Démocrat.
86. Wernigerode, Allemagne Dém.
87. Brandenburg, Allemagne Dém.
88. Köthen, Allemagne Démocrat.
89. Lokomotive Berlin, Allemagne D.
90. Worbis, Allemagne Démocrat.
91. Gaswerk Berlin, Allemagne D.
92. Chemie Halle, Allemagne Dém.
93. Potsdam, Allemagne Démocrat.
94. Gohlis Leipzig, Allemagne Dém.
95. Anklam, Allemagne Démocrat.
96. Helbra, Allemagne Démocratique.
97. Chemie Jena, Allemagne Démoc.
98. Zwickau, Allemagne Démocrat.
99. Grossenhain, Allemagne Démoc.
100. Dresde, Allemagne Démocrat.
101. Turbine Halle, Allemagne Dém.
102. Rostock, Allemagne Démocrat.
103. Verkehrsbetrieb Dresde, All. D.
104. Krostitz, Allemagne Démocrat.

105. Groitzsch, Allemagne Démocrat.
106. Annaburg, Allemagne Démocrat.
107. Lucka, Allemagne Démocratique.
108. Mühlhausen, Allemagne Démocrat.
109. Herzberg, Allemagne Démocrat.
110. Seiffen, Allemagne Démocrat.
111. Schachfreunde Dresde, All. D.
112. Mitte Leipzig, Allemagne Dém.
113. Gustavo B, Allemagne Démocrat.
114. Gustavo A, Allemagne Démocrat.
115. Neukieritzsch, Allemagne Dém.
116. Streckenwalde, Allemagne Dém.
117. Berlin Köpenick, Allemagne Dém.
118. Pirna, Allemagne Démocratique.
119. Bodo, Norvège.
120. Torun, Pologne.
121. Genthin, Allemagne Démocrat.
122. Sonderhausen, Allemagne Dém.
123. Weimar, Allemagne Démocrat.
124. Bucarest, Roumanie.
125. Ploesti III, Roumanie.
126. Galati, Roumanie.
127. Iasi, Roumanie.
128. Ulm I, Allemagne Fédérale.
129. Ulm II, Allemagne Fédérale.
130. Uelzen, Allemagne Fédérale.
131. Beber, Allemagne Fédérale.
132. Pforzheim, Allemagne Fédérale.
133. Ostfriesland, Allemagne Fédér.
134. Munich, Allemagne Fédérale.
135. Hamburg, Allemagne Fédérale.
136. Francfort-sur-Oder, Allem. Dém.
137. Essen, Allemagne Fédérale.
138. Darmstadt, Allemagne Fédérale.
139. Brunsbüttelkoog, Allemagne Féd.
140. Brême, Allemagne Fédérale.
141. Wittenberge, Allemagne Dém.
142. Doberlug-Kirchhain, Allm. Dém.
143. Rodolstadt, Allemagne Démocrat.
144. Burg, Allemagne Démocratique.
145. Einheit Dresde, Allemagne Dém.
146. Lokomotive Berlin II, All. Dém.
147. Waren, Allemagne Démocrat.
148. Chemie Berlin-Köpenick, All. D.
149. Brabant I, Belgique.
150. Brabant II, Belgique.
151. Brabant III, Belgique.
152. Anvers-Limbourg, Belgique.
153. Anvers, Belgique.
154. Wallonie I, Belgique.
155. Wallonie II, Belgique.
156. Flandres I, Belgique.
157. Flandres II, Belgique.
158. Militaires Belges, Belgique.
159. Chemie Leipzig, Allemagne Dém.
160. Riga, U. R. S. S.
161. Benderi, U. R. S. S.
162. Vis, Yougoslavie.
163. Ljubljana, Yougoslavie.
164. Novi Sad, Yougoslavie.
165. Hermsdorf, Allemagne Démocrat.
166. Tcherkassi, U. R. S. S.

167. Tallinn, U. R. S. S.
168. Beltsi, U. R. S. S.
169. Riazan, U. R. S. S.
170. Igevsck, U. R. S. S.
171. Tchéliabinsk, U. R. S. S.
172. Kouibichev, U. R. S. S.
173. Kazan, U. R. S. S.
174. Kalinine, U. R. S. S.
175. Kourgan, U. R. S. S.
176. Gorki, U. R. S. S.
177. Rostov-sur-Don, U. R. S. S.

178. Krivoi Rog, U. R. S. S.
179. Khmel'nitski, U. R. S. S.
180. Nikolaiev, U. R. S. S.
181. Elgava, U. R. S. S.
182. Penza, U. R. S. S.
183. Kharkov, U. R. S. S.
184. Liepaia, U. R. S. S.
185. Toula, U. R. S. S.
186. Moscou, U. R. S. S.
187. Simféropol, U. R. S. S.
188. Tiraspol, U. R. S. S.

LA CHRONIQUE DU DEBUTANT

PAR J. COLAS

LES CLOUAGES DANGEREUX

Quelques lecteurs ont regretté que ne soient pas traités, à la fin de ma dernière chronique, les pièges évoqués comme des moyens de déjouer le clouage des F. Sans doute, figureraient-ils dans tous les traités d'Échecs, mais il serait agréable d'approfondir ou de revoir certains de leurs aspects. Notre jeu est si touffu que, même les questions les plus débattues ne manquent jamais, après un temps d'oubli, de susciter à nouveau la curiosité des joueurs. Ces pièges visent une attaque de mat ou un gain rapide, mais le mat de Legal constitue une technique particulière; les autres pièges, comme celui de Gréco, sont plutôt des sacrifices faits sciemment dans le but d'obtenir une attaque et leur valeur est, par conséquent, plus contestable.

LE MAT DE LEGAL

Ce mat est parent du sacrifice du F sur f7 (ou f2) dont j'ai parlé dans ma dernière chronique. Il a été pratiqué par le sire de Legal au XVIII^e siècle, semble-t-il pour la première fois. Sa forme type, presque autant que celle du « mat du berger », est bien connue des débutants.

En voici une forme dérivée, tirée d'une variante théorique de la défense russe. Le même mat pourrait être appliqué par les Noirs dans une variante inverse que vous pourriez trouver dans « L'Art de faire Mat », de Kahn et Renaud.

Le jeu n'est pas meilleur de part et d'autre :

1. e4	e5
2. Cf3	Cf6

3. Fc4	C×e4
4. Cc3	C×c3
5. d×c3	d6?

Les Blancs peuvent déjà sacrifier le C sur e5 (car si 6. ... d×e5 7. F×f7+). Que jouer d'autre, rétorquera le débutant, pour défendre e5? Si je jouais f6, je pourrais tomber dans le piège : 6. C×e5 f×e5 7. Dh5+ g6 8. D×e5+ et la Th8 est en prise. Erreur! Le Pe4 a disparu et les Noirs en jouant 8. ... De7 forceraient l'échange des D.

6. 0—0 Fg4

Et voici la position du mat de Legal.

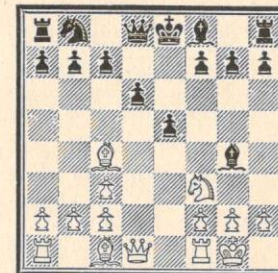


Diagramme n° 1

Dans la position du diagramme n° 1, il faut observer que les Noirs auraient pu sauver leur partie en jouant 6. ... Fe7 au lieu de s'amuser à clouer le C. Enfin, les Blancs pouvaient faire le sacrifice F×f7+. Après 7. F×f7+ R×f7 8. C×e5+ regagnait la pièce sacrifiée.

Les Blancs donnent leur D.

7. C×e5!	F×d1
8. F×f7+	Re7 (forcé)
9. Fg5 mat.	

Partie courte et instructive; cette forme de mat est rendue possible par la position précaire du Fg4 qui est en l'air dans la position du diagramme; il est de beaucoup préférable de roquer, surtout quand l'adversaire a une avance de développement considérable — petit roque exécuté et trois pièces en jeu! —.

LE PIEGE DE GRECO

Plus qu'un piège, le sacrifice de Gréco, dans la partie Italienne, constitue une attaque de mat. Gioachino Gréco, de Calabrais, auteur d'un traité d'Échecs, qui vécut de 1600 à 1634, avait le don de la combinaison; sans doute tenait-il un peu du sophiste, brillant mais faux!

Voici la position du piège (diag. n° 2). On sait qu'il résulte de la partie Italienne dans la variante du « Giuoco piano » (jeu lent). Rappelons les coups :

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fc4, Fc5;
4. c3, Cf6; 5. d4, exd4; 6. cxd4, Fb4+;
7. Cc3, Cxe4; 8. 0—0.

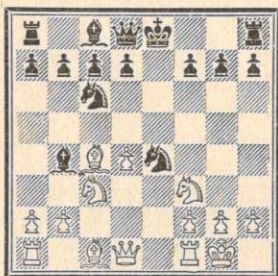


Diagramme n° 2

Après le petit roque, les Blancs disposent d'une avance de développement. Les Noirs ont le choix entre deux coups : 8. ... Fxc3 et 8. ... Cxc3. C'est seulement dans le deuxième cas que se produira le piège de Gréco, avec perte de la Ta1, mais ce piège est trop connu pour faire encore des victimes!

Si 8. ... Fxc3, les Blancs reprendront 9. d5, attaquant le Cc6, sans reprendre immédiatement leur pièce. Il semble qu'ils disposent d'un gain de terrain, leur Pd5 menaçant de bloquer tout le jeu noir en venant à d6.

Si 8. ... Cxc3, c'est la fameuse attaque de Gréco. Il suit :

9. bxc3 Fxc3
10. Db3.

La menace est double. D'une part, les Blancs menacent de déroquer leur adversaire par 11. Fxf7+ et leur attaque de mat devient irrésistible. D'autre part, le F « cloueur » est en prise.

Sans doute! Mais le Maître Bernstein devait démontrer que les Noirs pouvaient très bien résister à l'attaque, en jouant d5 un coup plus tôt. Au lieu de reprendre le Pc3, les Noirs répondent 9. bxc3, d5!

Les analyses qui s'ensuivirent furent très nombreuses. Aussi vaut-il mieux renvoyer le lecteur intéressé par la question à une étude faite dans le « Courrier des Échecs » de août 1957 (n° 63) : « La Défense Bernstein de la Partie Italienne ».

En clouant votre C, l'adversaire cherche à fixer vos forces sur la pièce attaquée et, dans ce but, amène le maximum de matériel; non seulement le F cloueur, mais C et D (comme dans la contre-attaque Pillsbury (ou Cambridge-Springs) de la partie D) participent au combat. Si votre centre de P est stable et solide, bien défendu, aucun C adverse ne peut s'introduire dans votre jeu. Il est cependant des cas où vous pouvez inciter l'adversaire à se lancer dans un « clouage », dans le but d'obtenir une attaque devenue mortelle par la disparition du FR, comme dans le diagramme 3 dont la position se produit après les coups :

1. e4, c5; 2. Cf3, e6; 3. d4, cxd4;
4. Cxd4, Cf6; 5. Cc3, Fb4?; 6. e5!, Cd5; 7. Dg4.



Diagramme n° 3

(Partie jouée par correspondance Colas-Bac Brayne, France-Angleterre 1958, « Courrier des Échecs » 1959, n° 73).

Les Blancs ont abandonné leur C cloué; ils ont même accepté la dou-

ble attaque de leur C en poussant e5. C'est que leur attaque est très dangereuse, et pour y résister, exige un jeu très précis.

- | | |
|------------------------------|-------|
| 7. | Cxc3 |
| Les Noirs acceptent le défi! | |
| 8. D×g7 | Tf8 |
| 9. a3 | Cb5+ |
| 10. a×b4 | C×d4 |
| 11. Fg5 | Db6 |
| 12. Fh6 | C×c2+ |
| 13. Rd1. | |

Maintenant les Blancs menacent à la fois de prendre le Cc2 et de faire mat à f8. De toute manière, les Noirs doivent accepter de perdre la qualité, en rentrant la D à e7 pour éviter le mat.

Et les Blancs regagneront le C sacrifié.

Par conséquent, le clouage est loin d'être toujours un bon coup. Il vaut mieux, en principe, développer les C avant les F. Pensez à l'importance de « la paire de F » pour un bon joueur et un F échangé contre un C peut ensuite faire singulièrement défaut pour sa propre défense. Il existe sans doute bien d'autres exemples que, peut-être, certains lecteurs voudraient me fournir. La question reste posée.

J. COLAS,
35, rue du Général-Moulin
14-Caen.

LE JEU DES COUPS... CROISES

Il continue avec le même succès. Malgré les perturbations du courrier et au moment de la rédaction anticipée de ce compte rendu, nous avons déjà plusieurs gagnants dont trois... récidivistes. Nous ne donnerons leur liste que dans notre prochain numéro. En tête, mentionnons cependant M. Mèlignon, (Belgique) avec trois identifications. Le mérite des autres n'est pas moindre pour cela. Les parties à reconstituer étaient, dans l'ordre :

- A) Reshevsky-Persitz (Tel Aviv 1958).
- B) Lazard-Gibaud (Paris 1909).
- C) Lienthal-Capablanca (Hastings 1934).

Le tirage au sort a désigné comme gagnants des modestes cadeaux-souvenirs, offerts par M. Papp lors de notre premier jeu, les solutionnistes suivants :

MM. Collin, Dales, Bayle, Giappesi, Lefuel. Ces cadeaux ont été con-

fiés aux bons soins de la poste le 31 mars.

Comme précédemment, dans les trois parties — de toute beauté — qui suivent, les deux premiers coups sont à leur place, mais les autres sont diversement traités : du 3^e au 15^e coups inclus, tout en étant inscrits dans l'ordre et dans la colonne de leur couleur, ils se trouvent mélangés dans la proportion de 40 % environ du 16^e au 20^e coups inclus, toujours dans la colonne de leur couleur, ils sont mélangés et ne sont plus dans l'ordre; à partir du 21^e coup, les parties se terminent normalement. Il suffit donc — à défaut d'identification pure et simple — de reproduire dans les réponses les cinq coups (du 16^e au 20^e) où se concentrent les difficultés. Cette reconstitution suppose en effet l'exactitude des 15 premiers coups.

Solutions à envoyer directement à M. PAPP, 15, rue d'Arras, 93-Epinay-sur-Seine, avant le 15 juin.

Partie A		Partie B		Partie C	
1. e4	c5	1. e4	e5	1. d4	d5
2. Cf3	d6	2. Cf3	Cc6	2. c4	e6
3. Fb5	Cf6	3. d4	c5xd4	3. Cc3	a6
4. Fa4	Fb4	4. Cf3xd4	Cf6	4. Cf3	Cf6
5. Fg5	Fe7	5. Cc3	a6	5. 0—0	d5xc4
6. Da4+	b5	6. Te1	Cb8d7	6. Fg5	Cc6
7. Fc4	e6	7. Fb3	Fd7	7. e4	0—0
8. 0—0	d5	8. c3	b5	8. Dd1	Dc7
9. Fc4xe6	f7xe6	9. exd5	e4	9. e5	h6
10. Fh4	Dc4	10. d5xCc6	g6	10. Cd4xe6	e4xCf3

11. Cxg5	Rf7	11. Dxf3	Fg4	11. Cd5	Cd5
12. Fg5xf6	Rf7xe6	12. Dg3	hxg5	12. Dh5	Fd6
13. Fc3	Cf6	13. Dxh8+	Te8	13. f4	Ff8
14. Fxf6	g7xf6	14. Te5	Fxe5	14. Fg3	Cxd4
15. Cb6	Dc6	15. f4xe5	Ch6	15. 0-0-0	c5
16. Ce4	De7	16. Dg8	Rd8	16. Dd5+	Fe7
17. a4	Txe5	17. Cd6+	Re7	17. Dxg4	Te1+
18. Df3	b6	18. Cxa8	Rd7	18. Cxb6+	Th1
19. Rf2	Cf6	19. exf6+	Dg5	19. Df4	Fd8
20. Dg5+	Ab.	20. Ta3	f6	20. Ca3	Dxa2

Avant de remettre ces derniers coups dans l'ordre, il est recommandé de rechercher d'abord à quelle partie chacun de ces coups peut ou doit appartenir.

Finale de la partie B : 21. Cc2 Ce4+

22. Re2 Cxc3+ 23. Rd3 Td8+ 24. Cd4 Ce2 25. abandonne.

Finale de la partie C : 21. f7+ Rc7 22. Cxc4+ Rb7 23. Ca3 Da1+ 24. Cb1 Cb4 25. Rd2 Dxb2+ 26. Re1 Cbc2+ 27. Rd2 c4 28. Tc1 Cb3+ 29. abandonne.

LA THEORIE

LA VARIANTE LOEVENTAL DE LA DEFENSE SICILIENNE

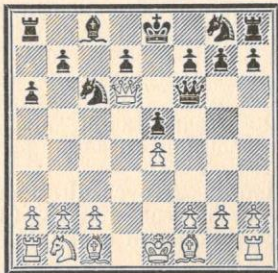
Par G. POPOV

Maitre International de l'I. C. C. F.

Depuis quelques années, la variante Lœvental, consécutive aux coups :

1. e4, c5 ; 2. Cf3, Cc6 ; 3. d4, exd4 4. Cxd4, e5 connaît une certaine vogue.

La variante principale qui nous occupe ici arrive après : 5. Cb5, a6 ; 6. Cd6+, Fxd6 ; 7. Dxd6, Df6.



Les Noirs ont une certaine avance de développement, mais ont dû accepter en échange des faiblesses dans leur camp. Les Blancs ont le choix entre 8. Dxf6, 8. Dc7, 8. Dd1, 8. Da3, 8. Dd2 et 8. Dd3.

1. — 8. Dxf6

8. ... Cxf6 ; 9. Cc3, d5.

Certains théoriciens comme Euwe, Gligoric et d'autres, considèrent ce

coup comme la conséquence logique de l'échange des D et l'estiment favorable aux Noirs.

10. Fg5 !.

Créant des difficultés aux Noirs. Par exemple :

a) Klein-Rossetto, Santa-Fé 1960 : 10. ... d4 ; 11. Fxf6, dxc3 ; 12. Fxg7, Tg8 ; 13. Ff6 ?, cxb2 ; 14. Tb1, Tg6 ; 15. Fh4, Tg4 !. et les Noirs restent avec un P de plus.

Cette partie est citée en exemple par Euwe. Mais après 13. Fh6 ! les conséquences eussent été sensiblement différentes : 13. ... Cb4 ; 14. 0-0-0, Cxa2+ ; 15. Rb1, Fe6 ; 16. Td6, Tg6 ; 17. Fe3, Cb4 ; 18. Fc5 avec des compensations pour le P.

b) Bikhovski-Minic, Belgrade 1963 : 10. ... Cb4 ; 11. Fxf6, gxf6 ; 12. Cxd5, Cxc2+ ; 13. Rd2, Cxa1 ; 14. Cc7+, Re7 ; 15. Cxa8, Fe6 ; 16. Cb6, Fxa2 (si 16. ... Td8+ alors 17. Fd3, Td6 ; 18. Cd5+ !) ; 17. Rc3, Fe6 ; 18. Fc4, Fxc4 ; 19. Cxc4, Tc8 ; 20. Txa1, b5 ; 21. b3 avec une bonne finale pour les Blancs.

c) Une variante sur ce thème a été à peine expérimentée dans la pratique : 10. ... Cxe4 ! ? ; 11. Cxd5, Cb4 ; 12. Fd3 (insuffisant serait 12. Ce7+ Rd7 !) ; 12. ... Cxg5 (ou 12. ... Cxd5 13. Fxe4 avec les meilleures chances aux Blancs) 13. Ce7+, Rd7 ; 14. Cxa8, e4 ; 15. a3-, exd3 ; 16. axb4, Te8+ ; 17. Rd1 ! et les Noirs n'ont

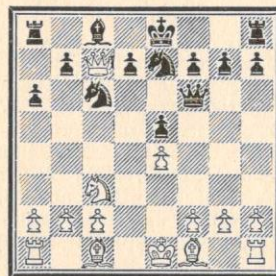
pas de compensation suffisante pour la qualité.

Au lieu de 9. ... d5 la préférence doit aller à 9. ... Cb4. Si 10. Fd3, d5 ; 11. exd5, Cfxd5, les Noirs égalisent facilement. Après le meilleur 10. Rd1 ! les Noirs continuent également par 10. ... d5 ; 11. a3 comme après 10. ... Cg4 ; 11. Fe3, les Noirs n'ont aucune difficulté. 8. Dxf6 ne donne par conséquent guère de possibilités aux Blancs.

11. — 8. Dc7

La continuation la plus vieille et la plus populaire. La D occupe une place importante pour l'attaque blanche et gêne le développement des Noirs.

8. ... Gge7 ; 9. Cc3.



Les Noirs ont trois possibilités.

A. 9. ... De6.

Avant la partie Bialas Johnner, Bad-Pyrmont 1961, ce coup ne fut guère envisagé. La suite de cette partie fut :

10. Fd3 ?, b5 ; 11. 0-0 ? (Meilleur était 11. Fe3) ; 11. ... Tb8 ; 12. f4, Tb7 ; 13. Cd5, 0-0 ; 14. f5, Cxd5 ? (Il fallait jouer 14. ... Cxf5) ; 15. Dxb7 ? (15. Dxc8 ! était meilleur) 15. ... Dd6 et les Noirs purent se sauver.

Au lieu de 10. Fd3 ? joué dans la partie précédente, les Blancs disposent de deux suites prometteuses qui leur assurent l'initiative.

1) 10. Fg5 ! (Une suggestion de Ravinski) ; 10. ... d5 ; 11. Fxe7 (Intéressant aussi est 11. 0-0-0, d4 ; 12. Fc4) ; 11. ... Cxe7 ; 12. 0-0-0, d4 ; 13. Fc4 ! avec comme suites :

a) 13. ... Dh6+ ; 14. Rb1 et 14. ... 0-0 ne va pas à cause de 15. Dxe7, dxc3 ; 16. Dxf7+ !.

b) 13. ... Dc6 ; 14. Cd5, Cxd5 ; 15. Dxe5+ (possible aussi est : 15. Dxc6, bxc6 ; 16. exd5 avec une bonne fina-

le pour les Blancs) ; 15. ... Ce7 ; 16. Dxg7, Tf8 ; 17. Txd4, Fe6 ; 18. Fd5 ! et les Blancs ont trois P et une forte attaque pour la pièce sacrifiée.

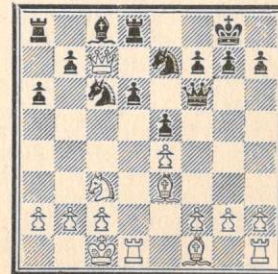
c) 13. ... Df6 (le mieux) ; 14. Cd5, Cxd5 ; 15. exd5 et la position des Blancs est préférable.

2) 10. Fe3, d5 ; 11. Fc5 ! (proposé par Euwe) ; 11. ... d4 (Mauvais serait 11. ... b5 ; 12. exd5, Cxd5 ; 13. Cxd5, Dxd5 ; 14. Td1 !) ; 12. 0-0-0. Cette position aiguë est à l'avantage des Blancs. Euwe indique seulement : 12. ... dxc3 ? ; 13. Td6, Dxa2 ; 14. Td8+ ! N'est pas meilleur 12. ... 0-0 ; 13. Cd5, Te8 ; 14. Cb6, Tb8 ; 15. Rb1 !, mais par contre, deux suites méritent l'attention :

a) 12. ... b5 ; 13. f4, Fd7 (13. ... b4 ! ? ; 14. Cd5, Cxd5 ; 15. exd5, Dxd5 ; 16. Fc4 !, ou 13. ... Tb8 ? ; 14. Fxe7 ! et les Noirs perdent du matériel, car après 14. ... Tb7 suit 15. Cd5 — partie par correspondance Popov-Krastiev, match Bulgarie-Yougoslavie 1964-1965). Maintenant, 14. f5 n'est pas dangereux pour les Noirs : 14. ... Dh6+ ; 15. Rb1, Tc8 ou 14. Fxe7, dxc3 !. Par contre, 14. a4 ! est intéressant : sur 14. ... Tc8 ; 15. Cd5, Cxd5 ; 16. exd5, Dxd5 ; 17. Dd6 ou 14. ... dxc3 ; 15. f5, les Blancs ont des compensations pour le matériel sacrifié.

b) 12. ... Fd7 ; 14. f4 le plus logique. (La variante 14. Fxe7, Cxe7 ; 15. Cd5, Fc6 ou 15. Fc4 ! ?, Dh6+ ne donne rien aux Blancs.) En sacrifiant une pièce, les Blancs obtiennent une forte attaque : 14. ... dxc3 ; 15. Fc4, Tc8 (15. ... Dg4 ; 16. Txd7) ; 16. Dxb7, Tb8 ; 17. Dxa6 (17. Dc7 conduirait à la nullité) et maintenant faible serait 17. ... Fc8 ; 18. Fxe6 !.

B. 9. ... 0-0. Proposé par Euwe. 10. Fe3 (Possible également est 10. Fd3. Si 10. ... Cb4 ; 11. 0-0, d5 alors 12. f4 !) ; 10. ... d6 ; 11. 0-0-0, Td8.



Van den Berg-De Rooi, championnat de Hollande 1961 : 12. Fe2, b5; 13. Cd5, Cxd5; 14. exd5, Cd4!; 15. Fxd4, exd4 16. Db6, Te8!; 17. Ff3, Ff5; 18. Dxd4, Tac8; 19. c3, Te5, avec une attaque pour le P sacrifié. Tan-De Rooi, Amsterdam 1961 : 12. Fc4, Fg4; 13. f3, Td7; 14. Db6, Cc8; 15. Cd5, Cxb6?; 16. Cxf6+, gxf6; 17. Fxb6 Fe6; 18. Fxe6, fxe6; 19. Td2, d5; 20. Thd1 avec avantage aux Blancs. Eu-ve recommande le coup juste : 15. ... Dg6!; 16. Db3, Ca5 (ou 16. ... Re6), qui ouvre aux Noirs d'excellentes perspectives.

Dans la position du diagramme, les Blancs doivent préférer 12. Db6! et après 12. ... De6; 13. Cd5! les Noirs ont un jeu difficile.

C. 9. ... Cb4.

Ce coup a été mis en pratique par les Maîtres bulgares.

10. Fd3, d5; 11. 0-0, d4; 12. Ce2.

Les Blancs s'efforcent d'obtenir du jeu par f4. Une tentative noire d'empêcher cette action se révèle insatisfaisante : 12. ... g5; 13. Fd2, Cxd3; 14. cxd3, Cc6; 15. Tac1, 0-0; 16. Cg3, h6; 17. b4, Te8; 18. a4, avec un avantage positionnel sensible pour les Blancs (Nejmetdinov-Zakharov 1957).

Insuffisant est également 12. ... 0-0. Une partie Kadriev-Karastoitchev, Kavarna 1962, se poursuivit par : 13. f4, Cxd3; 14. cxd3, Cc6; 15. Fd2 (l'échange des D pouvait être évité par 15. Db6, Dd8; 16. Dc5); 15. ... Dd8; 16. Dxd8, Txd8; 17. fxe5, Cxe5; 18. Fa5, Te8; 19. Cf4!, Fe6; 20. Fb6, Cc6; 21. h3, avec la meilleure finale aux Blancs.

La meilleure suite d'égalisation pour les Noirs est : 12. ... Ccc6. Les deux parties suivantes présentent de l'intérêt : Prakhov-Szily, Budapest 1959 : 12. ... Ccc6; 13. f4, De7; 14. Db6, Cxd3; 15. cxd3, Fg4; 16. Cg3, Db4; 17. Dxb4, Cxb4; 18. fxe5, Cxd3; 19. h3, Fe6 avec un jeu égal.

Kadriev-Prakhov, Sofia 1964 : 18. f5, h5; 19. h3, h4; 20. hxg4, hxg3; 21. Tf3, Ce2; 22. Tb1, Rd7 (si 22. ... Re7, alors 23. Txg3, Th7; 24. Fg5+, f6; 25. Tc1); 23. Txg3, Th7; 24. Fd2, Ta h8; 25. Rf2, Th1; 26. Tg1, b6; 27. g5, Re7; 28. g6, f6; 29. Txh1!, Txh1; 30. Th3 et les Blancs réalisèrent facilement leur avantage en finale. En considérant les deux exemples précédents, on est amené à constater que, au lieu de 15. ... Fg4, il valait mieux

entrer en finale par 15. ... Db4; 16. Dxb4, Cxb4 et les Noirs doivent pouvoir égaliser. En outre, à la place de 21. ... Ce2, 21. ... Tc8 méritait considération : 22. Fd2!, a5; 23. a3, Tc2; 24. Tc1, Txd2 ou 23. Fe1, Ce2; 24. Tc1, Rd7.

III. — 8. Dd1

Considéré comme la suite la plus intéressante pour les Blancs, mais des renforcements ont été trouvés pour les Noirs.

8. ... Dg6; 9. Cc3, Cge7; 10. h4.

Ne rapporte rien de spécial pour les Blancs : 10. Fe3, d5!. Par exemple 11. exd5, Cb4; 12. Fd3, Cxd3+; 13. Dxd3, Dxd3; 14. cxd3, Ff5 ou 11. Cxd5, Cxd5; 12. Dxd5 (12. exd5?, Cb4; 13. Tc1, Ff5); 12. ... Fe6 avec un jeu pleinement satisfaisant pour les Noirs.

10. ... h5.

Il convient d'arrêter le Ph qui pourrait causer des difficultés aux Noirs : Boleslavski-Zakharov, Kiev 1957 : 10. ... h6! (ou 10. ... d5?; 11. h5, Dd6; 12. h6, g6; 13. exd5, Cd4; 14. Ce4!); 11. h5, Df6; 12. Fe3, 0-0; 13. Dd2, b5; 14. 0-0-0, b4; 15. Ca4, a5; 16. Cb6, Tb8; 17. Dd6, Dxd6; 18. Txd6 et les Blancs sont beaucoup mieux.

11. Fg5.

11. Th3 semble fort, mais après 11. ... d5; 12. Tg3, Fg4; 13. f3, de4, les complications ne sont pas défavorables aux Noirs. Par exemple : 14. fxg4, Td8; 15. Fd2, f5; 16. Dc1, hxg4; 17. Fg5, Cd4 ou 14. Cxe4 Td8; 15. Fd3, f5; 16. Cf2, e4!.

11. ... d5; 12. exd5.

12. Fxe7 permet la forte réponse 12. ... d4! qui est chanceuse pour les Noirs :

a) Chianovski-Baumbach, Bucarest 1962 : 13. Fc5, dxc3; 14. bxc3, Dxe4+; 15. De2, Ff5; 16. Dxe4, Fxe4; 17. 0-0-0, Td8 avec égalité. Intéressant eût été 14. f3!

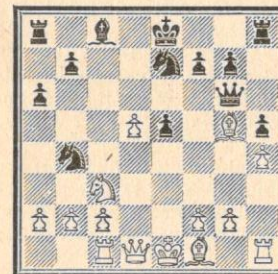
Fischer-Tal, Curaçao 1962 : 13. Fg5, dxc3; 14. bxc3, Dxe4+; 15. Fe2, f6; 16. Fe3, Fg4; 17. Dd3, Dxd3; 18. cxd3, Fxe2; 19. Rxe2, 0-0-0, etc.

12. ... Cb4.

Insuffisant est 12. ... Cd4; 13. Fd3, Ff5; 14. Fxf5, Cexf5; 15. Dd3!, f6; 16. Fe3 comme le démontrèrent les parties Vassioukov-Malich, Berlin 1962, et Zakharov-Chianovski, champ. d'Ukraine 1962. Dans la première, la suite fut : 16. ... Dg4; 17. Fxd4, exd4; 18. Ce2, Dxe2; 19. 0-0-0, Dxf2;

20. Rb1, g6; 21. De4+, Rf7; 22. d6! et les Noirs succombèrent à l'attaque. Dans la seconde : 16. ... Dxe2; 17. 0-0-0, Df3; 18. Ce4, 0-0; 19. c3, Ce2+; 20. Rb1, Cf4; 21. Fxf4, Dxd3+; 22. Txd3, exf4; 23. Cc5, Cd6; 24. Ce6, Tf7; 25. Cxf4, avec une finale favorable aux Blancs.

13. Tc1.



13. ... f6!

Une amélioration due au Maître allemand Baumbach. Plus faible est 13. ... Ff5 car les Blancs prennent l'avantage par 14. d6!, Cxc2+; 15. Txc2, Fxc2; 16. Dd2, Cc6; 17. d7+ et les Blancs obtiennent l'avantage matériel (Ramanovski-Lentcher 1963).

14. a3, fxg5.

La suite d'une partie Jansa-Baumbach, Bad Liebenstein 1963, fut : 15. axb4, gxf4; 16. Txf4, Cf5; 17. Th2, Cd4; 18. Fd3, Ff5; 19. Ce2, 0-0-0; 20. Cg3, e4; 21. Fc4, h4! avec un excellent contre-jeu pour le P. Les Blancs peuvent éviter cette suite par 15. hxg5, bien qu'après 15. ... Fg4; 16. Dd2, Cbx5; 17. Cxd5, Cxd5; 18. Dxd5, Dxe5; 19. Dd2, Dxd2+; 20. Rxd2, leur avantage ne soit guère réalisable en finale.

IV. — 8. Da3

Une continuation à la mode depuis 1962. Les Noirs peuvent répondre par 8. ... Dg6 ou 8. ... Cge7.

A. — 8. ... Dg6; 9. Fe3!

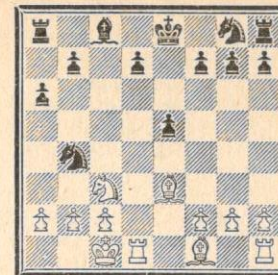
Mis en pratique par Spassky. 9. Cc3 est insuffisant à cause de 9. ... Cd4!

9. ... Dxe4; 10. Cc3 Db4; 11. Dxb4, Cxb4; 12. 0-0-0.

(Voir diagramme ci-après)

Pour le P sacrifié, les Blancs ont d'excellentes perspectives. Par ex. :

a) Jidkov-Mnatzakanian, Leningrad 1964 : 12. ... Cge7; 13. Fc5, Cbc6; 14. Fc4, b5 (14. ... 0-0; 15. Thc1); 15. Cd5 (plus fort est 15. Fd5, Tb8; 16.



Ce4, Cxd5; 17. Cd6+); 15. ... bxc4 (si 15. ... Cxd5; 16. Fxd5, et ne va pas 16. ... Fb7? à cause de 17. Fxf7+!); 16. Cc7+, Rd8; 17. Cxa8, d5; 18. Cb6, Fe6; 19. Fxe7+, Cxe7; 20. Cxc4, avec un gain facile.

b) Tchermessine-Ivliev, Moscou 1962, 12. ... Cf6; 13. Fc5, Cc6; 14. f4!, d6 (une variante intéressante : 14. ... exf4; 15. Te1+, Rd8; 16. Fb6, mat); 15. Fxd6, exf4; 16. Fc4, Fe6; 17. The1, Cd8; 18. Fb3!, Tc8; 19. Ca4, avec un avantage décisif aux Blancs.

B. — 8. ... Cge7; 9. Cc3, Tb8.

Le plus logique, les Noirs préparent b5. Mentionnons 9. ... 0-0; 10. Fe3 ou 9. ... Cd4; 10. Fd3, 0-0; 11. h4!

10. Fe3!, b5; 11. Cd5, Cxd5; 12. exd5, Ce7.

Dans la partie Fichtl, Smeikal, 12. ... b4 s'avéra inexact : 13. Dd3, Ce7; 14. d6, etc.

13. 0-0-0, d6.

Intéressant est 13. ... Fb7; 14. Fc5, Cxd5 et si 15. Fd3, b4!; 16. Fxb4, Cxb4; 17. Dxb4 et les Noirs sont bien. Les Blancs devraient tenter 15. Fxb5!?, axb5; 16. Da7, Dd8; 17. Fd6 avec un jeu très aigu.

14. h4!

Peu convaincante est la manœuvre 14. Fa7!?, Ta8; 15. Fb6, Fb7; 16. Fe7, Rd7, Parma-Minic, champ. de Yougoslavie 1963.

14. ... h6; 15. Fe2, Fb7.

Si 15. ... Cf5, alors 16. g4!. Une partie Petroucha-Kamenetz, Biélorussie 1963, se poursuivit par : 16. ... Cxe3 (16. ... Cxh4?; 17. Txh4!); 17. fxe3, Dd8; 18. e4, a5; 19. Tdf1, b4; 20. Dd3, De7; 21. Th2 et l'attaque des Blancs perçe.

16. Ff3.

La suite de la partie Honfi-Pietsch, Keckemert 1962, fut : 16. ... 0-0; 17. Fe4, b4; 18. Dd3, avec une attaque décisive pour les Blancs.

V. — 8. Dd2

Une continuation peu fréquente ne donnant rien aux Blancs.

8. ... Dg6; 9. Cc3, Cge7.

La partie Robatsch-Kottnauer, Beverwijk 1962, se poursuivit par 10. Dg5, d5; 11. D×g6, h×g6; 12. Fd2, Fe6, et les Noirs n'ont aucune difficulté. 10. h4 présente un certain intérêt : 10. ... Cd4; 11. h5, Dc6; 12. b3, 0—0; 13. Fa3, d6; 14. f4, Fe6; 15. 0—0 (15. f×e5, d×e5; 16. F×e7, Tfc8); 15. ... Tfc8, avec un jeu à deux tranchés et des chances réciproques. Voïkovitch-Grigorian, match U.R.S.S.-Yougoslavie 1964.

VI. — 8. Dd3

La continuation la moins prétentieuse. La mauvaise position de la DB

donne du contre-jeu aux Noirs. Par exemple : 8. ... Cge7; 9. Cc3, d5; 10. C×d5, C×d5; 11. D×d5 (11. e×d5, Cd4, avec la menace 12. ... Ff5); 11. ... Fe6; 12. Dd1, Td8, suivi de 13. ... Dg6! donne aux Noirs assez d'initiative pour ce P (Vlagsma-Ditt 1959).

Comme on le voit, la variante Lœvental est intéressante pour les deux partis, et nécessite de part et d'autre une grande précision. Les Noirs doivent cependant lutter contre des difficultés dues aux insuffisances de leur début qui nécessite encore bien des améliorations.

(Article paru dans le numéro de mai 1965 de la revue « Chakmatna Missal », et traduit du Bulgare par S. ZINSER.)

NOS TOURNOIS

TOURNOIS DE CHAMPIONNAT

RESULTATS

Championnat de France 1965

Au 15-4-1966, 9 parties restent en cours. Le classement provisoire est le suivant :

1. Le Guichaoua	7	(0)
2. Dr Vroclans	5½	(1)
3. Jaudran	5	(1)
4. Moindrot	4	(2)
5. M ^e Ours	2½	(4)
6. Roque	1	(3)
Blacher	1	(3)
Valentin	1	(4)
9. Leplay	0	(0)

Ainsi, avant la fin de la compétition, le vainqueur en est connu : **LE GUICHAOUA** prend la succession de Leplay. Toutes nos félicitations à ce nouveau champion que nous présenterons à nos lecteurs dans un prochain « Courrier ».

Tournois A

2055 1. Maréchal P.	7½
2. Durand J.	6½
3. Souchon	4
4. Billard	2
5. Hagen	0
2060 1. Rey-Jouvin	7
2. Luca	6
3. Gaulier	5

4. Hagen	2
5. Dr Lasbleis	0
2079 1. Le Ninèze	6
2. Dru	6
3. Portefaix	4½
4. Kelloffner	3½
5. Villa	0

Tournois B

2018 1. Villa	8
2. Mariette	5
3. Pedel	3
N'Guyen	3
5. Cuhe	1
2048 1. De Winne	8
2. Claret	6
3. Baclet	3
4. Demery	2
5. Giret	1
2054 1. Molade	7
2. Widawski	5½
3. Gérard	3½
4. Aliau	3
5. Bruat	1
2061 1. Jeannin	7
2. Mondy	4½
3. Monferrini	3½
4. Hemmer	3
5. Smal	2
2064 1. Pavia	6
2. Wrobel	6
3. Rivenez	4

4. Kuntz	3
5. Martin Jean	1
2065 1. Nehr	7
2. Voyer	6
3. Schrader	4½
4. Lucian	2
5. Brandt	½
2075 1. Mariette	7
2. Krsek	7
3. Souchon	4
4. Fouet	2
5. Bouniol	0
2086 1. Prud'homme	6½
2. Biondi	5
Schoustermann	5
4. Wrobel	3½
5. Goldbeck	0
2087 1. Cantini	8
2. Bonnet	4½
Desagher	4½
4. Alozy	3
5. Goldbeck	0

TOURNOIS MIS EN ROUTE

Tournois de II^e division

2001 Aragall, Mallet, Gaulier, Sakirin, Maguy.

Tournois de III^e division

3001 Marot, Hanela, Granel, Wernert, Brodure, Masson.
3002 Delassus, Ibanez, Wildemeersch, Gagliardi, Bouchard.
3003 Dr Thomas, Dr Mélé, Legrée, Krsek, Dorel.
3004 Villa, Jeannin, Molade, Carton, Lepage.
3005 Mariette, Kahane, Rey-Jouvin, Der Hagopian, Cazzitti.
3006 Maréchal P., Faivre, Alozy, Levaux, Arquéros.

Tournois de IV^e division

4008 Felbinger, Darquet, Nuvolini, Brant, Lebouchard.
4009 Gabriel, Dumay, Dufourg, Karcher, Azzoni.
4010 Gabriel, Schwicker, Hansen, Claret, Aliau.
4011 Kerenbosch, Santos, Brant, Fournes, Supper Alf.
4012 Dupré, Bossis, George, Micol, Blaise.

JOUEURS!

N'oubliez pas de faire parvenir vos résultats à la direction des tournois dès qu'ils sont acquis.

TEMPS DE REFLEXION

L'A.J.E.C. met à la disposition des joueurs des cartes « imprimées » avec la mention du temps de réflexion. Marquez vos temps de réflexion. Exigez que vos partenaires vous indiquent les leurs. C'est le seul moyen de contrôler efficacement les délais utilisés. Conservez toutes vos correspondances jusqu'à la fin de chaque tournoi.

TOURNOI SCOLAIRE N° 3

Ce tournoi scolaire prend un aspect un peu inhabituel. En effet, les adversaires en présence défendent l'honneur de deux belles régions montagneuses françaises, les Alpes et les Pyrénées.

Ce tournoi inter-scolaire est donc aussi un tournoi « inter-montagnes ». L'équipe pyrénéenne est composée de Reynal Jumel, Daniel Aupy et Jean-Marc Gotteri, sous la conduite de Sylvestre Novak, tous étudiants au Lycée Saint-Cricq, à Pau (Basses-Pyrénées).

L'équipe alpine comprend Bernard Meynier et Patrick Nolier, étudiants au Lycée du Mont-Blanc, Le Fayet (Haute-Savoie) et Pierre Borel, étudiant au Lycée de l'Abbaye, également au Fayet. Ils sont dirigés par André Gérard.

Profitons de l'occasion pour féliciter et encourager Sylvestre Novak et André Gérard, dont l'initiative et le « feu sacré » ont permis l'organisation de cette rencontre.

1. Jumel contre Meynier.
2. Aupy contre Nolier.
3. Gotteri contre Borel.

TOURNOI SCOLAIRE N° 4

Sylvestre Novak (Lycée St-Cricq, Pau) contre Christian Baron (Lycée Bernard-Palissy, Agen).

TOURNOI SCOLAIRE N° 5

Dubroca (Boucau) contre Romœuf (Agen).

TOURNOI SCOLAIRE N° 6

Henry (Pau) contre Van Der Est (Agen).

TOURNOI SCOLAIRE N° 7

Claret (Chamonix) contre Bris (Agen).

Le cercle d'échecs du Lycée Bernard-Palissy, d'Agen, sous l'impul-

sion de son jeune Président Jacques Bertrand, semble également s'intéresser particulièrement au jeu par correspondance.

Si les jeunes s'en mêlent, il y aura des beaux jeux pour les Echecs français...

La finale de la troisième coupe interligues débutera très prochainement : sont qualifiés : l'Île-de-France, le Centre, la Provence, l'Adour et l'Atlantique-Anjou B. Les résultats complets seront donnés dès le prochain numéro

TOURNOI SCOLAIRE N° 1

Centre de la Rousselière (Rudeaula-Dosse, Dordogne) contre Lycée Bernard-Palissy (Agen, Lot-et-Garonne).

En raison de nombreuses irrégularités commises involontairement, par manque d'information, par la plupart des joueurs, il n'a pas été possible de désigner un vainqueur.

Ce tournoi est donc remis.

TOURNOI SCOLAIRE N° 2

(Résultat partiel)

1. Jacques Bertrand (Lycée Bernard-Palissy, Agen)-B.J. Themis (Grande-Bretagne), 0-1.

2. Alain Bremont (Lycée B. Palissy, Agen)-D.C. Ward (remplaçant D. G. Rogers, forfait) : remis.

TOURNOIS A DEBUTS IMPOSES

Dans le cadre de la revue « Europe Echecs », et sous l'égide de l'A.J. E.C., des tournois à début imposé sont organisés de façon permanente. En dehors des tournois périodiquement proposés, vous pouvez nous préciser les débuts que vous aimeriez pratiquer. Nous vous trouverons des partenaires. Veuillez préciser les variantes choisies avec exactitude; le nombre des parties sera de 6 au maximum par tournoi. Les droits d'inscription sont de 6 timbres.

ATTENTION !

CHANGEMENT D'ADRESSE

Notre Secrétaire signale sa nouvelle adresse :

J. GIRARD,
31, rue Marceau 93 - MONTREUIL

N'oubliez pas votre Abonnement !

COUPE DE FRANCE

TOURNOIS MIS EN ROUTE

Cinquième série

- 5035 Mathieu (Aurillac) contre Formery (Farébersviller).
5036 Miclot A. (Cognac) contre Debou (Pure-Carignan).
5037 Attiel (Estagel) contre Miclot A. (Cognac).
5038 Couet (Péronne) contre Guillo (Aubenas).
5039 Desagher (Saint-Maur) contre Couet (Péronne).
5040 Lucian (Fontoy) contre Desagger (Saint-Maur).
5041 Dufourg (Arbanats) contre Lucian (Fontoy).
5042 Bonnet (Angoulême) contre Desagher (Saint-Maur).
5043 Gappa (Hombourg-Hauts) contre Schwicker (Fraying).
5044 Granier (Moisselles) contre Roche (Saint-Chamond).
5045 Cap. Sage (Cambrai) c. Granier (Moisselles).
5046 Hamar (Sens) contre Chaussard (Paris-7^e).
5047 Neymann (Wolfisheim) contre Debou (Pure-Carignan).
5048 Armenteros (Prats de Mollo) c. Neymann (Wolfisheim).
5049 Supper A. (Argeliers) c. Thorel (Charenton-le-Pont).
5050 Poupel (Ste-Adresse) c. Gautier (Niort).
5051 Le Gal (Paris-13^e) contre Bousquet (Latresne).
5052 Pavia (Toulouse) contre Le Gal (Paris-13^e).
5053 Collinet (Caudéran) contre Ricochon (Melun).
5054 Dupré (La-Roche-de-Rame) contre Puel (Perpignan).
5055 Eichinger (Belfort) contre Gerphagnon (Clamecy).

Quatrième série

- 4025 Mlle Jullien (Dijon) contre Bodini (Cachan).
4026 Bodini (Cachan) contre Fontaine (Le Touquet).
4027 Pédal (St-Avoid) contre Plazanet (Meudon-la-Forêt).
4028 Alozy (Portel) contre Beaudaux (Robert-Espagne).
4029 Le Charles (Bordeaux) contre Cdt Boucherie (Cuzieu).
4030 Mallet (Livry-Gargan) c. Flavien Jean (Nemours).
4031 Muller Ch. (St-Dié) contre Mallet (Livry-Gargan).

- 4032 Cipriani (Marseille-8^e) contre Guichard (Saint-Mandé).
4033 Lallemand (Vichy) contre Cipriani (Marseille-8^e).
4034 Cipriani (Marseille-8^e) c. Wust (Gersheim, Allemagne).
4035 Bouchard (Charenton) contre Bisbal (Rieux-Minervois).

Troisième série

- 3010 Felbinger (Mulhouse) contre Sakirin (Tourrettes-s.-Loup).
3011 Tardien (Meymac) contre Soler (Fère-en-Tardenois).
3012 Soler (Fère-en-Tardenois) contre Wust (Gersheim, Allem.).
3013 Proteau (Noisy-le-Grand c. Le Godec (Limoges).
3014 De Winne (Thouars) contre Dr Challaye (Gérardmer).
3015 Juanola (Céret) contre Chapuis (Marseille).
3016 Chapuis (Marseille) contre Santini (Villerupt).

Deuxième série

- 2011 Bourges (Lesneven) contre Biguet-Petit-Jean (Valence).
2012 Legrée (Bondy) contre Larcher (Saint-Maixent).
2013 Sgt-Chef Rivière (F.F.A.) contre Engel C. (Niederbronn-les-B.).

Première série

- 1003 Passas (Romans) contre Portefaix (Strasbourg).
1004 Bouchard (Charenton) contre Maget (Paris-10^e).

Quarts de finale

2. Bachschmidt (Colmar) contre Conduché (Paris-4^e).
3. Gonzalez-Gil (Dolé) contre Omnès (Châteauroux).
4. Muller Ch. (Saint-Dié) contre Secerol (Castres).

Demi-finales

4. Charlier (Paris-14^e) contre Marolleau (Nice).
5. Potentier (St-Quentin) contre Lecoute (Levallois-Perret).

MATCHES-DEFI

15. Desagher-Azzoni H.
16. Alozy-Fleury.
17. Boucherie-Rivière.
18. Wolff-Josset.

PENSEZ A RENOUELER VOTRE ABONNEMENT

COUPE DE FRANCE

RESULTATS

I D premier tour (5^e série)

- 5235 Mlle Jullien bat Levaux.
5248 Philardeau-Boucherie, nulle.
5359 Négro bat Estèbe.
5314 Beaudaux bat Lefèvre.
5233 Le Charles bat Colombier.
5369 Le Godec bat Castel.
5379 Cantini bat Hamar.
5340 Mallet bat Chaussard.
5017 Flavien Jean-Dr Yver, 2-0.
5371 Muller Ch. bat Castel.
5004 Guichard-Nuvoloni, 1½-1.
5272 Wust bat Lucian.

I D deuxième tour (4^e série)

- 5358 Tardien bat Carton.
5299 Plazanet-Alozy, nulle.
5300 Wust bat Baconnet.
5324 Négro bat Cursoux.
5301 De Winne bat Baconnet.
4006 Santini-Lefèvre, 2-0.

II premier tour (3^e série)

- 5319 Rivière bat Boucherie.
3001 Bodis-Cipriani, 2-0.
5302 Mariette bat Dague.
5360 Négro-Bordenave, nulle.

II D deuxième tour (2^e série)

- 5356 Portefaix bat Passas.
5241 Bouchard bat Bisbal.
2002 Maget-Juliard, 2-0.

III D premier tour (1^{re} série)

- 5238 Gastine bat Biguet-Petit-Jean.
5269 Raffy bat Legrée.
5347 Conduché bat Stawiarski.
5311 Omnès bat Lyoen.
5310 Muller Ch. bat Jumel.
5344 Secerol bat Tanguy.

III D deuxième tour (quart de finale)

- 5237 Charlier bat L. Mathieu.

Tournoi de Coupe (demi-finales)

- N° 30 Pellegrino-Lecoute 1½-1
Jumel-Pellegrino.. .. . 0-1
Lecouté-Jumel.. .. . 1-0

- N° 31 Charlier-Fédéli 1-0
Potentier-Charlier 1½-1
Fédéli-Potentier.. .. . 0-1

FINALE

- (Tournoi spécial -- Résultat partiel)
Labetoulle-Miclot nulle
Javelle-Labetoulle 0-1

MATCH-DEFI

8. Audu-Proteau.. .. . 0-1

RENCONTRES INTERNATIONALES

RESULTATS

FRANCE-BULGARIE (Equipe nationale)

13. Reyss-Hinov 1½-½

(Equipe réserve)

5. Donné-Tsarev ½-½

COUPE EBERHARDT-WILHELM

France III, groupe 6

1. Deslauriers-Bölller ½-½
8. Tison-Klar 0-1
Tison-Martin 0-1
10. Goyffon-Weinreich 1-0
Goyffon-Mandekmann ½-½

France I, groupe 7

8. Gonzalez-Gil-Czaban. ½-½

France II, groupe 8

1. Scavarda-Madler 1-0

FRANCE-ANGLETERRE

4. Labetoulle-Smith 1-1
7. Iola-Mc Brayne 1½-½

VI^e OLYMPIADE

(Poules préliminaires)

1. Jaudran-Nilsson ½-½
4. Caminade-Nevole 0-1

Rectificatif : France-Angleterre :
24. Mayaud-Anthony, 1-0 et non 1-1,
la deuxième partie n'étant pas en-
core terminée.

FRANCE-AUTRICHE

Notre ami Spitzenberger, de Vien-
ne, nous propose une rencontre sur
environ 70 échiquiers. Le début est
fixé à septembre. Les joueurs dési-
rant participer à la rencontre sont
priés de s'adresser à F. SUPPER ou à
F. ALOZY, 11-Portel (notre nouveau
délégué à la propagande). Nous
avons déjà une trentaine de joueurs
et nous insistons sur le fait que nos
amis autrichiens aligneront de nom-
breux débutants. Les joueurs moyens
peuvent donc s'inscrire sans diffi-
culté aucune.

LE GROUPE D'ETUDES ET DE RECHERCHES EXPERIMENTALES (G. E. R. E.)

Ce groupe nous communique : M.
Giraudeau n'ayant pu assurer sa par-
ticipation à la compétition experi-
mentale en cours a été remplacé par
le Docteur J. Audu.

MODIFICATION DU CLASSEMENT

Aliau 1600	Bordenave 1900	Cuche 920
Audu 1310	Bouchard 2410	Cursoux 2050
Alozy 1570	Boucherie 1570	Dague 3860
Baclet 1230	Bourges 2980	Demery 1150
Baconnet 1400	Brant 870	Desagher 1560
Bar 1550	Bruat 830	Dewinne 2750
Beaudaux 1800	Cantini 2530	Dru 3350
Bérini 2450	Carton 2500	Durand Cl. 1930
Biguet Pt Jean 2800	Castel 1300	Durand J. 2010
Billard 1300	Charlier 4860	Fedeli 3370
Biondi 1600	Chaussard 1720	Felbinger 2020
Biro 1630	Choquard 3850	Flavien Jean 1520
Bisbal 2000	Cipriani 1930	Flory 1300
Blaise 1800	Claret 2080	Gastine 3900
Bodis 3130	Conduche 2610	Gaulier 2900
Bonnet 1650	Coullet 2600	Gérard 1850

Girardclos 2030	Luca 3080	Prud'homme 2200
Giret 940	Maget 2510	Raffy 3390
Goyffon 2400	Mallet 2840	Remise 3700
Grimm 1730	Marceil 3500	Rey-Jouvin 3000
Guichard 1880	Maréchal P. 2450	Rivenez 1550
Hagen 1500	Mariette 2200	Roselli 3620
Hemmer 1300	Martin 900	Santini 2000
Jaffredo 2220	Masliah 2900	Schoustermann 2000
Javelle 5700	Mathieu 2870	Schrader 1600
Jeannin 2100	Maurin 2260	Secerol 4250
Juliard 1760	Menu 950	Smal 1000
Jumel 2760	Miclot 3430	Souchon 1200
Labetoulle 4360	Molade 2400	Soula 2140
Le Charles 2080	Mondy 1700	Stawiarski 2760
Lecoute 3500	Monferrini 1350	Strmsek 1300
Lefèvre 1650	Muller Ch. 2220	Tanguy 2000
Le Godec 1500	Négro 3980	Tardien 1950
Legrée 1880	Nehr 2140	Vanuxem 1560
Kelloffner 2870	Nguyen 1600	Villa 1870
Krsek 1930	Ommes 2830	Villeneuve 1600
Kuntz 1300	Passas 2450	Voyer 2010
Lair 1650	Pavia 1880	Vogel 2520
Lang 1650	Pellegrino 3940	Widawski 2640
Dr Lasbleis 2000	Plazanet 1710	Wolff 840
Lebat 2000	Portefaix 1810	Wrobel 1870
Le Ninèze 3500	Potentier 3290	Wust 1800
Lennon 3600	Proteau 3150	

NOS PARTIES COMMENTEES

DEFENSE SICILIENNE

P. DARMOGRAY P. BOUTTIER
(U. R. S. S.) (France)

1. e4, c5 ; 2. Cf3, d6 ; 3. d4, cxd4 ;
4. Cxd4, Cf6 ; 5. Cc3, a6 ; 6. Fg5, Cbd7.

Plus élastique que 6. ... e6, parfaite-
ment jouable et dont il laisse d'ail-
leurs la possibilité ultérieure, ce coup
protège le Cf6 d'un éventuel échange
pouvant créer un P doublé. «
ménagement également l'éventualité
d'adopter une variante du dragon
différé. Ex. 7. Fe2, g6 ; 8. Dd2, Fg7 ;
9. Fh6, 0-0 ; 10. h4, b5, etc. En outre,
et c'est là son objectif lointain mais
capital, il prévoit la manœuvre Cc5,
visant les cases blanches du centre
en connexion avec le développement
latéral du Fc8.

7. ... Fc4.

Depuis quelques années, on emploie
cette méthode suivie sur 7. ... e6 de
8. Dd2 et 9. 0-0-0 ou bien 8. f4 et
9. Df3 avec de bonnes ressources
agressives. Les autres continuations

des Blancs telles que 7. f4, e6 ; 8. Df3
(attaque Kérés) ou encore 7. Df3, h6 ;
8. Fxf6, ou bien 7. Fe2, Dc7 ; 8. 0-0,
e6 ; 9. Fh5 sont également jouables.
Quant à la suite : 7. Fd3, e6 ; 8. 0-0,
Fe7, elle introduit une formation très
solide mais peu dangereuse pour les
Noirs dont le développement peut
désormais s'opérer dans le cadre nor-
mal et logique de sa préparation. «
faut cependant faire très attention à
la suite exacte des manœuvres, la
moindre imprécision pouvant devenir
fatale.

7. ... Da5 ; 8. Dd2, e6 ; 9. 0-0, Fe7.

Le coup 9. ... b5 qui aurait été joua-
ble après le grand roque des Blancs
ne l'est plus maintenant. En effet, si
9. ... b5 suit 10. Fd5, exd5 ; 11. Cc6,
Db6 ; 12. exd5, et les Blancs sont
mieux. Après 9. 0-0-0, b5 ! et si 10.
Fd5, b4 ! ! ; 11. Fxa8, bxc3 ; 12. bx
c3, Cb6 ; 13. Fc6+, Fd7 ; 14. Fxd7+,
Rxd7 suivi de 15. ... Cc4 et Da3+.

10. ... Tad1.

Pare la menace 10. ... h6 ; 11. Fh4,

Cxe4; 12. Cxe4, Dxd2; 13. Cxd2, r x h4 et les Noirs gagnent un P. Maintenant la suite serait 13. Txd2, Fxh4; 14. Cxd6+.

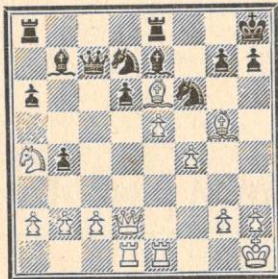
10. ... 0-0; 11. Tfe1, Te8; 12. Rh1, Dc7; 13. Fb3, b5; 14. f4?, b4!.

En jouant d'abord 14. a3, les Blancs auraient évité cette contre-attaque qui risque de leur coûter un P.

15. Ga4, Fb7; 16. Cxe6.

Ainsi les Blancs pensent avoir trouvé une solution pour sortir d'une position défavorable. En effet, le C a4 est entravé et il se trouve, ainsi que le Fb3, isolé de l'aile R. Il est difficile de trouver un coup qui ne permette pas aux Noirs de prendre l'avantage. Ex. 16. Dd3, Cc5; 17. Cx c5, dxc5; 16. Dxb4, Fxe4; 16. Fxf6, Cxf6; 17. Dd3, e5; 16. e5, dxe5; 17. fxe5, Ce4.

16. ... fxe6; 17. Fxe6+, Rh8; 18. e5.



18. ... Cxe5!.

Une façon originale d'échanger les pièces. La tentative de conserver le butin se révélerait désastreuse, car il faudrait tout de même le rendre et dans une position défavorable : 18. ... Ce4; 19. exd6, Dc6; 20. Txe4!, r x g5 (si 20. ... Dxe4; 21. Fxd7, ou 20. ... Dxa4; 21. Txb4, Dc6; 22. Fxd7, Dxd7; 23. dxe7, gagne); 21. Fxd7, Dxd7; 22. Txe8+, Txe8 (22. ... Dxe8; 23. d7!); 23. Cc5, Dc6; 24. Cxb7, Dxb7; 25. fxe5.

Si d'autre part, 19. ... Cxd2; 20. dxc7 suivi de 21. Fxd7. Si 20. ... Cf8; 21. Cb6, si 20. ... Fc6; 21. Fxd7 et Cb6. Si 19. ... Fxd6; 20. Txe4, etc. ou 19. ... Cxd6; 20. Fxe7.

Quant à la suite 18. ... dxe5, elle amène des positions compliquées dont l'une pourrait être : 19. ... r x d7, Ted8 (si 19. ... C ou Dxd7; 20. Dxd7, C ou Dxd7; 21. Txd7, Fc6; 22. Txe7, etc., et les Blancs gagnent des P); 20. Fxf6, gxf6; 21. fxe5, fxe5; 22. De2, Fc6 (22. ... Txd7; 23. T x

d7, Dxd7; 24. Dxe5+, etc.); 23. F x c6 et De5+.

Le coup du texte rend la pièce, mais il permet aux pièces noires d'exercer leur pleine puissance en exploitant la position « en l'air » du Fe6 qui n'a plus maintenant la ressource de s'échanger contre le Cd7.

19. Fx6f.

Forcé, après 19. fxe5, le fg5 serait en l'air et les Noirs pourraient alors jouer 19. ... Ce4 et si 20. exd6, Fxg5, ou simplement Da5 avec avantage.

19. ... Fxf6; 20. fxe5, Fh4!; 21. ex d6, Fxe1; 22. Txe1.

22. dxc7 perd une T et la partie comme le montrent les suites ci-après : 22. ... Fxd2; 23. Txd2, T x e6. Si 23. Cb6, Txe6; 24. Cxa8, Te2; 25. c8D, Fxc8; 26. Tf1, Rg8 suivi de 27. ... Fb7 et gagne. Si 23. Cc5, Fc8; 24. Fxc8 (24. Fd5, Fg4, etc.), Taxc8; 25. Cxa6, Te1+; 26. Txe1, Fxe1; 27. Rg1, b3; 28. a ou cxb3, Fa5 avec une finale gagnante.

22. ... Dc6.

Le train du sud qui attaque le Ca4 en maintenant la D à la défense de g2.

23. d7, Tf8; 24. Dd5.

Perd une pièce, mais quoi faire ? Le Ca4 et le Fe6 sont en prise, la D et la T sont bloquées en défense. Sur le seul coup possible 24. Fb3, les Noirs répliquent Tad8 et leur attaque triomphe. En outre, ce coup cache un piège au cas où les Noirs voudraient conserver les pièces. 24. ... Dxc2; 25. Dxb7, De2!; 26. Tg1, Dxe6; 27. Cc5, le C reprend du service et le Pd7 reste très dangereux. Ex. 27. ... Dg4; 28. Dxa8!, Txa8; 29. Te1, Dg6; 30. Cb7 suivi de Cd6. Si 25. ... Dxa4; 26. Dxa8, Txa8; 27. Tc1!

24. ... Dxd5; 25. Fxd5, Fxd5; 26. Cb6, Fc6!; 27. abandonne.

Car si 27. Cxa8, Txa8 et le Pd7 doit tomber.

P. BOUTTIER.

TROISIEME COUPE INTERLIGUES PARTIE ESPAGNOLE

MICLOT (Normandie) PIERRARD (Alsace)

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fb5, a6; 4. Fa4, Cf6; 5. 0-0, b5; 6. Fb3, Fe7; 7. d4.

Ce coup incisif a été permis par l'intervention b5 et Fe7.

7. ... exd4.

Les Noirs choisissent une variante périlleuse. Meilleur était : a) 7. ... d6; 8. c3, 0-0; 9. Te1 rejoignant la variante normale. Sur 8. ... Fg4, les Blancs peuvent sacrifier un P pour obtenir l'initiative : 9. h3, Fxf3; 10. Dxf3, exd4!?!; 11. Dg3! (Tal-Yeschner 1957). b) 7. ... Cxe4; 8. dxe5, Cc5; 9. Fd5, Fb7; 10. Cc3, 0-0; 11. Fe3, d6; 12. Te1 à l'avantage blanc (Kérés-Stoltz 1954).

Mais non pas 7. ... Cxd4? réfuté soit par 8. Fxf7+, Rxf7; 9. Cxe5+ et 10. Dxd4, soit par 8. Cxd4, ex d4; 9. e5, Cg8; 10. Df3.

8. e5, Ce4; 9. Fd5, Cc5; 10. Cxd4, Fb7; 11. Cf5, Ce6.

La partie Sliwa-Cuellar, Munich 1958, prit le tour assez vif 11. ... g6; 12. Cg7+!, Rf8; 13. Fh6, Rg8; 14. f4 à l'avantage blanc. Euwe recommande 11. ... 0-0; 12. f4 et éventuellement Dg4; le coup du texte, Ce6, s'il renforce l'aile R, accroît le rayonnement du Fd5.

12. Cc3.

Séduisant de prime abord 12. F x e6 abandonnerait la proie pour l'ombre : 12. ... dxe6; 13. Cxg7+, r18; 14. Dh5, Dd4; 15. Fh6, Dxe5; 16. C x e6+, Re8; 17. Dxe5, Cxe5; 18. C x c7+ et la formation Fa8, Fc5, Tg8 sera menaçante.

12. ... g6; 13. Ch6, d6.

Dans le but de réaliser le grand roque; sur 13. ... Fg5; 14. Cxf7, R x f7; 15. f4, Fh6; 16. f5, Fxc1; 17. f x e6+, Re8; 18. exd7+, Dxd7; 19. T x e1 avec un avantage décisif.

14. Te1, Dd7; 15. exd6, cxd6.

Sur 15. ... Dxd6 ou 15. ... Fxd6; 16. Cxf7 également.

16. Cxf7, Cc7; 17. Ce4, Cxd5; 18. Cxd6+, Rf8.



Les Blancs annoncent mat en cinq coups : 19. Fh6+, Rg8; 20. Dxd5, Cd8; 21. De5, Ff6; 22. De8+, Dxe8; 23. Txe8, mat.

MICLOT.

PERSEVERANCE OU OBSTINATION

Notre appel a provoqué des études originales sur les thèmes fondamentaux de la Partie française. Elle n'a pas la prétention de bouleverser la théorie, mais peut-être apportera-t-elle une goutte d'eau au moulin...

Match amical par correspondance
avril-août 1965

PARTIE FRANÇAISE Variante Nimzovitch

« LES CHAINES BRISEES »

GIRAudeau GIRARD

1. e4, e6; 2. d4, d5; 3. Cc3, Fb4; 4. e5, c5; 5. a3, Fxc3+; 6. bxc3, Ce7; 7. a4, c4.

Ce coup empêche préventivement l'attaque du FRB sur le petit roque noir, rituelle dans la partie Française. Il est cependant « interdit » par la théorie, parce que bloquant visiblement les P de l'aile D. La position paraît statique.

8. Fa3, Cbc6; 9. Ce2, Cg6; 10. g3, Cce7; 11. h4, h5; 12. g4, hxg4; 13. h5, Cf5; 14. Cg3, Cxg3; 15. fxc3, Dg5; 16. Fc1, Df5; 17. Fg2, Cxe5?!

Sacrifice inattendu qui éclaire toute la stratégie noire, notamment les septième et quinzième coups. En brisant la chaîne des P bloqueurs, les Noirs espèrent retrouver leur puissance d'expansion.

18. dxe5, Dxe5+; 19. Rf2, T x h5; 20. Ff4!, T x h1; 21. D x h1, D x c3.

Les deux joueurs s'engagent résolument. L'un compte sur ses P, l'autre espère en ses pièces.

22. Dh8+, Rd7; 23. Df8.

Naturellement, la Ta1 est impenable.

23. ... Dxc2+; 24. Rg1, Dg6.

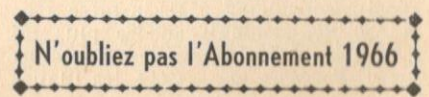
Les PN paraissent triomphants, alors que les pièces blanches semblent inoffensives.

25. Fxd5!!, abandonne.

Brisant aussi sa chaîne de P, le FRB intervient tardivement, mais efficacement. Si 25. ... exd5; 26. Te1 complétant le réseau de mat.

Bien dans la manière de notre estimable ami Giraudeau.

J. GIRARD.



DE SUISSE...

TOURNOI DU CAVALIER D'OR
FINALE

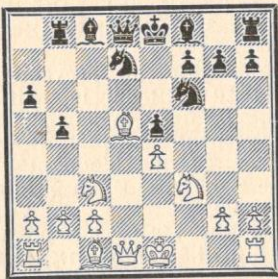
DEFENSE SICILIENNE

R. LUESCHER G. DILLMANN
(Baar) (Genève)

1. e4, c5 ; 2. Cf3, d6 ; 3. d4, cxd4 ;
4. Cxd4, Cf6 ; 5. Cc3, a6 ; 6. f4+ e5
7. Cf3, Cbd7 ; 8. Fc4, b5 ; 9. fxe5.

La théorie ignore cette intéressante possibilité et n'indique que 9. Fd5, Tb8 ou 9. ... Cxd5 ; 10. Cxd5, Fe7, mais 9. Fb3 est sans doute le meilleur.

9. ... dxe5 ; 10. Fd5, Tb8.



11. Fxf7+ ! ? ? , Rxf7 ; 12. Cxe5+ , Re8 ; 13. Cc6, Db6 ; 14. Cxb8, Dxb8.

Le bilan de l'opération semble favorable aux Blancs : T+2 P et le RN déroqué constituent une compensation plus que suffisante pour les deux pièces mineures ; mais ce n'est qu'un faux semblant : les Noirs trouveront dans la pression de leurs pièces légères, une fois centralisées, assez de ressources pour obtenir un contre-jeu.

15. De2, Fd6 ; 16. g4 ?.

Cette action prématurée sera la cause de toutes les tribulations des Blancs. Il était urgent de sortir le Fc1 soit à g5 ou à d2 pour arriver rapidement au grand roque. Le fait que le Ph2 devrait être éventuellement sacrifié est une implication qui ne devrait pas faire hésiter les Blancs ; les Noirs se garderaient bien de le prendre, ce qui n'aurait que l'effet d'ouvrir de nouvelles voies de pénétration à leur détriment.

16. ... Ce5 ; 17. h3, Cfxg4 ! !.

L'alternative, prendre avec le Ce5 en dégageant la diagonale h2-b8 était aussi à considérer, mais la prise avec le Cf6 me semblait encore plus incisive. Le C est tabou, car après 18. hxg4, Fxg4 et 19. ... Cf3+ les Blancs

sont perdus dans toutes les variantes. Le dégagement de la colonne f au profit de la T est immédiatement réalisé et sera un facteur décisif, mis en évidence par les deux coups suivants.

18. Fg5.

Sur 18. Tf1 les Noirs peuvent jouer Ch2 et sur 18. Fd2 ou 18. Ff4 18. ... Cf3+ ! comme dans la partie.

18. ... Cf3+ ! ! ; 19. Dxf3, Tf8 ; 20. Dxf8+.

Les autres possibilités de la D ne sont pas meilleures, mais étant extrêmement compliquées on ne saurait que les résumer ici : 20. Dd3, Fg3+ ; 21. Re2 (21. Rd2, Ff4+ !) ; 21. ... Fe6 ; sur 20. De2 suivrait Fg3+ ; 21. Rd1, Cf2+ et sur 20. Dg2, Fg3+ ; 21. Rd1, Tf2 ; 22. Dg1, De5 ! ; dans les trois cas avec une puissante attaque.

20. ... Fxf8.

Bien plus fort que Rxf8, car la prise avec le F permet l'intervention immédiate de la DN ; si maintenant 21. hxg4, De5 ! (et non 21. ... Dg3+ ; 22. Rd2 qui laisserait encore des possibilités de résistance aux Blancs) suivi de b4.

21. 0-0-0, Cf6 ; 22. e5, b4.

Coup intermédiaire qui a pour but de chasser le C ou sur une mauvaise case, ou comme dans la suite, sur la colonne e avec auto-obstruction, car la suite 23. exf6, bxc3 est visiblement perdante.

23. Ce2, Dxe5 ; 24. Ff4, Da5 ; 25. Rb1, Fe6 ; 26. b3, Fe7 ; 27. The1, Cd5 ; 28. Fc1, Ff6 ; 29. Td3, Rf7 ; 30. Tf1, g6.

La réalisation de l'avantage noir ne présente plus de difficultés majeures après ce coup qui a pour but de donner un solide point d'appui au Fe6.

31. abandonne. G. DILLMANN.

CHAMPIONNAT DE FRANCE 1964

DEFENSE SICILIENNE

SCAVARDA JAUDRAN

1. e4, c5 ; 2. Cf3, d6 ; 3. d4, cxd4 ;
4. Cxd4, Cf6 ; 5. Cc3, a6 ; 6. Fg5, Cb
d7 ; 7. Fc4, h6 ; 8. Fxf6, Cxf6 ; 9.
De2, e6.

Ou 9. ... e5 ; 10. Cf3, Fe7 ; 11. Td1, Dc7, etc. : Bronstein-Milic, Belgrade 1954.

10. 0-0-0, Dc7 ; 11. f4, Fd7 ; 12. Fb3,
0-0-0.

Les Noirs ne se sentent pas capables d'affronter l'attaque blanche après 12. ... 0-0.

13. e5, Ce8.

Si 13. ... dxe5 ; 14. fxe5 et le Pf7 est indéfendable. Les pénibles manœuvres défensives qui suivent ont pour but d'empêcher f4-f5, d'éviter un sacrifice dévastateur sur e6 et d'alléger la position par des échanges.

14. Rb1.

14. Td3 menaçant Tc3 ou 14. g4 paraissent plus énergiques.

14. ... g6 ; 15. exd6, Fxd6 ; 16. g3, Cg7 17. The1, Fc5 ; 18. Cf3, Fc6 ; 19. Ce5, Txd1+ ; 20. Txd1, Td8 ; 21. Txd8+, Rxd8 ; 22. Ce4, Fxe4 ; 23. Dxe4, h5 ; 24. a3, Fd6.

Elimination d'un C gênant ou préparation du futur contre-jeu : attaque des FB de l'aile R.

25. Cf3, De7 ; 26. Cg5, Re8.

Et en même temps recherche d'une case plus sûre pour le RN.

27. Dd4, Rf8 ; 28. Ce4, Fc7 ; 29. c41.

Un bon plan de gain ; menace c4-c5 avec installation décisive du C en d6.

29. ... e5.

Juste à temps ; contre-attaque centrale parant au plus pressé.

30. fxe5, Fxe5 ; 31. Dd5, Cf5 ; 32. Ce5.

Mieux 32. c5 ! l'installation du C en d6 n'est plus possible, mais le maintien de la pression sur f7 et l'exploitation de la majorité de P à l'aile D posait aux Noirs des problèmes difficiles.

32. ... Fd4 ! ; 33. Ce4.

Le gain du Pb7 entraînerait une catastrophe par De1+ et De2. c5 n'est plus possible, les 3 pièces noires contrôlant cette case.

33. ... Fg1 ; 34. h3, Cd4 ; 35. Fd1, Ce6 ; 36. b4.

Trop tard ; la dernière tentative pour forcer c5 affaiblit gravement l'aile D.

36. ... h4 ; 37. gxh4, Dxxh4 ; 38. Dxb7 ?.

38. Dd3 !. Le gain du P coûte la partie.

38. ... Fd4 ! ; 39. Cd2, Df2 ! ; 40. Rc2, Fe3 ; 41. Db8+, Rg7 ; 42. De5+, Rh7 ; 43. Dc3, Cd4+ ; 44. Rd3.

Si 44. Rc1, Fxd2+ (45. Dxd2+, Cb3+) gagne une pièce.

44. ... f5 ; 45. e5.

Les Noirs menaçaient 45. ... Fg5 suivi de 46. ... De3 ou d2 mat.

45. ... Ob5 ; 46. Db2, Fxd2 ; 47. abandonne.

Si 47. Dxd2, Dd4+ ; 48. Re2 (ou 48. Rc2, Cxa3+ ; 49. Rc1, Da1, mat) ; 48. ... Cc3+ ; 49. Re1, Dg1, mat. Si 47. De5, Fc3, le RN échappe finalement aux échecs et la menace Dd2+ est décisive.

JAUDRAN.

FINALE DE LA V^e OLYMPIADE
DEFENSE DES DEUX CAVALIERS

ESTRINE NUN
(U. R. S. S.) (Tchécosl.)

1. e4, e5 ; 2. Cf3, Cc6 ; 3. Fc4.

Le G.M. soviétique emploie volontiers ce coup démodé, avec l'espoir presque toujours justifié que ses adversaires s'engagent dans la défense des deux Cavaliers qui, contrairement à la partie Italienne (3. ... Fc5) dont le caractère de nullité est démontré par de nombreuses analyses, offre des ressources passionnantes propres à séduire un joueur par correspondance.

3. ... Cf6 ; 5. Cg5.

Un coup de mazette, disait Tarasch, mais un bon coup de Mazette ajoutait malicieusement Tartacover... Le coup du texte est une tentative de réfutation qui force les Noirs à sacrifier au moins un P en échange d'un développement accéléré.

4. ... Fc5 ! ?.

Une suite très complexe recommandée par le Maître tchèque Traxler dès 1890. La réponse usuelle est 4. ... d5 et après 5. exd5 les Noirs disposent de plusieurs bonnes suites : 5. ... Ca5 (le plus fréquent), 5. ... Cd4 (la variante Fritz) ou 5. ... b5 (la variante Ulvestad).

5. Cxf7. ...

Le théoricien soviétique Neïstadt recommande 5. Fxf7+, Re7 ; 6. Fd5 comme le plus fort, mais une récente partie Platzach-Maklès, du championnat du monde Junior (Barcelone 1965), montre que les Noirs ont de bonnes chances après : 6. ... Tf8 ! ; 7. 0-0, d6 ; 8. c3, h6 ; 9. Cf3, Fg4 ! ; 10. d4, exd4 ; 11. Fxc6, bxc6 ; 12. cxd4, Fb6 ; 13. Cc3, Ch5 ! et les Blancs ne peuvent pas éviter un affaiblissement critique de leur roque.

5. ... Fxf2+ ! ; 6. Rf1.

Après 6. Rxf2, les Noirs obtiennent une forte attaque par 6. ... Cxe4+ ; 7. Rg1, Dh4 ; 8. g3, Cxg3 ; 9. hxg3, Dxxg3+ ; 10. Rf1, Tf8 ; 11. Dh5 et maintenant 11. ... d5 ! ou 11. ... Cd4 !. A) 11. ... d5 ; 12. Fxd5, Cb4 ; 13. Fc4,

b5 !; 14. Fxb5+, c6; 15. Fc4, Cd5 et la TN entre en jeu avec beaucoup de force. B) 11. ... Cd4 12. Dh2, Df3+; 13. Rg1, d5; 14. Dxe5+, Fe6; 15. Fxd5, Ce2+; 16. Rh2, Dh3 mat (Nisch-Fahnenschmidt D.D.R. 1955).

Le Maître tchèque Roglisek estime que la meilleure suite pour les Blancs doit être 9. Cxh8 (au lieu de h×g3) mais après 9. ... Cxh1 (9. ... d5 mérite aussi l'attention); 10. Df1, Dg4+ les Noirs ont au moins l'échec perpétuel.

6. ... De7 7. Cxh8, d5; 8. exd5, Cd4; 9. h3, Fg3.

Une recommandation de Rohlicek. Estrine, dans sa monographie sur ce début, analyse surtout 9. ... Fh4 avec comme suite possible 10. c3, Cf5; 11. d4, e4; 12. Fd2, Cg3+; 13. Rg1, e3; 14. Fe1, e2; 15. Dd3, Ff5; 16. Df3, Cxh1 et maintenant les Blancs prennent l'avantage par 17. Cd2 !.

10. c3, Cf5 !.

Un nouveau coup plus fort que 10. ... Cg4 recommandé par la théorie.

11. d4, Fd7; 12. De2 ?.

Conduit à une rapide défaite. 12. Fg5, Df8 menait à un jeu très compliqué mais où les Blancs pouvaient se défendre.



12 ... Fh2 !!; 13. Rf2, Cg3; 14. De1, fe4+; 15. Rf3.

Après 15. Re3 pourrait suivre : 15. ... Cxh1; 16. D×h1, exd4; 17. Rf3, Df6+; 18. R×e4, Ff5+; 19. Rf3, Fd3+; 20. Rg4, h5+; 21. R×h5, g6+; 22. Rh6, Dh4+; 23. Rg7, Fe5+; 24. Rg8, Re7 mat !!

15. ... Cd2+.

Coup de tonnerre dans un ciel serene ! ?.

16. Cxd2, Df6+; 17. abandonne.

Après 16. Dxd2, Df6+; 17. Df4, exf4; 18. T×h2, g5, le résultat eût été le même.

S. ZINSER.

PELE-MELE

TOURNOI DE PROMOTION 1412

DEFENSE SICILIENNE

CHOQUART

SORHOUE

1. e4, c5; 2. Cf3, d6; 3. d4, cxd4; 4. Cxd4, Cf6; 5. Cc3, a6; 6. Fg5, e6; 7. f4, Fe7; 8. Df3, Dc7; 9. 0-0-0, Cb7; 10. g4 b5; 11. a3, Fb7; 12. Fxf6, gxf6; 13. f5, e5; 14. Cde2, Cb6; 15. Cg3, Tc8; 16. Dd3, d5; 17. exd5, Cxd5; 18. Cxd5, Fxd5; 19. Thg1, Fc5; 20. Ch5, Re7; 21. Tg3, Thd8; 22. Dc3, Db6; 23. g5, Ff2; 24. gxf6+, Rf8; 25. Db4+, Dc5; 26. Dxc5+, Txc5; 27. b4, Tc7; 28. Tg7, Fd4; 29. T×h7, Rg8; 30. Tg7+, Rh8; 31. Tg3, Tdc8; 32. Td2, Tc3; 33. Txc3, Txc3; 34. Td3, Txd3; 35. cxd3, Ff2; 36. Cg3, Fe3+; 37. Kc2, Rh7; 38. Ce4, Fb7; 39. Cc5, Fe8; 40. Fg2, Rh6; 41. Fd5, Rg5; 42. Ge4+, Rg4; 43. Fxf7, Fxf5; 44. Fd5, Rh3; 45. f7, Fh6; 46. Cc5, Fc8; 47. Fe6+, abandonne.

LA PUBLICATION

DES PARTIES ANNOTEES OU NON

Notre ami Négro, de Nice, vient d'entamer avec nous une polémique qui, à notre avis, devrait se révéler intéressante.

Faut-il pour qu'une partie soit publiée dans le « Courrier des Echecs » ou aussi dans « Europe Echecs » que le vaincu donne son accord pour la publication. Jusqu'à présent, c'était le rédacteur de notre bulletin qui choisissait les parties qu'il jugeait les plus dignes d'intérêt.

Négro nous signale que J. Delannoy lui avait fait savoir que le vainqueur devait demander l'accord du vaincu, avant de donner la partie au « Courrier des Echecs ».

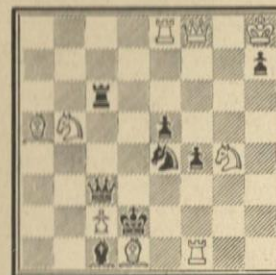
Nous demandons l'avis de tous nos lecteurs, et notamment celui des membres du Comité Technique. Dans un prochain numéro, le président du Comité technique pourrait faire le point.

PROBLEMES

PAR G. BALBO

Notre but est de faire apprécier le problème en démontrant le mécanisme des effets conçus par le compositeur pour présenter une idée. Nous passerons en revue les principaux thèmes, puis les différentes formes de Problèmes, Aidés, Inverses, Féeriques, etc... dont vous avez eu un aperçu dans les précédents articles de P. Monréal sur les Echecs insolites.

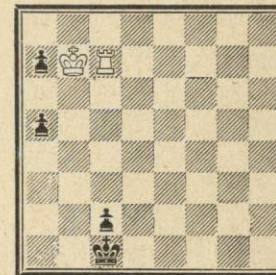
9 — A. SAVALLE 1er Prix U.P.F. 1960



9+8

2 coups

11 — L. PROKES « La Stratégie » 1939



Les Blancs jouent et font nulle.

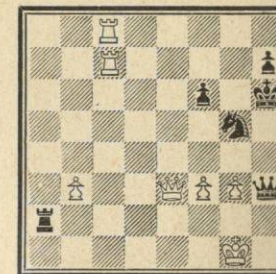
10 — F. MICHEL 2e Prix U.P.F. 1960



9+5

2 coups

12 — Fin de partie



7+6

Trait aux Blancs. — Qui gagne ?

Les Solutions commentées paraîtront dans le numéro suivant.

Problème n° 5. — P. Monréal : 1. Rb6-b7 menace 2. Ca5 mat.

Si 1. ... Cf3 joue (reclouant le C), 2. Dxd4, mat.

Si 1. ... Cd2 (interceptant la D.), 2. Dxc2, mat.

Si 1. ... Re5; 2. Tc3, mat, car le Pd3 est cloué.

Ce problème donné en exemple pour le Concours International du Cercle « Peugeot-Echecs » exigeait 3 éléments : la clé est un coup du Rh

... Qui se solde au profit des Blancs, au prix de e4.

6. ... c5; 7. 0-0, e6; 8. c4, Fe7; 9. b3, cxd4; 10. exd4, Dc7; 11. Dc2?, 0-0; 12. c5.

Les Blancs veulent valoriser leur majorité sur l'aile D, mais ne sont pas encore développés. 12. c5 est donc sans doute prématuré en ce sens. Pratiquement, il restreint le jeu noir et peut-être 11. ... b6 était-il meilleur.

12. ... h6; 13. b4.

13. c6? Cb8 gagnant un P.

13. ... Tfc8.

Sinon 14. c6! et 15. b5.

14. a3, a5; 15. Ta2, Ce4?; 16. Fx e4, dxe4; 17. Cc3, f5; 18. Db3, Cf8; 19. g4, Rh8; 20. gx f5, bxc5!

Si 20. ... ex f5; 21. Cd5!, etc.

21. dxc5, Fxc5!; 22. bxc5, Dxc5+; 23. Taf2, e3!; 24. Te2, Dxc3; 25. Dxc3, Txc3; 26. Fb2!, Tb3; 27. Tg2, ex f5!; 28. Fxg7+, Rg8; 29. Fe5+, Rf7.

Le début du voyage.

30. Tg7+, Re6; 31. Td1.

Menace mat par Td6.

31. ... Ta6; 32. Td8, Tc6!!; 33. Te8+.

Si 33. Txf8, Tb1+; 34. Rg2, Tc2+ et 35. ... e2 gagne, car si 36. Fc3, Txc3 suivi de 37. ... Txa3.

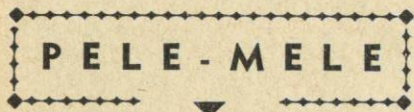
33. ... Rd5; 34. Td8+, Rc4!.

34. ... Re4?; 35. Td4+, Rf3; 36. Tg3+, etc.

35. Td4+, Rc5; 36. Td1, Tg6+; 37. Txc6, Cxc6; 38. Fc7, Rc4; 39. abandonne.

L'un des P a3 ou f4 doit tomber; si par exemple 39. Fd6, Td3; 40. Txd3, Rxd3; 41. Rf1 (41. Fc5, Cxf4); 41. ... Rd2 et gagne. Si 39. Fxa5, Cxf4 suffit; si 40. Tf1, Ce2+ suivi de f4. De plus, 39. ... Cxf4 menace de 40. ... Cd3.

KOL.



CHAMPIONNAT DE FRANCE 1965

DEFENSE GRUNFELD

MOINDROT

LE GUICHAOUA

1. d4, Cf6; 2. c4, g6; 3. Cc3, d5; 4. Ff4, Fg7; 5. Da4+, Fd7; 6. Db3, Cc6; 7. e3, Ca5; 8. Db4, Cxc4; 9. Fxc4, dxc4; 10. Dxb7, Db8; 11. Dxb8, Txb8; 12. 0-0-0, Tb7; 13. Cf3, 0-0; 14. Ce5,

Tfc8; 15. f3, c5; 16. dxc5, Txc5; 17. Td2, h6; 18. Thd1, Fe6; 19. Td8+, Rh7; 20. g4, g5; 21. Fg3, h5; 22. gx h5, Cxh5; 23. C37, Tf5; 24. Ce4, Rh6; 25. h4, Cxg3; 26. Cxg3, Txf3; 27. hx g5+, Rg6; 28. Ce4, Fxb2+; 29. Rc2, Ff5; 30. Cdc5, Fxe4+; 31. Cxe4, Txe3; 32. Ce5, Te2+; 33. Td2, Txd2+; 34. Txd2, Tb5; 35. Ce4, Rf5; 36. Te2, Fe5; 37. Cc3, Ta5; 38. abandonne.

CHAMPIONNAT DE FRANCE 1965

DEFENSE DES DEUX CAVALIERS

ROQUE

VROCLANS

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fc4, Cf6; 4. Cg5, d5; 5. exd5, Ca5; 6. d3, h6; 7. Cf3, e4; 8. De2, Cxc4; 9. dxc4, Fc5; 10. h3, 0-0; 11. Ch2, e3; 12. Fxe3, Fxe3; 13. fxe3, Ce4; 14. Cf1, Dh4+; 15. g3, Df6; 16. c3, Ff5; 17. Cbd2, Cc5; 18. Rd1, Ca4; 19. e4, Cxb2+; 20. Rc2, Ca4; 21. De3, Tfe8; 22. Te1, c6; 23. g4, Fh7; 24. Dd4, Dd6; 25. Cb1, b5; 26. Cfd2, bxc4; 27. Dxc4, Cb6; 28. Dxc6, De5; 29. Rd1, Tec8; 30. Db5, Tab8; 31. Da5, Cc4; 32. Dxa7, Fxe4; 33. Cxe4, Txb1+; 34. Rc2, Tb2+; 35. Rd3, Dxd5+; 36. Dd4, Db5; 37. Thf1, Cd6+; 38. Re3, Cxe4; 39. Tf5, Cc5; 40. c4, Db4; 41. Tef1.

Les Noirs annoncent mat en 6 coups :

41. ... Da3+.

1) Si 42. Dd3, Dxd3+; 43. Rf4, Ce6+; 44. Re5, Dd4 x. 2) 42. Dc3, Dxc3+; 43. Rf4, Ce6+; 44. Re4, Dd4+; 45. Rf3, Dd3. 3) 42. Rf4, Ce6+; a) 43. Re4, Te2+; 1) 44. De3, Txe3+; 45. Rd5, De5. II) 44. Rd5, Da8+; 45. Rd6, Dc6+; 46. Re7, Te8. b) 43. Re5, Te2+. 1) 44. De3, Dc5+; 45. Re4, Txe3; II) 44. De4, Dc5; III) 44. Rd5, Da8+; 45. Rd6, Dc6+; 46. Re7, Te8.

TOURNOI DE COUPE 5269 III D

PARTIE ESPAGNOLE

RAFFY

LEGREE

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fb5, a6; 4. Fa4, Cf6; 5. 0-0, Fc5; 6. c3, 0-0; 7. d4, Fb6; 8. Fg5, d6; 9. h3, exd4; 10. cxd4, h6; 11. Fh4, Fa7; 12. Cc3, Fd7; 13. e5, g5; 14. Cxg5, hxg5; 15. Fxg5, dxe5; 16. Ce4, abandonne.

Le Gérant : F. SUPPER

IMPRIMERIE TOURON ET FILS -- LIMOGES

LE COURRIER DES ÉCHECS

Revue bi-mestrielle du Jeu d'Echecs

Abonnements... { France..... 10 F. par an
 Etranger.... 12 F. par an

Prix : 2 F.

FEDERATION FRANÇAISE DES ECHECS

ASSOCIATION DES JOUEURS D'ECHECS PAR CORRESPONDANCE

SIÈGE SOCIAL : 1, RUE DES ORFEVRES, 89 - SENS
Compte Chèque Postal Paris : 678721

COTISATIONS

France : 16 F. comprenant la carte F.F.E. -- Membre F.F.E. : 10 F. (indiquer le numéro de la carte fédérale).

Etranger : 12 F., abonnement simple.

Renouvelable le 1^{er} octobre de chaque année. -- Adresser à : A. J. E. C., 1, rue des Orfèvres, 89 - SENS. -- C. C. P. Paris 678721.

PRESIDENT

F. SUPPER, 1, rue des Orfèvres, 89 - SENS : Directeur des tournois internationaux.

SECRETARE

J. GIRARD, 31, rue Marceau, 93 - MONTREUIL.

TRESORIER

F. MAITRE, 8, place des Emmurées, 76 - ROUEN.

Compétitions permanentes et tournois divers : Tournois de cinq joueurs (huit parties à jouer). -- Inscription : 2 F. (en timbres) à adresser au **Directeur général des Tournois :** F. WEYAND, 57 - FOLPERSVILLER. -- Tournoi de IV^e Division : J. GARAT, « La Mercerie », 85 - SAINT-ETIENNE-DU-BOIS.

Coupe de France : Tournois permanents comportant deux joueurs disputant deux parties. -- Règlement détaillé sur demande. -- Inscription : 5 timbres lettre ordinaire. -- S'adresser à : M. BRUM, 32, rue des Jardins, 57 - FREYMING.

Classement des joueurs : R. JOUANISSON, 8, rue de la Courtine, 87 - LIMOGES.

Rédaction du « COURRIER DES ECHECS » : M. ZINSER, 47, quai du Fossé 68 - MULHOUSE.

Bibliographie, Concours, Documentation : G. BALBO, 27, avenue R.-Damous, 94 - CHAMPIGNY -- **Arbitre de l'A. J. E. C. :** Dr P. BOS, 4, rue Pierre-Curie, 33 - LESPARE. -- **Président du Comité Technique :** J. JAUDRAN, 24 - MONTPON-SUR-L'ISLE.

GARTES SPECIALES POUR LE JEU PAR CORRESPONDANCE

(Cartes réservées aux joueurs qui disputent nos tournois)

Cartes imprimé -- Timbrage à 0,12 F. (généralement toléré par les P. et T.), le cent : 5 F.
Cartes chiffres et lettres -- Timbrage à 0,25 F. le cent : 4 F.

Nous ne faisons pas d'envoi contre remboursement.

Adresser les demandes au Trésorier ou directement au C. C. P. 678721 PARIS, Compte A.J.E.C.
Cartes pour le jeu avec l'Etranger, le cent : 4 F.

EUROPE ECHECS

REVUE MENSUELLE

Abonnements : un an { FRANCE 22 F.
 ETRANGER 24 F.

C. C. P. 128.330 STRASBOURG

LE COURRIER DES ECHECS

Revue bi-mestrielle d'Échecs par Correspondance

Affiliée à la Fédération Française des Echecs

et à l'International Chess Correspondence Federation

Numéro 116

15 Juillet 1966

EDITORIAL

Deux ans viennent de s'écouler depuis notre reprise en mains de l'A. J. E. C. Dans le N° 103 du « Courrier des Echecs » nous indiquions aux membres du Bureau de l'A. J. E. C. un programme en 5 points à réaliser :

1° Le nombre des adhérents. En 1964 nous étions à peine 600. Aujourd'hui le chiffre est de 770. Cependant, il faudra faire des efforts pour arriver au chiffre de 1.000 et le premier point dans cette tâche est le recrutement d'un délégué à la propagande. Nous l'avons trouvé en la personne de F. Alozy, de Portel (Aude).

2° Le « Courrier des Echecs ». Dans l'ensemble, nous recevons beaucoup plus de louanges que d'attaques. Le bulletin est toujours copieux et l'idéal serait d'arriver à le rendre mensuel. Ce sera possible lorsque nous serons 1.000 où si nous trouvons de la publicité.

3° Les rapports avec « Europe Echecs » sont excellents. J. GARAT s'occupe des tournois « E. E. » et essaie de terminer les tournois mis sur pied par Moussy. Nous n'avons, hélas, plus aucune nouvelle de ce dernier.

4° Le comité technique fonctionne normalement et son président J. JAUDRAN fait dans ce numéro une mise au point sur un sujet litigieux.

5° Nous estimons que le « Courrier des Echecs » paraît normalement depuis deux ans, sauf ce 116^e numéro qui a un retard important. Mais notre rédacteur vient de disputer un tournoi en Espagne d'où le retard.

Nous pensons que le classement donne satisfaction aux joueurs et avec le Dr Augeix nous avons réglé la délicate question des relations avec la F. F. E. Nos adhérents paient 10 F. et ceux qui désirent être affiliés à la F. F. E. le mentionnent au trésorier. C'est l'A. J. E. C. qui paie l'affiliation des joueurs à la F. F. E. De toute manière, les demandes ne sont pas tellement nombreuses, les quatre cinquièmes des joueurs faisant partie d'un cercle sont déjà affiliés.

D'après les statuts de l'A. J. E. C., le Bureau est élu pour deux ans. Le Bureau élu en avril 1964 devait donc être renouvelé en avril 1966. Cependant, nous n'avons pu, pour des raisons matérielles, faire paraître ce compte rendu dans le numéro de mai. Nous aurions pu procéder à des élections dans ce numéro. Mais le Bureau a estimé qu'avec les vacances les réponses se feraient peut être attendre. Nous solliciterons donc les suffrages des adhérents dans le numéro de septembre avec la liste des membres qui se représentent et trois nouveaux, soit : Supper, Balbo, Girard, Maître, Weyand Brum, Jouanisson et les trois nouveaux : Jaudran, Garat et Alozy.

Nous donnerons en même temps les chiffres concernant la gestion financière qui est saine. Il est évident que n'importe quel adhérent de l'A. J. E. C. peut poser sa candidature. Il lui suffira de la signaler en temps utile au Président.

F. SUPPER.

COUPE EVRARD-DELANNOY

C'est finalement sur le très beau total de 200 équipes que s'est clos le registre des inscriptions. La coupe a démarré le 15 mai, avec un mois de retard sur la date prévue. Voici les 12 équipes qui ne figuraient pas dans la liste du n° 115 :

189. Bordeaux.
190. Semipalatinsk (U.R.S.S.).
191. Tartu (U.R.S.S.).
192. Karaganda (U.R.S.S.).
193. Pilzen (Tchécoslovaquie).
194. Bratislava II (Tchécoslovaquie).
195. Karlovy Vary (Tchécoslovaquie).
196. Usti nad Labem (Tchécoslov.).
197. Vällingby (Suède).
198. Landskrona II (Suède).
199. Freising (Allemagne Fédérale).
200. Stockholm (Suède).

COMPOSITION DES POULES DE CLASSEMENT

Groupe n° 1 : Groitzsch (All.), Kosice (Tch.), Vienne (Autr.), Agen (Fr.), Brunsbuttelkoog (All.), Porto II (Port.).

Groupe n° 2 : Porto I (Port.), Orasul (Roum.), Brandenburg (All.), Dresden I (D.D.R.), Bratislava I (Tch.), Brabant III (Bel.).

Groupe n° 3 : Kalinine (U.R.S.S.), Pforzheim (All.), Nimes (Fr.), Szolnok (Hong.), Berlin I (D.D.R.), Grobenhain (All.).

Groupe n° 4 : Kazan (U.R.S.S.), Ulm II (All.), Le Havre (Fr.), Bodo (Nor.), Berlin II (D.D.R.), Constanta (Rou.).

Groupe n° 5 : Gorki (U.R.S.S.), Vlaanderen II (Bel.), Berlin III (D.D.R.), Worbis (D.D.R.), Genova (It.), Moinești (Roum.).

Cela donne par nations :

- 50 équipes de l'Allemagne Dém.
- 31 équipes de l'U.R.S.S.
- 20 équipes de France.
- 20 équipes de Roumanie.
- 17 équipes de l'Allemagne Féd.
- 12 équipes de Tchécoslovaquie.
- 10 équipes de Belgique.
- 8 équipes de Hongrie.
- 7 équipes de Suisse.
- 5 équipes de l'Italie.
- 5 équipes de Suède.
- 3 équipes de l'Iran.
- 3 équipes de Yougoslavie.
- 2 équipes du Portugal.
- 2 équipes de l'Autriche.
- 2 équipes de Norvège.
- 1 équipe des Pays-Bas.
- 1 équipe de Pologne.
- 1 équipe de Finlande.

Groupe n° 6 : Tcheliabinsk (U.R.S.S.), Ostfriesland (All.), Paris III (Fr.), Budapest II (Hong.), Téhéran I (Ir.), Zwickau (D.D.R.).

Groupe n° 7 : Moscou (U.R.S.S.), Ulm I (All.), Zurich I (Suis.), Perpignan (Fr.), Baicoi (Roum.), Krostitz (All.).

Groupe n° 8 : Kourgan (U.R.S.S.), Koethen (D.D.R.), Uelzen (All.), Birseck (Suis.), Ostrava II (Tch.), Rostock (D.D.R.).

Groupe n° 9 : Dresden II (D.D.R.), Nantes (Fr.), Sondershausen (D.D.R.), Prague Est (Tch.), Solothurn (Suis.), Igevska (U.R.S.S.).

Groupe n° 10 : Tiraspol (U.R.S.S.), Hamburg (All.), Zurich II (Suis.), Mlada-Boleslav (Tch.), Chamonix (Fr.), Dresden III (D.D.R.).

Groupe n° 11 : Riazan (U.R.S.S.), Stetten (All.), Goeteborg I (Suède), Leipzig II (D.D.R.), Sarat (Roum.), Pirna (D.D.R.).

Groupe n° 12 : Elgava (U.R.S.S.), Lucka (D.D.R.), Paris II (Fr.), Essen (Alle.), Budapest III (Hong.), Seiffen (D.D.R.).

Groupe n° 13 : Darstadt (All.), Benderi (U.R.S.S.), Budapest IV (Hong.), Castres (Fr.), Torun (Pol.), Halle (D.D.R.).

Groupe n° 14 : Galati (Roum.), Altenburg (D.D.R.), Tcherkassi (U.R.S.S.), Wallonie II (Bel.), Rudolstadt (D.D.R.), Milano (It.).

Groupe n° 15 : Paris I (Fr.), Kouibichev (U.R.S.S.), Munich (All.), Rotterdam (P.-B.), Busteni (Roum.), Leipzig I (D.D.R.).

Groupe n° 16 : Emilia (It.), Wernigerode (D.D.R.), Nikolaiev (U.R.S.S.), Vlaanderen I (Bel.), Doberlug (D.D.R.), Cluj (Roum.).

Groupe n° 17 : Penza (U.R.S.S.), Pilsen (Tch.), Wittenberge (D.D.R.), Gustrov (D.D.R.), Ekenas (Finl.), Pitesti (Roum.).

Groupe n° 18 : Bautzen (D.D.R.), Wallonie I (Bel.), Nord-Lille (Fr.), SV. Welper (All.), Landskrona I (Suède), Kalouga (U.R.S.S.).

Groupe n° 19 : Mulhouse (Fr.), Voronej (U.R.S.S.), Vis (Youg.), Landskrona II (Suède), Berlin IV (D.D.R.), Bucarest (Roum.).

Groupe n° 20 : Leipzig I (D.D.R.), TG. Mures (Roum.), Simferopol (U.R.S.S.), Brabant II (Bel.), Fraureuth (D.D.R.), Rome (It.).

Groupe n° 21 : Genève (Suis.), Karaganda (U.R.S.S.), Gustrov II (D.D.R.), Aix-en-Provence (Fr.), Streckwalde (All.), Ispahan (Ir.).

Groupe n° 22 : Anvers I (Bel.), Riga (U.R.S.S.), Bodajk (Hon.), Linz (Aut.), Ploiesti I (Roum.), Jena (D.D.R.).

Groupe n° 23 : Leipzig III (D.D.R.), Kharkov (U.R.S.S.), Karcag (Hon.), Brabant I (Bel.), Weimar (D.D.R.), Ploiesti II (Roum.).

Groupe n° 24 : Ploiesti III (Roum.), Rockaden-Stockholm (Suède), Anvers II (Bel.), Anklam (D.D.R.), Toula (U.R.S.S.), Burg (D.D.R.).

Groupe n° 25 : Lillestrom (Norv.), Liepaia (U.R.S.S.), Nord-Avion (Fr.), Freising (All.), Jassy (Roum.), Gentin (D.D.R.).

Groupe n° 26 : Frankfurt a/M. (Al.), Lugano (Suis.), Nice (Fr.), Rostov (U.R.S.S.), Muhlhausen (All.), Turin (Italie).

Groupe n° 27 : Bremen-Ost (All.), Prague (Tch.), Tallinn (U.R.S.S.), Halle II (D.D.R.), Limoges (Fr.), Oradea (Roum.).

Groupe n° 28 : Paris IV (Fr.), Budapest I (H.), Potsdam (D.D.R.), Usti Nad Labem (Tch.), Saratov (U.R.S.S.), Téhéran II (Ir.).

Groupe n° 29 : Helbra (D.D.R.), Kriivoi Rog (U.R.S.S.), Karlovy Vary (Tch.), Vällingby (Suède), Suceava (Roum.), Herzberg-Elster (All.).

Groupe n° 30 : Bordeaux (Fr.), Beltsi (U.R.S.S.), Salgotarjan (Hon.), Hermsdorf (D.D.R.), Reghin (Roum.), Annaburg (D.D.R.).

Groupe n° 31 : Waren (D.D.R.), Militaires Belges (Bel.), Kosice I (Tch.), Weinheim (All.), Novi Sad (Youg.), Khmel'nitski (U.R.S.S.), Constanta (Roum.).

Groupe n° 32 : Ljubljana (Youg.), Ostrava I (Tch.), Tartu (U.R.S.S.), Bayonne (Fr.), Springe (All.), Dresden IV (D.D.R.), Cimpina (Roum.).

Groupe n° 33 : Semipalatinsk (U.R.S.S.), Neukieritzsch (All.), Lausanne (Suis.), Marseille (Fr.), Bratislava II (Tch.), Gaswerke-Berlin (D.D.R.), Timisoara (Roum.).

ATTENTION !

CHANGEMENT D'ADRESSE

Notre Secrétaire signale sa nouvelle adresse :

J. GIRARD,

31, rue Marceau 93 - MONTREUIL

JOUEURS !

N'oubliez pas de faire parvenir vos résultats à la direction des tournois dès qu'ils sont acquis.

« Toutes les demandes concernant les abonnements, changements d'adresse et, en général, toutes les questions administratives, sont à adresser au Président et non au Rédacteur qui s'occupe uniquement de la partie technique du COURRIER. »

LA CHRONIQUE DU DÉBUTANT

PAR J. COLAS

Il est souvent conseillé au débutant de ne pas jouer la D dès les premiers coups, d'attendre pour le faire que toutes ses pièces soient développées et la partie bien engagée, conseil qui se révèle inutile; le débutant ne joue-t-il pas avec prédilection la pièce la plus forte du jeu au point d'oublier les autres? Ce conseil est aussi imprécis que les recommandations du genre : « Roquez quand vous le pouvez, ne roquez pas sans connaître le plan de votre adversaire », etc. Que faut-il en penser? Tout est relatif, d'autant que les conceptions du jeu varient d'un joueur à l'autre. Cette sortie de la D présente certains dangers, mais lorsque ces dangers se trouvent réduits, elle peut offrir de sérieux avantages.

Quels sont les dangers d'une sortie prématurée de la D?

Le joueur audacieux, dans l'espoir d'une hypothétique attaque, permet à l'adversaire de harceler sa D en l'aventurant trop loin de ses bases, ou bien la D peut périr elle-même, victime d'un piège ou clouée sur son R.

La perte de temps n'est sans doute pas la perte de la partie. Mais elle contribue à créer un climat d'insécurité où le joueur dont la D est continuellement attaquée par les pièces adverses finit par commettre des bévues et voulant prévenir des menaces, par jouer de mauvais coups. Son adversaire n'a plus alors qu'à en profiter.

Dans un récent numéro du « Courrier », un correspondant me cite un cas de sortie rapide où la D joue au moins trois coups en pure perte de temps avant d'être échangée. Examinons le début de cette partie (Bossy-Granier, Tournoi 1438 B « Courrier » n° 114).

1. e4, e6; 2. d4, d5; 3. Cc3, Cf6; 4. Fg5, Fb4; 5. e×d5, D×d5.

(Voir diagramme ci-après)

Le coup 5. ... D×d5 n'est pas fautif, il fait même partie d'une suite théorique. La sortie de la D est pourtant prématurée. Elle marque un



Diagramme n° 1

tour dans le jeu. Aussi, ne saurait-on trop recommander au débutant de faire un examen critique de la position en oubliant la théorie et en envisageant surtout, en fonction de ses moyens personnels, ce qu'il peut tirer de la position. Dans le cas du diagramme n° 1, les Noirs pouvaient reprendre le P central avec un P, ce qui aurait pu donner la suite 5. ... e×d5; 6. Fd3, Cc6; 7. Cge2, Fe7 pour prévenir a3. La partie paraît très égale, ce qui est normal : un échange de P au centre est toujours égalisateur parce qu'il produit la symétrie des jeux.

Après 5. ... D×d5, la partie continua par : 6. F×f6, Fc3+; 7. b×c3, g×f6. Maintenant la DN ne pourra se maintenir à son poste central, le Cb8 difficile à développer : à c6 ou b6, il risque d'être attaqué par les P c et d. Il est difficile de bâtir un plan. Les Noirs jouèrent leur D à a5, puis à h5, sans trouver de coup efficace. Il est donc préférable de ne pas sortir sa D trop vite, même si des maîtres, aux ressources tactiques et imaginatives plus grandes, peuvent se le permettre.

La D peut périr, victime d'un piège ou clouée sur son R.

Voici un piège, indiqué par Znosko-Borovsky dans ses « Pièges de début ». Il m'est arrivé, débutant, de jouer cette vieille ouverture :

1. e4, e5; 2. Fc4, Dg5.

(Voir diagramme ci-après.)

Et de buter sur ce coup inattendu : Dg5! Certes, il est possible de défen-



Diagramme n° 2

dre g2 par Df3!. Pourtant, comme il est vexant de se défendre au début de la partie sans pouvoir jouer d4 avec une D aussi mal placée que celle de l'adversaire et qu'un CN pourrait venir attaquer en s'installant à d4!

Voici la suite de Znosko-Borovsky : 3. Cf3, D×g2; 4. F×f7+, R×f7?; 5. Tg1, Dh3; 6. Cg5+.

Et la DN est perdue.

Victime d'un clouage, la D peut l'être de plusieurs manières, toutes aussi vexantes pour le débutant auquel son adversaire dira comme il m'est arrivé : « Apprenez à jouer »! Voici une variante connue du gambit Roi accepté.

1. e4, e5; 2. f4, e×f4; 3. Cf3, d5; 4. e×d5, D×d5.

Dans ce genre de position, il vaut mieux ne pas reprendre de la D, mais du CR développé à f6, car la D est une pièce de choix pour l'adversaire.

5. Cc3, De6+.

Si 5. ... Dc6, elle est clouée immédiatement sur son R par 6. Fb5!

6. Rf2, Cf6.

Les Noirs pensent attaquer le R dérogé avec leur C venant à g4.

7. Fb5+, c6; 8. Te1.

Et la DN est clouée.

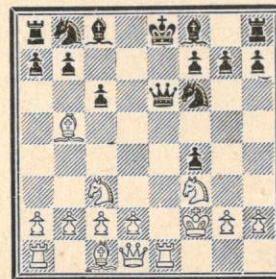


Diagramme n° 3

Les dangers précédents ne peuvent être réduits ou présenter peu d'inconvénients? La sortie de la D, si elle pouvait s'installer au centre du jeu, offrirait de grands avantages. Etant donné sa puissance, la D pourrait contrôler la plus large part de l'échiquier. Il faut sans doute que votre adversaire commette sinon une faute, tout au moins une erreur de jugement qui vous permettra d'attaquer au centre. La sortie de la D est alors un aspect de la lutte pour le centre et de la poussée des deux P D et R, objectif déjà mentionné que le débutant devrait essayer de réaliser.

On peut distinguer deux cas.

1) En venant au centre, la D attaque une pièce que l'adversaire est bien obligé de défendre : par exemple :

1. e4, e5; 2. g3, d5.

Si les Blancs échangent les P, la Th1 sera attaquée par la DN; sinon ils perdent un temps.

3. Fg2, d×e4; 4. F×e4, Cf6; 5. Fg2.

Les Noirs ont égalisé facilement et obtenu l'initiative.

2) Un P, c3 ou c6, a été joué, ce qui permet à la D de sortir sans craindre l'attaque d'un C adverse.

Cas du début Ponziani :

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. c3?, d5; 4. e×d5, D×d5.

Ou d'une variante moderne de la Caro Kann :

1. e4, c6; 2. Cc3, d5; 3. Cf3, Fg4; 4. h3, F×f3; 5. D×f3.

Il faut pourtant remarquer que dans la plupart de ces cas, la sortie de la D consitue seulement une menace qui, souvent, ne se réalisera pas. Pour effectuer la poussée libératrice au centre, la D intervient comme soutien d'un CR qui, seul, le plus souvent, viendra au centre.

Prenons le premier exemple légèrement modifié :

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. g3?, Cf6; 4. Cc3, d5.

(Voir diagramme ci-après.)

Les Noirs ont profité du temps perdu 3. g3? par les Blancs pour l'installation d'un fianchetto. Mais en cas d'échange :

5. e×d5 C×d5.

Seul le CN vient au centre.

Dangers de la sortie prématurée de

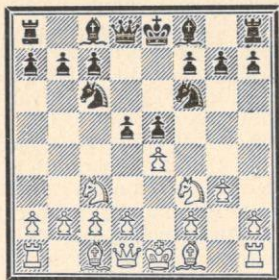


Diagramme n° 4

la D sans doute, mais il ne faut pas le craindre si les circonstances de la stratégie le permettent. Il est essentiellement préférable d'avoir un plan d'ensemble, une série de coups, plutôt que d'essayer d'importuner l'adversaire avec des menaces de D, toujours facilement parables, à moins que l'adversaire n'essaye de tirer profit de votre retard de développement.

LE JEU DES COUPS... CROISES

Les relations postales étant redevenues normales, je suis enfin en mesure de donner la liste des gagnants de notre jeu du 15 mars. Après M. **Mélignon**, déjà mentionné, premier avec trois identifications, les joueurs suivants ont donné des réponses exactes et complètes : MM. **Bouttier** et **Lecouté**, avec deux identifications (B et C) et une reconstitution, suivis de MM. **Bayle**, **Blettery**, **Brasart**, **Giappesi**, **Hauptmann** et **Tridon**, avec trois reconstitutions chacun. Compte tenu des difficultés du jeu et de celles de la... correspondance, ce résultat est plus que satisfaisant.

J'ai eu moins de chance avec mon jeu du 15 mai. **Un seul** gagnant avec deux identifications et une reconstitution exacte : toujours M. **Mélignon**, solutionniste de première force. Je tiens à le féliciter vivement de son très beau travail.

Les trois parties étaient, dans l'ordre : A) Kérés-Sajtar, Amsterdam 1954; B) Van den Berg-Szabo, Haifa-Tel Aviv 1958; C) Gorenstein-Estrine, championnat U.R.S.S. 1963-1964 par correspondance. Reconstitution des 5 coups dans le désordre : A) 16. Cb6x a8, Fe7; 17. a4 b6; 18. Dd5+, Rd7; 19. Ta3, Fd8; 20. Cxb6+, Ab. — B) 16. Dxc4, Txe5; 17. Ca3, Te1+; 18. Rf2,

Cf6; 19. Df4, De7; 20. Df3, Th1. — C) 16. Ce4, Da5; 17. Cd6+, Re7; 18. Dg8, Dxa2; 19. Dxc6+, f6; 20. exf6+, Rd8.

Dans la partie B, pour le quinzième coup des Noirs, j'ai indiqué par erreur Ch6 au lieu de Ch5. Cette erreur était facile à rectifier et ne pouvait prêter à aucune confusion.

Pour les vacances, je ne vous propose qu'un jeu d'attente, simple et plaisant. Une miniature éblouissante où le génie des Noirs éclate à toute occasion! Dans le texte qui suit, 5 coups sont laissés en blanc (les plus beaux!); vous les retrouverez plus bas, mélangés à cinq autres coups (faux ceux-là!). Il s'agit de reconnaître parmi ces dix coups les cinq coups de la partie et les remettre à leur place. Votre réponse ne comportera donc que ces cinq coups, indiqués dans l'ordre. L'identification éventuelle de la partie vous vaudra la place d'honneur en tête de liste des gagnants.

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. d4, e5xd4; 4. Fe4, Cf6; 5. e5, d5; 6. Fb5, Ce4; 7. Cxd4, Fd7; 8. Cxc6, bxc6; 9. Fd3, Fc5; 10. Fxe4, ...; 11. De2, d5xe4; 12. Fe3, ...; 13. Dc4, ...; 14. g3, Dd8; 15. f2xe3, Dd1+; 16. Rf2, Df3+; 17. Rg1, ...; 18. Dxc6+, ...; 19. Dxa8+, Re7; 20. abandonne.

Les cinq coups manquants sont parmi ces dix : Tad8, Dh4, Fg4, Fxf2+, De7, Fxe3, Re7, Dxe3+, Rf8, Fh3.

Vous avez le temps de me faire parvenir votre réponse jusqu'au 15 septembre.

A. PAPP,
15, rue d'Arras, 15
93 - EPINAY-SUR-SEINE.

DERNIERE MINUTE

A la limite, je reçois plusieurs solutions à mon jeu du 15 mai, dont 4 justes : MM. **Bayle**, **Bouttier**, **Hauptmann** et **Lalanne**. Les difficultés étaient plus grandes que d'habitude, mais elles n'étaient pas insurmontables. Mes compliments à ces fidèles solutionnistes!

A. P.

PENSEZ A RENOUELER
VOTRE ABONNEMENT

POUR LA RETREE, UN SYSTEME DE JEU INEDIT ET ORIGINAL

LES INSCRIPTIONS SONT OUVERTES...

Le Jeu d'Echecs par correspondance a deux caractéristiques essentielles :

— **L'énorme importance du facteur « TEMPS »** qui tend souvent à rebutter les débutants.

— **La discontinuité de la réflexion**, qui tend à briser l'élan et l'unité d'inspiration des joueurs.

Toute durée anormalement longue des parties ne peut que nuire au jeu par correspondance. Pour lutter contre ce facteur « TEMPS », deux moyens sont à la disposition des joueurs et des organisateurs :

— **La conduite technique des parties.** Par exemple, les joueurs conviennent d'un début théorique connu, qui peut faire gagner une dizaine d'échanges. Ou encore, propositions de suites logiques ou plausibles. Le moyen le plus normal reste, bien entendu, les réponses par retour du courrier...

— **La conception structurale des compétitions.**

C'est ce point très précis qui a donné naissance au G.E.R.E. (Groupe d'Etude et de Recherches Expérimentales) que je dirige au sein de l'A.J.E.C. L'un des premiers points positifs de ce Groupe fut le lancement d'un tournoi d'une conception nouvelle, voire « révolutionnaire ». Commencée le 5-2-1966, cette compétition n'est évidemment pas encore terminée. Mais les résultats acquis, ainsi que les nombreux échanges de vue qui en ont résulté, ont permis la mise au point définitive de la formule. Il n'est pas trop fort de dire qu'un nouveau système de jeu vient de naître, à la pointe du progrès.

Jusqu'ici, tous les systèmes proposés pour le jeu par correspondance n'étaient que la transposition pure et simple du jeu à la pendule. Le nouveau système se propose, pour lutter contre le facteur « TEMPS », l'accumulation d'un **maximum de résultats** en un **minimum de temps**. Sans dé-

passer la durée d'une partie, il permet l'obtention de nombreux résultats, tous différents, individuels ou par équipe. Ces classements, classés à la base, s'enrichissent de critères entièrement nouveaux, par l'introduction d'une nouvelle méthode de calcul. Cette méthode, que j'ai baptisée « caractérisation totale », permet d'intéresser tous les joueurs dans toutes les parties, et de créer entre eux des liens de solidarité qui n'existent dans aucun autre système.

Je tiens à remercier tout particulièrement MM. G. Roger, R. Goens et D. Dupré pour leur active participation aux études et discussions théoriques. Il revient à M. Gaston Roger (Saint-Raphaël) d'avoir démontré la nécessité de la caractérisation « totale ». Une caractérisation restreinte pouvait avoir des dangers qu'il a su mettre à jour. J'adresse également mes sincères remerciements à MM. Audu, Chatelain, Jeandel, Lalanne,

Lecouté, Lewandowski, Mariette et Péricault pour leur contribution à notre expérience. Leurs remarques pertinentes ont utilement influé sur nos décisions et conclusions.

Au nom du G.E.R.E., je remercie également notre Secrétaire, M. J. Girard, qui nous a facilité par tous ses moyens notre expérience, dont il a immédiatement compris la signification et la portée.

Avec l'accord du Bureau de l'A.J.E.C., conscient de l'intérêt de telles initiatives, une compétition spéciale sera lancée dès le mois de septembre prochain. Il s'agira de faire passer le nouveau système du plan expérimental au plan pratique. Nous en espérons une grande impulsion et un regain d'intérêt du jeu par correspondance.

En voici le principe et les règlements particuliers :

1. — Les joueurs engagés seront répartis — en fonction de leur catégorie et de leur nombre — en groupes de 25, 30 ou 36 membres. Une compétition indépendante est prévue pour chaque groupe. Chaque groupe sera composé de joueurs appartenant

à des catégories semblables, ou à défaut voisines. En s'inscrivant, chaque joueur devra indiquer sa catégorie « A.J.E.C. » réelle, ou présumée en cas de non classement.

2. — Chaque groupe ainsi formé sera divisé en 5 ou 6 équipes de 5 ou 6 joueurs de catégories identiques ou voisines.

3. — Les membres de chaque équipe joueront entre eux un tournoi classique. En outre, chaque joueur d'une équipe jouera simultanément une partie avec un joueur de chacune des autres équipes engagées.

Les appariements se feront par tirage au sort, tenant compte des catégories.

Si une compétition comporte E équipes de J joueurs, chaque joueur jouera E-1 parties inter-équipes et J-1 parties de tournoi. Soit en tout J+E-2 parties. (Maximum 10, minimum 8).

Le nombre total des parties est donné par la formule :

$$T = \frac{EJ^2 + E^2J - 2EJ}{2}$$

Par exemple, 30 joueurs divisés en 5 équipes de 6 joueurs joueront en tout 135 parties, à raison de 9 par joueur.

La durée de la compétition sera celle de la partie la plus longue.

4. — Le tableau des résultats comportera 3 niveaux.

Premier niveau. On y trouvera les points de partie obtenus par chaque joueur dans son tournoi. Chaque tournoi aura donc son vainqueur, soit E gagnants en tout à cet étage.

Deuxième niveau. A ce stade, on ajoutera aux points de parties du premier niveau les points de parties inter-équipes de chaque joueur. On en dégagea trois nouveaux classements :

a) Classement général de chaque joueur d'une équipe ;

b) Classement individuel général de la compétition ;

c) Classement par équipe.

Ces trois nouveaux classements sont obtenus par addition pure et simple des points de parties.

Troisième niveau. Introduction de la méthode de « CARACTERISATION TOTALE ». Cette méthode est basée

sur le principe qu'un point de partie pris sur un ennemi riche en gains est plus significatif qu'un point de partie pris sur un autre adversaire moins riche en victoires.

Autrement dit, on peut caractériser les points de partie d'un joueur par ceux des adversaires qu'il a vaincus. C'est la caractérisation restreinte. Mais, de plus, les points de parties du perdant sont caractérisés à leur tour de la même manière. On aboutit ainsi à la caractérisation totale. C'est, en quelque sorte, une application pratique de la boutade : « Les ennemis de nos ennemis sont nos amis ».

Les calculs ne sont appliqués qu'en apparence. Connaissant les points de partie d'un joueur au deuxième niveau, on totalisera les points de partie des adversaires qu'il a vaincus (ou la moitié en cas de nullité) et le total des points caractéristiques de ces mêmes adversaires (ou encore la moitié en cas de nullité). La somme obtenue sera finalement ajoutée aux points de partie du joueur intéressé. Le total général ainsi calculé servira de critère au troisième niveau.

On dégage de cette manière une nouvelle série de résultats :

a) **Classement général individuel caractérisé.** Il désignera le vainqueur final individuel de la compétition.

b) **Classement général caractérisé par équipe.** Il désignera l'équipe gagnante de la compétition. Ce classement servira éventuellement pour départager les ex æquo individuels.

Il va de soi que le même joueur cumule tous ses classements. Un joueur mal classé dans son tournoi peut toujours espérer un classement meilleur au deuxième ou au troisième niveau. Car l'avantage principal du système réside précisément dans la pluralité des classements et leur indépendance réciproque. Chaque joueur a toujours ses chances, et n'est jamais éliminé des premières places d'un niveau par un résultat médiocre à un autre niveau.

Les inscriptions sont reçues dès maintenant. Prière de me les adresser, accompagnées de 4 timbres.

A. PAPP,
15, rue d'Arras, 15
93 - EPINAY-SUR-SEINE.

● LA PUBLICATION DES PARTIES D'ECHECS ●

L'A.J.E.C. publie régulièrement dans le « **Courrier** » un certain nombre de parties jouées par ses membres dans les tournois qu'elle organise.

C'est le rédacteur du « **Courrier** » qui a la responsabilité de ce choix et qui prend la décision de publier ces parties.

— Soit sur proposition des vainqueurs qui estiment avoir bien joué et qui commentent leurs parties ;
— Soit en sélectionnant lui-même celles qu'il estime les meilleures.

Il tient compte de l'intérêt des parties et non de la notoriété ou du mauvais caractère des perdants.

Cette façon de procéder semblait admise par tous. Deux litiges sont pourtant à régler. Le premier oppose le Bureau de l'A.J.E.C. à un joueur qui proteste : le « **Courrier** » ne publie de lui que des parties perdues et cette publication est faite sans son autorisation. L'impartialité du rédacteur ne peut sérieusement être mise en doute par personne.

Par contre, le problème de la publication avec ou sans l'autorisation du perdant doit être réglé et codifié une fois pour toute.

Ce joueur a-t-il le droit de protester ?

Théoriquement oui, s'il aime la polémique. Il n'y a rien de prévu dans le règlement intérieur de l'Association ; le n° 84 du « **Courrier des Echecs** » signale simplement :

« Il n'y a aucune législation spéciale sur la propriété d'une partie d'Echecs et sur sa publication éventuelle. »

L'usage a consacré les points suivants :

a) Les parties sont la propriété des joueurs qui peuvent en disposer comme ils l'entendent, le camp battu ne pouvant s'opposer à cette publication.

b) Les organisateurs d'un tournoi ont la faculté de publier après sélection ou non, les parties qui leur ont été remises par les vainqueurs ou, en cas de nullité, par les joueurs qui avaient les Blancs.

Son point de vue est-il défendable ?

A mon avis, et toutes les réponses reçues par le Président de l'A.J.E.C. le confirment : NON.

Il n'est pas possible d'envisager l'accord du perdant pour la publica-

tion d'une partie d'Echecs. Cela entraînerait des complications invraisemblables et la disparition de toute la littérature échiquéenne. Les seuls critères valables pour la publication échiquéenne doivent rester :

1. L'intérêt des parties ;

2. L'importance des parties.

La liberté doit être sauvegardée.

Dans le cadre des tournois de l'A.J.E.C., cette liberté peut parfaitement s'accompagner d'une certaine politesse. Il n'est pas obligatoire, mais recommandé, de signaler à votre adversaire que vous avez l'intention de demander la publication de la partie qu'il a perdue, de lui envoyer vos projets de commentaires, et de tenir compte de son avis et de ses suggestions.

Le deuxième litige oppose deux joueurs de l'A.J.E.C. Le plaignant demande au Bureau de l'Association de prévoir dans le règlement intérieur une clause interdisant la publication, sauf avec l'autorisation du perdant, des parties jouées sous l'égide de l'A.J.E.C. dans les revues ou journaux autres que le « **Courrier** » et « **Europe Echecs** ».

Il ne semble pas souhaitable, pour les mêmes raisons, de prendre une telle décision, même si, dans son cas particulier, il a été la victime d'un joueur incorrigible ou inconscient.

Il est difficile en effet de justifier la conduite d'un individu qui, dans un désir de vengeance non motivé :

1. Profite de certaines facilités pour faire publier une partie d'un intérêt limité dans une chronique échiquéenne avec des commentaires « sur mesure » faits par un ami complaisant ;

2. Découpe et envoie à son adversaire malheureux la chronique en question ;

3. Se moque en plus cruellement de lui dans la correspondance qui suit cet envoi.

Il se décrit lui-même comme « pas méchant, mais frondeur avec un côté espiègle ». Si la description correspond à la réalité, une lettre d'excuse clôturerait cette déplorable histoire à l'amiable. L'anonymat du coupable a été gardé dans cet espoir.

J. JAUDRAN,
Président du Comité technique.

NOS TOURNIS

COUPE DE FRANCE

RESULTATS

I D premier tour (5^e série)

- 5368 Voyer bat Fayad.
 5331 Vanuxem bat Perrault.
 5342 Fournes bat Dr Alberty.
 5019 Faivre-Hanela, 2-0.
 5288 Brodure-Masson bat Dann R.
 5091 Lebigre bat Thomassey.
 5361 Gras bat Dr Audu.
 5343 Dr Alberty bat Tanguy.
 5278 Le Gal bat Zisseler.
 5002 Argelies-Juliard, 1-1.
 5307 Gaimoz bat Dvorsak Hans.
 5007 Mayer Pierre-Dr Audu, 2-0.
 5378 Cantini bat Bergeault.
 5033 Lenclos-Estèbe, 1-1.
 5001 Collinet-Granier, 2-0.
 5142 Ahau bat Chauveau.

I D deuxième tour (4^e série)

- 4012 Bonnet-Dann R, 2-0.
 4018 Pavia-Mme M. Azzoni, 2-0.
 5255 Gueneau bat Beaudaux.
 5329 Neri bat Neyret.

II D premier tour (3^e série)

- 5373 Santini bat Arqueros.
 5317 Brokmann bat Juliard.
 3003 Prat J.-J.-Mme de Hody, 2-0.
 5270 Legrée bat Fontaine.
 5323 Rivière bat Marichal.
 5354 Derouineau bat Selamme.

II D deuxième tour (2^e série)

- 5297 Raffy bat Domange.
 5261 Bachschmidt bat Madenspacher.

MATCHES-DEFIS

4. Mariette (père)-Mariette (fils) 1-0
 7. Jobellar-Plazanet 0-1
 5. Jouanisson-Passas 1-0

COUPE DE FRANCE A. J. E. C.

TOURNIS MIS EN ROUTE

Cinquième série

- 5056 Gillet (Le Touquet) - Eichinger (Belfort).
 5057 Gerphagnon (Clamecy) - Gillet (Le Touquet).
 5058 Molade (Châtenay - Malabry) - Gautier (Niort).
 5059 Périgault (Fréjus-Plage) - Mouton (Saint-Mandé).
 5060 Périgault (Fréjus-Plage) - Argelies (Niort).

- 5061 Dales (Saint-Médard) - Beaudaux (Robert, Espagne).
 5062 Dupré (La Roche-de-Rame) - Jacques Rol. (Thionville).
 5063 Guillo (Aubenas) - Bousquet (Latresne).
 5064 Clérissi (Nice) - Amati (Myennes).

Quatrième série

- 4036 Guichard (Saint-Mandé) - Voyer (Montreuil).
 4037 Vanuxem (Erquinghem-Lys) - Guichard (Saint-Mandé).
 4038 Dr Alberty (Revel) - Dr Coasne (Bruay-en-Artois).
 4039 Fournes (Pomas) - Faivre (S.P. 69.488).
 4040 Gras (Clermont-Fd) - Brodure-Masson (Cannes).
 4041 Dr Alberty (Revel) - Laborie (Bordeaux-Caudéran).
 4042 Gaimoz (Tarbes) - Mayer (Paris-12^e).
 4043 Gueneau (Cosne) - Cantini (Strasbourg).
 4044 Pedel (Saint-Avoid) - Gueneau (Cosne).
 4045 Cantini (Strasbourg) - Dr Coasne (Bruay-en-Artois).
 4046 Mme de Hody (Strasbourg) - Collinet (Bordeaux-Caudéran).
 4047 Domange (Bruxelles) - Aliau (Perpignan).

Troisième série

- 3017 Pavia (Toulouse) - Gueneau (Cosne).

Deuxième série

- 2014 Mariette (Le Havre) - Planès (Dakar).
 2015 Planès (Dakar) - Santini (Villefrupt).
 2016 Brokmann (Bordeaux) - Planès (Dakar).
 2017 Lyon (Lille) - Bessler A. (Epinal).
 2018 Fey (Morsbach) - Legrée (Bondy).
 2020 Khasoff (Congo-Brazz.) - Derouineau (Limoges).

Première série

- Demi-finale :**
 Jouanisson (Limoges) - Coulié (Courtissols).

MATCHES-DEFIS

19. Juliard (Montrouge) - Maget (Paris-10^e).
 20. Azzoni H. (Fontoy) - Carton (Verton).
 21. Carton (Verton) - Azzoni (Fontoy).
 22. Bernard L. (Melun) - Ricochon (Voisenon).
 23. Nuvoloni (Vienne) - Guichard (St-Mandé).
 24. Guichard (St-Mandé) - Nuvoloni (Vienne).

TOURNIS DE CHAMPIONNAT

TOURNIS MIS EN ROUTE

Tournoi de Deuxième Division

- 2002 Pellegrino, Lennon, Raffy, de St-Germain, Marceil.

Tournoi de Troisième Division

- 3007 Laborie, Gerard, Santini, Vachon, Guéneau.
 3008 Dr Giodarno, Soulimovsky, Dr Mélé, Marot, Lecharles.
 3009 Pavia, Jeannin, Fresnel, Boulay, Despax.

RESULTATS

Tournoi B

- 2030 1. Dienne 7½
 2. Liolakis 6½
 3. Dr Dantes 3
 Lucian 3
 5. Tricquet 0
 2051 1. Chauveau 7
 2. Brant 5½
 3. Felbinger 4½
 4. Sage 3
 5. Campos 0
 2053 1. Janoyer 7
 2. Gérard 5
 N'Guyen 5
 4. Pagèze 3
 5. Zarrouati 0
 2068 1. Guérin 6
 2. Marot 5
 Estival 5
 4. Fournes 4
 5. Pansier 0

COMMUNIQUE

M. Brum, Directeur de la coupe, sera absent du 1^{er} au 15-8-1966. M. Weyand, tournoi de Première, Deuxième et Troisième divisions, sera absent du 1^{er} au 15-9-1966.

- 2074 1. Soulimovsky 6
 2. Rimbaud 6
 3. Dubon 3½
 4. Barraud-Surchamp 3
 5. Chapotot 1½
 2082 1. Gagliardi 6½
 2. Molade 6
 3. Bloch 5½
 4. Demery 2
 5. Susani 0
 2083 1. Delassus 8
 2. Gaimoz 4
 Garibaldi 4
 4. Lucian 2
 Giret 2
 2089 1. Soulimovsky 7
 2. Soler 7
 3. Dupré 4
 4. Tricquet 2
 5. Camps 0
 2107 1. Caillaud 7
 2. Schrader 4½
 Bordenave 4½
 4. Hauptman 4
 5. Michali 0
 2108 1. Molade 7
 2. Vuillemin 6
 3. Hallot 5
 4. Lempereur 2
 5. Guémard 0

Tournoi A

- 2012 1. Gaulier 7
 2. Siberchicot 5½
 3. Pavy 4½
 4. Rey-Jouvin 3
 5. Schonne 0
 2040 1. Ducl 7
 2. Meier 4
 Genin 4
 4. Bayle 3½
 5. Delesques 1½
 2077 1. Oddon 7
 2. Sibener 5
 3. Lennon 4½
 4. Villeneuve 2
 5. Jeandel 1½
 2085 1. Portefaix 6
 2. Boulay 5½
 3. Revenu 4½
 4. Arqueros 3
 5. Jeandel 1

JOUEURS !

N'oubliez pas de faire parvenir vos résultats à la direction des tournois dès qu'ils sont acquis et à la fin de chaque tournoi, un tableau récapitulatif de l'ensemble de vos résultats obtenus dans ce tournoi.

Tournoi de promotion

2052	1. Madenspacher	6½
	2. Guel	5½
	3. Raffy	5
	4. Dr Perrenot	3
	5. Depp	0

ARBITRAGE DES PARTIES NON TERMINEES

Toute demande de gain dans la position finale d'une partie non terminée doit être accompagnée d'une analyse complète ou aussi complète que possible de cette position, c'est-à-dire des variantes probantes en fonction des meilleures défenses de l'adversaire. Des considérations générales sur la position sont insuffisantes, car un plan, même juste, doit être démontré. Le jeu par correspondance n'étant pas basé sur l'intuition mais sur des variantes, c'est-à-dire sur une suite de coups dérivant d'un plan déterminé. C'est le joueur qui doit gagner la partie, et non l'arbitre. Procéder autrement serait injuste et hasardeux.

Dr BOS.

(Arbitre de l'A.J.E.C.)

TROISIEME COUPE INTERLIGUES (Finale)

Les cinq équipes qualifiées à l'issue des poules éliminatoires : Ile-de-France, Provence, Centre, Adour et Atlantique-Anjou, s'affrontent depuis le 25 juin dans un tournoi spécial qui durera un an.

Voici la composition des équipes :

Ile-de-France. — 1. Thiellement; 2. Biscay; 3. Gastine; 4. Tison; 5. Charlier.

Provence. — 1. Penel; 2. Taxonéra; 3. de Pasturel; 4. Rouverol; 5. Kelloffner.

Centre. — 1. Pinson; 2. Moindrot; 3. Lemaire; 4. Corre; 5. Omnès.

Adour. — 1. Dr Lebreton; 2. Bocos; 3. Sorhouet; 4. Beller; 5. Dulhauste.

Atlantique-Anjou. — 1. Hirt; 2. Lesbats; 3. Spildik; 4. Dupont; 5. Delassus.

RESULTATS COMPLETS

Série n° 1

1. **Adour** (Dr Lebreton, Diaz, Sorhouet, Beller, Bocos), 16.

2. **Côte d'Azur** (Deslauriers, Bérini,

Sibenaler, Soulimovski, Mme Hirsch), 10.

3. **Nord** (Geider, Rusinek, Boulet, Biniek, Van Ghelder), 9½.

4. **Dauphiné** (Duthilleul, Gérard, Rey-Jouvin, Durand, Claret), 9.

5. **Champagne B** (Maffre, Andriès, Boucherie, Revil, Philardeau), 5½.

Nette domination de l'équipe de l'Adour, dirigée par M. Villafruela. La forte équipe du Nord a déçu.

Echiquier 1

1.	Dr Lebreton	3½
2.	Duthilleul	2
	Maffre	2
4.	Deslauriers	1½
5.	Geider	1

Echiquier 2

1.	Bérini	3
	Diaz	3
	Rusinek	3
4.	Gérard	1
5.	Andriès	0

Echiquier 3

1.	Rey-Jouvin	3
2.	Boulet	2½
	Sibenaler	2½
4.	Sorhouet	1½
5.	Boucherie	½

Echiquier 4

1.	Beller	4
2.	Biniek	2½
	Soulimovski	2½
4.	Revil	1
5.	Durand J.	0

Echiquier 5

1.	Bocos	4
2.	Claret	3
3.	Philardeau	2
4.	Mme Hirsch	½
	Van Ghelder	½

Série n° 2

1. **Provence** (Penel, Taxonéra, de Pasturel, de Saint-Germain, Kelloffner), 14.

2. **L. I. S. E.** (Vasselon, Milgram, Fleur, Bréveaux, Degeorges), 13.

3. **Atlantique-Anjou** (Garat, Baixes, Hnatiuk, Leriche, Dumontier), 12½.

4. **Lorraine** (Kleinberg, Stiller, Engel, Maréchal P., Dr Challaye), 8.

5. **Alsace** (Madenspacher, Arcon, Eckert, Nagyvaty, Waltman), 7½.

Provence se qualifie de haute lutte devant la forte équipe de la L.I.S.E. Lorraine a été trahie par les aban-

dons injustifiés de deux de ses joueurs.

Echiquier 1

1.	Kleinberg	3
	Vasselon	3
3.	Penel	2½
4.	Garat	1
5.	Madenspacher	½

Echiquier 2

1.	Taxonéra	3½
2.	Milgram	3
3.	Arcon	2
4.	Baixes	2½
5.	Stiller	0

Echiquier 3

1.	Fleur	3½
2.	de Pasturel	3
3.	Eckert	2½
4.	Hnatiuk	1
5.	Engel	0

Echiquier 4

1.	de Saint-Germain	3½
2.	Bréveaux	2½
3.	Leriche	2
	Maréchal P.	2
5.	Nagyvaty	0

Echiquier 5

1.	Dr Challaye	3
2.	Waltman	2½
3.	Dumontier	2
4.	Kelloffner	1½
5.	Degeorges	1

Série n° 3

1. **Ile-de-France** (Thiellement, Dr Mazzoni, Biscay, Gastine, Roethel), 15.

2.-3. **Bretagne** (Marceil, Poupinel, Colliou, Rousseau, Le Guen), 11½.

2.-3. **Normandie** (Moreau, Miclot, Hérian, Hinfray, Batrel), 11½.

4. **Alsace B** (Emberger, Pierrard, Meier, Selun, Felbinger), 7½.

5. **Lorraine B** (Bayard, Stawiarski, Pfeiffer, Pedel, Azzoni), 4½.

Qualification aisée de l'Ile-de-France qui avait incorporé deux champions de France dans son équipe.

Echiquier 1

1.	Emberger	4
2.	Thiellement	3
3.	Moreau	2
4.	Marceil	1
5.	Bayard	0

Echiquier 2

1.	Miclot	3
2.	Dr Mazzoni	2½

	Poupinel	2½
4.	Pierrard	1
	Stawiarski	1

Echiquier 3

1.	Biscay	3
2.	Hérian	2½
3.	Colliou	2
4.	Pfeiffer	1½
	Meier	1½

Echiquier 4

1.	Gastine	4
2.	Rousseau	3
3.	Hinfray	1½
4.	Pedel	1
5.	Selun	½

Echiquier 5

1.	Le Guen	3
2.	Batrel	2½
	Roethel	2½
4.	Azzoni	1
	Felbinger	1

Série n° 4

1. **Atlantique-Anjou B** (Hirt, Dupont, Spildik, Lesbats, Delassus), 14½.

2. **Champagne** (Javelle, Monteil, Rabatel, Hanen, Jung), 12½.

3. **Languedoc** (Kalessenko, Choquard, Bisbal, Ibanez, Budowski), 10.

4. **Bourgogne F.C.** (Guillard, Durupt, Tolila, Gonzalès-Gil, Renoux), 8.

5. **L. I. S. E. B** (Bellanger, Quadrado, Kronelberg, Mathieu, Dumay), 5.

Belle performance de l'équipe réserve de l'Atlantique-Anjou, plus homogène que l'équipe de Champagne.

Echiquier 1

1.	Javelle	3½
2.	Hirt	3
3.	Bellanger	2½
4.	Kalessenko	1
5.	Guillard	0

Echiquier 2

1.	Hanen	3
2.	Gonzalès-Gil	2½
	Lesbats	2½
4.	Ibanez	1½
5.	Mathieu	½

Echiquier 3

1.	Rabatel	4
2.	Spildik	3
3.	Bisbal	1½
	Tolila	1½
5.	Kronelberg	0

Echiquier 4

1.	Dupont	3
2.	Choquart	2½

9	
Sorhouet-de Vega	1-0
Sorhouet-Obropta	1-1
Sorhouet-Löchner	0-1
Sorhouet-Lubienski	0-1

10	
Eichinger-Crusi-Moré	0-1
Eichinger-Hurt	1-1
Eichinger-Braune	0-1
Eichinger-Karzowski	0-1

11	
Maget-Lopez Nunez	1-0
Maget-Katzer	1-1
Maget-Teichmann	1-1
Maget-Olej	0-1

12	
Lalanne-Mediaville	0-1
Lalanne-Dozbana	1-0
Lalanne-Beisser	0-1
Lalanne-Matysiak	0-1

Le premier joueur étranger est de l'équipe première d'Espagne, le deuxième de l'équipe sixième de Tchécoslovaquie, le troisième de l'équipe première de l'Allemagne Fédérale, et le quatrième de Pologne II. Il faut relever les excellentes performances de Sanner et de Caminade, les deux Bordelais. Contre toute attente, cette équipe pouvait aller en finale, mais l'abandon de Moussy a comprimé cette possibilité.

En dernière minute, nous apprenons que France I a malheureusement été dépassée par l'Esthonie. France I n'arrive donc qu'en troisième position de cette poule difficile.

Groupe VI -- France III

1	
Deslauriers-Böller	1-1
Deslauriers-Braczko	0-1
Deslauriers-Rittner	0-1
Deslauriers-Szekely	0-1

2	
Le Guichaoua-Meyer	1-1
Le Guichaoua-Jablonski	1-1
Le Guichaoua-Koch	1-1
Le Guichaoua-Sandor	1-0

3	
Vignal-Skrbek	1-0
Vignal-Polak	0-1
Vignal-Fuchs	0-1
Vignals-Mosonyi	0-1

4	
Mathieu-Ernst	0-1
Mathieu-Zielinski	0-1
Mathieu-Schlieder	0-1
Mathieu-Bodnar	1-0

5	
Zinser-Ackermann	1-0
Zinser-Galewski	1-0
Zinser-Kunz	1-1
Zinser-Ott	1-0

6	
Decam-Kübel	1-0
Decam-Subda	1-0
Decam-Baumbach	0-1
Decam-Papp	0-1

7	
Adam-Engelhardt	0-1
Adam-Golemo	0-1
Adam-Tiemann	0-1
Adam-Vamosi	0-1

8	
Tison-Klar	0-1
Tison-Martin	0-1
Tison-Böttger	0-1
Tison-Marosi	1-1

9	
Cailleau-Anders	1-0
Cailleau-Mierzejewski	0-1
Cailleau-Landgraf	0-1
Cailleau-Bakos	0-1

10	
Goyffon-Weinreich	1-0
Goyffon-Mandelman	1-1
Goyffon-Rüster	0-1
Goyffon-Bottlik	0-1

11	
Roudniansky-Keller	1-1
Roudniansky-Daniszkowicz	0-1
Roudniansky-Kowol	0-1
Roudniansky-Schardtener	0-1

12	
Portefaix-Tings	0-1
Portefaix-Berens	1-0
Portefaix-Franke	0-1
Portefaix-Blaho	0-1

Le premier adversaire est toujours de l'Allemagne Fédérale, le second de la Pologne, le troisième de l'Allemagne Démocratique, et le quatrième de Hongrie. Mais il s'agissait des équipes premières de Pologne et surtout de l'Allemagne Démocratique. Par contre, pour l'Allemagne Fédérale, c'était la quatrième, et pour la Hongrie la seconde équipe. A noter la très belle performance de notre champion de France Le Guichaoua contre le Grand Maître Koch, et aussi l'excellent résultat d'ensemble de notre rédacteur Zinser. Malheureusement, le classement de France III ne sera pas brillant.

RESULTATS INTERNATIONAUX

France-Angleterre	
14. Jouanisson-Miss Chazalon	1-1
19. Mathieu-Conway	1-1
27. Fontaine-Rich	1-1
28. Dantès-Tansley	2-0

France-Italie	
5. Jaudran-Palmiotto	1-0
France-Bulgarie (équipe nationale)	
3. Penel-Losev	1-1
(équipe réserve)	
5. P. Donné-Tsarev	1-1

MODIFICATION DU CLASSEMENT

Dr Alberny	2350	Dantès	1260	Gueneau	2300
Aliau	1750	Degeorges	2220	Guérin	1870
Arcon	2900	Delassus	2870	Hallot	1700
Argeliès	1640	Delesques	1740	Hanéla	1410
Arquéros	1600	Demery	1050	Hanen	3240
Dr Audu	1200	Depp	1700	Hauptman	1800
Azzoni	2220	Derouineau	3490	Hérian	2430
Bachschmidt	3800	Deslauriers	3100	Hinfray	1940
Baixes	2100	Dewinne	2720	Mme Hirsch	1950
Bar-Surchamp	1640	Diaz	3130	Hirt	3550
Batrel	2380	Dienne	2200	Hnatiuk	3150
Bayard	2100	Domange	2240	Mme de Hody	1380
Bayle	2060	Dubon	1740	Ibanez	2510
Beaudaux	1720	Ducel	3400	Janoyer	2100
Bellanger	2040	Dumay	1570	Javelle	5750
Beller	3680	Dumontier	2700	Jeandel	1140
Bergeault	1600	Dupont	2750	Jobellar	2520
Bérini	2650	Dupré	1660	Jouanisson	3930
Biniak	3500	Durand J.	1700	Juliard	1700
Biro	1880	Durupt	2640	Jung	1760
Bisbal	2400	Duthilleul	3900	Kallessenko	2310
Biscay	3600	Dvorsak F.	1300	Kelloffner	2760
Bloch	2160	Dvorsak H.	1340	Klein	2340
Bocos	3150	Eckert	3600	Kleinberg	3650
Bœuf	2140	Emberger	4000	Lebigre	1500
Bonnet Y.	1600	Engel	2400	Dr Lebreton	3600
Bordenave	1920	Estèbe	1400	Legal	1330
Boucherie	1510	Estival	1560	Legrée	1970
Boulay	2400	Faivre	1890	Le Guen	3600
Boulet	3600	Felbinger	1860	Lempereur	1360
Boussin	3900	Fleur	4020	Lenclous	1400
Brant	1600	Fontaine	1560	Lennon	3340
Brévaux	2200	Fournes	1600	Lerliche	2440
Brockmann	2750	Gagliardi	2650	Lesbats	2650
Budowski	3240	Gaimoz	1600	Lucian	1020
Caillaud P.	2970	Garat	2570	Madenspacher	3450
Cantini	2600	Garibaldi	1500	Maffre	3050
Dr Challaye	3150	Garodel	1800	Maget	2420
Chapotot	1340	Gastine	4140	Maréchal P.	2380
Charlier	4960	Gaulier	3300	Marichal	2850
Chauveau	2270	Geider	2840	Marot	2150
Choquard	3800	Genin	2330	Mathieu	2600
Claret	2480	Gérard	1800	Mayaud	1920
Colliou	3370	Giret	1000	Meier	2380
Corre	2850	Gonzalès-Gil	4640	Miclot	3630
Dann R.	1300	Gouel	3660	Milgram	3100

Molade	2730
Montell	2520
Moreau	3850
Néri	1340
Neyret.	1060
Nguyen	1720
Nikos Liolakis ..	2100
Oddon	3190
Omnès	3050
Pageze	1350
Passas	2400
de Pasturel. ..	4130
Pavy.. .. .	2580
Pedel.. .. .	1520
Penel	4500
Perrault	1120
Dr Perrenot. ..	2570
Pfeiffer	2100
Philardeau	2280
Pierrard	2200
Pinson	5900
Plazanet.. .. .	1870

Portefaix.. .. .	2890
Poupinel.. .. .	4260
Prat	1800
Quadrado.	2240
Revil	1880
Rimbaud.. .. .	2240
Rousseau.	3940
Sage	1300
de St-Germain ..	3920
Santini	2080
Selamme.	1750
Selun	1580
Soler	2170
Sorhouet.	3400
Soulimovski. ..	2570
Spildik	2750
Stawiarski	2660
Tanguy	1920
Tolila.. .. .	3480
Rabatel	2900
Raffy	3580
Rannou	2500

Renoux	2230
Revenu	2300
Rey-Jouvin	2700
Rœthel	3500
Rouverol.	3360
Rusinek	5000
Schrader.	1740
Sibenaler	3320
Siberchicot	2630
Susani.	1120
Taxonéra.	4000
Thiellement.. ..	4000
Tison	3700
Tricquet	800
Van Ghelder. ..	3020
Vanuxem.	1640
Vasselon.. .. .	4850
Villeneuve	1540
Voyer.	2060
Vuillemain	2260
Waltman.	2800

NOS PARTIES COMMENTÉES

COUPE EBERHARDT-WILHELM DEFENSE SICILIENNE

OTT (Hongrie) **ZINSER** (France)

1. e4, c5; 2. Cf3, Cc6; 3. d4, cxd4; 4. Cxd4, e6.

Une des nombreuses variantes modernes de la défense Paulsen.

5. Cc3.

La suite 5. Cb5, d6; 6. Ff4, e5 laisse pas mal de jeu aux Noirs, comme il apparaît de la partie Kapengout-Tal, Champ. de Lettonie 1965 : 7. Fe3, Cf6; 8. Fg5, a6; 9. C5c3, Fe7; 10. Fxf6 Fxf6 11. Cd5, Fg5; 12. Fe4, 0-0; 13. 0-0, Fe6; 14. Fb3, Fh6; 15. C1e3, Rh8; 16. Dd3, Tc8; 17. Tad1, Dh4!, et les Noirs s'emparèrent de l'initiative.

5. ... a6; 6. a3.

De nombreuses parties ont démontré que les Blancs pouvaient faire l'économie de ce coup, qui n'en supprime pas moins toutes les complications résultant du développement en b4 du FRN.

6. ... Dc7; 7. Fe2, Cxd4.

Une idée de Taïmanov, toute récente, lorsque la partie fut commentée en septembre 1963.

8. Dxd4, Ce7; 9. Fe3, h5. Nécessaire, car après 9. ... Cc6, 10. Db6 serait gênant pour les Noirs. 10. 0-0.

Ici, 10. Db6 n'aurait plus la même force. Par ex. : 10. ... Dxb6; 11. Fxb6, Cg6; 12. 0-0, Fb7; 13. f3, Tc8; 14. Tac1, h5; 15. Ca2, Cf4; 16. Tfe1, Fd6; 17. Ff1, Fe5; 18. c3, h4; 19. Cb4, Re7 et les Noirs ont un léger avantage (Kotjoerin-Zinser, Tel Aviv 1964).

10. ... Cc6; 11. Dd2, Fe7; 12. f4, Fb7.

Le seul coup que jouera ce F de toute la partie, mais son influence énorme sera décisive.

13. Tad1, d6; 14. De1, 0-0; 15. Tf3.

Une manœuvre d'attaque que les Blancs ne parviendront pas à justifier. Il fallait lui préférer 15. Dg3 suivi de Fd3 et si possible e5.

15. ... Ca5; 16. Th3, Cc4; 17. Fc1, Tfd8; 18. Fd3, Tac8; 19. Ce2.

Après 19. e5, g6; 20. exd6, Dxd6, les Noirs sont mieux; si 21. Ce4, Fxe4; 22. Dxe4, Ff6, etc. Les Noirs menaçaient de gagner un P par Cxa3, mais 19. Ff1, parant cette menace, couvrant g2 et permettant un rapide retour de la TR était préférable.

19. ... e5.

Fermant la diagonale du Fd3 au

moment où Cd5 n'est pas à craindre. Maintenant 20. Cc3 ne va plus à cause de Cxa3.

20. h3.

Ce coup amène des complications redoutables, mais il était difficile d'imaginer les concessions auxquelles les Noirs étaient prêts pour accrocher le RB.

20. ... Dc5+; 21. Rh1, Cxa3!?

Le gain de P était facile à voir, mais l'avenir du C est des plus incertains.

22. c3!, a5!

Pour répondre à 23. b4 par axb4, 24. exb4, Da7.

23. Fe3.

Pour ramener la T sur la colonne a avec gain de temps.

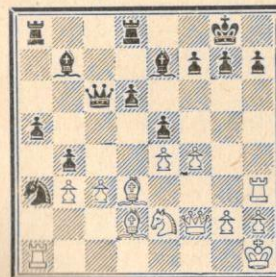
23. ... Dc6!

Un bon coup par lequel les Noirs montrent le bout de l'oreille.

24. Ta1, b4; 25. Df2.

Menace Fb6 suivi de Fxa5. Mauvais était 25. cxb4, axb4; 26. Dxb4, d5!!; 27. Dxe7 (27. exd5, Dxd5 et la DB est perdue à cause du mat en g2) 27. ... dxe4; 28. Dxa3, exd3 et les Noirs regagnent la pièce avec avantage à cause de la menace de mat. Si au lieu de 28. Dxa3; 28. Fa6 pour maintenir la grande diagonale fermée — sur un autre coup de ce F les Noirs peuvent échanger leur Ca3 — 28. ... Fxa6; 29. Dxa3, Fxe2, etc.

25. ... Ta8!; 26. Fd2.



26. ... a4!?

Une audacieuse estimation de la position... qui se révélera juste.

27. bxa4.

La menace axb3 ne laissait pas d'autre choix aux Blancs.

27. ... Cc4!

Le complément logique du coup précédent. Les menaces Cxd2 et b3 forcent l'échange.

28. Fxc4, Dxc4; 29. cxb4, Dxc4.

Les Noirs ont « échangé » la domi-

nation totale de la grande diagonale contre deux P liés passés à l'aile D. Une position peu courante, où la force de la batterie D+F va être révélée dans toute son ampleur.

30. Te3.

La tentative de simplification 30. Df3 ne va pas à cause de 30. ... Txa4! et gagne.

30. ... Dc2; 31. Cc3, Fh4!

Les coups noirs sont autant de banderilles plantées sur le dos des Blancs. L'échange Dxb4, Dxd2 ne serait pas favorable aux Blancs.

32. De2, d5!; 33. Th3.

Ou 33. Txe5, Ff6; 34. Tc1 (pour ne perdre ni pièce ni qualité); 34. ... Db2!; 35. Th5 (35. Tb1, Da3! perd au moins la qualité); 35. ... Fxc3; 36. Txc3, Txa4 avec une position écrasante aux Noirs.

33. ... d4; 34. Tc1, Df5; 35. Txb4, dxc3; 36. Fxc3.



36. ... Tac8!!.

Un joli sacrifice de P qui donne aux Noirs une maîtrise totale de l'échiquier.

37. Rg1.

Le seul coup pour parer la menace 37. ... Txc3. Si 37. Fb2?, Txc1+; 38. Fxc1, Db1 ou 37. Dxe5, Dxe5; 38. fxe5, Txc3, etc. A noter : 37. Th3???, Dxb3.

37. ... Td3!.

Les coups d'assommoir se suivent à la chaîne.

38. Fd2, Txc1+; 39. Fxc1, Dd7.

Toutes les pièces noires collaborent à l'assaut contre le RB, tandis que la TRB se contente d'un rôle de figurant, égarée à l'aile R.

40. Rf2.

Ou 40. Fe3, Td1+; 41. Rf2, Dd5 suivi de 42. ... Ta1 et les Blancs peuvent déposer les armes.

40. ... Dd4+; 41. Fe3, De4; 42. g4.

42. Tg4 engageait la poursuite amusante : 42. ... f5; 43. Tg5, h6; 44. Tg6,

Rh7 et les Noirs gagnent une pièce car après 45. Tg3 suit évidemment ex f4. Mais 42. g3! permettait une plus longue résistance; dans ce cas, les Noirs auraient pu continuer par 42. ... Tc3!

42. ... exf4; 43. Fe5, Tf3+; 44. abandonne.

44. Re1, Db1+; 45. Rd2, Fe4!; 46. Db5, Td3+; 47. Re2, Dd1+; 48. Rf2, Df3+; 49. Rad. lib., Dg2 ou Td1, mat.

S. ZINSER.

CHAMPIONNAT DE FRANCE 1964

DEFENSE EST-INDIENNE

JAUDRAN VALENTIN

1. d4, Cf6; 2. c4, g6; 3. Cc3, Fg7; 4. g3, 0-0; 5. Fg2, d6; 6. Cf3, Cbd7; 7. 0-0, e5; 8. e4, Te8; 9. h3, exd4; 10. Cxd4, Ce5; 11. Dc2?.

Une réponse trop hâtive dont les Noirs ne profitent pas. 11. ... Cxe4! gagnait un P.

11. ... a5; 12. Fe3, a4; 13. Tad1, Fd7?.

13. ... c6 était indispensable.

14. Cdb5!, Fxb5; 15. cxb5, Cfd7. Pare la menace Fxc5 et maintient a4.

16. b6, c6.

Si 15. ... bxc6; 17. Txd6 gagne un P.

17. Txd6!, De7.

Sur 17. ... Dxb6?; 18. Txd7! gagne une pièce.

18. Tfd1, Fe5; 19. T6d2, a3; 20. b4, Fxc3; 21. Dxc3, Ca4; 22. Dxa3, C7xb6; 23. Db3, De5; 24. f4, De7; 25. Td6, Tad8; 26. e5, Txd6; 27. Txd6, Ta8; 28. Rh2, Rg7; 29. Fxb6, Cxb6; 30. b5, Ce8; 31. Tf6.

31. bxc6, Cxd6; 32. exd6, Dxd6; 33. cxb7, Tb8 gagnait aussi facilement.

31. ... Ta3; 32. Txf7+, Dxf7; 33. Dxa3, cxb5; 34. Da8, Dc4; 35. Dxb7+, Rh6; 36. Dc6.

Avec la menace De8, Df8+ et mat rapide.

36. ... Dg8; 37. Dxb5, abandonne.

JAUDRAN.

DEMI-FINALE DE LA COUPE EUROPE ECHECS 1964

DEFENSE EST-INDIENNE

PORTEFAIX COULLET

1. c4, Cf6; 2. Cc3, g6; 3. d4, Fg7; 4. e4, d6; 5. f3, 0-0; 6. Fe3, Cbd7.

La réponse usuelle est 6. ... e5. Le coup du texte permet de jouer ultérieurement soit c5, soit e5.

7. Dd2, c5; 8. Cge2, a6; 9. 0-0-0.

Les Blancs menacent le gain d'un P par dxc5, le C ne pouvant reprendre.

9. ... b6.

La suite correcte est 9. ... Da5. La partie Bobotsov-Tal, Varna 1958, se poursuivit par 10. Rb1, b5! Ici les Blancs auraient dû poursuivre par 11. Cc1!. Ils jouèrent en fait 11. Cd5? ce qui permit à Tal d'exécuter un joli sacrifice de D : 11. ... Cxd5!! et après 12. Dxa5, Cxe3; 13. Tc1, Cxc4; 14. Txc4, bxc4; 15. Cc1, Tb8!; 16. Fxc4, Cb6; 17. Fb3, Fxd4!, les Noirs obtinrent une violente attaque qu'ils menèrent jusqu'au gain. (N.D.L.R.) La suite du texte perd un temps précieux.

10. g4, Fb7; 11. h4, b5; 12. Fh6, b4; 13. Cb1, Da5; 14. Cg3.

Sacrifie un P pour accélérer l'attaque du côté R.

14. ... Dxa2; 15. h5, Cb6.

15. ... a5 ne marche pas : les Noirs arrivent avec un temps de retard. 16. hxg6, fxg6; 17. Fxg7, Rxg7; 18. Dh6+, Rh8; 19. g5, a4; 20. gxf6, Cxf6; 21. e5, a3; 22. Td2 et les Blancs gagnent.

16. hxg6, fxg6; 17. Fxg7, Rxg7; 18. e5, dxe5; 19. dxe5, Cg8; 20. Cf5+!



Gagne la qualité. Sur 20. ... Rh8; 21. Txb7+, Rxb7; 22. Dh2+, Ch6; 23. Dxb6+, Rg8; 24. Dg7, mat, ou 20. ... Rf7; 21. Txb7+, la position noire craque de toute part. Si 20. ... gxf5; 21. Dg5+, Rh8; 22. Dg6, h6; 23. Txb6+, Cxb6; 24. Dxb6+, Rg8; 25. Dg6+, Rh8; 26. Fd3 suivi de 27. Th1, mat. (Les Blancs peuvent opérer encore plus simplement dans cette dernière variante : après 20. ... gxf5; 21. Dg5+, Rh8; 22. Txb7+!, Rxb7; 23. Fd3, et gagne). (N.D.L.R.) 20. ... Txf5!; 21. gxf5, Fxf3; 22.

f6+, exf6; 23. exf6, Cxf6; 24. De3, Fe4; 25. Fd3.

L'attaque est repoussée avec succès et les Blancs ont perdu l'initiative.

25. ... Cxc4; 26. Dh6+, Rg8; 27. Th2, Fxd3.

27. ... Cc4-e5 suivi de 28. ... Cg4 était beaucoup plus précis et élégant.

28. Txd3, Cxb2.

Sacrifie un C pour attirer le RB sous le feu des pièces noires. Même s'il n'y a pas de mat immédiat, cinq P compensent largement la T.

29. T3d2, Cd3+; 30. Txd3, Dc4+; 31. Rd2, Te8; 32. abandonne.

Car les Blancs doivent rendre au minimum le C, et les P passés noirs forcent la décision. Par ex. : 32. Th1, Ce4+; 33. Re3, Cg5+; a) 34. Rf2, Dxd3 suivi de Te2+ et Dd1 mat; b) 34. Rd2, Df4+; 35. Rd3, c4!, gagne.

Y. COULLET.

TOURNOI DE COUPE II D

DEFENSE EST-INDIENNE

HANELA GEIGER

1. d4, Cf6; 2. c4, g6; 3. Cc3, Fg7; 4. e4, d6; 5. Fe3.

Première erreur qui donne un objectif d'attaque aux Noirs, facilitant ainsi leur développement.

5. ... Cg4; 6. Fe1, e5; 7. d5, f5. Prématuré.

8. h3, Cf6; 9. Fd3, a5.

Prépare le passage du C vers e5.

10. Df3, 0-0; 11. Fg5.

Peut-être exf5 valait-il mieux. Les Blancs gagnent un P mais les Noirs ont une forte attaque.

11. ... h6; 12. Fxf6, Dxf6; 13. 0-0-0.

Un choix dangereux.

13. ... Ca6; 14. exf5?.

La faute capitale. Le centre éventré, la position blanche va s'effondrer.

14. ... gxf5; 15. De2, Cc5; 16. Fe2, Fd7; 17. f3, a4; 18. a3, Tae8; 19. g4, e4!; 20. fxe4, Cxe4; 21. Fxe4, fxe4; 22. Dg2, Df4+; 23. Rb1, e3; 24. De2.

Nécessaire pour défendre c4.

24. ... Fxc3; 25. bxc3, De4+; 26. De2, e2.

Si 26. ... Dxb1, les Blancs font nul par échec perpétuel (Dg6+, etc.). Le coup du texte gagne une pièce.

27. Cxe2, Dxc2+; 28. Rxc2, Txe2+; 29. Rb1, Fe8; 30. Tde1, Fg6+; 31. Ra1, Te2; 32. Te6, Fh7; 33. The1, Txc3;

34. Txb6, Txa3+; 35. Rb2, Tb3+; 36. Ra1.

Si 36. Re1, Tb1+; 37. Rd2, Txe1; 38. Rxe1, a4 et gagne.

36. ... Tf2; 37. abandonne.

GEIGER.

TOURNOI DE COUPE 5316 II D

DEFENSE PIRC

JULIARD Dr CHALLAYE

1. e4, d6; 2. d4, g6; 3. Cc3, Fg7; 4. f4, Cf6; 5. Fc4, Fg4; 6. Dd3, c6; 7. h3, Fe6?; 8. Fxe6, fxe6; 9. Cf3, 0-0; 10. 0-0, Ca6; 11. Fd2, c5; 12. Ce2. Menace 13. Db3.

12. ... cxd4; 13. b4!, Cc7; 14. Cg3, Dd7; 15. Cxd4, Cfe8; 16. Cge2, e5; 17. fxe5, Txf1+; 18. Txf1, Fxe5; 19. Df3, Cf6.

Si 19. ... Fg7; 20. Df7+, Rh8; 21. Fg5!

20. Fh6!.

Interdit 20. ... Tf8 et 20. ... Rg7 suivi de 21. ... e6.

20. ... Ce6; 21. Db3, Fxd4+; 22. Cxd4, d5.

Forcé.

23. Cxe6!, Dxe6; 24. exd5, Dxd5; 25. c4, Dh5.

Si 25. ... De4; 26. Dc3 suivi de 27. Te1 et si 25. ... De5; 26. Fc1 suivi de 27. Fb2.

26. De3!.

Protège de Fh6, attaque e7.

26. ... Ce4.

26. ... Te8?; 27. Txf6. Le seul coup jouable eût été 26. ... b6.

27. Dxa7!.

Deux pièces en prise... et aucune ne peut l'être.

27. ... Td8.

Meilleur était 27. ... Te8; 28. Dxb7. Sur 27. ... Te8 attaquant c4, 28. Dxb7, Txc4; 29. Dxe7, Dxb6 (forcé); 30. Df7+, Rh8; 31. Dxc4, etc.

28. Dd4!, abandonne.

Sur 28. ... Cf6, le moins mauvais, 29. Dxd8+, Rf7; 30. Df8+, Re6; 31. Te1+, les Noirs sont perdus.

JULIARD.

SIXIEME COUPE EUROPE ECHECS Demi-finale -- Série C 2

DEBUT BIRD

DECAM KOL

1. f4, d5; 2. Cf3, Cf6; 3. e3, Fg4; 4. Fe2, Fxf3; 5. Fxf3, Cbd7. Luté méthodique pour e5... 6. d4.

Nous retrouvons dans ces deux problèmes les conditions thématiques imposées, savoir :

Essai et Clé d'autocloilage sur une même case, les mêmes défenses noires, créant un décloilage, étant exploités dans l'essai et le jeu réel.

N° 11 (L. Prokes) : Un coup qui paraît absurde, mais néanmoins logique et d'une grande beauté introduit les événements : 1. Rb8!1, a4 (après 1. ... Rb2 le jeu des Blancs est facile : 2. Tb7+, Rc3; 3. Tc7+, Rd3; 4. Td7+, Re4; 5. Tc7, nulle); 2. Txa7, a3; 3.

Txa3. Les Blancs semblent perdus, mais la position du RB permet un joli salut : 3. ... Rb2; 4. Ta7!, c1D; 5. Tb7+ et les Noirs ne peuvent échapper à l'échec perpétuel sans consentir à l'échange TxD. A noter que 1. Ra8? n'aurait pas eu le même effet, car la case c7 n'étant pas couverte, le RN aurait pu fuir par c6.

N° 12 : Les Blancs gagnent par 1. T×h7+, R×h7; 2. De7+, Rg6; 3. Tg8+, Rf5; 4. T×g5+ suivi de Dd7+, gagnant la D. Partie Duras-Cohn, Carlsbad 1911.

BIBLIOGRAPHIE

LE SECRET DE MORPHY

par Edgard J. TCHELEBI

Le grand succès remporté par cet ouvrage exceptionnel, tant par son contenu que par sa présentation, nous a contraints à renouveler notre stock.

Le secrétariat détient encore un nombre limité d'exemplaires, qui seront expédiés dès la commande, accompagnée du règlement, soit 20 F. + 2 F. pour frais de port.

LE TOURNOI DU HAVRE 1966

« Les Amis d'Europe-Echecs » viennent de sortir un livre abondamment illustré sur cette grande réalisation échiquéenne française, avec les 121 parties, des deux tournois principaux, commentées. Ronéo sur format 21×27 sous reliure solide au prix de 10 F. + 1,50 F de frais d'envoi. Chaque joueur français se fera un devoir de le posséder, mais attention ! le tirage en étant limité, hâtez-vous de commander votre exemplaire auprès de R.

Nous nous excusons du retard important de ce numéro dû aux vacances annuelles de notre imprimeur, et à l'absence de notre rédacteur.

BERTOLO, 50 D, rue de Dole, 25-BESANÇON, en expédiant la somme de 11,50 F. au C. C. P. Strasbourg 128-330, avec la mention « Livre du Tournoi ».

TOURNOI DES CANDIDATS AU CHAMPIONNAT DU MONDE 1965

Compte rendu complet des sept matches éliminatoires ayant fourni le challenger B. Spassky pour disputer le titre au tenant actuel Petrossian. Un recueil de 45 pages, format 21×27 (en français) comprenant dans l'ordre les matches suivants :

Spassky-Kérès, 10 parties; Geller-Smyslov, 8 parties; Spassky-Geller, 8 parties; Larsen-Ivkov, 8 parties; Tal-Portisch, 8 parties; Tal-Larsen, 10 parties; Spassky-Tal, 11 parties.

Soit au total 63 parties, toutes commentées grâce aux notes traduites de commentaires de Grands Maîtres internationaux ayant suivi les épreuves.

S'adresser chez J. GUIBLE, 13, rue Saint-Jacques, Paris-5^e, franco : 8 F.

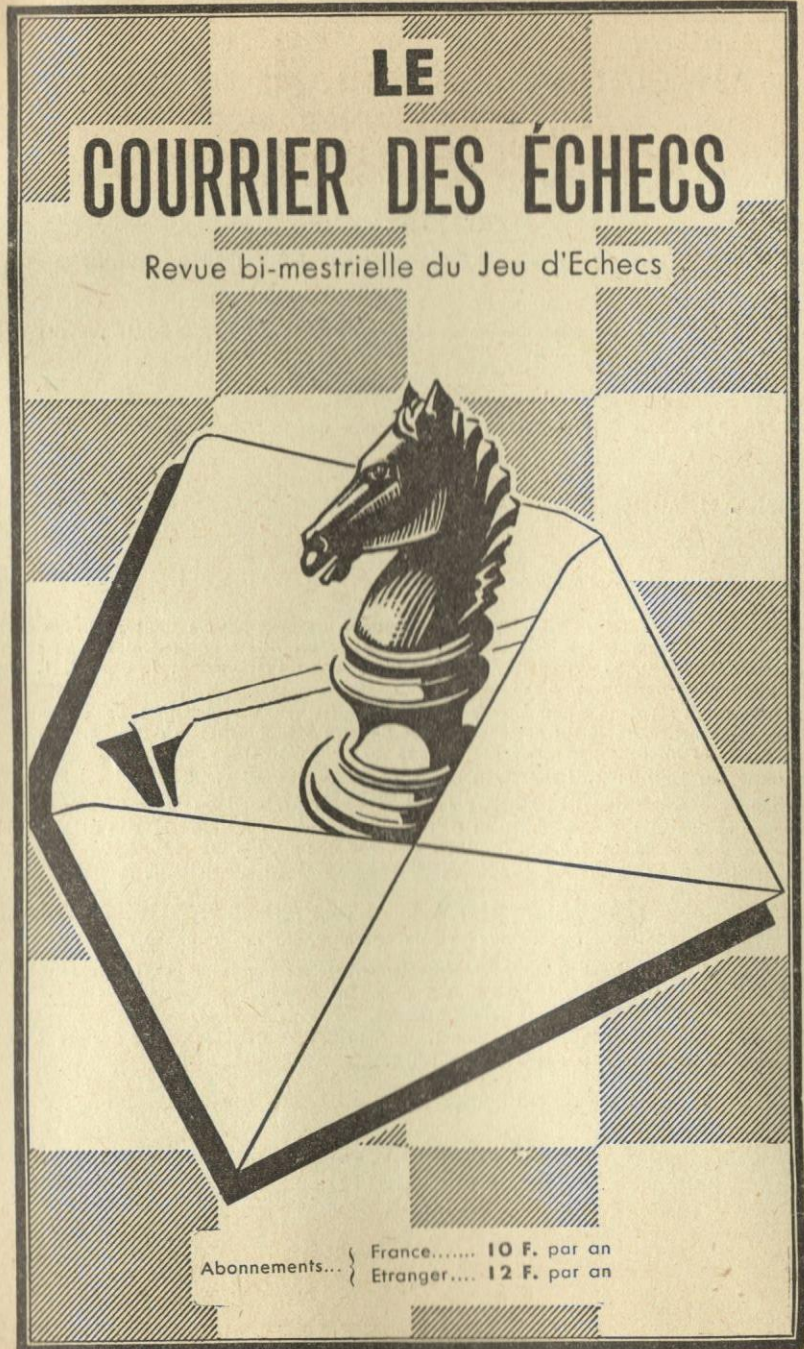
PENSEZ A RENOUELER VOTRE ABONNEMENT

Le Gérant : F. SUPPER

IMPRIMERIE TOURON ET FILS -- LIMOGES

LE COURRIER DES ÉCHECS

Revue bi-mestrielle du Jeu d'Echecs



Abonnements... { France..... 10 F. par an
Etranger... 12 F. par an

Prix : 2 F.

ASSOCIATION DES JOUEURS D'ECHECS
PAR CORRESPONDANCE

SIEGE SOCIAL : 1, RUE DES ORFEVRES, 89 - SENS
Compte Chèque Postal Paris : 678721

COTISATIONS

France : 16 F. comprenant la carte F.F.E. -- Membre F.F.E. : 10 F. (indiquer le numéro de la carte fédérale).

Etranger : 12 F., abonnement simple.

Renouvelable le 1^{er} octobre de chaque année. -- Adresser à : A.J.E.C., 1, rue des Orfèvres, 89 - SENS. -- C.C.P. Paris 678721.

PRESIDENT

F. SUPPER, 1, rue des Orfèvres, 89 - SENS : Directeur des tournois internationaux.

SECRETARE

J. GIRARD, 31, rue Marceau, 93 - MONTREUIL.

TRESORIER

F. MAITRE, 8, place des Emmurées, 76 - ROUEN.

Compétitions permanentes et tournois divers : Tournois de cinq joueurs (huit parties à jouer). -- Inscription : 2 F. (en timbres) à adresser au **Directeur général des Tournois :** F. WEYAND, 57 - FOLPERSVILLER. -- Tournoi de IV^e Division: J. GARAT, 1, place de l'Edit-de-Nantes, 44 - NANTES.

Coupe de France : Tournois permanents comportant deux joueurs disputant deux parties. -- Règlement détaillé sur demande. -- Inscription : 5 timbres lettre ordinaire. -- S'adresser à : M. BRUM, 32, rue des Jardins, 57 - FREYMING.

Classement des joueurs: R. JOUANISSON, rue de la Graves, 63 - DURTOL.

Rédaction du « COURRIER DES ECHECS » : M. ZINSER, 47, quai du Fossé 68 - MULHOUSE.

Bibliographie, Concours, Documentation : G. BALBO, 27, avenue R.-Damous, 94 - CHAMPIGNY. -- **Arbitre de l'A. J. E. C. :** Dr P. BOS, 4, rue Pierre-Curie, 33 - LESPARE. -- **Président du Comité Technique :** J. JAUDRAN, 24 - MONTPON-SUR-L'ISLE.

CARTES SPECIALES POUR LE JEU PAR CORRESPONDANCE

(Cartes réservées aux joueurs qui disputent nos tournois)

Cartes imprimé -- Timbrage à 0,12 F. (généralement toléré par les P. et T.), le cent : 5 F.

Cartes chiffres et lettres -- Timbrage à 0,25 F. le cent : 4 F.

Nous ne faisons pas d'envoi contre remboursement.

Adresser les demandes au Trésorier ou directement au C.C.P. 678721 PARIS, Compte A.J.E.C.

Cartes pour le jeu avec l'Etranger, le cent : 4 F.

EUROPE ECHECS

REVUE MENSUELLE

Abonnements : un an { FRANCE 22 F.
 ETRANGER 24 F.

C. C. P. 128.330 STRASBOURG

LE COURRIER DES ECHECS

Revue bi-mestrielle d'Échecs par Correspondance

Affiliée à la Fédération Française des Echecs

et à l'International Chess Correspondence Federation

Numéro 117

15 Septembre 1966

EDITORIAL

Les Articles 6 et 7 des statuts de l'A. J. E. C. sont libellés de la façon suivante :

Art. 6 : « La totalité des membres composant l'Association est convoquée annuellement en Assemblée générale, qui aura lieu aux jours et heures fixés par le Comité au cours du premier trimestre. Dans le mois qui suit cette réunion, un vote par correspondance est organisé pour l'élection du Comité. »

Art. 7 : « L'Association est administrée par un Comité de 3 à 8 membres nommés pour 2 ans. Toutes les fonctions sont gratuites. »

Ces deux articles appellent plusieurs commentaires :

1° L'Assemblée générale.

En notre qualité de président de l'A. J. E. C., nous faisons partie du Comité de la F. F. E. Or, l'Assemblée générale de la F. F. E. ne réunit même pas 100 participants sur un total de plus de 6.000 membres. L'Assemblée générale du 15 mars 1962, d'une importance vitale pour l'A. J. E. C., avait réuni 15 adhérents !

Nous recevrons volontiers toutes les suggestions de nos adhérents en ce qui concerne une Assemblée générale mais nous pensons qu'une Association de joueurs par correspondance peut le mieux régler ses problèmes par **correspondance**.

2° Le vote par correspondance.

L'A. J. E. C. fut très bien gérée autrefois par les regrettés Delannoy et Boule, sans aucun vote en 15 ans. Cependant, il est incontestable qu'il faut respecter les statuts et gérer démocratiquement une Association. D'où le vote de 1964 (300 réponses) et celui de cette année. Le seul reproche que l'on pourrait faire à l'actuel Comité concerne le retard. Les statuts parlent d'un vote un mois après la réunion de l'Assemblée générale. Cette dernière a eu lieu en avril et pour des raisons matérielles nous n'avons pu organiser le vote dans le numéro de mai. Le Comité a estimé que juillet, à cause des vacances, ne conviendrait guère, d'où le vote dans ce numéro.

3° Le nombre des membres du Comité.

D'après les statuts, le nombre est fixé de 3 à 8. Cependant, l'actuel Comité estime que le nombre devrait être fixé à 10. Nous pensons que cette modification sera acceptée par tous. Dans l'Art. 7, il est question d'un Comité de 3 à 8 membres nommés pour 2 ans. Nous pensons qu'à « nommés », devrait être substitué le mot « élu ».

Après ces remarques générales, nous proposons à nos adhérents le choix suivant :

Se représentent : Supper, Balbo, Girard, Weyand, Brum, Jouanisson, Maitre.

Ne se représentent pas : Zinser, notre rédacteur, qui a ainsi plus de liberté

justement en ce qui concerne ses fonctions, et Richard, trop pris par ses occupations professionnelles.

Nous proposons de les remplacer par J. Jaudran, Président du Comité Technique ; F. Alozy, qui s'occupe de la propagande, et J. Garat, qui a repris les Tournois EUROPE-ECHECS et de 4^e division, secondant ainsi F. Weyand.

Cela ferait un Comité de 10 membres, ce qui ne constituerait pas un Comité plétorique, étant donné le travail à exécuter.

Toutefois, en dehors de nos propositions, il est évident qu'en bonne règle démocratique, n'importe quel adhérent de l'A. J. E. C., de nationalité française, peut poser sa candidature au Comité. Nous nous devons également de présenter un compte rendu financier. Voici celui du trésorier Maitre avant les élections.

COMPTE RENDU FINANCIER

Après le règlement du numéro du 15 janvier 1966, la situation financière de l'A. J. E. C. s'établissait ainsi :

Avoir de l'A. J. E. C.	9.997,92
se répartissant en espèces et compte courant postal.	8.447,92
et en matériel (essentiellement cartes pour le jeu par correspondance en stock)	1.550,00
L'année précédente, à la même époque, l'avoir de l'A. J. E. C. était de	11.103,02
soit un déficit en 1965 de	1.105,10

Voici les montants qui constituent ce chiffre.

En recette : cotisations	6.374,53
dons de nos adhérents	429,70
plus-value sur notre matériel	272,85
	<hr/>
	7.077,08
En dépense : Frais de rédaction et d'impression du « Courrier des Echecs »	7.132,74
Frais de correspondance et remboursement des frais les plus importants engagés par les membres du bureau	1.049,44
	<hr/>
	8.182,18

La cause de ce déficit est flagrante : les lecteurs qui se font tirer l'oreille pour régler leur cotisation sont trop nombreux.

Maintenant, sans tenir compte d'une subvention extraordinaire de la F. F. E. de 800 F., la situation est rétablie et bien des retardataires ont régularisé. Nous avons enregistré, après une série de lettres de rappel, 1.600 F. de cotisations et de dons.

Un abonné au « Courrier des Echecs » n'est pas un simple lecteur, c'est aussi, avant tout, un adhérent de l'A. J. E. C. dont le but n'est pas de rechercher un profit, mais de faire jouer aux Echecs (un bilan financier favorable nous réjouit beaucoup moins que la progression du nombre de Tournois de Coupe et de Championnat).

Alors, à l'avenir, soyez compréhensifs. Epargnez-nous un travail qui serait plus utilement consacré aux Echecs.

Pensez, dès le mois de novembre, à renouveler votre abonnement en versant ou virant 10 F. au C. C. P. 6787.21 PARIS (en libellant bien **A. J. E. C.**, car il ne s'agit pas du compte personnel du trésorier) ou envoyez un chèque bancaire au trésorier.

— Pensez à signaler votre changement d'adresse ;
— Pensez aussi que le rêve de notre Président est d'obtenir un budget qui laisse une petite place à la propagande. Merci.

F. MAITRE, Trésorier.

Tous nos remerciements à la F. F. E. qui a accordé cette année une subvention de 800 F. à l'A. J. E. C.

En ce qui concerne le rapport moral, l'essentiel en a été donné dans le numéro 116.

La commission de recensement des votes sera formée par :

A. Ducreux : Rédacteur d'une remarquable chronique d'Echecs à « Paris-Normandie ».

M. Chauvière : Président de la Ligue de Normandie.

J. Dupuis : Vice-Président de la Ligue de Normandie.

En conclusion, nous demandons à tous de remplir le questionnaire inclus dans ce numéro, afin de respecter l'esprit des statuts et de donner à l'A. J. E. C. une direction efficace, capable de mener à bien le redressement de l'Association.

F. SUPPER.

(A découper suivant le pointillé.)

VOTE PAR CORRESPONDANCE

CONCERNANT LE RENOUELEMENT DU COMITE DE L'A. J. E. C. POUR LA PERIODE 1966-1968

(Rayer les mentions inutiles)

— :: —

- 1° Approuvez-vous le compte rendu moral paru dans le N° 116 du « Courrier » ? Oui Non Abstention
- 2° Approuvez-vous le compte rendu financier paru dans le N° 117 du « Courrier » ? Oui Non Abstention
- 3° Approuvez-vous le renouvellement des 7 membres suivants : F. SUPPER, G. BALBO, F. WEYAND, F. MAITRE, J. GIRARD, M. BRUM, R. JOUANISSON ? Oui Non Abstention
- 4° Approuvez-vous la modification de l'Art. 7 des statuts de l'A. J. E. C., portant sur une augmentation du nombre des membres du Comité ? L'ancien Comité devait comprendre 3 à 8 membres, l'actuel Comité propose de 3 à 12 membres Oui Non Abstention
- 5° Dans le cas où le point 4 de ce vote serait accepté, approuvez-vous la candidature au Comité 1966-1968 de : J. JAUDRAN, ancien Champion de France par correspondance ; F. ALOZY, Délégué à la propagande de la Ligue du Languedoc ; J. GARAT, ancien Organisateur des championnats par correspondance des Ligues de l'Ouest ? Oui Non Abstention

LA CHRONIQUE DU DEBUTANT

PAR J. COLAS

DE LA MEILLEURE PLAGE DU CAVALIER ROI

Conseil un peu sommaire donné au cours d'une précédente chronique, nous avions dit que la meilleure place des C était à f3 ou c3 pour les Blancs (et respectivement f6 ou c6 pour les Noirs).

Comme semble l'affectionner le débutant, un C peut être développé sur le bord de l'échiquier ! Sa démolition par un F est moins gravé sur l'aile D que sur l'aile R, encore que dès le début de la partie il faille bien songer à la finale et que des P doublés et isolés soient bien difficiles à défendre. Un C peut aussi être développé latéralement ; souvent le CD est

placé à d2 (ou d7 pour les Noirs) afin de défendre son compagnon de l'aile R et de décharger ainsi la D de cette tâche.

Il n'en est pas de même avec le CR pour lequel les exceptions au principe du bon développement sont beaucoup plus rares. Le petit roque, souvent pratiqué, serait affaibli par sa démolition au bord de l'échiquier. En outre, un des points névralgiques du jeu surtout au début de la partie, comme nous avons pu le remarquer au cours des précédentes chroniques, est la case f2 pour les Blancs (ou f7 pour les Noirs) sur laquelle se réa-

6° Avez-vous d'autres candidats à présenter ? Lesquels ?

La commission de recensement, composée de sympathisants de l'A. J. E. C., mais neutres, comprend :

A. DUCREUX, Chroniqueur échiquéen à « Liberté-Dimanche », supplément dominical de « Paris-Normandie de Rouen ».

M. CHAUVIERE : Président de la Ligue de Normandie.

J. DUPUIS : Vice-Président de la Ligue de Normandie.

Nom, adresse et signature :

Tous les bulletins de vote sont à adresser jusqu'au 25 octobre 1966 à A. DUCREUX, Groupe Marin le PIGNY II, Apart. 213, 76 - ROUEN.

Pour l'ancien Comité 1964-1966,
Le Président de l'A. J. E. C. : F. SUPPER.

Veillez profiter de ce bulletin de vote pour renouveler votre cotisation et présenter vos suggestions concernant la vie de l'A. J. E. C. ou le « COURRIER DES ECHECS ».

lisent bien des sacrifices et bien des pièges ! Or, le brave CR assure tout seul la garde de cette case en décourageant les agresseurs éventuels.

S'il est mal développé ou même s'il est imprudemment déplacé de sa position naturelle à f3 (ou f6), l'adversaire peut en profiter pour placer une dangereuse attaque.

Le premier exemple est un cas de développement latéral du CR — nous avons tous pu voir des positions semblables dans des cercles — je l'extrait du petit livre de Wainstein « Combinaisons et pièges de début » (p. 18).

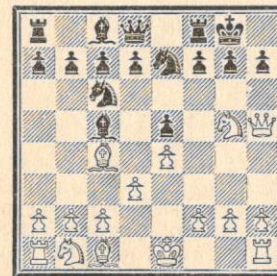
- | | |
|--------|------|
| 1. e4 | e5 |
| 2. Cf3 | Cc6 |
| 3. Fc4 | Fc5 |
| 4. d3 | Cge7 |

Et voilà le CR développé devant son souverain qu'il défendra bien mal !

- | | |
|--------|-----|
| 5. Cg5 | 0—0 |
|--------|-----|

Au lieu de 5. ... 0—0, les Noirs auraient pu jouer 5. ... d5. Le coup est peu vraisemblable et souvent même, le débutant aura déjà joué d6 au lieu de Cc6. Et si d5 était joué, après 6. exd5, Cxd5 ; 7. Dh5 la DB s'introduit dans le jeu noir. Sur 7. ... g6, la D va à g7 via h6. Sur 7. ... Dd7 les échanges 8. Dxf7+, Dxf7 ; 9. Cxf7, Rxf7 ; 10. Fxd5+ gagnent un P.

Après le petit roque, la sortie de la DB gagne aisément la partie. (Voir le diagramme 1.)



Position après 6. Dh5.

Les Blancs menacent trois fois la case f7 défendue deux fois seulement et menacent de mater à h7. D'où la suite :

- | | |
|---------|-----|
| 6. | h6 |
| 7. Cxf7 | De8 |

Seule case pour la DN. Toutefois, l'adversaire peut choisir de perdre la qualité par 7. ... Txf7.

- | | |
|-------------|-----|
| 8. Cxh6++ | Rh7 |
| 9. Cf7+ | Rg8 |
| 10. Dh8 mat | |

Après le petit roque noir, il n'y aurait pas eu d'attaque si le CR n'avait pas été développé latéralement. Ce développement est dangereux dans la partie italienne où le jeu est ouvert et les F du R toujours en batterie.

On pourrait en déduire la règle que jouer le CR devant son souverain n'est possible que dans le cas où le PD a été joué (partie D, défense française) avec une restriction tenant à un sacrifice que nous évoquerons en fin de chronique ou dans le cas de centre retenu où les P n'avancent que d'un pas.

Plus curieux sont les exemples où le CR a été bien développé mais où, à la suite d'une escarmouche anodine au centre, il se trouve écarté de son poste naturel ! A cet égard, il faudrait citer le sacrifice du Fregatello, aussi célèbre qu'ancien. Mais sa complexité a donné lieu à tant d'analyses, qu'il serait préférable d'y consacrer une prochaine chronique.

Un exemple analogue au premier par les pièces en jeu, m'est fourni par des parties espagnoles, publiées dans « Le Courrier des Echecs », parties par correspondance entre joueurs qui ne sont pas des « mazettes » et pourtant !

Voici la première :

REY-JOUVIN 1160 A GAUDIN
(« Courrier » N° 80 p. 73)

- | | |
|--------|-----|
| 1. e4 | e5 |
| 2. Cf3 | Cc6 |
| 3. Fb5 | Cf6 |
| 4. 0—0 | Fc5 |
| 5. c3 | Fb6 |
| 6. Te1 | Cg4 |

Le coup Cg4 surprend et paraît un coup de mazette ! Dans les « Archives des Echecs », à propos d'une partie espagnole (avec un coup en plus de joué 3. ... a6 ; 4. Fa4 mais qui ne change pas la position) du Spécial N° 10, il est indiqué que : « 7. Te1 (au lieu de 7. d4) conduirait à une position à peu près égale ». La suite paraît ainsi naturelle et bien excusable qui s'y laisse prendre !

- | | |
|---------|------|
| 7. d4 | exd4 |
| 8. cxd4 | Cxd4 |
| 9. Cxd4 | Dh4 |



En sacrifiant une pièce, les Noirs ont provoqué l'abandon de poste du CR des Blancs. Comme dans le premier exemple la DN menace à la fois les case f et h2.

Le CR pourrait-il revenir à son poste ?

- | | |
|---------------|-------|
| 10. Cf3 | D×f2+ |
| 11. Rh1 | Dg1+ |
| 12. T ou C×g1 | Cf2 |

mat étouffé !

Le coup de « mazette » a gagné la partie en beauté !

Dans la partie sus-mentionnée, la suite fut : 10. h3, D×f2t ; 11. Rh1, F×d4 et les Noirs ont regagné leur pièce, plus deux P et une position écrasante !

Dans son commentaire, M. GAUDIN proposa 10. Fe3 et à lui-même, fournit la réponse dans la partie CORMIER-GAUDIN (1213 PR, « Courrier » N° 86 p. 44).

A partir de la position du diagramme précédent :

- | | |
|---------|-------|
| 10. Fe3 | D×h2+ |
| 11. Rf1 | Dh1+ |

LE JEU DES COUPS... CROISES

A la date de parution de ce numéro, celle du délai de communication de la solution de mon petit problème vacancier du 15 juillet aura expiré. Je peux donc indiquer dès maintenant la solution de ce problème sans pouvoir publier la liste des gagnants avant le 15 novembre : Lichtenhein-Morphy, New-York 1857. Il fallait reconnaître et remettre à leur place cinq coups des Noirs dans cet ordre : 10. Dh4, 12. Fg4, 13. F×e3, 17. Fh3, 18. Rf8. Une belle partie « romantique » comme on n'en joue pas tous les jours. Même quand on a le génie de Morphy. Encore moins quand on ne l'a pas.

- | | |
|----------|------|
| 12. Re2 | D×g2 |
| 13. Cc3 | C×e3 |
| 14. R×e3 | Dg5+ |

Les Noirs ont gagné trois P pour la pièce sacrifiée, et le RB est parti dans une bien étrange aventure au milieu du jeu.



En cours de partie enfin, le départ du CR donne aussi lieu à des combinaisons : la plus étonnante par son effet de surprise est celle du suicide du F du R sur le petit roque (à h2 ou h7).

Sans aborder ce sacrifice extrêmement complexe qui entre dans le cadre du milieu de partie et constitue encore une restriction au développement latéral du C, il n'était pas mauvais de le rappeler au joueur pour illustrer l'importance de la bonne position du CR dont la puissance mystérieuse échappe au débutant.

Jean COLAS,
Bâtiment Massenet,
Entrée B, logement 15,
Rue de la Liberté,
54 - TOUL.

Pour fêter dignement cette rentrée, j'ai trois parties micro-miniatures de la plus exquise saveur à vous proposer. Elles sont aussi bonnes que courtes. Jugez-en par vous-mêmes en reconstituant ces trois parties telles qu'elles se sont déroulées. Comme nos fidèles solutionnistes le savent, les deux premiers coups (en caractère gras) sont à leur place, mais les coups suivants, tout en étant inscrits dans l'ordre et dans la colonne de leur couleur, se trouvent mélangés dans une large proportion. Il s'agit, bien entendu, de remettre chaque coup à sa place.

Partie A

- | | |
|----------|------|
| 1. e4 | c6 |
| 2. d4 | d5 |
| 3. Fc4 | c5 |
| 4. Cf3 | Cc6 |
| 5. 0—0 | h6 |
| 6. c3 | Cd7 |
| 7. De2 | Fg4 |
| 8. e5 | C×e4 |
| 9. Dd8+ | R×d8 |
| 10. Fg5+ | Ab. |

Partie B

- | | |
|-----------|-------|
| 1. e4 | e6 |
| 2. d4 | d5 |
| 3. Cc3 | d5×e4 |
| 4. C×e4 | F×c3+ |
| 5. b2×c3 | d6 |
| 6. d4×e5 | d3 |
| 7. Te1 | d5×e4 |
| 8. 0—0—0 | C×e5 |
| 9. Fd3 | b6 |
| 10. D×e6+ | f7×e6 |
| 11. Fg6++ | |

Partie C

- | | |
|------------|-------|
| 1. e4 | e5 |
| 2. d4 | e5×d4 |
| 3. Cc3 | Fb4 |
| 4. Fd3 | Cf6 |
| 5. Dd3 | e5 |
| 6. Fa3 | Da5+ |
| 7. Fd2 | D×e5 |
| 8. F×e4 | Cf6 |
| 9. C×e5 | F×d1 |
| 10. Fb5+ | Re7 |
| 11. Fg5+ | f6 |
| 12. Cg6+ | Rf7 |
| 13. C×h8++ | |

Il suffit que les lecteurs qui auront réussi à identifier les parties reconstituées m'indiquent les noms des adversaires. Les parties non-identifiées devront être reproduites intégrale-

ment. Les réponses doivent m'être adressées 15, rue d'Arras, 93-Epinay-sur-Seine, avant le 15 octobre.

A. PAPP.

NOTRE COMPETITION SPECIALE

(Les inscriptions restent ouvertes)

Les inscriptions restent ouvertes aux joueurs de toutes catégories qui désirent participer à cette compétition où un système de jeu inédit et original passera du stade expérimental à celui de la pratique. Le nombre des inscriptions reçues — en pleine période de vacances — est tel que les préparatifs du lancement me permettent d'accueillir dans les groupes de joueurs en formation tous les retardataires. Je leur recommande cependant de ne pas tarder trop.

Je signale par ailleurs des « errata » dans mon article paru dans le n° 116 du 15 juillet. Page 85, 2^e colonne, dans la liste des noms cités : lire Péricault au lieu de Péricault. Page 86, 2^e colonne, 2^e alinéa : lire « Les calculs ne sont compliqués qu'en apparence » au lieu de « appliqués », ce qui n'est pas la même chose.

A propos de calculs, je ne peux que confirmer ici la simplicité de ceux relatifs à la « caractérisation totale » pour rassurer certains de mes correspondants. Il ne s'agit jamais que de simples additions successives de points de parties. Exemple : le joueur Jean totalise 5 pts de parties dont 3 proviennent de son tournoi et 2 de ses parties inter-équipes. Nous supposons que ces 5 pts représentent autant de victoires. Pour obtenir ia

« caractérisation restreinte » de ces 5 pts, il suffit de totaliser les points de parties des vaincus, mettons 4+3+3+1½+½ = 12 pts. Ces vaincus possèdent à leur tour, au titre de la caractérisation restreinte, respectivement 14+11+9+5+3 pts, soit en tout 42 pts. Le total des points que Jean aura pris sur ses adversaires et les adversaires de ceux-ci par la méthode de la caractérisation, sera donc égal à 12+42 = 54 pts. En ajoutant à cette somme des points caractéristiques aux points de parties de Jean, on obtient finalement 5+54 = 59 pts au titre de la caractérisation totale. Le tableau des résultats en main, ces calculs s'effectuent en quelques minutes avec une facilité enfantine.

Pour terminer cette mise au point, j'ai le plaisir d'informer tous les joueurs qui participeront à notre compétition spéciale qu'en accord avec M. JOUANISSON, toutes les parties peuvent bénéficier du classement A.J.E.C., en plus des classements propres de la compétition.

Avant la clôture des inscriptions, prière de me les adresser sans plus tarder, accompagnées de 4 timbres de 0,30 F.

A. PAPP,
15, rue d'Arras, 15
93 - EPINAY-SUR-SEINE

LA THEORIE

LA VARIANTE DE MOSCOU DANS LA DEFENSE OUVERTE DE LA PARTIE ESPAGNOLE par A. SUETINE

Après 1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fb5, a6; 4. Fa4, Cf6; 5. 0-0, Cxe4; 6. d4, b5; 7. Fb3, d5; 8. dxe5, Fe6; le coup 9. De2, dû à Kérés, jouit d'une grande popularité.

Et maintenant, la variante aiguë 9. ... Fe7; 10. Td1, Cc5 soulève quelques discussions

a) 11. Fxd5, Fxd5; 12. Cc3, Fc4; 13. Txd8+, Txd8; 14. De3, b4; 15. b3, Fe6 (et certainement pas 15. ... bxc3; 16. Fa3! Suétine-Gourguénidzé, Lougansk 1955); 16. Ce4, Td1+; 17. Ce1, Cd4; 18. Fb2, Cxc2; 19. De2, Txa1; 20. Fxa1, Cxa1; 21. Cxc5, Fxc5; 22. Cd3.



La position critique. La pratique montre que les Noirs au mieux, retirent leur F en b6. La suite 22. ... Fe7 est considérée comme peu satisfaisante pour les Noirs à la suite d'une analyse de Euwe : 23. Cf4! 0-0; 24. Cxe6, fxe6; 25. Dc4!

22. ... Fb6; 23. Cxb4, 0-0 (mérite l'attention 23. ... a5; 24. Cc6, Rd7; 25. Db5, Rc8 et les Blancs peuvent difficilement éviter la répétition des coups par 26. Da6+, Rd7; etc.); 24. Cc6, f6!

Et non 24. ... Rh8; 25. Dd1! comme fut jouée dans la partie Boleslavski-Gourguénidzé, demi-finale du 23^e ch. d'U. R. S. S. Maintenant 25. ... f6? est trop tard à cause de 26. exf6, Txf6; 27. Dd8+, Fg8; 28. Ce7!

25. h4.

Une proposition de Boleslavski. La

menace h4-h5-h6 est plutôt désagréable. Dans la partie Loukic-Matanovic (Champ. de Yougoslavie 1956), après 25. h3, Rh8; 26. Rh2, Cxb3; 27. axb3, fxe5; 28. Dxe5, Fxb3; 29. Ce7, Txf2; 30. Cf5, Txf5; 31. Dxf5, a5, la position fut nulle.

25. ... fxe5! (Le coup passif 25. ... Rh8 donne après 26. Rh2, Fd7; 27. exf6, Fxc6; 28. De7, Tg8; 29. fxe7+! Txe7; 30. Df8+, Tg8; 31. Df6+, Tg7; 32. h5! Rg8; 33. Dxc6, une attaque gagnante aux Blancs Boleslavski-Karaklaic, Match U. R. S. S.-Youg. 1957) 26. Dxe5, Tf6.

Cette manœuvre réalise le plan des Noirs. Les parties suivantes démontrent que les chances sont visiblement égales.

Suétine-Boleslavski, 25^e champ. d'U. R. S. S. : 27. Cd4 (une faute serait 27. Dxa1, Fxf2+; 28. Rh2, Tf4! 29. g3, Tg4! avec une attaque des plus fortes); 27. ... Ff7; 28. Cf3, Cc2; 29. De4, Fg6; 30. Dd5+, Rf8; 31. h5, Fe8; 32. De4, Fxh5; 33. Dxc2, Fxf3; 34. gxh3, Txf3; 35. Dxb7, Txf2; 36. a4, Tf6+; 37. Rg2, nulle.

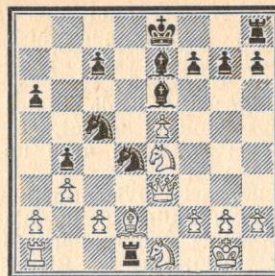
Suétine-Geller, 25^e championnat d'U. R. S. S. : 27. g4, Fxf2+.

Certainement pas 27. ... Fxg4; 28. De8+, Tf8; 29. Ce7+ et un mat au coup suivant. Outre le coup du texte, la réponse tranquille 27. ... Rh8! proposée par Geller et Mikenas, mérite l'attention. Après 28. Rh1, Fd7; 29. Cd4, Cc2! 30. Cxc2, Fc6+; les Noirs ont une attaque décisive.

28. Rh1, Fxh4; 29. Ce7+, Rf8; 30. Cf5, Fxf5; 31. gxh5, Cxb3; 32. axb3, Td6; 33. Dc5, Fd8; 34. Rg2, g6 et il est difficile de bousculer l'égalité.

Remarquons en outre, que les Blancs disposent d'un coup tactique rusé, 27. Cd8, sur lequel les Noirs doivent répondre au mieux 27. ... Fc8, obligeant les Blancs à forcer la nullité (28. Cc6, Fe6; etc.).

Après 18. Fd2! Les Blancs ont moins de possibilités d'attaque.



Les Noirs peuvent obtenir une finale égale : 18. ... Cxc2! 19. Dxc5, Txe1+; 20. Txe1, Fxc5; 21. Tc1, Fe7; 22. Txc2, Ff5! 23. Tc4, Fxe4; 24. Txe4, c5, mais ils peuvent aussi choisir un véritable gambit : 18. ... Txa1; 19. Dxd4, Cxe4; 20. Dxa1, Cxd2; 21. f3, 0-0; 22. Dd1, Td8; 23. Cd3, Cc4; 24. bxc4, Fxc4 et les Noirs ont, à notre avis, une compensation suffisante pour la D.

Si le sacrifice de D (12. ... Fc4) donne aux Noirs un bon contre-jeu, il n'est pas possible de recommander 12. ... Cb4?. Ainsi, dans la partie Kotkov-Gourguénidzé, demi-finale du 24^e champ. d'U. R. S. S., après 13. Ce1 (bon également est 13. b3) 13. ... Dd7; 14. a3, Dc6; 15. axb4, Fc4; 16. Dg4! les Blancs obtinrent un net avantage.

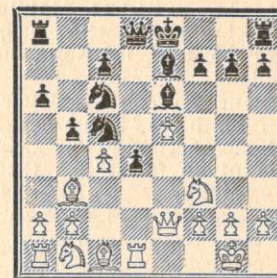
Un autre sacrifice de D apparaît dans la suite proposée par Gretchkine : 9. De2, Fe7; 10. Td1, 0-0; 11. c4, bxc4; 12. Fxc4, dxc4 (après 12. ... Fc5; 13. Fe3, Fxe3; 14. Dxe3, Db8 15. Fb3, Ca5; 16. Cbd2, Cxd2; 17. Txd2, Cxb3; 18. axb3 et les Blancs ont l'avantage positionnel, Kérés-Euwe 1948); 13. Txd8, Tfxd8.

Kholmov - Gretchkine (demi-finale du 17^e champ. d'U. R. S. S.) : 14. Cbd2, Cc5; 15. h3, Cd3; 16. b3, Cdxe5! et les Noirs ont de bonnes possibilités. Et dans le cas de 14. Cc3, Cxc3; 15. bxc3, h6! 16. Fe3, Tab8, les Noirs ont une compensation pour leur sacrifice.

Les Noirs éprouvent plus de difficultés après la suite préconisée par Smyslov 14. Fd2 et si 14. ... Cc5 alors 15. Fg5! échangeant l'important FN adverse. Sur 14. Fd2, V. Panov recommande 14. ... Fd5; 15. Cc3, Cxc3; 16. Fxc3, Cb4. Mais la meilleure suite pour les Blancs est peut-être une recommandation de Boleslavski 14. h3 et si 14. ... Cc5 alors 15. Fg5!

b) 11. c4.

La réponse la plus effective apparaîtrait 11. ... d4! étudiée par Kérés et Tolouch.



La première mise en pratique de 11. ... d4! eut lieu avec succès dans la partie Boleslavski-Tolouch, 19^e champ. d'U. R. S. S.). Après 12. Cb d2, Ff5; 13. Cf1, b4; 14. Cg3, Fg6; 15. Fe3, d3; 16. De1, Cxb3; 17. axb3, 0-0, les Noirs obtinrent une position enviable.

Cette partie insuffla un flux d'idées nouvelles à ce début. Longtemps, la suite principale fut : 12. cxb5, d3; 13. Df1 (Recommandé par Boleslavski; ne donne rien 13. De3, Cxb3; 14. axb3, Cb4; 15. Cd4, Fg4! et si 16. f3 alors 16. ... Fc5). Ici, les Noirs se trouvent devant le choix de la pièce avec laquelle prendre en b3.

Après 13. ... Fxb3; 14. axb3, Cb4, les Blancs disposent de la manœuvre intéressante recommandée par Boleslavski 15. Fd2! Les Noirs ont quelques difficultés comme après 15. ... Cxb3; 16. Fxb4 ou après 15. ... Cc2; 16. Ta5! avec la menace désagréable Fc3 et b4!

La valeur de la suite 13. ... Cxb3; 14. axb3, Cb4; 15. Fd2, Cc2; 16. Txa6, Txa6; 17. bxa6, Fxb3; 18. Fc3, Fc4; 19. e6, f6! est moins déterminée.

Euwe proposa un plan curieux. Sur 13. Df1 il recommande 13. ... Cd4; 14. Cxd4, Dxd4; 15. Fxe6, fxe6; 16. bxa6, 0-0, basant le contre-jeu sur le fort P d3. Cette suite a besoin de l'épreuve pratique. Après 17. Cc3, Txa6; 18. Fe3, Dxe5; 19. Tacl, les Blancs terminent leur développement et menacent du coup énergique 20. b4 par lequel ils s'empareraient de l'initiative. Mais bien entendu, il est impossible d'épuiser en une variante les problèmes de cette position difficile.

Dans la partie Novopachine-Zaitzev, 30^e champ. d'U.R.S.S., les Noirs suivirent le conseil de Pachman. Renonçant à 12. ... d3, ils jouèrent 12. ... Cxb3! Maintenant sur 13. axb3, axb5; 14. Txa8, Dxa8; 15. Dxb5, 0-0, les Noirs ont un jeu excellent.

Les Blancs préférèrent jouer un gambit : 13. bxc6?! que les Noirs auraient dû accepter 13. ... Cxa1 (ils jouèrent en fait 13. ... Cxc1).

Par exemple : 14. Cxd4, Dc8; 15. Cc3, 0-0; 16. Fe3, f6! 17. exf6, Fxf6; 18. Txa1, De8 et les Blancs n'ont pas de compensation pour la qualité. Ou 17. f4, fxe5; 18. fxe5, Fc5; 19. Txa1, Fxd4; 20. Fxd4, De8; 21. De4, Td8 avec un meilleur jeu pour les Noirs.

Enfin, comme l'indique Novopachine, si 15. b3, Fc5! 16. Fb2, Fxd4! 17. Fxd4, Cxb3; 18. axb3, Fxb3 ou 17. Txd4, Ff5; 18. Ca3, Tad8 et les Noirs ont l'avantage.

Ainsi, 11. ... d4! semble suffisant pour dégouter les amateurs de la poussée 11. c4.

c) 11. Cc3, Cxb3; 12. cxb3!?



Cette suite s'est rencontrée dans la partie Boleslavski-Ravinski, Sverdlovsk 1951 ou après 12. cxb3, 0-0; 13. Fe3, Dd7; 14. Tac1, Tad8; 15. Fg5, Tfe8; 16. Fxe7, Cxe7; 17. b4, Fg4! 18. h3, Fxf3; 19. Dxf3, c6; 20. Dg3, Cf5! les Noirs obtinrent pour l'essentiel, un P passé sur la colonne d.

Dans la partie Matoulovic-Voukcevic Sombor 1957, après 12. cxb3, 0-0; 13. Fd2 les Noirs jouèrent sans attention 13. ... b4; 14. Ca4, Fg4; 15. Ff4, Dd7; 16. Tac1 et furent soumis à une pression désagréable.

Les Blancs obtinrent un petit avantage dans la partie Ivkov-Toth, Sombor 1957 : 12. cxb3, 0-0; 13. Fe3, Ca5? 14. Tac1, Dd7 (A La Ha-

vane 1965, Donner joua plus faiblement 14. ... Cb7 et succomba rapidement après 15. Ce4! Fg4; 16. h3! Fxf3; 17. Dxf3, c6; 18. Cg3, Tc8; 19. Cf5, g6; 20. Txd5!! De8; 21. Fh6!! abandonne); 15. Ce4, Tfd8; 16. Cc5, Fxc5; 17. Fxc5 avec un bon jeu.

Daps la partie Ivkov-Suétine, Rijeka 1963, la suite fut jusqu'au 14^e coup la même que la partie Boleslavski-Ravinski, que les Blancs tentèrent d'améliorer par 14. Td2 (au lieu de 14. Tac1). Maintenant, 14. ... Ca5 eût mérité l'attention, afin de soutenir d5 par c6. Les Noirs préférèrent la simplification : 14. ... f6; 15. exf6, Fxf6; 16. Tad1, Fxc3; 17. bxc3, Tad8 après quoi les Blancs obtinrent le meilleur jeu.

Remarquons que le coup 13. Dd3? que se trouva dans la partie Parmapilnik Beverwijk 1962, s'avéra malheureux. La position exposée de la DB permet aux Noirs de passer à la contre-attaque : 13. ... Cb4; 14. Dd2, c5; 15. a3, d4! etc.

La variante 11. Cc3, Cxb3; 12. axb3 (au lieu de 12. cxb3) est également inoffensive. Dans la partie Aronine - Kérés, 17^e championnat d'U.R.S.S., la suite fut : 12. ... 0-0; 13. Fe3, Cb4; 14. Ca2, Cxa2; 15. Txa2, c5; 16. b4, d4! 17. Taa1, Fc4; 18. De1 et maintenant par 18. ... Dc8! les Noirs gardèrent d'excellentes possibilités.

On peut donc considérer que 11. Cc3 ne cause aux Noirs aucune difficulté.

d) 11. Fe3.

Cette continuation dont le but est de prévenir d5-d4 est la plus prometteuse pour les Blancs.

Gipslis-Klován, 31^e championnat d'U.R.S.S. : 11. ... 0-0; 12. c4, bxc4; 13. Fxc4, Ca5; 14. Fxd5! Fxd5; 15. Cc3, Fxf3; 16. Dxf3, Db8; 17. b4, Ce6 (et non 17. ... Dxb4? à cause de 18. Cd5); 18. bxa5, Td8; 19. Dc6, Ff8; 20. f4! et les Blancs ont une initiative menaçante.

Après 15. ... Fxf3! 16. Dxf3, les Noirs auraient pu jouer plus fort sur le conseil de Euwe : 16. ... De8! 17. b4, Ca4; 18. Cxa4, Dxa4; 19. bxa5, Dxa5 et les Blancs n'ont qu'un léger avantage.

A côté de 15. Cc3, les Blancs peuvent jouer 15. b4.

15. ... Fxf3! 16. gxf3 (16. Dxf3,

Cd7; 17. bxa5, Cxe5! ou 17. Df5, Fxb4; 18. Txd7, De8; 19. a3, Td8! avec, dans les deux cas, un contre-jeu actif pour les Noirs); 16. ... De8; 17. Fxc5, Fxc5; 18. bxc5, Dc6; 19. Cc3, Tae8, avec des chances égales. (Analyse de Euwe.)

A la place de 11. ... 0-0, est pos-

sible également : 11. ... Cxb3; 12. axb3, Dc8 et si 13. Fg5 alors 13. ... 0-0; 14. Cc3, h6; 15. Fxe7, Cxe7; 16. Cd4, c5; 17. Cxe6, fxe6 avec une position saine pour les Noirs.

(Extrait de « La défense Ouverte de l'Espagnole ». Chakmatny Bulletin août 1965.)

NOS TOURNOIS

TOURNOIS DE CHAMPIONNAT

CHAMPIONNAT DE FRANCE 1967

Le championnat de France 1967 sera mis en route le 1^{er} octobre 1966.

Les vainqueurs des tournois de 1^{re} Division sont admis de droit. Pour compléter la liste des candidats, nous invitons les joueurs de Première et Seconde Catégories à faire acte de candidature.

Clôture des inscriptions : 30-9-1966.
Droits d'inscription : 6 F.

TOURNOIS MIS EN ROUTE

Première Division :

Néant. (Les héros sont fatigués.)

Deuxième Division :

2003 Rey-Jouvin, Milgram, Citterio, Aren et Kostas-Politis.

Troisième Division :

3010 Nehr, Revenu, Fuchs, Soulimosky et Fournes.

3011 Avenel, Dewinne, Chauveau, Granel et Bury.

Quatrième Division :

4013 Rimbaud, H. Dvorsak, Raffy, Kronenberg et Dubief.

4014 Dr Violet, Stoll, Dr Leissner, Jacques R. et Giappesi.

4015 Dr Violet, Fleury, Fuscien, Bruel et Dupré.

4016 Nastoiastcheff, Bedue, Nicette, Sigal et Rimbaud.

4017 Cozzolino, Papet, Le Gal J.-C., Poilleve et Marbais.

ATTENTION !

Changement d'adresse du responsable des tournois de Quatrième Division : J. GARAT, 1, place de l'Edit-de-Nantes, 44 - NANTES.

4018	Schrader, Baconnet, Karcher, Florance et Mme Gérard.
4019	Dvorsak H., Flament, Darquet, Wrobel et Flavien Jean.
4020	Pedel, Lapouge, Lenclos, Moine et Wolff P.

RESULTATS

Championnat de France 1966

Roque-Asencio 1-0

Tournoi de Promotion

2080	1. Ducler 7
	Brum 7
	3. Jouanisson 4
	4. Fedeli 2
	5. Maitre 0

Tournoi A

2049	1. Pellegrino 7½
	2. Dr Thomas 5½
	3. Gérard 3½
	4. Momper 2½
	5. De Jonghe 1

Tournois B

2076	1. Azzoni 7
	2. Gueneau 5½
	3. Bury 4
	4. Alozy 3½
	5. Fleury 0
2050	1. Pavy 6
	2. Maguy 5½
	3. Pujol 5
	4. Pavia 2½
	5. Lombard 1

2102	1. Lepage 6½
	2. Marioge 5½
	3. Estival 4
	Schrader 4
	5. Hipeau 0

2115	1. Astruc 6½
	2. Nuvoloni 5½
	3. Couture 4
	4. Estival 2
	Voyer 2

2066	1. Santini 7½
------	-------------------------

ASSOCIATION DES JOUEURS D'ECHECS PAR CORRESPONDANCE

Siège social : 1, rue des Orfèvres, 89 - SENS — C. C. P. Paris 678-721

REGLEMENT DES TOURNOIS INTERIEURS

Article Premier. — Chaque participant recevra, par l'intermédiaire du Directeur des Tournois, la liste des noms et adresses de ses adversaires, et, le cas échéant, l'indication des couleurs. Les joueurs sont inscrits selon l'ordre d'arrivée de leurs demandes.

Art. 2. — Il est interdit, après envoi d'une réponse à son adversaire, de la modifier par un procédé quelconque plus rapide. Si un joueur reçoit plusieurs réponses pour le même coup, il a la faculté de choisir celle qui lui convient le mieux.

Art. 3. — La notation algébrique complète est seule officielle.

Art. 4. — Les concurrents s'engagent : 1° A terminer toutes leurs parties; 2° A ne consulter personne pour la conduite de leur jeu; 3° A laisser en toute circonstance un caractère amical à la correspondance et à s'abstenir de toute remarque désobligeante; 4° En cas d'interruption pour raison de force majeure, à prévenir leurs adversaires ou le Directeur des Tournois.

Art. 5. — Aucun coup envoyé ne peut être retiré ou modifié, aussi fautif soit-il.

Art. 6. — L'envoi d'un coup impossible ou ambigu est nul; le joueur fautif doit en envoyer un autre. Le temps nécessité par ce deuxième envoi court contre lui. Est ambigu tout coup qui ne peut être réalisé strictement sur l'échiquier par suite d'une erreur ou d'une imprécision quelconque.

L'envoi consécutif de deux coups impossibles ou ambigus entraîne la perte de la partie pour le fautif.

Art. 7. — Le temps de réflexion pour la réponse est de deux jours en moyenne. Il est réparti sur une sé-

rie de 20 coups, soit quarante jours pour l'envoi de 20 coups, **temps de transmission postale non compris.**

Les joueurs doivent indiquer clairement dans leur correspondance le temps de réflexion pris pour chaque coup. Toutes les correspondances doivent être conservées jusqu'à la fin du tournoi pour un contrôle éventuel.

Le premier dépassement de temps est sanctionné par un avertissement; le second entraîne la perte de la partie.

Dix-huit mois après leur mise en route les tournois sont arrêtés et les temps de réflexion contrôlés par le Directeur des Tournois. Le joueur qui a dépassé à ce moment les temps autorisés perd la partie. Si les deux joueurs ont dépassé les délais ils marquent tous deux zéro point.

A l'issue de ce contrôle, et uniquement pour les parties en règle avec les délais de réflexion, le Directeur décide, soit de faire arbitrer, soit de faire continuer les parties en cours.

Le temps de réflexion maximal pour un seul coup ne doit pas excéder sept jours. Il est cependant recommandé aux joueurs de n'employer qu'exceptionnellement cette possibilité.

Art. 8. — Tout joueur resté dix jours sans réponse **doit** envoyer un duplicata, pour le cas où il y aurait perte de courrier; si le joueur ne reçoit toujours rien, il envoie un nouveau duplicata au bout de huit jours. Huit jours après, s'il est sans réponse, le joueur doit en informer le Directeur des Tournois en envoyant la position. Celui-ci avisera, après enquête, si le gain doit être attribué au joueur.

Art. 9. — Tout joueur qui a l'intention de demander le gain pour dépassement du temps de réflexion

2.	Nehr	0
3.	Brant	3
	Micol	3
5.	Birgensler	1½
2072	1. Citterio	7½
	2. Lepage	6½
	3. Brant	4
	4. Lebigre	2
	5. Dvorsak F.	0
2101	1. Fournes	7½
	2. Baconnet	6½
	3. Guichard	4½
	4. Brant	2½
	5. Tricquet	0
2099	1. Faivre	8
	2. Laval	6
	3. Brant	4
	4. Nastoiastcheff	2
	5. Fillaire	0
2078	1. Brodure-Masson	9
	2. Plazenet	4½
	3. Vuillemin	3
	4. Tschekine	2½
	5. Nastoiastcheff	2

TOURNOIS THEMATIQUES

13. Benoni : 1. d4, Cf6; 2. c4, c5.
14. Scandinave : 1. e4, d5; 2. e×d5.
15. Grunfeld : 1. d4, Cf6; 2. c4, g6;
3. Cc3, d5.
16. Défense Polonaise : 1. d4, b5.
17. Espagnole variante Tchigorine :
1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fb5, a6; 4.
Fa4, Cf6; 5. 0-0, Fe7; 6. Te1, b5; 7.
Fb3, d6; 8. c3, 0-0; 9. h3, Cd7.

Pour ces tournois les droits d'inscription sont de 6 timbres. Trois adversaires, donc seulement six parties à disputer. La composition des poules et leur résultat figurent dans la rubrique « **Jeu par Correspondance** » de la revue « **Europe Echecs** » qui paraît chaque mois.

(Pour ces tournois, s'adresser à J. GARAT.)

TOURNOIS DES CHAMPIONS

Poule 3		
Bouttier-Scavarda	1-0	
Bouttier-Vasselon	1-0	
Jaudran-Vroclans	1-0	
Jaudran-Bouttier	1-0	
Jaudran-Scavarda	0-1	
Lewandovsky-Vasselon.	1-0	
Vroclans-Bouttier	½-½	
Poule 2		
Reyss-Zinser	0-1	
Zinser-Colas	1-0	
Reyss-Colas	0-1	

Reyss-Pinson	0-1
Dague-Zinser	1-0
Zinser-Duthilleul	0-1
Poule 1	
Roos-Caminade	1-0
Roos-Cailleau	½-½
Roos-Huguet B.	0-1

COUPE DE FRANCE TOURNOIS MIS EN ROUTE

Cinquième série	
5065 Neyret (Salvazinet) - Baconnet (Vichy).	
5066 Baconnet (Vichy) - Vidal (Creysse).	
5067 Wrobel (Allondans) - Vidal (Creysse).	
5068 Bousquet (Latresne) - Tancrez (La Chap.-d'Armentières).	
5069 Dupré (Montcombroux-l.-Mines) - Giappesi (Saint-André-de-Cubzac).	
5070 Paquet (Biganos) - Momper S. (Freymin).	

Quatrième série	
4048 Flavien Jacques (Gap) - Giret (Canet d'Aude).	
4049 Pédel (St-Avold) - Mlle Jullien (Dijon).	
4050 Attiel (Estagel) - Servant (Hangeot-s.-Somme).	

Troisième série	
3018 Neri (Bordeaux) - Beaudaux (Robert-Espagne).	
3019 Desserville (Laon) - Muller Ch. (Saint-Dié).	
3020 Alozy (Portel) - Goens (Bruxelles).	
3021 Gouel (Ussel) - Dr Perrenot (Castres).	
3022 Garat (St-Etienne-du-Bois) - De Winne (Thouars).	

Deuxième série	
2019 Rivière (S. Postal) - Revenu (Villepreux).	
2020 Khasoff (Congo-Brazz.) - Derouineau (Limoges).	

MATCHES-DEFIS

25. Soulimovsky (Paris-15°) - Dupré (La-Roche-de-Rame).	
26. Tardieu (Meymac) - Guichard (St-Mandé).	
27. Alozy (P.) - De Winne (Thouars).	
28. Hallot (Le Havre) - Vidal (Creysse).	
29. Vidal (Creysse) - Hallot (Le Havre).	

doit en avertir son adversaire auparavant.

Art. 10. — Chaque joueur devra tenir une feuille par partie jouée, sur laquelle les coups envoyés et reçus seront indiqués d'une façon claire. Chaque coup envoyé sera suivi de la date d'expédition; chaque coup reçu sera suivi de la date de réception sur la feuille de partie.

Le temps de réflexion est nul si la réponse est faite par retour du courrier.

Art. 11. — En cas de litige ou pour réclamer le gain de la partie pour dépassement de temps, le joueur devra envoyer sa feuille de partie et les différents envois de son adversaire au Directeur des Tournois, pour le contrôle des temps. Tant qu'une solution ne sera pas intervenue, la partie devra être continuée.

Art. 12. — La réponse devra comporter le rappel du dernier coup (ou des derniers coups) de l'adversaire. Si une suite est indiquée dans la réponse, l'adversaire pourra à son gré la refuser, l'accepter en totalité ou en partie.

Art. 13. — Quand un joueur abandonne le Tournoi avant d'avoir terminé plus de la moitié de ses parties, il sera purement et simplement éliminé : il perdra le montant de son inscription et ses résultats seront annulés.

S'il a terminé plus de la moitié de ses parties, celles non achevées lui seront comptées comme perdues.

Toutefois, au cas exceptionnel où l'application de ces deux paragraphes entraînerait le déclassement du vainqueur normal, le Bureau se réserve de procéder à l'arbitrage des parties non terminées.

Art. 14. — Le vainqueur de chaque partie ou le joueur qui aura les Blancs, en cas de nullité, enverra une copie au Directeur du Tournoi. La partie devra être transcrite en notation algébrique complète, et n'être écrite que d'un seul côté de la feuille. Il est prié de signaler les parties dignes d'être publiées et d'y ajouter un commentaire. Il doit aussi envoyer le tableau complet de ses résultats.

Art. 15. — La partie gagnée sera comptée 1; la partie perdue, 0; et la nullité, $\frac{1}{2}$.

Art. 16. — Dans le cours d'une année, il est possible, pour des motifs légitimes tels que maladies, affaires, missions, voyages, de demander à ses adversaires un arrêt limité du jeu. Le temps demandé ne sera pas alors compté comme temps de réflexion.

Art. 17. — Toutes les parties disputées sous le patronage de l'A. J. E. C. sont propriété de l'Association. Les parties peuvent donc être publiées, même sans l'accord préalable des joueurs.

Art. 18. — Tous les litiges non prévus seront soumis à la décision sans appel du Directeur des Tournois, après consultation du Bureau.

TOURNOIS PERMANENTS

Article Premier. — L'A. J. E. C. organise les tournois de championnat à 5 joueurs suivants :

a) **Tournois de IV^e Division :** Accessibles à tous les joueurs, notamment à ceux de cinquième catégorie et aux débutants.

b) **Tournois de III^e Division :** Accessibles aux vainqueurs des tournois de IV^e Division et aux joueurs de quatrième catégorie.

c) **Tournois de II^e Division :** Accessibles aux vainqueurs de III^e Division, aux joueurs de troisième catégorie et aux vainqueurs des quarts de finale de la coupe de France.

d) **Tournois de 1^{re} Division :** Accessibles aux vainqueurs de II^e Division, aux joueurs de première et deuxième catégories, et aux vainqueurs des demi-finales de la coupe de France.

Les vainqueurs des tournois de 1^{re} Division sont directement qualifiés pour la finale du championnat de France par correspondance.

Ces tournois sont permanents, c'est-à-dire qu'ils sont mis en route dès qu'il y a 5 joueurs inscrits.

Art. 2. — L'A. J. E. C. se réserve le droit d'inscrire un joueur ayant des titres échiqués suffisants dans les tournois de III^e et même de II^e Divisions.

Art. 3. — Tous les résultats obtenus dans ces tournois influent sur le capital points des joueurs. Selon leur capital points, à l'issue du tournoi,

ils sont soit promus à la division supérieure, soit maintenus dans leur division, soit relégués dans une division inférieure.

Art. 4. — La répartition en catégories se fait de la manière suivante :

— De 0 à 2000 pts : cinquième cat.

— De 2000 à 3000 pts : quatrième cat.

— De 3000 à 4000 pts : troisième cat.

— Plus de 4000 pts : deuxième cat.

L'admission en première catégorie est prononcée par la commission technique de l'A. J. E. C. (performances exceptionnelles dans le championnat du monde, le championnat d'Europe, les Olympiades, les tournois internationaux, les rencontres internationales, le championnat de France).

Toutefois, un joueur ayant été classé dans une catégorie donnée sera maintenu en sursis dans cette dernière s'il lui manque moins de 200 points pour atteindre le minimum exigé.

Art. 5. — En cas d'ex æquo, est déclaré vainqueur le joueur ayant le capital points le plus élevé, à l'issue du tournoi.

Art. 6. — Le vainqueur d'un tournoi est qualifié pour la division supérieure. Toutefois, si son capital points n'atteint pas le minimum exigé pour cette division, il ne peut s'inscrire que pour un seul tournoi de cette division.

Art. 7. — Les joueurs peuvent s'inscrire dans plusieurs tournois simultanément dans la division correspondant à leur classement.

Art. 8. — La finale du championnat de France par correspondance se joue une fois par an. Les candidatures doivent être adressées au Directeur des tournois avant le 1-10. Le bureau de l'A. J. E. C. statue ensuite sur la liste définitive des concurrents qui doit, en principe, être limitée à 9.

Art. 9. — La finale du championnat de France par correspondance est accessible :

a) De droit :

1^o Au dernier champion de France par correspondance;

2^o Au dernier champion de France à la pendule;

3^o Aux vainqueurs des tournois de 1^{re} Division terminés depuis le dernier championnat;

4^o Aux vainqueurs d'une finale de coupe.

b) Dans la limite des places disponibles :

1^o Aux deuxième et troisième du dernier championnat de France par correspondance;

2^o Aux anciens champions de France par correspondance;

3^o Aux joueurs ayant plus de 4.000 points au classement des joueurs et dans l'ordre de leur classement.

Seuls les joueurs de nationalité française et résidant en France sont admis à participer à la finale du championnat de France par correspondance.

Art. 10. — Droits d'inscription : 8 timbres-poste pour les tournois de 1^{re}, II^e, III^e et IV^e Divisions; l'équivalent de 20 timbres-poste pour la finale du championnat de France par correspondance.

Art. 11. — Prix : une brochure d'Echecs aux vainqueurs des tournois de 1^{re}, II^e, III^e et IV^e Divisions; un livre d'Echecs au vainqueur de la finale du championnat de France.

Art. 12. — Le règlement habituel des tournois par correspondance s'applique pour tout ce qui n'est pas spécialement mentionné dans le présent règlement. Tout litige non prévu sera jugé sans appel par le Bureau de l'A. J. E. C.

LA COUPE DE FRANCE

Article Premier. — Cette épreuve est mise en compétition de façon permanente

Art. 2. — Les participants disputent cette coupe par qualification successive dans cinq séries éliminatoires, quarts de finale, demi-finales et finale. Le vainqueur d'un tournoi de cinquième série joue un tournoi de quatrième série, et ainsi de suite jusqu'en finale. Une finale est lancée dès qu'il y a deux qualifiés.

Art. 3. — Sont qualifiés de droit :
Cinquième série : tous les joueurs.
Quatrième série : tous les classés 4^e catégorie A. J. E. C. ou F. F. E.

Troisième série : tous les 3^e catégorie A. J. E. C. ou F. F. E.

Deuxième série : tous les 2^e catégorie A. J. E. C. ou F. F. E.

Première série : tous les 1^{re} catégorie A. J. E. C. ou F. F. E.

Quarts de finale : les joueurs éliminés d'une demi-finale.

Demi-finales : les joueurs éliminés d'une finale.

Finale : tous les joueurs vainqueurs.

Art. 4. — Chacun de ces tournois comporte deux joueurs qui disputent ensemble deux parties avec couleurs inversées. Les appariements se font au fur et à mesure des inscriptions. Le vainqueur est celui qui totalise le plus de points. Un point pour une partie gagnée, un demi pour une partie nulle et zéro point pour une partie perdue.

En cas d'égalité de points, aucun vainqueur n'est déclaré, mais les deux joueurs ont la faculté de rejouer — ensemble ou non — un tournoi de même échelon.

Le perdant doit se qualifier à nouveau en disputant un tournoi de l'échelon immédiatement inférieur à moins que l'art. 3 ne lui permette de se maintenir au même échelon.

Art. 5. — Jusqu'en deuxième série, les joueurs peuvent s'inscrire dans trois tournois simultanés. Au-delà, et nonobstant les dispositions de l'art. 2, il ne sera toléré qu'une seule inscription.

Art. 6. — Les tournois de troisième série, première série et les finales sont dotés de prix. En outre, sont autorisés à s'inscrire directement aux tournois de championnat : en 1^{re} Division, le vainqueur d'un quart de finale; 1^{re} Division, le vainqueur d'une demi-finale et en championnat de France, le vainqueur d'une finale.

Art. 7. — Les droits d'inscriptions aux différents échelons de la coupe sont de cinq timbres lettre ordinaire.

Art. 8. — Le règlement habituel des tournois par correspondance s'appli-

que pour tout ce qui n'est pas mentionné spécialement dans le présent règlement. Tout litige non prévu sera jugé sans appel par le Bureau de l'A. J. E. C.

CLASSEMENT DES JOUEURS

1. — Toutes les parties disputées sous le patronage de l'A. J. E. C. (championnat, coupe de France, championnats régionaux, coupe interligues, etc.) sont prises en considération pour le classement des joueurs.

2. — Il est attribué au gagnant et enlevé au perdant pour chaque partie un nombre de points calculés en multipliant par 100 le rapport : points du perdant, points du gagnant.

Exemple : un joueur X. a 3000 pts et un joueur Y. 2000 :

— Si X. bat Y., le total de X. augmente de :

$$\begin{array}{r} 2000 \\ \text{---} \times 100 = 67, \text{ nombre arrondi à } 70. \\ 3000 \end{array}$$

— Si Y. bat X., le total de Y. augmente de :

$$\begin{array}{r} 3000 \\ \text{---} \times 100 = 150. \\ 2000 \end{array}$$

3. — Dans les parties nulles, on fait la différence entre les deux enjeux qu'aurait comportés la partie, si elle avait été gagnée par l'un ou par l'autre. La moitié de cette différence est attribuée au joueur dont le capital-points est le plus faible et enlevée au joueur dont le capital-points est le plus élevé.

Dans l'exemple précédent, si X. et Y. font partie nulle :

$$\begin{array}{r} 150 - 70 \\ \text{---} \\ 2 \end{array} = 40 \text{ points}$$

et Y. gagne 40 points.

4. — Les nouveaux joueurs ne sont classés qu'après avoir disputé six parties dont une au moins a été gagnée. On leur attribue alors la moyenne des points de l'ensemble de leurs adversaires.

30. Dupré (La-Roche-de-Rame)-Soulimovsky (Paris-15^e).
31. Fuchs - Dupré (La-Roche-de-Rame).

- 5352 Dalmai-Kol, nulle.
4023 Garat-Giappesi, 2-0.
4002 De Winne-Labbé, 2-0.

Troisième série (ex-II D 1^{er} tour)

5376 Revenu bat Goens.

Deuxième série (ex-II D 2^e tour)

2007 Desserville-Pavia, 2-0.
5381 Bachschmidt bat Jaffredo.

FINALE

Résultat partiel du tournoi spécial : Miclot-Dr Vroclans, 1-0.

A l'issue de ce résultat, avec la partie Dr Vroclans-Labetouille, encore en cours, le classement est le suivant : 1. Miclot, 2 pts ; 2. Labetouille, 1½ pts ; 3. Javelle, 1 pt ; 4. Dr Vroclans, ½ pt. De l'issue de la partie Vroclans-Labetouille dépend le résultat définitif qui verra notre ami Miclot vainqueur de la finale, à moins que notre ami Labetouille réussisse à s'imposer devant le Dr Vroclans, plusieurs fois vainqueur et finaliste de la coupe.

COUPE DE FRANCE

RESULTATS

Cinquième série (ex-I D 1^{er} tour)

- 5014 Brillaud-Vidal, 2-0.
5366 Giret bat Riu.
5010 Vidal-Hallot, 1-1.
5365 Kol bat Riu.
5051 Le Gal-Bousquet, 1-1.
5037 Attiel-Miclot André, 2-0.
5304 Servant bat Ory (dép. temps).
5339 Cervoni bat Chaussard.
5039 Desagher bat Couët.

Quatrième série (ex-I D 2^e tour)

- 5333 Pluquet bat Mathieu Jean.
5312 Beaudaux bat Batrel.
4015 Desserville-Hau, 2-0.
5372 Muller Ch. bat Couture.
5375 Aloyz bat Couture.

RENCONTRES INTERNATIONALES

RESULTATS

France-Bulgarie (équipe Nationale)

- | | |
|----------------------------------|------|
| 3. Penel-Lozev | ½-1½ |
| 4. Pinson-Pentchev | 0-1 |
| 5. Leplay-Kirov | 0-2 |
| 6. Cormier-Hadjipetrov | 0-1 |
| 7. Zinser-Gantchev.. | 0-2 |
| 9. Gonzalez-Gil-Hristov | 1½-½ |
| 10. Lartigue-Anguelov | ½-½ |
| 12. Negro-Kaikamdjossov | 1-1 |
| 13. Andor-Hinov | 1-0 |
| 14. Vignal-Zvetkov | 0-2 |
| 15. Gaudichon-Sapoundjiev | 0-2 |
| France : 4½ -- Bulgarie : 13½ | |

(Equipe de Réserve)

- | | |
|-----------------------------------|------|
| 1. Tricon-Karaptchanski | 1-1 |
| 3. Lebreton-Mavrodiev | 2-0 |
| 5. Donné-Tzarev | 1½-½ |
| 8. Tison-Ouzounov.. | 0-1 |
| 9. Collin-Toulechkov | ½-1½ |
| 11. Lhoste-Krastev | 1-1 |
| 12. Decam-Kantchev | ½-1½ |
| 14. Keloffner-Koef | 0-2 |
| 13. Melézieux-Savkov | ½-1½ |
| 15. Brassart-Baharov.. | 1-1 |
| France : 8 -- Bulgarie : 11 | |

L'équipe nationale ne pourra certes combler son retard. A sa décharge, nous avons l'abandon de deux de nos meilleurs joueurs, Leplay et Cormier (Andor est décédé). Espérons que le résultat final sera satisfaisant. Par contre, l'équipe Réserve peut encore rattraper sa rivale. Nos félicitations au Dr Lebreton, 2 pts!

France-Italie (Equipe Nationale)

19. de St-Germain-Postpischl . . . ½-½

France-Suisse (Equipe Nationale)

- | | |
|---------------------------------|-----|
| 2. Zinser-Ormond | 2-0 |
| 3. Bouttier-Eichhorn | 1-1 |

France-Angleterre

- | | |
|-----------------------------------|-----|
| 2. Le Guichaoua-Reynolds | 0-1 |
| 13. Lewandovski-Loftus.. | 2-0 |
| 16. Sorhouet-Bradley. | 1-0 |

Les Anglais sont menés 3½ à 16½ mais ils nous demandent dès maintenant une revanche!

COUPE EBERHARDT-WILHELM

Voici le résultat final du groupe VII dans lequel jouait France I.

	1	2	3	4	5	Pts
1. Estonie . . .	7	6	8	9 $\frac{1}{2}$		30 $\frac{1}{2}$
2. Italie . . .	5	7	9	9 $\frac{1}{2}$		30 $\frac{1}{2}$
3. France I . . .	6	5	8	8		27
4. D.D.R. III. . .	4	3	4	7		18
5. Hongrie III . .	2 $\frac{1}{2}$	2 $\frac{1}{2}$	4	5		14

Résultats individuels : 4 pts : Paqua (It.), Meriste (Est.); 3 $\frac{1}{2}$ pts : Reyss (Fr.), Bologni (It.), Silli (It.), Kask (Est.).

L'Estonie remporte le gain de ce groupe par sa victoire sur l'Italie 7 à 5

Nos félicitations à H. Reyss pour ses 3 $\frac{1}{2}$ sur 4 possibles.

Ci-dessous le résultat des parties à l'arbitrage :

1. Boutteville-Luik	1- $\frac{1}{2}$
Boutteville-Kenez	0-1
Boutteville-Schwieger	1-0
2. Pinson-Bertolasi	1-0

Reste le résultat de Javelle-Rozdestvenski.

Groupe VI -- Résultat final

1. R. D. A. I	34 $\frac{1}{2}$
2. Hongrie II	30
3. Pologne I	20 $\frac{1}{2}$
4. République Féd. All. II	18
5. France III	16

Groupe VIII -- Résultat final

1. Rép. Féd. All. I	34 $\frac{1}{2}$
2. Espagne I	23
3. Pologne II	22 $\frac{1}{2}$
4. France II	19 $\frac{1}{2}$
5. Tchécoslovaquie VI	16 $\frac{1}{2}$

Il ne nous reste plus qu'à reporter nos espoirs sur la Coupe Evrard-De-lannoy, en félicitant toutefois nos vainqueurs et nos amis belges du groupe I où ils terminent premiers avec 31, devant la Tchécoslovaquie IV, 26, l'Ukraine, 26, etc.

Trente-six joueurs avaient participé à la coupe E.-Wilhelm, 120 joueurs ont pris part à la coupe Evrard-De-lannoy, en mai 1966, et 83 joueurs

JOUEURS !

N'oubliez pas de faire parvenir vos résultats à la direction des tournois dès qu'ils sont acquis.

vont disputer, en octobre de la même année, à France-Autriche.

En même temps se déroulent de nombreuses épreuves, le tournoi des champions, le championnat de France, etc. Il nous semble qu'il y ait un renouveau incontestable qui devrait porter ses fruits dans deux ou trois ans.

Quatrième Olympiade

1. Jaudran-Pakdaman (Iran) . . .	0-1
Jaudran-Dodson (G.-B.) . . .	1-0
2. Boutteville-Göransson . . .	0-1
5. Tinant-Bartos	0-1

Tournoi européen cat. Maîtres n° 125

1. Dr Lax (Tchéc.)	5
2. H. Larsson (Suède)	4
3. H. Bernard (Allem.)	3 $\frac{1}{2}$
4. Bahr (Allem.)	3
5. Rasmussen (Dan.)	3
6. Ours (France)	2 $\frac{1}{2}$
7. Boltze (Allem.)	1

Club anglais de Londres recherche le plus tôt possible une rencontre sur 20 échiquiers, contre un club, une ville ou un district français. Les joueurs d'Outre-Manche se situent en Première, Deuxième, Troisième et Quatrième Divisions de l'A. J. E. C., avec un fort joueur seulement au premier échiquier. Il y aurait deux parties à jouer.

S'adresser à F. SUPPER, ou F. ALOZY, à 11-PORTEL.

France-Angleterre (Tournoi scolaire n° 2 résultats définitifs)

1. Bertrand-Themis	0-2
2. Bremont-Ward (en remplacement de Rogers)	forf.
3. Josnin-Nicholls (arbitrage)	1- $\frac{1}{2}$
4. Martinet-Matthews	2-0

Les jeunes britanniques battent les étudiants de notre pays par 3 $\frac{1}{2}$ à 2 $\frac{1}{2}$.

ATTENTION !

CHANGEMENT D'ADRESSE

Le Délégué au classement et Directeur de la troisième coupe interligues signale sa nouvelle adresse :

R. JOUANISSON,
rue de la Grave 63 - DURTOL

MODIFICATION DU CLASSEMENT

Alozy	1700	Dvorsak F.	800	Miclot	3780
Astuc	2100	Estival	1200	Micol	1400
Azzoni	2650	Faivre	2380	Momper	1460
Bachschmidt	3860	Fédéli	2980	Muller Ch.	2290
Baconnet	1700	Fournès	2200	Nastoiastcheff	1000
Batrel	2240	Garat	2700	Nehr	1800
Beaudaux	1860	Gérard	1830	Nuvuloni	1870
Birgensler	1100	Giappesi	1570	Pavia	1420
Brant	1100	Giret	1170	Pavy	2720
Brod.-Masson	2600	Goens	2600	Pellegrino	4130
Brum	3810	Gueneau	2350	Plazanet	1950
Bury	1900	Guichard	1720	Pujol	2030
Cervoni	1940	Jaffrédo	2160	Revenu	2420
Chaussard	1630	Jouanisson	3800	Riu	1500
Citterio	2200	Kol	1700	Santini	2600
Couet	940	Labbe	1400	Schrader	1620
Couture	1400	Laval	1900	Servant	1550
Dalmai	1780	Lebigre	1050	Dr Thomas	2500
Dejonghe	1600	Lepage	2250	Tricquet	600
Desagher	1430	Lombard	1240	Tschekine	1500
Desserville	1910	Maguy	2100	Voyer	1400
Dewinne	2830	Maitre	3070	Dr Vroclans	5500
Ducel	4000	Marioge	1900	Vuillemin	1820

NOS PARTIES COMMENTEES

SIXIEME CHAMPIONNAT d'U.R.S.S. (par correspondance)

DEFENSE NIMZOVITCH

KONSTANTINOPOLSKI ZAITSEV

1. d4, Cf6; 2. c4, e6; 3. Cc3, Fb4; 4. e3, b6; 5. Fd3, Fb7; 6. Cf3, 0-0; 7. 0-0, Fxc3; 8. bxc3, Fe4.

En expédiant ce coup, mon adversaire commenta : « La variante indiquée par Taimanov comme étant de vous — 2^e édition russe, p. 72 de la monographie Zashchita Nimitsovitcha — m'ayant plu, je la mets volontiers à l'épreuve contre son auteur ! ».

Mais cette citation aimable de Taimanov est inexacte, car la suite 8. ... Fe4 fut mise en pratique par Alekhine contre Reshevsky, à Amsterdam 1938.

Commentant la rencontre Borissenko-Smyslov du 18^e champ. d'U.R.S.S., je proposai après 9. Fe2, c5; 10. Cd2, Fb7; 11. Cb3, le coup 11. ... Dc7 et si

12. f3 alors 12. ... d5 (prévenant e3-e4) tandis que si 12. Fa3, 12. ... d6; 13. f3, Cbd7; 14. e4, e5 ou 14. ... Tfe8.

Il était intéressant d'essayer cette variante également avec les Blancs, car les chances me paraissaient égales. Je jouai donc :

9. Fe2, c5; 10. Cd2, Fb7; 11. Tb1.

Est également possible 11. Cb3, Dc7; 12. Tb1.

11. ... Dc7; 12. Cb3, Fa6; 13. Fa3.

Attaquant c5, les Blancs veulent provoquer d7-d6, et seulement après, jouer f3 et e4.

13. ... d6; 14. Tc1, Cbd7; 15. f3, e5; 16. e4, Ce8.

La position au centre est stabilisée et les Noirs entreprennent une opération à l'aile R par g6, Cg7 et f5. Le point sensible de la position noire étant d5, il est normal que les Blancs tentent de l'atteindre avec le C.

17. Ca1!

Comme l'expliqua Zaitsev après la partie, il croyait les Blancs forcés

de jouer d5 tôt ou tard, et il ne vit pas la manœuvre de C, par a1, c2 et e3. En raison de cette suite, il estima que les Noirs auraient dû jouer 12. ... Fe4! (au lieu de 12. ... Fa6); 13. Ta1 (ou 13. Tb2); 13. ... d5; 14. f3, Fg6; 15. cxd5, exd5; 16. dxc5, bxc5, avec un jeu aigu où les chances noires ne sont pas inférieures.

17. ... g6; 18. Cc2, Cg7; 19. Ce3, Fb7.



19. ... f5; 20. Cd5, Dd8 n'était-il pas meilleur? Il est possible que la variante 20. exf5, Cxf5; 21. Cxf5, gx f5; 22. dxe5, dxe5; 23. Dd5+, Rh8; 24. Ted1, n'ait pas plu aux Noirs. Mais alors 24. ... Cf6! et si 25. Dd6, Dg7! aurait donné aux Noirs un bon contre-jeu. Après l'échange en d5, les FB vont pouvoir agir en pleine liberté.

20. Cd5, Fxd5; 21. cxd5, f6.

Les Noirs préfèrent soutenir leur chaîne de P. Après 21. ... f5 se serait engagé un combat tactique aigu. Par ex. : 22. dxe5, Cxe5; 23. f4, Cd7?; 24. e5, dxe5; 25. d6, Dd8; 26. Dd5+, Rh8; 27. fxe5, Cxe5; 28. Dxe5, Te8; 29. Dd5, Txe2; 30. Tce1, avec avantage. Pourtant, au lieu de 23. ... Cd7; 23. ... Cf7! est plus fort. C'est pourquoi les Blancs ont avantage à jouer 23. c4 et sur 23. ... fxe4; 24. f4, Cd7; 25. Fb2 avec une pression sur la grande diagonale.

22. dxe5, fxe5; 23. c4.

Autrement les Noirs jouent eux-mêmes 23. ... c4.

23. ... g5; 24. Dd2, Dd8.

Si 24. ... h6, alors 25. h4!

25. Tce1, h6.

Les Blancs préparent la percée, les Noirs organisent le blocage. Les FB sont encore passifs, mais après l'ouverture du jeu ils auront leur mot à dire. C'est pourquoi il est indispensable de préparer l'avance f3—f4 ou

h2—h4, ce qui sera possible après un regroupement des forces.

A l'avis de Zaitsev, 25. Tc3 était préférable afin de pouvoir diriger la T sur l'un ou l'autre flanc.

26. g3, De7.

Plus faible eût été 26. ... Ch5 à cause de 27. f4, Chf6; 28. fxe5, Cxc4; 29. Dd3, Cxe5; 30. Dg6+.

27. Fb2, Tf7; 28. Fd3, Taf8; 29. De3, Tf6; 30. Fc3.

Les Blancs se préparent à ouvrir une ligne à l'aile D par a2—a4—a5.

30. ... Df7; 31. Rg2, Dg6; 32. h3.

Il convient d'abord de parer les menaces tactiques de l'adversaire : g5—g4.

32. ... T8f7; 33. Fd2, Cf8; 34. a4.

Zaitsev blâme ce coup et considère que maintenant les chances de succès des Blancs sont problématiques. A son avis les problèmes noirs étaient plus difficiles après 34. Fc2—a4—c6 et seulement alors, a2—a4—a5. Le fait est qu'après cette manœuvre, les Noirs n'ont plus le coup de blocage a5, car le F interdit d7 au CN.

Mais il semble qu'avec la position du F en c6, les Noirs devraient obtenir du contre-jeu, car le F est écarté de l'aile R.

34. ... a5; 35. Tb1, Cd7; 36. g4!

Comme f4 est impossible, c'est le Ph qui fera sauter le blocus noir. L'affaiblissement des cases f4 et h4 est sans conséquence, car le Cd7 est lié à la défense du Pb6. L'autre plan, Fe2, suivi de Tb5, Tfb1 et du sacrifice de qualité en b6 ou de F en a5, me parut moins prometteur.

36. ... Ce8; 37. Fe2, Cc7; 38. Th1!

La menace d'ouvrir la colonne n devient désagréable. Si par ex. 38. ... Ca6; 39. h4, Tf4, alors 40. Dc3, Cb4 (40. ... Txe4+?; 41. fxe4, Dxe4+; 42. Ff3); 41. hxe5, hxe5; 42. Fxf4, gxf4; 43. Th4, Th7; 44. Tbh1, Txe4; 45. Txe4. Possible aussi 40. Th3, Cb4; 41. Tbh1, Cc2; 42. Dd3, Cd4; 43. hxe5, hxe5; 44. Fxf4, ex f4!; 45. Th8+, Rg7; 46. Fd1, Ce5; 47. Df1 avec de meilleures chances aux Blancs.

38. ... Tg7; 39. h4, De8.

La contre-attaque noire s'appuie sur la manœuvre Cc7—a6—b4 suivie de la prise en a4 par la D.

40. hxe5, hxe5; 41. Th5, Tfg6; 42. Tbh1, Cf8; 43. Th8+, Rf7.

La partie dépassa la date de clôture du championnat, mais comme la 5^e place (Zaitsev ou Guilman) dépendait de son résultat, l'arbitre proposa de la finir par télégraphe.

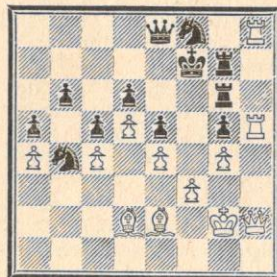
44. Dg1, Ca6.

Sur Dxa4, 45. Db1 ou 45. Dc1 serait très fort.

45. Th5, Cb4.

Et maintenant sur 45. ... Dxa4; 46. Dc1 serait désagréable.

46. Dh2.



46. ... Dxa4.

Prendre le Pa4 n'était pas forcé. Après 46. ... De7; 47. T5h6, Cc2; 48. Txe6, Txe6 (48. ... Cxe6; 49. Dh5); 49. Dh5, Df6 ou 49. Th6, Df6 les Noirs se défendent. Le coup du texte permet une intéressante combinaison. Mon adversaire l'expliqua ainsi : « Je vis bien entendu que 46. ... De7 paraît toutes les menaces directes, mais je décidai de tenter le gain. Un premier examen me montra qu'après le sacrifice en g5 la situation est aiguë mais avec des chances réciproques. Ayant expédié mon coup, j'analysai à nouveau et je constatai avec ennui qu'après 47. Txe6, Txe6; 48. Fxe5, Txe5; 49. Dh6, Tgg7; 50. Dxe6, il était impossible de jouer 50. ... De8, à cause de 51. Txf8! et 52. De6, mat. Il ne me restait qu'à espérer un miracle... »

47. Txe6, Txe6; 48. Fxe5, Txe5.

Si 48. ... Dc2, alors 49. Dh5+, Tg6 (ou 49. ... Cg6; 50. Fd2! avec menace de mat en 2 coups); 50. Rf1+, Db1+; 51. Rf2, Cd3+; 52. Fxd3, Dxd3; 53. Txf8+ et les Noirs sont mal.

49. Dh6, Tg7.

Sur 49. ... Tg8; 50. Dh5+, Rg7; 51. Th6, Dc2 (51. ... Dd7; 52. Dg5+, Rf7; 53. Tf6+); 52. Dg5+, Rf7; 53. Tf6+, Re8 (53. ... Re7; 54. Te6, mat); 54. Dxe8, Dxe2+; 55. Rh3, Df1+; 56. Rh4, Dh1+; 57. Rg5, Dc1+; 58. f4 et les Blancs gagnent.

50. Dxd6!, Tg8; 51. Th5, Dd7.

(Si 51. ... Cg6?; 52. Th7+, Tg7; 53. De6+.)

52. Tf5+, Re8; 53. Txe5+, Rf7; 54. Tf5+, Re8; 55. Db8+, Dd8.

Ou 55. ... Re7; 56. Dxb6, Tg6; 57. Dxc5+.

56. Te5+, Rd7; 57. Db7+, Rd6; 58. f4, Dc7; 59. Da8, Cg6; 60. Dxe8, Cxf4+; 61. Rf3, Rxe5; 62. Dh2+, abandonne.

Sur 62. ... Rd6 suit 63. e5+, Rd7; 64. Rxf4, Dd8; 65. e6+ suivi de l'échange des D et de 67. d6.

KONSTANTINOPOLSKI.
Traduit de « Echecs en U.R.S.S. »
Janvier 1966.

Une partie très complète où l'amateur peut prendre une belle leçon d'Echecs!

FRANCE-BULGARIE (Equipe de Réserve)

DEFENSE SICILIENNE

DONNE TSAREV
(France) (Bulgarie)

1. e4, c5; 2. Cc3.

Variante fermée de la défense Sicilienne, moins courante que la variante ouverte 2. Cf3 suivi de 3. d4.

2. ... Ce6; 3. Cf3.

Peu courant. Les suites classiques sont ici 3. g3, g6; 4. Fg2, Fg7; 5. d3, d6; 6. Ce2, recommandé par Tartakover et Znosko-Borovski, ou 3. f4, g6; 4. Cf3, Fg7; 5. Fb5, Cd4 (Pietzsch-Udovic, Dortmund 1961). Une idée essentielle de ces variantes est de ne pas bloquer le Pf2 par Cf3.

3. ... Cf6; 4. d4, cxd4; 5. Cxd4.

Si 5. e5, g6; 6. exf6, dxc3; 7. fxe7, Dxe7; 8. Fe2, Fg7; 9. b3 et les Noirs sont mieux.

5. ... d6.

Le coup blanc 3. Cf3 les a ainsi ramenés dans une position de la variante ouverte après une interversion de coups. Les Blancs ont cependant évité la variante Najdorf.

6. Fg5.

On joue également ici 6. Fc4, e6...

6. ... e6; 7. Fb5.

Coup peu usuel. Le plus courant est ici 7. Dd2, a6; 8. 0—0—0 (Rausser).

7. ... Fd7; 8. f4.

A considérer également 8. Fxc6, bxc6; 9. Df3, c5; 10. e5, cxd4; 11. exf6, g6; 12. Ce2 (Mmes Eretova-Roubtsova, Tournoi des candidates 1959).

8. ... Fe7.

A considérer également 8. ... Cxd4, 9. Fxd7+, Dxd7; 10. Dxd4, Fe7.

9. Dd3, Db6; 10. 0-0-0, 0-0-0.

Le petit roque paraissait plus solide, le RN étant mieux abrité et les Noirs pouvant plus facilement placer leurs T sur la colonne c, faiblesse classique des Blancs dans la Sicilienne.

11. Td2, Cxd4; 12. Dxd4, Dxd4.

Meilleur que 12. ... Fxb5; 13. Dxb6, axb6; 14. Fxf6, Fxf6; 15. Cxb5.

13. Txd4, Fxb5; 14. Cxb5.

Et non pas l'ouverture 14. Fxf6, Fxf6; 15. e5, dxe5; 16. Txd8+, Txd8; 17. Cxb5, a6; 18. fxe5, Fxe5; 19. Ca3, Ff4+; 20. Rb1, Fxb2; 21. c3, avec deux P en moins.

14. ... a6; 15. Cc3, Td7; 16. e5, dxe5; 17. Tc4+, Rd8; 18. fxe5, Cd5; 19. Ce4.

Les Blancs évitent de simplifier la position. Le Pe5 bloque un peu le jeu noir et une simplification du jeu affaiblirait ce P isolé au centre.

19. ... Fxg5+; 20. Cxg5, Re7; 21. Td4, f6; 22. Ch3!

Le C a plus de possibilités de rentrer en un jeu de h3 que de f3. La défense du Pe5 est sans objet. Par ex. 22. ... fxe5; 23. Te4, Rd6; 24. The1 et les Blancs sont mieux.

22. ... Thd8; 23. exf6+, gxf6; 24. Te1, e5; 25. Cf2!, Rf7; 26. Td3, Cf4; 27. Txd7+.

Et non 27. Tf3, Cxg2; 28. Txe5, Ch4!; 29. Tf4 (le Pf6 doit être maintenu cloué), Cg6 gagnant la qualité

27. ... Txd7; 28. g3, Ce6; 29. Cd3!. Position d'où le C contrôle bien le centre du jeu.

29. ... Rg6?

Une faute qui rend perdante une partie jusque là équilibrée.

30. Txe5!, Cg5.

Et non 30. ... fxe5; 31. Cxe5+, gagnant deux P. Si 30. ... Txd3; 31. Fxe6, Tf3; 32. Te2.

31. Cf4+, Rf7; 32. Te3.

Limite provisoirement l'action du CN.

32. ... f5; 33. Cd3.

Menace Ce5+ gagnant la qualité.

33. ... Tc7; 34. b3, Ce4; 35. c4, Rf6.

Si 35. ... Cc3; 36. Cb4 et les Noirs sont obligés de ramener le C en e4.

36. Cb4.

Menaçant 37. Cd5+ gagnant la T.

36. ... Re5; 37. Td3, Cf2.

Si les Noirs veulent exploiter le clouage du Pc4 par 37. ... b5; 38. Td5+, Re6; 39. Cxa6, Ta7; 40. Cb4,

bxc4; 41. bxc4, Cc3; 42. Td2, Ta4; 43. Tc2 et les Blancs ont une position gagnante. La position avancée du RN l'expose à quelques dangers. Par ex. : 37. ... Cc5; 38. Te3+, et si 38. ... Rd4; 39. Cc2, mat. De ce fait, le RN ne peut pas avancer sans danger dans le camp blanc.

38. Td2, Cg4.

Si le C retourne en e4, 38. ... Ce4; 39. Td5+, Rf6; 40. Rc2, et les Blancs améliorent leur position.

39. Te2+!

Ce coup empêche le RN de pénétrer en e4 et f3 donnant aux Noirs quelques contre-chances à l'aile R; il invite les Noirs soit à pénétrer dans le jeu blanc sur l'aile D, soit à reculer.

39. ... Rd4; 40. Ce2+!!

Un piège tendu sans risque. L'alternative était : 40. h3, Ch6 (pour protéger f5); 41. Ce2+, Rc5 (forcé; voir la suite de la partie); 42. Te5+, Rd6; 43. Td5+, Re6; 44. Cd4+, Rf6; 45. Rd2 et les Blancs ont toujours une bonne position. Si sur 40. h3 les Noirs jouent 40. ... Ce3; 41. Txe3, Rxe3; 42. Cd5+, Rf3; 43. Cxc7, Rxc3; 44. Rd2, f4; 45. Re1 et les Blancs ramèneront à temps leur C pour arrêter l'attaque noire, puis gagneront sur l'aile D.

40. ... Rd3?.

Les Noirs font la faute. Il fallait jouer 40. ... Rc5 et après 41. h3, Ch6 on revenait à l'analyse de la note précédente.

41. Te1!!

Le C ne peut quitter la case g4 à cause de la réponse Te3 mat. Les Blancs menacent maintenant d'attaquer le C par h3. La perte du C est inévitable. Si 41. ... b5; 42. h3, bxc4; 43. hxc4, cxb3; 44. Tce3+, Rc4; 45. axb3+, Rd5; 46. gxf5, gagne. Si 41. ... f4; 42. gxf4, Tf7; 43. h3, Txf4; 44. hxc4 et les Noirs sont contraints de mettre leur T en e4 ou f3 pour protéger la case e3.

41. ... abandonne. DONNE.

TOURNOI AGC 2058

DEFENSE CARO-KANN

CONVERS

BACHSCHMIDT

1. e4, c6; 2. d4, d5; 3. exd5, cxd5; 4. c4, Cf6; 5. Cc3, Cc6; 6. Cf3, Fg4; 7. Fe3, e6; 8. Db3, Fb4; 9. Ce5, Ff5; 10. Cxc6, Fxc3+, 11. bxc6, bxc6.

Les Blancs ont obtenu la paire de F, mais les Noirs sont mieux développés.

12. f3?.

Perte de temps. Mieux valait Fe2. Sur 12. Da3, les Noirs jouent simplement De7.

12. ... 0-0; 13. Da3.

Pour empêcher... Da5 et prévenir Tb8. Les Noirs sont déjà mieux.

13. ... Te8; 14. Fe2, e5; 15. dxe5, Txe5; 16. Fd4, De8!?

Ce sacrifice de qualité n'est qu'à moitié correct, mais assure pour longtemps l'initiative aux Noirs.

17. Fxe5, Dxe5; 18. Rf2.

Forcé, car il faut de toute urgence protéger le FB qui menace d'être attaqué par toutes les pièces noires.

18. ... Df4; 19. Dc1, Cg4+; 20. Rg1.

Peu réjouissant, mais pratiquement forcé à cause de ... Ce3.

20. ... Ce3; 21. g3, De5; 22. Dd2.

Les Blancs n'ont guère le choix. Il faut parer la menace ... Cc2.

22. ... dxc4; 23. Rf2, Cc2; 24. g4.

La TB n'a pas de bonne case. Qu'on vérifie : sur n'importe quel coup de la T vient 24. ... Dc5+ suivi de 25. ... Ce3+. A noter cependant que 24. Te1, Dc5+; 25. Rg2, Ce3+; 26. Rg1, Ce2+; 27. Rg2, conduisait à la nullité par échec perpétuel. Le coup du texte est à double tranchant.

24. ... Cxa1; 25. gxf5.

Le CN semble vivre ses dernières minutes... mais...

25. ... Te8.

Par la contre-menace 26. ... Dxh2+ les Noirs couvrent indirectement leur C menacé de capture.

26. f4, Dc5+; 27. Rg3.

Sur 27. Rf3 suivrait 27. ... Ce2!.

27. ... De3+.

Sans doute eût-il mieux valu jouer 27. ... Ce2.

28. Dxe3, Txe3+; 29. Rf2, Cc2; 30. Te1?.

Les Blancs devraient profiter de la position défavorable des pièces et du RN pour lancer une offensive-éclair contre le roque. Par ex. : 30. Tb1, Rf8 (30. ... Te8; 31. Tb7, avec avantage aux Blancs); 31. Tb8+, Re7; 32. Fxc4!, Txc3; 33. Tb7+, Rd6 (33. ... Rf6??, 34. Txf7, mat); 34. Fxf7 et les meilleures chances vont plutôt aux Blancs.

30. ... Txc3; 31. Ff3.

La capture du CN pose un véritable casse-tête et s'avère finalement

insuffisante. Sur 31. Fd1 suit évidemment ... Ce3.

31. ... c5; 32. h3, Rf8; 33. Fg4?.

L'ultime erreur. Par 33. Fe4, Ce3; 34. Te1, Cc2; 35. Tc1, les Blancs pouvaient forcer une dernière fois la nullité

33. ... Re7; 34. Ff3.

Les Blancs renoncent finalement à la capture du Cc2, et pour cause : 34. Rg1, Rf6; 35. Fd1, Rxf5; 36. Txc2, Txc2; 37. Fxc2+, Rxf4 et les Noirs gagnent grâce à leurs quatre P d'avance. Mais ce renoncement équivalait à la résignation.

34. ... Rf6; 35. Fg4, h5; 36. Fxh5, Txh3; 37. Ff3, Cd4; 38. Fg4, Th2+; 39. Rg3, Txa2; 40. abandonne.

BACHSCHMIDT.

TOURNOI ICCF M 98

DEFENSE SICILIENNE

LEPLAY

CORINTHIOS

(France)

(France)

1. e4, c5; 2. Cc3.

La défense fermée contre laquelle les Noirs égalisent facilement, mais qui trouve encore quelques adeptes parmi les joueurs désireux de varier les plaisirs « siciliens ».

2. ... Cc6; 3. g3, Cf6.

La suite usuelle est ici 3. ... g6; 4. Fg2, Fg7; 5. d3, d6; 6. Cge2, e5! par laquelle les Noirs obtiennent un bon jeu. Le coup du texte prépare une rupture centrale considérée comme douteuse par la théorie.

4. Fg2, d5!; 5. exd5.

D'après Koblentz, l'entraîneur de Tal, 5. Cxd5 donne l'avantage aux Blancs : 5. ... Cxd5; 6. exd5, Cb4; 7. Ce2, Cxd5; 8. d4, e6; 9. 0-0, Fe7; 10. dxc5, Fxc5; 11. c4.

5. ... Ch4; 6. Cge2, Chxd5; 7. 0-0.

Pachman considère que les Blancs ont ici un gros avantage. La suite nous montre avec quelle méfiance il convient de considérer certains jugements théoriques...

7. ... e5!.

Empêche d4 et démontre que les Noirs peuvent avoir un jeu plus qu'acceptable dans cette variante.

8. d3, Fe7; 9. h3.

La seule chance pour les Blancs d'obtenir du jeu consistait en f4. Le double fianchetto des Blancs, dans quelque début que ce soit, est à con-

sidérer comme une perte de temps qui cède généralement l'initiative aux Noirs.

9. ... **Fb2**; 10. **Fb2**, **Dd7**.

Le contraste entre le jeu de flanc des Blancs et le jeu de centre des Noirs est remarquable, et suivant les principes fondamentaux chers à Tarasch et dont la pratique a démontré la véracité, le dernier mot doit rester à ces derniers.

11. **Te1**, 0—0; 12. **a3**.

Les Blancs ont perdu assez de temps pour concéder une sérieuse initiative aux Noirs dont la disposition harmonieuse des forces fait excellente impression.

12. ... **Tad8**; 13. **Ce4**, **Dc7**; 14. **c4**.

Expliquant 12. **a3**, mais les Blancs luttent déjà pour une cause perdue.

14. ... **Cb6**; 15. **Dc2**, **Ch5**; 16. **Ff3**,



16. ... **f5!**!

Un sacrifice de P à longue portée afin d'ouvrir la colonne f et donner une activité maximum aux pièces noires.

17. **Cxc5**.

Après le recul du C la position des Noirs serait écrasante, aussi les Blancs n'ont-ils pas à hésiter et entendent se laisser démontrer la correction du sacrifice. Si 17. **Fxh5**, **fxe4** gagne, car 18. **dxe4** ne va pas à cause de 18. ... **g6** gagnant le F.

17. ... **Fxc5**; 18. **Fxh5**, **f4**; 19. **d4**, **fxg3**; 20. **Cxg3**.

Forcé, toujours à cause de la menace **g6**.

20. ... **Txd4!**.

Il ne s'agit même pas d'un sacrifice puisque les Noirs regagnent leur qualité en raison de la double menace en **f2** et **a1**. L'avantage des Noirs réside dans la colonne f, et ils vont l'exploiter de façon instructive en dépit d'une bonne défense blanche.

21. **Fxd4**, **Fxd4**; 22. **Ce4**, **Fxa1**; 23. **Txa1**, **Gd5!**; 24. **Fe2**, **Cf4**; 25. **Ff1**, **Ff5**; 26. **Te1**, **Db6**; 27. **Rh1**, **Fg4**; 28. **Dc3**,

Cg6; 29. **c5**, **Dc6**; 30. **Fg2**, **Ch4**; 31. **Dg3**, **Cxg2**; 32. **Rxg2**, **Tf4**; 33. **De3**, **Dh6!**.

Et non 33. ... **Ff3** + ?; 34. **Dxf3** et la position blanche est pratiquement inattaquable.

34. **Cd2**, **Dg6**; 35. **Tg1**, **Fd7** + !.

La prise de position de ce F en **c6** est décisive.

36. **Rh1**, **Fc6** +; 37. **f3**, **Df5**; 38. **Tg3**, **h5**; 39. **Dg1**, **Df6**; 40. **Tg6**, **Txf3!**; 41. abandonne. S. Z.

COUPE INTERLIGUES N° 3 DEFENSE EST-INDIENNE

BAIXES TAXONERA

1. **d4**, **Cf6**; 2. **c4**, **e6**; 3. **Cc3**, **g6?**!; 4. **Fg5**, **Fg7**; 5. **Cf3**, **d6**; 6. **h3**, **Gbd7**; 7. **e3**, 0—0; 8. **Fe2**, **Te8**; 9. 0—0, **e5**; 10. **e4**, **exd4**; 11. **Cxd4**, **h6**; 12. **Fxf6**, **Cxf6**; 13. **Ff3**, **c6**; 14. **Dd2**, **Fe6**; 15. **Cxe6**, **Txe6**.

Après l'échange du mauvais F contre le bon C, la TN devient très active.

16. **Tad1**, **Da5**; 17. **Cd5**, **Dxd2**; 18. **Cxf6** +, **Fxf6**; 19. **Txd2**, **h5**.

L'aile R est bloquée. 20. **Tfd1**, **Fe5**; 21. **g3**, **c5**; 22. **Fg2**, **g5!**; 23. **Td5**, **Th6**.

Empêche 24. **f4!**.

24. **h3**, **Rg7**; 25. **Tfd3**, **Tb8**; 26. **Ff1!**!. Violente réfutation de la stratégie noire débutant par 16. ... **Da5**, car si maintenant 26. ... **b5** alors 27. **cxh5**, **Txb5**; 28. **f4**, **gxh4**; 29. **gxh4**, **Fxf4**; 30. **Tf3** et gagne une pièce.

26. ... **Tf6**; 27. **Rg2**, **a5**; 28. **a4**, **Rg6**; 29. **Fe2**, **Te8**; 30. **Td2**.

Le F est menacé. 30. ... **Fd4**; 31. **f4?**.

Surestimation de la position. Mieux valait **f3** avec une position resserrée mais tenable.

31. ... **gxh4**; 32. **Fxh5** +, **Rh6**; 33. **Ff3**, **fxg3**; 34. **Th5** +.

Rxg3 concédait la colonne g aux Noirs mais le coup choisi perd un P.

34. ... **Rg6**; 35. **h4**.

Et non **Rxg3**, **Txf3** + !.

35. ... **Fe5**; 36. **Tg5** +, **Rh7**.

Maintenant, le plan des Noirs est simple : 1. Bloquer par des menaces de pénétration l'aile R. 2. Echanger une T. 3. Attaquer l'aile D par la colonne b. L'avantage des Noirs réside dans la possibilité d'amener le R sur l'aile D via la diagonale **a1—h8** et dans la liberté de manœuvre de la T sur la sixième traverse.

37. **Td1**, **Tg8**; 38. **Th1!**, **Tg6**; 39. **Th3**.

Le seul coup possible.

39. ... **Rg7**; 40. **Tf5**.

Les Noirs menacent de gagner encore un P, et si **Th5** alors **Txf3!**.

40. ... **Txf5**; 41. **exf5**, **Tf6**; 42. **Fe4**, **d5!**!

Le coup gagnant. Les Blancs n'ont plus de défense.

43. **Fxd5**, **Tb6**; 44. abandonne.

Sur 43. **cxh5**, **Tb6**; 44. **Fc2**, **c4!** gagne le F. Après 43. **Fxd5**, **Tb6** les Blancs ont deux possibilités :

1) 44. **h5**, **Txb3**; 45. **h6** +, **Rh7**; 46. **Fxf7**, **Tb2** +; 47. **Rf3!** (47. **Rh1**, **g2** +); 47. ... **g2!**; 48. **Fg6** +, **Rh8** et gagne.

2) 44. **h5**, **Txb3**; 45. **h6** +, **Rh7**; 46. **Th1**, **Tb2** +; 47. **Rh3**, **Th2** +; 48. **Txh2**, **gxh2** et la position est intenable. Le RN gagnera tous les P de l'aile D, le F étant en **zugzwang** sur la diagonale **a8—h1**. TAXONERA.

TOURNOI EUROPEEN 1964-1965

PARTIE ESPAGNOLE

WIELAND

(Autriche)

WATSON

(Gr.-Bretagne)

1. **e4**, **e5**; 2. **Cf3**, **Cc6**; 3. **Fb5**, **a6**; 4. **Fa4**, **Cf6**; 5. 0—0, **Fe7**; 6. **Te1**, **d6**.

Une continuation rarement jouée et qui a été remise en pratique par Spassky. La meilleure possibilité pour les Blancs doit être de rentrer dans la défense Steinitz par **Fxc6** +.

7. **c3**, **Fg4**; 8. **d3**.

La réaction habituelle au clouage du CR.

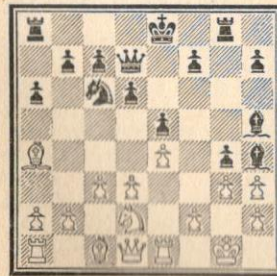
8. ... **Dd7**; 9. **Cbd2**, **g5!**.

Le type même de l'attaque résultant de ce système.

10. **Cf1**, **Tg8**; 11. **Ce3**, **Fh5**; 12. **Cd5**, **g4**; 13. **Cxf6** +, **Fxf6**; 14. **Gd2**, **Fh4!**.

Avec la menace 15. ... **Fxf2** + et 16. ... **g3** +.

15. **g3**.



15. ... **f5!**?; 16. **gxh4**.

16. **exf5**, **Dxf5** et si 17. **gxh4**, **g3!** n'était pas réjouissant non plus.

16. ... **f4!**; 17. **Cf1**, **De7**; 18. **Cg3**, **Dxh4!**.

Les Noirs veulent le R et non récupérer leur pièce!

19. **Cxh5**, **Dxh5**; 20. **De2**, **Tg6**; 21. **Df1** (forcé); 21. ... 0—0—0; 22. **Dg2**, **Td8**; 23. **Fb3**, **Tg7**; 24. **Fd1**, **Dh4**;

25. **Rh1**, **g3!** (décisif); 26. **fxg3**, **fxg3**; 27. **Df2**, **Dh3**; 28. **Fxf4**, **exf4**; 29. abandonne.

S. Z.

COUPE EBERHARDT WILHELM

PARTIE ESPAGNOLE

BAUMGARTNER

CAMINADE

(All. Féd.)

(France)

1. **e4**, **e5**; 2. **Cf3**, **Cc6**; 3. **Fb5**, **a6**; 4. **Fxc6**, **dxc6**; 5. **Cc3**.

Plus fort que 5. **d4** car le coup **f6** serait alors omis avec profit par les Noirs.

5. ... **f6**; 6. **d4**, **exd4**; 7. **Dxd4**, **Dxd4**; 8. **Cxd4**, **Fd6**; 9. **C4e2**, **Ce7**; 10. **Ff4**, **Cg6**; 11. **Fxd6**, **cxh6**; 12. 0—0—0, **Re7?**.

Ce coup est indiqué par Kérès qui arrête là sa variante. Il est à noter que le plan suivi par les Blancs n'est guère logique. Tout d'abord, ils sacrifient la paire de F pour obtenir une structure de P favorable en finale, puis se ravissent : pour éliminer un F ennemi, ils réorganisent les P de l'adversaire. Le schéma qui en résulte comporte dans chaque camp un P exposé sur une colonne demi-ouverte. En outre, les Noirs sont affligés d'un trou en **b6** ... qu'ils pourraient facilement colmater en jouant 12. ... **Rd7!**. Malheureusement, j'ai joué le début en suivant le livre et je me suis réveillé un coup trop tard. Si 12. ... **Rd7!**; 13. **Th1**, **Rc7**; les Noirs ont une excellente position et peuvent même commencer une attaque par **b7—b5** afin d'utiliser au maximum la **Ta8** développée sur place, comme dirait le Dr Roos.

13. **Th1!**.

La menace est 14. **Cd4**.

13. ... **Ce5**; 14. **Cd4**, **Td8**; 15. **h3?**.

Une grosse erreur. Les Blancs pouvaient obtenir un net avantage par 15. **Ca4**, **g6** (c'est pour avoir cette possibilité que j'avais joué 13. ... **Ce5**); 16. **Cb6**, etc. Evidemment si : 15. ... **b5?**; 16. **f4!**, **bxa5**; 17. **fxe5**, **Fb7**; 18. **exd6** +, etc.

15. ... a5!.

Désormais le contrôle de b6 pour-
ra être assuré par Ta6.

16. Te2, a4; 17. f4, Cc4; 18. g4, g6;
19. Tg1, Fd7.

Nécessaire pour jouer 20. b5 mais
les Blancs vont percer les premiers.
Je ne craignais pas cette percée dont
j'avais examiné les conséquences
jusqu'au 26^e coup. Je croyais d'ail-
leurs que le 25^e coup noir avait échap-
pé à mon adversaire. Quoiqu'il en soit
il semble que j'ai sous-estimé ses pos-
sibilités du 16^e au 19^e coup, phase ca-
pitale de la partie qu'il reste diffi-
cile d'apprécier, même celle-ci termi-
née. Il me semble toutefois que j'au-
rais dû avancer moins vite à l'aile D
et jouer Rf7 à un moment ou à un
autre.

20. h4, b5; 21. g5, b4; 22. gxf6+,
Rxf6; 23. e5+, dxe5; 24. fxe5+,
Rg7; 25. Ce4, Fg4!.

Le seul coup évidemment, mais la
simplification qui en résulte me sem-
blait propice à la réalisation de mon
plan : mise en valeur rapide du P
supplémentaire sur l'aile R avec le
soutien effectif du monarque, deven-
nant pour la circonstance... connéta-
ble! Ce plan s'est effectivement réal-
isé, mais pas comme je l'espérais.

26. T×g4, T×d4; 27. Cf2, T×g4.

Si 27. ... Tad8?; 28. e6! et ce P
jugé faible se rappelle désagréable-
ment à l'attention.

28. C×g4, c5; 29. Te4, Ca5?.

Cb6 était plus fort, mais ne condui-
sait sans doute qu'à la nullité, les
Blancs ayant le temps de centraliser
leur R. Ca5 est une provocation qui
ne va pas laisser les Blancs insens-
ibles.

30. c3!, b3?.

b×c3 est nécessaire, mais le 33^e coup
blanc m'avait échappé et je conti-
nuais à poursuivre des chimères.

31. T×a4, h5.

Et dire que je croyais ce coup in-
termédiaire fort subtil...

32. Cf6.

Je crus que mon adversaire avait
donné dans le panneau.

32. ... b×a2; 33. Rc2!.

Quel désenchantement pour moi
lorsque je reçus ce coup assez visi-
ble. Je n'avais envisagé que 33. T×
a2, Cb3+; 34. Rb1, Cd2+; 35. Ra1,
T×a2+; 36. R×a2; j'avais consacré
des heures à cette position et aux po-
sitions semblables avec les CB en e3,
f2, h2. J'étais arrivé à la conclusion

que le seul 32^e coup blanc possible
était Ce3, car en f6 le C devait per-
dre un temps lorsque le RN captu-
rait e5. Tout ce travail était réduit
en poussière, j'avais un P de moins,
des pièces paralysées, un moral at-
teint, et je ne disposais même plus
de l'échec perpétuel escompté par 35.
... Cb3+; 36. Rb1, etc. Je n'avais plus
qu'un atout, un R superbe!

33. ... g5!; 34. h×g5, Rg6!.

Meilleur que 34. ... h4; 35. e6, h3;
36. T×a2, etc.

35. e6.

35. Ce4, Rf5; 36. C×c5, Tc8; 37. 1×
a5, T×c5; 38. T×a2, T×e5 était à
considérer. Si 35. Ce4, h4; 36. e6!,
gagne.

35. ... h4!.

Mieux que 35. ... R×g5; 36. Ce4+,
Rf4!; 37. C×c5+, Rf3; 38. b4, h4;
39. T×e2, h3.

36. T×a2?.

Maintenant, par contre, le meilleur
était de pousser. Voici la variante
principale : 36. e7, R×g5; 37. e8D,
T×c8; 38. C×e8, h3; 39. T×a2, h2?
(Ce4, e6 et b7 sont à considérer, mais
doivent perdre); 40. Ta1, Rf4; 41. Cf6,
Rf3; 42. Ce4! c4 (si 42. ... R×e4; 43.
Th1 et si 42. ... Rg2; 43. C×c5); 43.
Th1, Rg2; 44. Cf2!, Cb7; 45. Rd2, Cd6;
46. Re2, Cf5; 47. Tc1, Cg3+; 48. Re1,
Ce4; 49. Ch1!, R×h1; 50. Rf1!, C
joue 51. Rf2+ suivi de mat.

36. ... R×g5!.

Evitant la variante sus-indiquée.

37. Ce4+, Rf4.

Maintenant le RB attaque le C et ne
s'expose pas à un échec comme lors-
que la TB était en a4.

38. e7?.

C×e5 offrait encore des chances de
gain. Ex. : 38. ... h3; 39. e7 menaçant
40. Ce6+ et Cd8. Mais pas 39. b4, h2;
on voit ici l'intérêt pour les Noirs
d'avoir économisé le coup Rf3 ce qui
met en évidence la faute du 36^e coup
blanc.

38. ... R×e4; 39. T×a5, Te8; 40.
Ta4+.

Autant accepter la nullité que j'ai
proposée à ce moment là. Mais le
gain n'était plus acquis aux Blancs :
40. T×c5, Rf3!; 41. Th5, Rg3; 42. b4
(42. Th7, h3; 43. Rd3, h2; 44. Rd4,
T×e7, etc.); 42. ... T×e7; 43. b5, h3
(menace 44. ... Te4 et 45. ... Th4). Si
44. b6, Tb7; 45. Th6, h2; 46. c4, T×
b6, etc.); 44. Rd3, Tf7!; 45. Rd4,
quoi d'autre?, Tf4+; 46. Rc5, Th4;
47. Tg5+, Rf2, etc.

40. ... Rd5; 41. T×h4, T×e7; 42. Rd3,
Te5; 43. b4.

43. c4+, Rc6; 44. Th6+, Rc7; 45.
Rc2, Te3; 46. Th4 (si 46. Rb1, le4;
47. b3, Te2); 46. ... Rb6 suffit à faire
nulle.

43. ... c×b4; 44. c×b4, Tg5; 45.
Td4+, Rc6; 46. Rc4, Tg6, nulle.

Une finale intéressante.

CAMINADE.

TOURNOI DE COUPE 5208 I D

DEFENSE SICILIENNE

ALOZY DE WINNE

1. e4, c5; 2. Cf3, d6; 3. d4, c×d4; 4.
C×d4, Cf6; 5. Cc3, a6; 6. Fg5, e6; 7.
f4, Cbd7?.

7. ... Dc7 eût été plus précis pour
empêcher 8. Fc4 que les Blancs au-
raient pu jouer avantageusement au
coup suivant.

8. Df3, Dc7; 9. 0—0—0, Fe7; 10. g4,
Tb8?.

Ce coup des Noirs se révélera fau-
tif. Le coup juste était b5. L'inter-
version de coups est à l'avantage des
Blancs qui vont gagner un temps pré-
cieux pour poursuivre leur attaque.

11. F×f6, C×f6; 12. g5, Cd7; 13. f5,
Ce5; 14. Df4? (14. Dh5!); 14. ... d5!.

Menaçant Cd3+ avec gain de la D.

15. Dh4, h6; 16. f6, Cg6; 17. Df2,
g×f6; 18. g×f6, Fb4; 19. exd5!.

Les Blancs ont avantage à ouvrir
le centre.

19. ... F×c3; 20. b×c3.

Les Blancs ont longtemps hésité
pour voir si d×e6 n'était pas préfé-
rable. Le problème était délicat à ré-
soudre.

20. ... e5; 21. Fd3, Cf4; 22. The1, Rf8.

Le coup noir est presque forcé à
cause de 23. T×e5, D×e5; 24. Te1, etc.

23. Ce2!.

Un piège dans lequel les Noirs sau-
tent à pieds joints.

23. ... C×d5?; 24. Fe4.

Le C est perdu. Il fallait le sacri-
fier pour éviter le coup blanc suivant
qui est gagnant. Il est vrai qu'il
n'est pas tellement évident.

24. ... Cf4?; 25. Dc5+!!, abandonne.

Il n'y a plus rien à faire; la DN
est perdue et le mat est proche.

D'après les notes de
ALOZY.

PELE-MELE

TOURNOI 2046 A

DEFENSE SICILIENNE

JEANDEL

MALLET

1. e4, c5; 2. Cf3, d6; 3. d4, c×d4;
4. C×d4, Cf6; 5. Cc3, a6; 6. f4, e5;
7. Cf3, Dc7; 8. Fe2, Cbd7; 9. 0—0,
Cc5; 10. Fc4, Fe6; 11. Cd5, F×d5; 12.
e×d5, 0—0—0; 13. Fe3, Cg4; 14. De2,
C×e3; 15. D×e3, Cd7; 16. Fb3, h6; 17.
c4, Fe7; 18. a4, Ff6; 19. Tab1, The8;
20. Fd1, e4; 21. Cd4, Dc5; 22. Cf5, D×
e3+; 23. C×e3, Fd4; 24. Te1, Cc5; 25.
Fc2, Cd3; 26. F×d3, exd3; 27. Rf2,
T×e3; 28. T×e3, Te8; 29. Tbe1, T×
e3; 30. T×e3, d2; 31. Re2 F×e3; 32.
b4, F×f4; 33. b5, a×b5; 34. c×b5, f5;
35. a5, g5; 36. a6, b×a6; 37. b×a6,
Fe3; 38. a7, Rb7; 39. g3, f4; 40. g×f4,
g×f4; 41. h4, h5; 42. a8D+, R×a8; 43.
abandonne.

TOURNOI DE COUPE

2002 (deuxième série)

DEFENSE SICILIENNE

MAGET

JULIARD

1. e4, c5; 2. Cf3, e6; 3. d4, c×d4; 4.
C×d4, a6; 5. Cc3, Dc7; 6. Fe3, Cf6;
7. Fd3, Cc6; 8. 0—0, b5; 9. C×c6, d×
c6; 10. f4, Fe7; 11. e5, Cd5; 12. C×d5,
c×d5; 13. Tf3, f5; 14. Th3, g6; 15. Df3,
Fe5; 16. Te1, Fb7; 17. Df2, Tac8; 18.
c3, Db6; 19. a3, F×e3; 20. D×e3, D×
e3+; 21. Th×e3, 0—0; 22. Fb1, Tfd8;
23. Fa2, Rf7; 24. Td1, a5; 25. Td4,
Td7; 26. Ted3, b4; 27. c4, Tcd8; 28.
a×b4, a×b4; 29. Td1, Re7; 30. c5, Fa8;
31. T×b4, Tc7; 32. Tb5, d4; 33. b4,
d3; 34. Rf2, Fd5; 35. F×d5, T×d5;
36. Re3, abandonne.

TOURNOI DE COUPE

4006 (quatrième série)

GAMBIT DAME

SANTINI

LEFEVRE

1. d4, d5; 2. c4, e6; 3. Cc3, c6; 4.
Cf3, Cf6; 5. e3, Cbd7; 6. Fd3, Fb4; 7.
a3, F×c3+; 8. b×c3, d×c4; 9. F×c4,
Cd5; 10. Dc2, C7b6; 11. Fd3, g6; 12.
e4, Ce7; 13. Fg5, Cd7; 14. e5, Dc7; 15.
F×e7, R×e7; 16. 0—0, b6; 17. Tfe1,
Fb7; 18. Tac1, c5; 19. Fe4, c4; 20.
Cd2, b5; 21. F×b7, D×b7; 22. Tb1,
Tac8; 23. Db2, a6; 24. Db4+, Rd8; 25.
C×c4!, T×c4; 26. D×c4, abandonne.

TOURNOI DE COUPE 5302 II D

PARTIE ESPAGNOLE

DAGUE **MARIETTE**

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fb5, a6; 4. Fa4, b5; 5. Fb3, Ca5; 6. 0-0, d6; 7. d4, exd4; 8. Cxd4, Fb7; 9. Fd2, Cxb3; 10. axb3, g6; 11. b4, Fg7; 12. c3, Cf6; 13. f3, 0-0; 14. Ca3, Cd7; 15. Fe3, d5; 16. exd5, Fxd5; 17. Cdxh5, Fxf3; 18. Dxf3, Ce5; 19. Dg3, axb5; 20. Tad1, Db8; 21. Ff4, Db6+; 22. Rh1, Tfe8; 23. Td5, De6; 24. Txb5, Txa3; 25. Fxe5, Dc4; 26. Df3, Fxe5; 27. Tc5?, Dxf1+?; 28. Dxf1, Ta2; 29. Db1, Fd6; 30. Ta5, Txb2; 31. Df1, Tc2; 32. Ta3, Fe5; 33. c4, Fb2; 34. abandonne.

TOURNOI DE COUPE 5223 I D

DEFENSE SICILIENNE

FONTAINE **VOYER**

1. e4, c5; 2. Cf3, Cc6; 3. d4, cxd4; 4. Cxd4, g6; 5. Cc3, a6; 6. Fe3, Cf6; 7. f4, d6; 8. Fe2, Fg7; 9. Cxc6, bxc6; 10. e5, dxe5; 11. Dxd8+, Rxd8; 12. fxe5, Cd7; 13. e6!, fxe6; 14. Ca4, Tb8; 15. c3, Tf8; 16. 0-0-0, Re8; 17. Fc4, Ce5?; 18. Fb3, Fd7?; 19. Cc5, a5?; 20. Fxe6, Fxe6; 21. Cxe6, Tg8; 22. Cxg7+, Txe7; 23. Fd4, Tf7; 24. Fxe5 et les Blancs gagnèrent.

TOURNOI DE COUPE 5243 III D

DEFENSE SICILIENNE

FLAVIEN **RICKER**

1. e4, c5; 2. Cf3, d6; 3. Fb5+, Cbd7; 4. 0-0, a6; 5. Fxd7+, Fxd7; 6. d3, e5; 7. Fe3, Cf6; 8. Cbd2, Fe7; 9. c3, b6; 10. h3, 0-0; 11. d4, Dc7; 12. Ch2, exd4; 13. Cxd4, cxd4; 14. Fxd4 Fc6; 15. Te1, Db7; 16. De2, Tfe8; 17. Tac1, Fd8; 18. Tc3, Cxe4; 19. Tce3, f5; 20. Cc4, b5; 21. Cxd6, Cxd6; 22. Txe8+, Fxe8; 23. De6+, Ff7; 24. Dxd6, Fc7; 25. Te7, Dxe2+; 26. Rxe2, Fxd6; 27. Td7, Ff8; 28. b3, Fe8; 29. abandonne.

TOURNOI 1427 A

DEFENSE SICILIENNE

LALLEMAND **MENGUS**

1. e4, c5; 2. Fc4, b6; 3. Cc3, e6; 4. Cf3, Fb7; 5. a3, d5; 6. exd5, exd5; 7. Fb5+, Cc6; 8. De2+, Ff7; 9. Ce5, Tc8; 10. Df3, Cf6; 11. 0-0, 0-0; 12. Fxc6, Fxc6; 13. d3, Fb7; 14. Dh3, d4; 15. Ce2, Te8; 16. Gg3, Dc7; 17.

Cg4, Tcd8; 18. Cxf6+, Fxf6; 19. Ch5, Dc6; 20. Dg4, Te6; 21. Fh6, Dxe2+!; 22. Dxe2, Fxe2; 23. Rxe2, gxe2; 24. Tfe1, Fh4; 25. Txe6, fxe6; 26. Te1, Te8; 27. Te4, Fd8; 28. f4, Rf7; 29. Rf3, Tg8; 30. Gg3, Rf6; 31. Te2, Fc7; 32. Tg2, Tg6; 33. Ch5+, Rf7; 34. Tg4, Txe4; 35. Rxe4, b5; 36. b3, e5; 37. f5, e4!; 38. dxe4, Fxe4; 39. Cf4, Fxf4; 40. Rxf4, h5; 41. e5, h4; 42. e6+, Rf6; 43. b4?, c4; 44. Re4, d3; 45. cxd3, cxd3; 46. Rxd3, h3; 47. Rd4, h2; 48. Rc5, h1D; 49. Rxb5, Db7+; 50. abandonne.

FRANCE-BELGIQUE
DEFENSE CARO-KANN

GAILLEAU **ANDRIES**
(France) (Belgique)

1. e4, c6; 2. d4, d5; 3. exd5, cxd5; 4. Fd3, Cc6; 5. c3, Cf6; 6. Fg5, Fg4; 7. f3, Fh5; 8. Ch3, e5; 9. dxe5, Cxe5; 10. Fb5+, Cc6; 11. Cf4, Dd6; 12. 0-0?, Dc5+; 13. Tf2, Ce4!; 14. De1, Dxf2+; 15. Dxf2, Cxf2; 16. Rxf2, Fc5+; 17. Rf1, h6; 18. Fh4, Fg6; 19. Cxd5, Rd7; 20. Cd2, a6; 21. Fe2, Tae8; 22. Cb3, Fa7; 23. Td1, Re8; 24. Cd4, Fxd4; 25. cxd4, f6; 26. Fg3, Ff7; 27. Cb6+, Rd8; 28. d5, Ce5; 29. Tc1, Th8?; 30. Ff2!, Fg6; 31. f4!, Cd3?; 32. Tc8+, Re7; 33. Tc7+, Rd6; 34. Td7, mat.

FRANCE-ANGLETERRE
DEFENSE ALEKHINE

MILGRAM **CLEW'S**
(France) (Angleterre)

1. e4, Cf6; 2. e5, Cd5; 3. d4, d6; 4. Cf3, Fg4; 5. Fe2, e6; 6. 0-0, dxe5; 7. Cxe5, Fxe2; 8. Dxe2, c6; 9. c4, Cb6; 10. Fe3, Fe7; 11. Cd2, C8d7; 12. f4, 0-0; 13. Tf3, Tc8; 14. a3, c5; 15. dxc5, Cxe5; 16. fxe5, Fxc5; 17. Tc1, Fxe3+; 18. Dxe3, Tc7; 19. Ce4!, Cxc4?; 20. Cf6+, Rh8; 21. Th3, abandonne.

TOURNOI 2012 A
DEFENSE SLAVE

SCHONNE **REY-JOUVIN**

1. d4, d5; 2. c4, c6; 3. Cf3, Cf6; 4. Cc3, dxc4; 5. a4, Ff5; 6. Ce5, e6; 7. f3, Fb4; 8. Cxc4, 0-0; 9. Fg5, h6; 10. Fh4, c5; 11. Ff2, Cd5; 12. Dc1, cxd4; 13. Fxd4, Cc6; 14. Ff2, Df6; 15. Cd2, Cxc3; 16. bxc3, Fxc3; 17. e4, Fxa1; 18. exf5, Fc3; 19. Fe2, Tad8; 20. Fe3, exf5; 21. 0-0, f4; 22. Ce4, Df5; 23. Fc5, Fd4+; 24. Fxd4, Txd4; 25. abandonne.

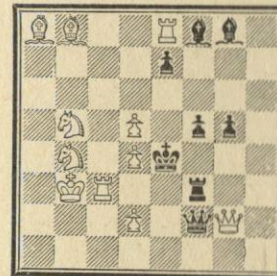
PROBLEMES

PAR G. BALBO

IN MEMORIAM CHARLES PELLE

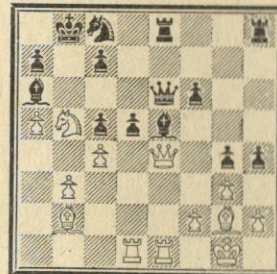
N° 14 — G. Balbo

Recommandé Concours U.P.F. 1943



11+8 2 coups

N° 15 — Fin de partie



Après ... d6-d5, Trait aux Blancs.

Comment gagnent-ils ?

Solutions du n° 115

N° 9 (A. Savalle) : Essai : 1. Txe5 men. 2. Dxf4+. Si 1. ... Cf6; 2. Te2+, si 1. ... Tf6; 2. Td5+ mais réfuté par 1. ... Tc8!

Jeu réel : 1. Gg4xe5! men. 2. Dxf4+; si 1. ... Cf6; 2. Cf3+; si 1. ... Tf6; 2. Cc4+.

N° 10 (F. Michel) : Essai : 1. Cxc5 men. 2. Tb7+; si 1. ... Ce7; 2. Ce6+; si 1. ... Tb4; 2. Cb3+, mais réfuté par 1. ... Fb4!

Jeu réel : 1. Tc4xc5 men. 2. Cc4+; si 1. ... Ce7; 2. Tc6+ et si 1. ... Fb4; 2. Tb5+.

Pour honorer la mémoire de notre ami Charles PELLE, qui anima très longtemps l'Union des Problémistes de France », la revue « Europe Echecs » organise un concours thématique de composition de problème en 2 coups (voir « E. E. » de mai 1966, page 92).

En voici la définition : composer un problème orthodoxe en 2 coups dont 2 variantes (au minimum) doivent présenter, soit dans le jeu apparent, le jeu d'essai ou le jeu réel, au moins 2 mouvements de pièces clouées se déplaçant le long de leur axe de clouage.

Dans l'exemple n° 13, de J. SAVOURNIN, nous trouvons :

Essai 1. Fd6?, Dd3; 2. Fb4+ mais réfuté par 1. ... d3!

Essai 1. Fe5?, Dd3; 2. Fxd4+ mais réfuté par 1. ... Fd3!

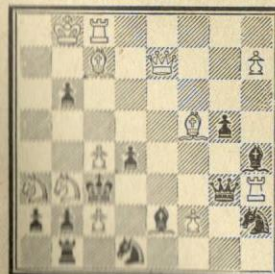
Clé 1. Ff4!, Dd3; 2. Fd2+.

Juge J. Savournin.

Envois à J. OUDOT, 1 bis, rue Rouget-de-l'Isle, 92 - Courbevoie, avant le 1^{er} octobre 1966.

Rappelons que l'U.P.F. organisa, en 1943, un concours de composition sur le thème PELLE dont la définition était la suivante. Dans un problème en 2 coups, la Clé, la défense noire, et le mat doivent être des déplacements de pièces clouées sur leur axe de clouage, le n° 14 en donne un exemple réalisant un mouvement de pièce clouée peu courante!

N° 13 — J. Savournin
Europe Echecs, février 1966

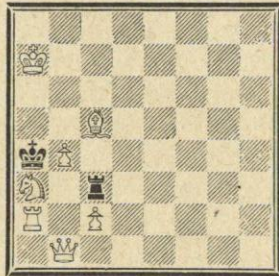


12+12 2 coups

PROBLEMES

PAR G. BALBO

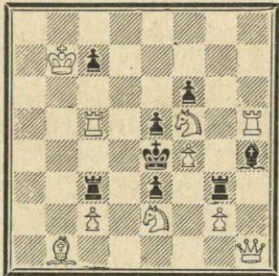
N° 16 — Z. Mach
Sachove list. 1901



7+2

Mat en 2 coups

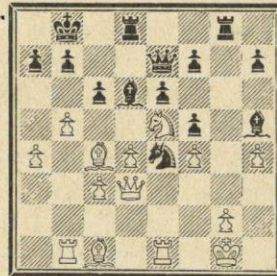
N° 17 — R.-H. Ramsey
G. C. 12-1915



10+8

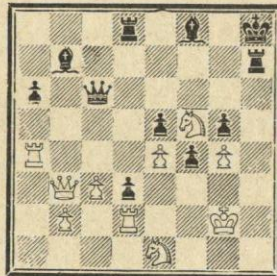
Mat en 2 coups

N° 18 — Fin de partie



Trait aux Noirs

N° 19 — Fin de partie



Comment gagnent-ils ?

SOLUTION DU N° 117

Problème n° 14 (G. Balbo). — 1. Tc3—d3, menace 2. Cb5, c3 mat.

1. ... e7—e5; 2. d5×e6 en passant mat déc. (Thème Pelle).

1. ... f5—f4; 2. Cd6, mat.

1. ... F×d5+; 2. F×d5, mat.

Le thème Pelle exigeait que les mouvements des Blancs et des Noirs soient des mouvements de pièces clouées. Nous avons ici un exemple très curieux de prise en passant clouée !

Fin de partie n° 15. — Hargitay-Pilis, par correspondance 1965.

1. Td1×d5 !, Fa6—b7 et non 1. ... c6, car 2. F×e5+, f×e5; 3. T×e5.

2. F×e5 !, f×e5 et non 2. ... F×d5 ? car 3. F×c7+, Rb7; 4. a6+ !.

3. Cb5×c7 ! !, la pointe, si 3. ... R×c7; 4. T×c5+, Rd6; 5. D×b7, R×c5; 6. b4+ !, R×c4; 7. De4+, etc.

3. ... Fb7×d5.

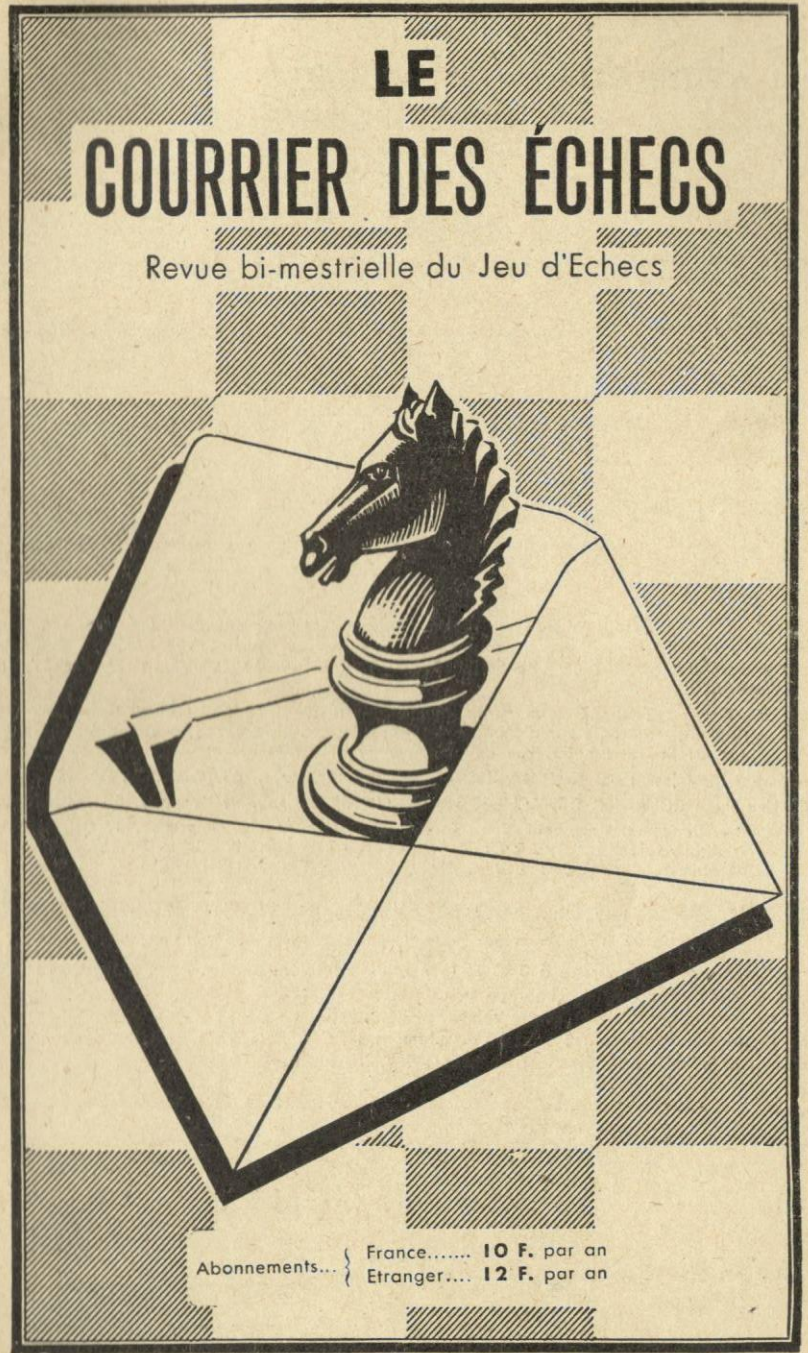
4. c×d5, Dh6.

5. d6, C×d6.

6. Ca6+, etc.

LE COURRIER DES ÉCHECS

Revue bi-mestrielle du Jeu d'Echecs



Abonnements... { France..... 10 F. par an
Etranger.... 12 F. par an

ARTICLE 4 : L'Association est ouverte aux joueurs d'échecs de toute nationalité. Le Comité prononce l'exclusion pour motif grave mais tout membre exclu peut en appeler à l'Assemblée générale suivant son exclusion.

ARTICLE 5 : L'Association se compose de :

1° Membres actifs, qui versent une cotisation annuelle obligatoire fixée par le Comité.

2° Membres d'honneur, nommés par l'Assemblée générale sur proposition du Comité.

3° Membres honoraires payant une cotisation supérieure aux membres actifs.

ARTICLE 6 : La totalité des membres composant l'Association est convoquée annuellement en Assemblée générale, qui aura lieu aux jours et heures fixés par le Comité au cours du premier trimestre. Dans le mois qui suit cette réunion un vote par correspondance est organisé pour l'élection du Comité.

ARTICLE 7 : L'Association est administrée par un Comité de trois à huit membres, ayant tous la nationalité française, nommés pour deux ans. Toutes les fonctions sont gratuites.

ARTICLE 8 : En cas de vacance au cours d'un exercice, le Comité pourvoit au remplacement de ses membres jusqu'à la prochaine Assemblée générale.

ARTICLE 9 : Les Assemblées ordinaires ou extraordinaires peuvent délibérer, quel que soit le nombre des membres présents.

Les résolutions sont prises à la majorité relative des voix des membres présents, la voix du Président étant éventuellement prépondérante.

ARTICLE 10 : L'Association inscrira tous ses membres à la Fédération Française des Echecs dont elle reconnaîtra l'autorité souveraine et adoptera les règles du jeu et règlements des tournois.

ARTICLE 11 : Toute discussion politique ou religieuse ainsi que les jeux d'argent sont formellement interdits au sein de l'Association.

ARTICLE 12 : Le Comité de Direction est chargé de l'administration de l'Association et il a les pouvoirs les plus étendus et exclusifs à cet effet, sans restrictions ni réserves.

ARTICLE 13 : Les modifications aux présents statuts ne pourront avoir lieu qu'en Assemblée générale.

Ces modifications ne peuvent changer le but de l'Association.

ARTICLE 14 : En cas de dissolution, l'actif de l'Association sera attribué par délibération du Comité, à la Fédération Française des Echecs si celle-ci est reconnue d'utilité publique, ou, si celle-ci est elle-même dissoute, à une ou plusieurs associations analogues, reconnues d'utilité publique.

LE TOURNOI DU HAVRE 1966

« Les Amis d'Europe-Echecs » viennent de sortir un livre abondamment illustré sur cette grande réalisation échiquéenne française, avec les 121 parties, des deux tournois principaux, commentées. Ronéo sur format 21x27 sous reliure solide au prix de 10 F. + 1,50 F de frais d'envoi. Chaque joueur français se fera un devoir de le posséder, mais attention ! le tirage en étant limité, hâtez-vous de commander votre exemplaire auprès de R.

BERTOLO, 50 D, rue de Dole, 25-BESANÇON, en expédiant la somme de 11,50 F. au C. C. P. Strasbourg 128-330, avec la mention « Livre du Tournoi ».

Notre rédacteur partant défendre les couleurs françaises à l'Olympiade de Cuba s'excuse pour l'absence de la Chronique du Débutant qui ne lui est pas parvenue à temps.

LA GRANDE LEÇON DE NOIRMOUTIER

OU LE SUCCES DES ECHECS VACANCIERS

C'est le 27 août et les jours suivants qu'eut lieu, dans le cadre idéal du château de Noirmoutier (Vendée), la première manifestation échiquéenne vacancière. Elle doit se renouveler tous les ans et être suivie d'autres manifestations semblables progressivement étendues à toute la France.

Ce premier essai fut un succès incontestable et je me fais un plaisir non seulement d'en rendre brièvement compte aux lecteurs de notre revue, mais aussi d'en tirer la leçon qui s'impose.

Les traits caractéristiques de cette manifestation peuvent être résumés en quelques points d'une éloquente simplicité :

a) Un Comité d'Accueil Echiquéen de cinq membres, comprenant M. **L.-E. Roger**, Président du Syndicat d'Initiative, Conseiller municipal, Président du Comité ; M. **M. Jouteau**, Secrétaire général de la mairie, Représentant les autorités locales ; M. **R. Dumontier**, Président du Cercle d'Echecs de Nantes, Directeur du tournoi ; M. **J.-Y. Gendron**, Etudiant en sciences, Délégué à la Jeunesse et Secrétaire du Comité ; et enfin, moi-même, Promoteur et Organisateur de la manifestation. Les deux premiers nommés non-joueurs, mais bien disposés à l'égard du roi des jeux. C'est en effet grâce à ces personnalités que les deux salles de réception du Logis du Gouverneur du Château ont été mises à ma disposition avec tout le mobilier nécessaire, tables « sur mesures » et chaises à volonté.

b) Une publicité bien faite sur le plan régional et local. Des communiqués gracieusement insérés dans les journaux pour annoncer la manifestation ; un prospectus très étudié et largement distribué par le S. I. et certains commerçants ; et enfin quelques affiches de petit format (30x40 cm.), bien composées et bien exposées au regard du public.

c) Une ambiance culturelle particulièrement impressionnante, obtenue

dans un cadre historique, grâce à M. **Escudié**, « le peintre de Noirmoutier », qui a bien voulu s'associer à notre manifestation et garnir les murs des salles de jeu d'une dizaine de ses œuvres dont une vue remarquable et très remarquée du port.

d) Un noyau de joueurs régionaux de valeur, représentant les cercles de Nantes, d'Angers et de Poitiers, tels que MM. **Dumontier, Francese, Leriche, Bouvier, Casteran et Kammerer**, auxquels venait se joindre M. **Rosier**, du cercle Caïssa de Paris. Tous ces joueurs, mêlés aux estivalants, firent merveille pour animer la manifestation et les... échiquiers avec compétence et conviction. Des courageux combattants de la première heure qui auront mérité des ECHECS VACANCIERS.

e) Une foule d'amateurs — ne jouant par définition qu'entre amis ou en famille — sortis des villas, des hôtels et des campings, qui se trouvent plongés soudainement dans l'ambiance entraînante d'un tournoi, s'y adaptent et s'y plaisent. En quelques heures, amateurs plus ou moins superficiels, ils se découvrent joueurs de compétition. N'ayant jamais mis le pied dans un cercle, ils deviennent membres du grand cercle amical des Echecs vacanciers.

f) Et, pour couronner le tout, une poignée d'enfants — exactement 11 de 9 à 15 ans, dont 3 filles — sachant déjà jouer et heureux de se mêler aux grands. Ils firent preuve d'autant d'ardeur et de talent que leurs aînés.

g) Sans oublier enfin les organes de la presse régionale (Ouest-France, Presse-Océan, L'Eclair) qui consacrent des comptes rendus élogieux à la manifestation pour en souligner l'intérêt et le succès et qui ne manqueront certainement pas, après ce premier essai, de soutenir à fond la cause des Echecs vacanciers dans les années à venir.

Quelle leçon doit-on tirer de cette expérience — à priori téméraire —

qui s'est déroulée dans une île sans cercle d'Échecs, dont la population indigène et estivale pouvait se révéler indifférente à une manifestation échiquéenne inhabituelle ?

Je suis persuadé qu'une grande leçon est à tirer d'une telle expérience, en raison même des conditions particulières dans lesquelles elle s'est réalisée.

Cette grande leçon réside, pour l'essentiel, en une série de constatations dont l'importance ne peut échapper à personne :

1) En France, pays de Philidor et de tant d'autres maîtres, le prestige millénaire des Échecs reste toujours intact ; même les profanes les respectent et leur sont favorables.

2) Au sein de la population française le nombre des amateurs, souvent richement doués, est beaucoup plus élevé qu'il ne paraît au premier abord, et il suffit de réunir certaines conditions pour les faire sortir de l'ombre et de l'anonymat.

3) Il est possible d'organiser des manifestations échiquéennes même dans des endroits sans cercle local et sans autre aide que celle de la municipalité et du syndicat d'initiative, du moment que ceux-ci ont à leur tête des sympathisants éclairés, joueurs ou non.

4) Il est possible de faire jouer ensemble des amateurs purs, enfants et débutants, et des joueurs de cercle

habités aux compétitions, et cela en mettant à profit des occasions favorables telles que les vacances. Rien ne peut mieux servir la propagande que ces contacts élargis, agréables et instructifs, où les joueurs inorganisés ne sont plus traités en simples badauds pour festivals et championnats à l'intention des grands initiés, mais en éléments de base de la vie échiquéenne considérée dans son ensemble.

5) Il est enfin possible de réunir au hasard, au même point de jeu, des joueurs de cercle de toutes origines et improviser entre eux des rencontres intéressantes et imprévues. Cette possibilité constitue de toute évidence un des attraits principaux des Échecs vacanciers.

Je ne terminerai pas cet article, trop bref pour un pareil sujet, sans recommander à tous les Présidents de ligues et de cercles, ainsi qu'à tous les joueurs se sentant une vocation d'organisateur ou d'animateur, de joindre leurs efforts aux miens pour réaliser dans un commun élan la chaîne des manifestations vacancières. Chaque point de jeu implanté contribuera au relèvement et au développement des Échecs français... par la base. En tant que promoteur, je suis évidemment à la disposition de tous.

A. PAPP,
15, rue d'Arras,
93 - EPINAY - SUR - SEINE.

LE JEU DES COUPS... CROISES

La rentrée faite, je peux donner enfin la liste des gagnants de mon petit jeu que je vous avais proposé pour les vacances et dont je vous ai donné la solution dans notre numéro du 15 juillet. Je note avec plaisir douze gagnants dont quatre avec identification : **MM. Brodure-Masson, Lecouté, Lefillastre, Mélignon, suivis de M. Hauptmann** avec identification d'un des adversaires, puis **MM. Bayle, Blettery, Bouttier, Giappesi, Lallanne, Longepierre, et Porchet** avec reconstitution exacte.

Les trois parties micro-miniatures de mon jeu du 15 septembre furent jouées :

A) Par Réti-Tartacover (Vienne 1910).

B) Par Alekhine-Vasic (Gradisce 1931).

C) Par Potter-Matthews (Londres 1868).

À la date du 1^{er} octobre j'ai eu déjà sept gagnants dont **MM. Mélignon et Lecouté** avec trois identifications, **MM. Dalès, Longepierre et Paquet** avec deux identifications et une reconstitution chacun, et enfin, **MM. Brassart et Carton** avec trois reconstitutions exactes. La liste des gagnants qui suivront ne pourra être publiée que dans notre prochain numéro.

Pour des raisons rédactionnelles qui me sont étrangères, je me vois dans l'obligation de reporter à une date ultérieure le jeu que je me proposais de soumettre à votre sagacité dans ce numéro. Je vous prie de m'excuser de ce report.

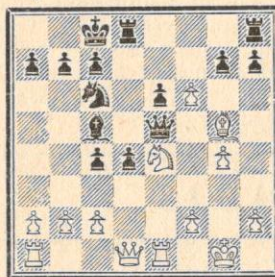
A. PAPP.

CONSIDERATIONS SUR L'ATTAQUE MAX LANGE

PAR LE DOCTEUR VROGLANS

Après les coups 1. e4, e5 ; 2. Cf3, Cc6 ; 3. Fc4, Cf6 ; 4. d4, e×d4 ; 5. 0-0, Fc5 (ou 3. ... Fc5 ; 4. 0-0, Cf6 ; 5. d4, e×d4) ; 6. e5, d5 ; 7. e×f6, d×c4 ; 8. Te1+, Fe6 ; 9. Cg5, Dd5 ; 10. Cc3, Df5 ; 11. Cce4, 0-0-0 ; 12. C×e6, f×e6 ; 13. g4, De5 ; ici la suite habituelle était 14. f×g7, lhg8 ; 15. Fh6.

Dans la revue « Fernschach » N° 3 de mars 1965, page 49, M. Heensoth commente une partie jouée aux Indes entre Prasad et Kalyanasundaram, partie dans laquelle les Blancs ont joué au 14^e coup : 14. Fg5, coup donné comme une innovation jamais jouée jusqu'à présent.



Cette affirmation a été reprise depuis, par exemple par Euwe dans « Schach-Archiv » (édition allemande, avril 1966), ainsi que dans le livre récent d'Estrine et Petrossian sur la défense des deux C. Elle n'est cependant pas réelle. Il y a quelques années, j'avais analysé cette suite que j'expérimentais depuis plusieurs années.

En voici quelques exemples.

1^o Une partie a été jouée ainsi entre deux G. M., vers 1890-1900, partie gagnée par les Noirs. J'ai malheureusement perdu cette partie et ne suis pas sûr du nom des deux joueurs. Cependant, elle est mentionnée par Szabo en analyse d'une partie jouée par lui, et il donne les premiers coups.

Voici la référence :

« Chess » volume 11, mai 1946, N° 128, page 191, Partie Feldmann-Szabo (jouée à Budapest le 6-2-1946) et voi-

ci la suite donnée au 14^e coup : 14. Fg5, g6 ; 15. C×c5, D×c5 ; 16. Fh6, e5 ! ; 17. f7, Dd6 !.

2^o Le « COURRIER DES ECHECS » N° 54, avril 1956, page 11, publie une partie jouée par correspondance avec 14. Fg5. Voici cette partie :

Coupe de France
N° 1084 IIIB

NURDIN

MALLET

14. Fg5, g6 ; 15. f7, Fe7 ; 16. f4, Dd5 ; 17. F×e7, C×e7 ; 18. Cg5, Td6 ; 19. C×h7, T6d8 ; 20. f8D, Td×f8 ; 21. C×f8, T×f8 ; 22. Te5, Dd6 ; 23. Dd2, Cc6 ; 24. Te4, e5 ; 25. Tf1, Dd5 ; 26. Tfe1, T×f4 ; 27. T×f4, e×f4 ; 28. D×f4, d3 ; 29. Df8+, Rd7 ; 30. De8+, Rd6 ; 31. D×g6+, Rc5 ; 32. Df5, d×c2 ; 33. D×d5+, R×d5 ; 34. Tc1, Cd4 ; 35. Rf2, Re4 ; 36. h4, Rf4 ; 37. h5, Rg5 ; 38. Re3, abandonne.

3^o J'avais été séduit par ce coup 14. Fg5, ayant alors en ma possession les deux parties, je l'avais analysé et expérimenté à mon tour, en particulier dans quatre parties par correspondance. Voici donc ces quatre parties avec leurs références.

a) Tournoi Echiquier de Turenne, 1958-1959, N° 41.

VROGLANS

MORERA

14. Fg5, g6 ; 15. f7, Fe7 ; 16. f4, Dg7 ; 17. F×e7, C×e7 ; 18. Cg5, Td7 ; 19. Df3, h6 ; 20. C×e6, D×f7 ; 21. Cc5, Dd5 ; 22. Da3, Cc6 ; 23. C×d7, R×d7 ; 24. Dg3, h5 ; 25. Dh3, Tg8 ; 26. g×h5, Df5 ; 27. D×f5+, g×f5+ ; 28. Rh1, Tg4 ; 29. Tg1, T×f4 ; 30. Taff1, Th4 ; 31. T×f5, Re6 ; 32. Tfg5, d3 ; 33. c×d3, c×d3 ; 34. Td1, Td4 ; 35. Tg7, Ce5 ; 36. T×c7, d2 ; 37. h6, abandonne.

b) Coupe de France, Tournoi N° 2204 IIIB, 1958-1959.

VROGLANS

SORHOUET

14. Fg5, Td7 ; 15. f×g7, Tg8 ; 16. h4, Fe7 ; 17. Cf6, F×f6 ; 18. T×e5, F×e5 ; 19. Fh6, F×g7 ; 20. F×g7, Td×g7 ; 21. g5, h6 ; 22. f4, e5 ; 23. Dg4+, abandonne.

c) Coupe de France, Tournoi de coupe, N° XII.

VROCLANS

PRETRE

14. Fg5, Td7; 15. f×g7, Tg8; 16. h4, Fb4; 17. c3, d×c3; 18. D×d7+, R×d7; 19. Cf6+, D×f6; 20. F×f6, e5; 21. Tad1+, Re6; 22. b×c3, F×c3; 23. Te3, Fd4; 24. T×d4, C×d4; 25. F×e5, Cf3+; 26. T×f3, R×e5; 27. Tf7, c5; 28. Rf1, b5; 29. h5, Re6; 30. T×a7, Rf6; 31. h6, Rg5; 32. Ta6, c3; 33. Re2, Td8; 34. Td6 ! abandonne.

d) Critérium Championnat « EURO-PE ECHECS, 1959-1960.

VROCLANS

LALANNE

14. Fg5, d3; 15. f×g7, d×c2; 16. g×h8D, c×d1D; 17. D×c5, D×e1+; 18. T×e1, C×e5; 19. F×d8, F×f2+; 20. R×f2, Cd3+; 21. Rf1, C×e1; 22. R×e1, R×d8; 23. Cg5, Re7; 24. C×h7, Rf7; 25. h4, b5; 26. Cg5+, Rf6; 27. Ce4+, Rg6; 28. Cc5, e5; 29. Ce6, c6; 30. Cb4, c5; 31. Ca6, b4; 32. C×c5, a5; 33. Cd7, abandonne.

A la suite de la partie Beisser-Niem, publiée par « Fernschach », N° 11

de novembre 1965, page 249, tant Heemsoth que Euwe, Estrine et Petrossian, considèrent que 14. Fg5 est réfuté par 14. ... Fb4. Mais ils n'envisagent qu'une suite 15. f×g7? dominant ce P aux Noirs 15. ... D×g7, et le sacrifice d'une qualité donne aux Noirs un très fort jeu.

Cependant les Blancs peuvent conserver le P g7 et l'avantage : après ma partie contre Lalanne, nous avons analysé ensemble cette possibilité : 14. ... Fb4 et M. Lalanne donnait une analyse favorable aux Blancs.

14. Fg5, Fb4; 15. f4!! (et les Noirs ne peuvent plus venir en g7), 15. ... Da5 (si 15. ... Dd5; 16. f×g7, Thg8; 17. Cf6); 16. f×g7, Thg8; 17. F×d8, F×e1 (les Noirs ne peuvent plus ici sacrifier la qualité pour l'attaque, car après 17. ... T×d8 suit 18. c3 avec la menace D×d8+ suivi de g8D+) 18. Ff6 Fb4 et maintenant, non pas 19. F×d4 (analyse de M. Lalanne) avec égalité, mais 19. Cg5 ! avec avantage aux Blancs.

NOS TOURNOIS

COUPE DE FRANCE

TOURNOIS MIS EN ROUTE

Cinquième série

- 5071 Bruat (Ecrouves) - Thommet (Metz).
- 5072 Pavia (Toulouse) - Hallot (Le Havre-Sanvic).
- 5073 Hallot (Le Havre-Sanvic) - Mouligneaux (Pet. Enghien-Belgique).
- 5074 Cérés (Avignon) - Flavien Jean (Nemours).
- 5075 Villafruela (Bayonne) - Nuvoloni (Vienne).
- 5076 Nuvoloni (Vienne) - Longepierre (Lyon-3^e).
- 5077 Bourdonneau (Bourg-de-Péage) - Colija (Freyming).
- 5078 Juliard (Montrouge) - Le Gal (Paris-13^e).
- 5079 Gautier (Niort) - Baro (Rodez).
- 5080 Girardclos (Nîmes) - Drouise (Maubeuge).

- 5081 Desagher (Le Parc Saint-Maur) - Lucian (Fontoy).
- 5082 Nuvoloni (Vien.) - Martin (Marmande).
- 5083 Mlle Bonnet (Bordeaux-Caudéran) - Saorine (Pamiers).
- 5084 Hemmer (Lauterbach-Sarre) - Chaussard (Dijon).
- 5085 Servant (Hangest) - Knecht (Paffenhoffen).
- 5086 Flory (Sentheim) - Rosencher (Sens).

Quatrième série

- 4051 Desagher (Le Parc Saint-Maur) - Sans (Carcassonne).
- 4052 Flavien Jacques (Gap) - Debou (Carignan).
- 4053 Gappa (Hombourg-Haut) - Bordenave (Brest).
- 4054 Biondi (Marseille) - Lenclos (Limoges).
- 4055 Pavia (Toulouse) - Hauptmann (Strasbourg).

- 4056 Szary (Drancy) - Fontaine (Le Touquet).
- 4057 Rivenez (Montrouge) - Suchy (Pau).
- 4058 Bergeault (Limoges) - Dr. Coasne (Bruay-en-Artois).
- 4059 Planzanet (Meudon-la-Forêt) - Roche (St-Chamond).
- 4060 Vannerom (Bruxelles) - Alozy (Portel).
- 4061 Marot (Toulouse) - Batrel (Laval).
- 4062 Pfeiffer (Freyming - Gardet (Le Lardin).

Troisième série

- 3023 Beaudaux (Robert - Espagne) - Flavien Jacques (Gap).
- 3024 Servant (Hangest) - Bonnet Y. (Bordeaux).
- 3025 Mallet (Livry-Cargan) - Revenu (Villepreux).
- 3026 Pinatelle (Toulon) - Boucherie (Cuzieu).
- 3027 Bernardin (Epinal) - Vanuxem (Erquinghem-Lys).

Deuxième série

- 2021 Garodel (Toulon) - Dr Challaye (Gérardmer).
- 2022 Lyoen (Lille) - Bourges (Lesneven).
- 2023 Chaussard (Dijon) - Mengus (Igny).

Première série

- 1005 Desserville (Laon) - Larcher (St-Maixent).
- 1006 Passas (Romans) - Portefaix (Strasbourg).
- 1007 Savostianoff (Stains) - Bodis (Birac-sur-Trec).
- 1008 Giraudet (Colombes) - Mengus (Igny).

Quarts de finale

- 5 Raffy (Paris-12^e) - Savalle (Paris-11^e).

Demi-finales

- 7 Guerlinze (Reims) - Teurtrie (Neuilly-Plaisance).
- 8 Gaudichon (Fontainebleau) - Charlier (Paris-14^e).
- 9 Marolleau (Nice) - Labetouille (Romainville).

MATCHES-DEFIS

- 32. Dupré - Fuchs.
- 33. Wolff - Dupré.
- 34. Dupré - Wolff.
- 35. Alozy - Plazanet.
- 36. Portefaix - Passas.
- 37. Lucian - Estival.

RESULTATS

Cinquième série

- 5036 Debouw-Miclot André... .. 2-0
- 5018 Lenclos-Faivre 2-0
- 5052 Pavia-Le Gal 2-0
- 5009 Hauptmann-Labbé 2-0
- 5308 Fontaine bat De Winne ..
- 5040 Lucian-Desagher. 1-1
- 5032 Amoureux-Biondi 1-1
- 5031 Marot-Servant 2-0

Quatrième série

- 4048 Flavien Jacques-Giret.. .. 2-0
- 4007 Servant-Casamayou 1½-½
- 4003 Chauveau-Bonnet 1-1
- 4030 Mallet-Flavien Jean 2-0
- 4029 Boucherie-Le Charles.. .. 2-0
- 4014 Bergeault-Casamayou.. .. 1-1
- 4005 Goyffon-Brokmann... .. . 1½-½

Troisième série

- 3002 Flavien J-Plazanet 2-0
- 3005 Revenu-Pinatelle 1-1
- 5120 Mengus bat Asencio
- 5383 Bourges bat Despin
- 3004 Girardclos-Alozy 1½-½
- 5341 Chaussard bat Durand C..
- 3009 Dr. Perrenot-Vanuxem. .. 1-1

Deuxième série

- 2012 Larcher-Legree 2-0
- 2010 Savostianoff-Negro J. 2-0
- 2001 Bodis-Boucherie 2-0
- 5303 Mengus bat Blaise

Première série

- 1003 Passas-Portefaix 1-1
- 5105 Savalle bat Lyoen

Quarts de finale

- 5287 Guerlinze bat Boulongne.

Demi-finales

- 2 Teurtrie-Chandon-Moet. nulle
- 3 Gaudichon-Pellegrino 1-1

Finale (Tournoi spécial)

- Miclot-Javelle ½-½
- Dr Vroclans-Labetouille.. .. ½-½
- Javelle-Labetouille 0-1
- Miclot-Dr Vroclans 1-0
- Dr Vroclans-Javelle ½-½
- Labetouille-Miclot ½-½

MATCHES-DEFIS

- 15 Desagher-Azzoni Hugues. .. 1-1
- 23 Nuvoloni-Guichard.. .. . 0-1
- 24 Guichard-Nuvoloni.. .. . 1-0

TOURNOIS DE IV° DIVISION

- 4021 Le Gal, Montréal, Chapotot, Suchy, Souchon.
- 4022 Bouchard, Schrader, Martin, Monferrini, Souchon.
- 4023 Desagher, Bonnet, Lucian, Azzoni, Roger.

- 4024 Botbol, Vannerom, Duhart, Guérin, Rauzières.
 4025 Esch, Nicolas, Askenasi, Bluy, Jouy.
 4026 Démary, Dr Dantès, Zingraff, Santacreu, Wilhelm.
 4027 Le Cordier, Saorine, Chaussard, Karcher, Monréal.

Garat trop occupé ne peut continuer à assurer la Direction des tournois de IV^e Division. Les joueurs adresseront désormais les engagements et les résultats depuis le tournoi N° 4001 à ALOZY F. 11-PORTEL.

TOURNOIS EUROPE ECHECS

Critérium 1967 :

Quatre catégories sont prévues. Les détails de l'organisation sont donnés dans le N° 92 de la revue « EUROPE ECHECS ».

TOURNOIS DES CHAMPIONS

La clôture des éliminatoires a été reportée au 10 décembre. Nous pensons que ce délai supplémentaire permettra de qualifier les 7 finalistes sans qu'il soit nécessaire de recourir aux arbitrages, toujours délicats, et susceptibles de fausser les résultats.

Ce tournoi est particulièrement disputé. Nul doute que la finale qui débutera en janvier, constituera le plus fort tournoi organisé en France depuis longtemps.

Nous pensons être en mesure de publier les résultats complets des éliminatoires dans le prochain numéro du « COURRIER ».

TOURNOIS THEMATIQUES

Sont actuellement proposés :

- Gambit de Budapest** : 1. d4, Cf6 ; 2. c4, e5.
- Gambit Dame accepté** : 1. d4, d5 ; 2. c4, dxc4.
- Gambit Dame Méran** : 1. d4, d5 ; 2. c4, c6 ; 3. Cf3, Cf6 ; 4. Cc3, e6 ; 5. e3, Cbd7 ; 6. Fd3, dxc4 ; 7. Fxc4, b5.
- Début Parisien** : 1. d4, d5 ; 2. Cc3.
- Sicilienne var, Hongroise** : 1. e4, e5 ; 2. Cf3, d6 ; 3. d4, cxd4 ; 4. Dxd4.
- Espagnole échange différé** : 1. e4, e5 ; 2. Cf3, Cc6 ; 3. Fb5, a6 ; 4. Fa4, Cf6 ; 5. 0-0, Fe7 ; 6. Fxc6, dxc6 ; 7. Cxe5.
- Espagnole Gambit Marshall** : 1. e4, e5 ; 2. Cf3, Cc6 ; 3. Fb5, a6 ; 4. Fa4, Cf6 ; 5. 0-0, Fe7 ; 6. Te1, b5 ; 7. Fb3, 0-0 ; 8. c3, d5.

- Anglaise** : 1. c4, Cf6 ; 2. Cc3, e5 ; 3. d4, d5 ; 4. Cc3, e6 ; 5. e3, Cbd7 ; 6. Fd3, dxc4 ; 7. Fxc4, b5.
- Reti** : 1. Cf3.
- Hollandaise** : 1. d4, f5.
- Pirc-Yougoslave** : 1. e4, d6.
- Attaque Grob** : 1. g4.

Toutes les questions concernant ces tournois sont à adresser à M. GARAT, 1, place de l'Edit-de-Nantes, 44 - NANTES.

TOURNOIS DE CHAMPIONNAT

Championnat de France 1967

Ce championnat a été lancé le 7 octobre, avec, dans l'ordre du tirage au sort :

M^e Ours, Bouttier, Miclot, Vasselon, Dr Vroclans, Tricon, Bachschmidt, Corinthios et Rousseau.

Il y a eu 17 candidatures pour ce championnat. L'an prochain, les places seront encore plus chères. Nous conseillons donc aux joueurs de première et deuxième catégories de s'inscrire, dès à présent, dans un tournoi de première Division, dont le gain leur assure une **place de droit dans la finale du Championnat de France.**

Championnat de France 1966

Classement provisoire à la date du 15 octobre 1966.

(Entre parenthèses le nombre de parties en cours.)

- | | | |
|-------------------|----|-----|
| 1. Rusinek | 4½ | (3) |
| 2. Roque | 3½ | (4) |
| Secerol | 3½ | (4) |
| 4. Vasselon | 3 | (1) |
| 5. Poupinel | 2½ | (2) |
| 6. Dague | 2 | (3) |
| 7. Blacher | 2 | (2) |
| 8. Sanner | 1 | (1) |
| 9. Asencio | 0 | (5) |

Championnat de Bretagne 1966

- | | |
|-------------------|----|
| 1. Rousseau | 7½ |
| 2. Marceil | 5½ |
| 3. Colliou | 4 |
| 4. Castel | 3 |
| 5. Hipeau | 0 |

TOURNOIS MIS EN ROUTE

Première Division

1001 Dubois, Le Ninèze, Charlier, Larcher et Bodis.

Deuxième Division

2004 Dujols, Moréra, Hanen, Brockmann et Janoyer.

Troisième Division

- 3012 Engel G., Astruc, Soulmovski, Revenu et Brockmann.
 3013 Pavy, Maréchal P., Pinatelle, Lartigue et Molade.
 3014 Cantini, Menand, Dr Perrenot, Mathieu et Marot.

RESULTATS

Tournois de Promotion

- | | |
|---------------------------|----|
| 2094 1. Lemaire | 7 |
| 2. de St-Germain | 5 |
| 3. Lennon | 4½ |
| 4. Jumel | 3½ |
| 5. Derouineau | 0 |
| 2097 1. Dr Perrenot | 6 |
| 2. Pellegrino | 5½ |
| 3. Milgram | 4½ |
| 4. Le Ninèze | 2½ |
| 5. Stawiariski | 1½ |

Tournois A

- | | |
|-------------------------|----|
| 2081 1. Fontaine | 5½ |
| 2. Maguy | 5 |
| 3. Milgram | 4 |
| Le Charles | 4 |
| 5. Kahane | 1½ |
| 2088 1. Brockmann | 5 |
| 2. Marot | 4½ |
| 3. Rivière | 4 |
| Gaulier | 4 |
| 5. Dru | 2½ |
| 2096 1. Janoyer | 6 |
| 2. Maréchal P. | 4½ |

- | | |
|------------------------|----|
| 3. Omnès | 4 |
| 4. Marot | 3 |
| 5. Mathieu | 2½ |
| 2121 1. Citterio | 6½ |
| 2. Martin René | 5 |
| 3. Meier | 5 |
| 4. Maréchal P. | 2 |
| 5. Askenasi | 1½ |

Tournois B

- | | |
|-----------------------|----|
| 2029 1. Gérard | 5½ |
| 2. Blaise | 5 |
| Chapotot | 5 |
| 4. Thomassey | 3½ |
| 5. Wrobel | 1 |
| 2056 1. Varnier | 7½ |
| 2. Lempereur | 6½ |
| 2. Lelou | 4 |
| 4. Robin | 2 |
| 5. Soyez | 0 |
| 2059 1. Engel G. | 7 |
| 2. Lebigre | 6 |
| 3. Arnold | 5 |
| 4. Fuscién | 2 |
| 5. Rideau | 0 |
| 2090 1. Doron | 7 |
| 2. Dalès | 7 |
| 3. Dewyse | 4 |
| 4. Tordjmann | 2 |
| 5. Hesse | 0 |
| 2130 1. Fuchs | 7½ |
| 2. Wolff | 5 |
| 3. Bellanger | 4½ |
| 4. Dupré | 3 |
| 5. Bartoli | 0 |

RENCONTRES INTERNATIONALES

RESULTATS

France-Angleterre (BCCA)

Février 1965 - Septembre 1966

- | | |
|------------------------------|------|
| 1. Penel-Casswell | ½-1½ |
| 2. Le Guichaoua-Reynolds .. | ½-1½ |
| 3. Bakes-Fletcher | 1½-½ |
| 4. Labetoulle-Smith | 1-1 |
| 5. Moncorgé-Golding | 1½-½ |
| 6. Vignal-Jackson | ½-1½ |
| 7. Brunetière-Mac Brayne .. | 1½-½ |
| 8. Caminade-Passam | 1½-½ |
| 9. Pasek-White | 2-0 |
| 10. Cailleau-Ward | ½-1½ |
| 11. Fedeli-Summers | 2-0 |
| 12. Lennon-Langhorne | 1-1 |
| 13. Lewandowski-Loftus | 2-0 |

- | | |
|--------------------------------|------|
| 14. Jouanisson-Miss Chazalon | 1½-½ |
| 15. Milgram-Clews | 1½-½ |
| 16. Sorhouet-Bradley | 2-0 |
| 17. Le Guen-Tumbell | 1-1 |
| 18. Hanen-Paris | ½-1½ |
| 19. Mathieu-Conway | 1-1 |
| 20. Maget-Weinhold | 1-1 |
| 21. Holuigue-Brown | 2-0 |
| 22. Decam-Elliott | 2-0 |
| 23. Rosi-Rév. Bailey | 2-0 |
| 24. Mayaud-Anthony | 2-0 |
| 25. Brassard-Young | 0-2 |
| 26. Labbé-Peterson | 1-1 |
| 27. Fontaine-Rich | 1-1 |
| 28. Dr. Dantès-Tansley | 2-0 |
| 29. Le Godec-Summers | 2-0 |
| 30. Passas-Rév. Galloway | 2-0 |

France : 40½ -- Angleterre : 19½

Les parties non terminées ont été arbitrées par Paul Diaconescu (Roumanie), arbitre international. Ce brillant succès ne doit pas nous faire tourner la tête. Il y a d'abord deux associations par correspondance en Angleterre et nos sympathiques adversaires ont présenté une équipe relativement jeune. Nous félicitons toutefois l'équipe dans son ensemble et surtout parce que les incidents ont été très peu nombreux. A plus tard pour accorder une revanche à nos proches voisins !

FRANCE-AUTRICHE

1. Corinthios (Mantes-la-Jolie).
2. Jaudran (24 - Montpon-sur-l'Isle).
3. Rusinek (Noyelle-sous-Lens).
4. Gonzalez-Gil (Dole).
5. Zinser (Mulhouse).
6. Bouttier (Le Plessis-Robinson).
7. Pasek (Douilles).
8. Reyss (Vence).
9. Poupinel (29 - Elliant).
10. Gaudichon (Fontainebleau).
11. Emberger (Villemomble).
12. Jouanisson (Clermont-Ferrand).
13. Tinant (08 - Cauroy).
14. Miclot (50 - Orglandes).
15. Derondier (Bondy).
16. Choquart (30 - Tavel).
17. de Zolotiloff (22 - Le Val-André).
18. Le Guen (Rennes).
19. Eckert (Rosheim).
20. Soler (Carcassonne).
21. Fabre (Toulouse).
22. Bocos (Bayonne).
23. Malezieux (Maubeuge).
24. Deslauriers (Nice).
25. Brum.
26. Derouineau (Limoges).
27. Maguy (06 - Peymeinade).
28. Rabatel (Reims).
29. Giraudet (Colombes).
30. Dr Orts Cister (Ilichy).
31. De Winne (Thouars).
32. Caramatie (Lille).
33. Berini (Le Cannet).
34. Maget (Paris).
35. Hochart (Boulogne-sur-Mer).
36. Janoyer (La Ciotat).
37. Legros (08 - Avançon).
38. Rofes (Carcassonne).
39. Bisbal (11 - Rieux-Minervois).
40. Henriet (08 - Séry).
41. Bouchard (Charenton).
42. Mader (Carcassonne).
43. Dr Goyffon (St-André-lez-Lille).
44. Maréchal (Longwy).

45. Vuillemin (St-Raphaël).
46. P. Aubert (Paris).
47. Bert (Bougival).
48. Mazoyer (Villeurbanne).
49. Bellanger (Montrouge).
50. Brodure Masson (Cannes).
51. Girardclos (Nîmes).
52. Bury (Arcachon).
53. Mayaud (Châteauroux).
54. Tardien (19 - Meymac).
55. Krsek (16 - Châteauneuf).
56. Villafruela (Bayonne).
57. Plazanet (Meudon).
58. Athiel (66 - Estagel).
59. Riu (Périgueux).
60. Wrobel (25 - Allondans).
61. Helbling (Vitry).
62. Papp (Epinay-sur-Seine).
63. Giappesi (33 - St-André-de-Cubzac).
64. Brassart (33 - Caudéran).
65. Dupré (05 - La-Roche-de-Rame).
66. Bonnet (Angoulême).
67. F Alozy (11 - Portel).
68. Labbé (Bougival).
69. Roland (Thionville).
70. Cdt Boucherie (42 - Cuzieu).
71. Lair (78 - Aubergenville).
72. Pavia (Toulouse).
73. Fuchs (Mulhouse).
74. Baconnet (Vichy).
75. Nuvolini (Vienne).
76. Jeandel (58 - Dornes).
77. Rideau (17 - St-Julien-de-l'Escap).
78. Wolff (84 - Malaucène).
79. Cérés (Avignon).
80. Dales (33 - St-Médard-en-Jalle).
81. Lapouge (24 - Carsès).
82. Hansen (51 - Fismes).
83. Leissner.
84. Jouy (St-Raphaël).

La rencontre a débuté le 1-10-1966.

France-Italie

(Equipe Nationale)

- 5 Jaudran-Palmiotto 2-0
 16 Vasselon-Vespa 2-0
 Score actuel : France : 11½ -- Italie : 8½.

Il reste 20 parties à terminer. Nous prions MM. Dillmann, Penel, Pinson, Tinant, Blacher, Deslauriers, de nous adresser leurs résultats. La rencontre se terminera le 31 janvier prochain.

Cette rencontre se dispute sur 15 échiquiers et 2 parties à jouer. Dans la Coupe Eberhardt Wilhem qui vient de se terminer, l'Italie nous a battus de justesse : 7 à 5. (Sur 12 échiquiers et une seule partie).

France-Suisse

(Nationale)

- 14 de Zolotiloff Simond 1-0
 France : 4 -- Suisse : 1

Equipe Réserve

- 6 Derouineau-Schneider 0-1
 Labbé-Frey-Buser 1-0
 14 Dvorsak-Ruegg ½-1½
 Portefaix-Auer 0-2
 France : 1½ -- Suisse : 4

France-Roumanie

(Nationale)

- 20 Hochart-Constantin ½-½
 France : ½ -- Roumanie : ½

Equipe Réserve

- 17 Helbling-Teodosescu 1-1
 25 Kol-Jacobs 0-1
 France : 1 -- Roumanie : 2

Nous rappelons aux joueurs participant aux rencontres France-Italie, France-Roumanie, que c'est à F. Supper qu'ils doivent adresser les résultats et la copie de leur partie. Ceux qui participent à France-Suisse et à France-Autriche doivent les adresser à F. Alozy.

France-Bulgarie

(Nationale)

- 8 Marolleau-Gouljev 0-2
 13 rectificatif : Reyss a remplacé Andor :
 Reyss-Hinov 1½-½
 France : 5 -- Bulgarie : 16

La rencontre devant se terminer très prochainement, nous prions le Dr Bergraser, Boutteville, Dague, de nous adresser leurs résultats. Pour l'équipe Réserve, nous demandons les résultats de : Tolila, Chaleytrat.

IV^e OLYMPIADE PAR CORRESPONDANCE

- Groupe 1 :**
 1 Jaudran-Siklos (Can.) 0-1
 2 Boutteville-Mitchell (Angl.) 0-1
 Boutteville-V. Perlo (P.-B.) 0-1
 3 Javelle-Harris (Can.) 1-0
 Javelle-Alexander (Angl.) ½-½
 4 Caminade-Norlin (Suède) 0-1
 5 Tinant-Fielding (Can.) ½-½
 6 Marolleau-Vranesic (Can.) 0-1
 Marolleau-Gibbs (Angl.) 0-1
 Marolleau-Akvist (Suède) 0-1

Nous n'avons, hélas, plus aucune

chance de nous qualifier pour les demi-finales.

COUPE EVRARD-DELANNOY

M. ALOZY, 11-PORTEL, remplace M. BOULET en tant que Directeur du Tournoi. Toutes les questions concernant cette compétition sont donc à lui adresser.

Groupe 8 :

Kaletka (Ostrava II)-Fischli (Bir-seck) : 1-0.

Groupe 14 :

Koschmieder (Rudolstadt) - Sabisch (Altenburg) : 1-0.

Groupe 26 :

Negro (Nice)-Stilling (Lugano) : ½-½.

Voici la composition des 20 équipes françaises :

Groupe 1 : AGEN : 1. Rauzières ; 2. Le Ninèze ; 3. Rossi ; 4. Lennon (cap.) ; 5. Martin ; 6. Bodis.

Groupe 3 : NIMES : 1. Caro ; 2. Kallessenko ; 3. Budowski ; 4. Bloch ; 5. De Souza ; 6. Girardclos (cap.).

Groupe 4 : LE HAVRE : 1. Mariette (cap.) ; 2. Delesques ; 3. Goussard ; 4. Chalons ; 5. Letenot ; 6. Trocquet.

Groupe 6 : PARIS III : 1. Bouttier ; 2. Tison ; 3. Jumel ; 4. Hecht ; 5. Bonnin ; 6. Bert (cap. Girard).

Groupe 7 : PERPIGNAN : 1. Asencio ; 2. Jobellar ; 3. Bisbal ; 4. Dubon ; 5. Alliau ; 6. Alozy (cap.).

Groupe 9 : NANTES : 1. Baixes ; 2. Dumontier (cap.) ; 3. Garat ; 4. Guillon ; 5. Le Gouais ; 6. Lesbats.

Groupe 10 : CHAMONIX : 1. Mathieu ; 2. Gérard (cap.) ; 3. Hodot ; 4. Claret ; 5. Prouveur ; 6. Deruaz.

Groupe 12 : PARIS II : 1. Cdt Lartigues ; 2. Labetoulle (cap.) ; 3. Tinant ; 4. Remise ; 5. Lecouté ; 6. Raffy.

Groupe 13 : CASTRES : 1. Dr Bergraser ; 2. Frezouls ; 3. Aragall ; 4. Ducel ; 5. Decam ; 6. Perrenot (cap.).

Groupe 15 : PARIS I : 1. Corinthios ; 2. Dubois ; 3. Gastine ; 4. Proteau ; 5. Cailleaud (cap.) 6. Labbé.

Groupe 18 : LILLE : 1. Geider ; 2. Ciupek ; 3. Escoffet ; 4. Van Ghelder ; 5. Boulet ; 6. Wildemeersch ; (cap. Hochart).

Groupe 19 : MULHOUSE : 1. Zinser (cap.) ; 2. Cailleau ; 3. Madenspa-

cher ; 4. Bachschmidt ; 5. Cdt Pierard ; 6. Gabriel.

Groupe 21 : AIX-EN-PROVENCE : 1. Penel ; 2. Taxonera ; 3. De Pasturel ; 4. Maury ; 5. Pellegrino ; 6. Mondet (cap.).

Groupe 25 : AVION : 1. Rusinek ; 2. Hochart (cap.) ; 3. Biniek ; 4. Kanik ; 5. Rakoniewski ; 6. Pawlik.

Groupe 26 : NICE : 1. Marolleau ; 2. Negro ; 3. De Leeuw ; 4. Deslauriers ; 5. Sakirin ; 6. Brillaud (cap. Reyss).

Groupe 27 : LIMOGES : 1. Gouel ; 2. Dr Gizardin ; 3. Cabrit ; 4. Teilhout ; 5. Derouineau ; 6. Riu (cap. Jouanisson).

Groupe 28 : PARIS IV : 1. Biscay ; 2. Charlier ; 3. Boussin ; 4. Fleur ; 5. Milgram ; 6. Giraudet (cap.).

Groupe 30 : BORDEAUX : 1. Sorhouet ; 2. Cazzi'i ; 3. Maurin ; 4. Giappezi ; 5. Brassart (cap.) ; 6. Bonnet.

Groupe 32 : BAYONNE : 1. Dr Dutrenit ; 2. Dr Lebreton ; 3. Bocos ; 4. Fanès ; 5. Suchy ; 6. Villafruela (cap.).

Groupe 33 : MARSEILLE : 1. Rouverol ; 2. Klein ; 3. Vignal ; 4. Siberchicot ; 5. Garodel ; 6. Kelloffner (cap.).

Nous prions les joueurs qui disputent des parties avec des joueurs rus-

ses, de bien vouloir écrire l'adresse de ces derniers en caractères cyrilliques telle qu'elle était sur la précédente carte reçue. Cela facilite et accélère les échanges postaux.

Il est recommandé aux joueurs de l'A. J. E. C. de bien vouloir indiquer les dates d'arrivée et de départ de leurs envois, car en cas de litige aucun contrôle n'est possible et cela entraîne de grosses difficultés.

En réponse à plusieurs demandes, nous indiquons aux joueurs qui s'inscrivent dans les rencontres internationales, ainsi le dernier France-Autriche, que d'une manière générale, si nous ne leur répondons pas, c'est qu'ils sont retenus. Ceci parce que ces rencontres sont préparées des mois à l'avance et que la formation des équipes est toujours une tâche ardue.

En réponse à d'autres demandes, nous donnerons désormais toujours les scores intermédiaires dans les rencontres internationales.

PENSEZ A RENOUELER
VOTRE ABONNEMENT

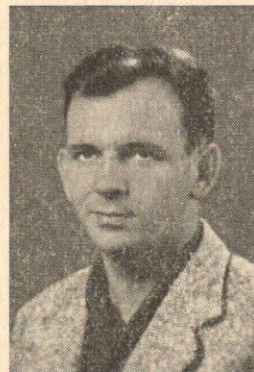
MODIFICATION DU CLASSEMENT

Arnold	1600	Fuscien	850	Mathieu	2270
Askenasi	1800	Gaulier	3120	Meier	2560
Bellanger	2000	Gérard	2050	Milgram	3000
Blaise	1930	Janoyer	2700	Nehr	2140
Bröckmann	3000	Jumel	2900	Omnès	2880
Chapotot	1770	Kahane	1400	Pellegrino	4140
Citterio	2740	Lebigre	1800	Dr Perrenot	3150
Dalès	1900	Le Charles	2130	Pluquet	2200
Derouineau	2700	Lelou	1506	Rideau	700
Desagher	1630	Lemaire	4300	Rivière	2660
Dewyse	1400	Lempereur	1500	De St-Germain	4100
Doron	2000	Le Ninèze	3050	Stawiarski	2300
Dru	2860	Lenon	3450	Thomassey	1520
Dupré	1500	Maguy	2850	Tordjmann	1200
Engel G	2100	Maréchal P	2060	Varnier	2000
Fontaine	2220	Marot	2310	Wrobel	1200
Fuchs	2200	Martin R	2580	Wolff	1550

(Ce classement ne tient pas compte des résultats de la coupe de France.)

NOS PARTIES COMMENTEES

CLAUDE MICLOT, VAINQUEUR DE LA COUPE DE FRANCE



Le tournoi spécial de la Coupe, organisé lors de la disparition du tenant et regretté Evrard, a vu l'émergence, parmi l'élite de l'A. J. E. C., d'un nouveau nom, celui de Claude Miclot.

Instituteur à Orglandes-Valognes (Manche), il est un des nombreux et fidèles membres de l'Enseignement, adhérents à l'A. J. E. C. Agé de 32 ans, il est marié et père d'un fils de 5 ans.

A côté de son activité sportive comme footballeur, puis handballeur, Claude Miclot n'oublie pas la gymnastique mentale que sont les Echecs.

Pratiquement isolé et éloigné de Cercles, il s'est tourné naturellement vers le jeu par correspondance.

Ayant débuté dans un tournoi du Franc Tireur organisé par Boutteville, il se classa déjà 2^e derrière l'excellent Labetoulle. Après un tournoi C, puis B et la III^e Coupe Interligues, il vint à la Coupe de France en 1959 où il gravit rapidement les échelons pour arriver en finale, totalisant en tout 48 parties dont 37 gains, 5 nulles et 6 pertes.

Il vient de se classer 1^{er} ex aequo, avec Labetoulle dans cette finale parmi un lot relevé, puisque y figuraient aussi deux chevronnés comme le Dr Vroclans et Javelle. Nous publions ci-après la partie qu'il joua avec le Dr

Vroclans, plusieurs fois vainqueur de la Coupe, et nous exprimons à Claude Miclot nos vives félicitations.

TOURNOI DE COUPE

Partie Espagnole

C. MICLOT Dr VROCLANS

1. e4, e5 ; 2. Cf3, Cc6 ; 3. Fb5, Fc5 ; 4. c3, Cf6.

Les Noirs peuvent encore jouer : a) 4. ... f5 ; 5. d4, fxe4 ; 6. Cg5, Fb6 ; 7. d5, e3 ; 8. Ce4, Dh4 ; 9. Df3, Cf6 ; 10. Cxf6+, gxf6 ; 11. dxc6, exf2+ ; avantage blanc (Goufeld-Kavalek, Marianske Lazné 1962). Sur 6. ... Fe7 la partie Vassioukov-Guiterman (Odessa)

QUATRIEME COUPE INTERLIGUES

Devant le succès remporté par les précédentes éditions, le Bureau de l'A. J. E. C. a décidé d'organiser une quatrième coupe interligues.

Tous les responsables de Ligues ont été avisés directement et ont reçu le règlement de cette épreuve.

De nombreuses équipes sont déjà constituées, ou en voie de formation : Adour, Alsace, Centre, Dauphiné, Guyenne, Limousin, Lorraine, Normandie, Pyrénées, « Trait d'Union », Provence, Bretagne. Nous espérons vivement que les autres Ligues seront représentées.

Le tournoi éliminatoire débutera le 1^{er} janvier 1967. C'est notre sympathique et dévoué champion de France, J. JAUDRAN, qui a bien voulu se charger de la lourde tâche que constituent l'organisation et la direction de cette épreuve.

Tous les JOUEURS ou DIRIGEANTS qui n'auraient pas été informés et qui sont intéressés par ce tournoi sont priés de se mettre IMMEDIATEMENT en rapport avec :

J. JAUDRAN,
5, place Gambetta, 5
24 - MONPON-MENESTEROL

1960) ne dura guère : 7. d×e5, C×e5 ? ; 8. Ce6! ; abandonne.

b) 4. ... Ce7 ; 5. d4, e×d4 ; 6. c×d4, Fb4+ ; 7. Fd2, F×d2+ ; 8. D×d2, a6 ; 9. Fa4, d5= (Tal-Fischer, Curaçao 1962).

c) 4. ... Df6 ? ! ; 5. d4, e×d4 ; 6. e5, Dg6 ; 7. c×d4, C×d4 ; 8. C×d4, Db6 ; 9. Dg4, Ce7 ; 10. e6 ! Vinogradov-Kirkenko, Léningrad 1957.

5. d4, Fb6 ; 6. 0—0.

6. C×e5 conduirait à une suite mouvementée : C×e5 ; 7. d×e5, C×e4 ; 8. Dg4, F×f2+ ; 9. Rd1, Dh4 ; 10. D×g7, Tf8 ; 11. b4 ! (Zinser-Delamarre, Dunkerque 1965) ou 11. Fh6 (Robatsch-Blau, Bern 1957).

(Après 6. C×e5, j'aurais continué non pas par 6. ... C×e5, mais par 6. ... 0—0 ; 7. F×c6, b×c6 ; 8. Fg5, D4e8 ; 9. Df3 (9. F×f6, g×f6 ; 10. Dg4+, Rh8 ;) C×e4 ! ; 10. D×e4, f6 ; 11. Ff4, f×e5 ; 12. D×e5, Df7 ; 13. Fe3, Fa6 à l'avantage noir (Guldbrandsen - Zuidema, champ. du monde junior 1961).

J'ai actuellement deux parties en cours sur ce thème dans le tournoi I. C. C. F. 1148 - Maître Centerdal-Vroclans 7. F×c6, b×c6 ; 8. Df3, De8 ; 9. 0—0, d6 ; 10. Cc4, C×e4 ; 11. Te1, d5 ; 12. Cba3, f6 ; 13. Cc2, Dg6 ; 14. Cb4, a5 ; 15. Cc2, d×c4 ; 16. D×e4, Ff5 (17. D×c6, F×c2 ; 18. D×c4+, Rh8 ; 19. Ff4, Fe4 ; 20. Fg3, f5 ; 21. f3, F×f3 ; 22. g×f3, f4 ; 23. Rg2, f×g3 et les Noirs sont mieux. Morris-Vroclans : 7. F×c6, b×c6 ; 8. f3, Tfe8 ; 9. Fe3, d5 ; 10. Cbd2, d×e4 ; 11. f×e4, c5 ; 12. C×f7, R×f7 ; 13. d×c5, Fa5 ; 14. b4, Dd3 ; Vroclans).

6. ... 0—0 ; 7. Fg5, h6 ; 8. Fh4, d6 ; 9. a4, a5 ; 10. Te1.

Le gain d'un P par 10. F×c6, b×c6 ; 11. d×e5, d×e5 ; 12. D×d8, T×d8 ; 13. C×e5, g5 ; 14. Fg3, Fa6 ; 15. Te1, C×e4 ; 16. C×c6, valut bien des ennuis aux Blancs (Boey-Winant, Champ. de Belgique 1957).

10. ... e×d4 ; 11. F×c6.

Possible 11. c×d4, Fg4 ; 12. F×c6, b×c6 ; 13. Cc3, F×f3 (Euwe indique ici 13. ... g5 ! ; 14. Fg3, Ch5 suivi de Te8 avec avantage aux Noirs : Vroclans) ; 14. D×f3 Kavalek-Zuidema. Le coup du texte 11. F×c6 fut joué dans une partie Spassky-Zuidema, Belgrad 1964 ; ... b×c6 ; 12. C×d4, Te8 ; 13. Cd2, g5 ; 14. Fg3, F×d4 ; 15. c×d4, Tb8 ; 16. f3, Fe6 ; 17. b3, gain aux Blancs au 34^e coup.

11. ... b×c6 ; 12. C×d4, g5 ; 13. Fg3, Fg4 ; 14. Dd3 !.

(La suite noire depuis le 12^e coup est une suite donnée par Euwe évitant la partie Spassky-Zuidema ; mais Euwe n'avait envisagé que f3 au 14^e coup suivi de Fd7 ... Ch5 ... Df6. Le coup Dd3 remet tout en question, montrant que la suite d'Euwe est artificielle et le coup Fg4 n'est plus qu'un coup d'épée dans l'eau, un temps perdu dans une position inférieure. Toute la position noire est maintenant en l'air et après Cbd2, l'avantage de développement blanc est écrasant. Le seul espoir des Noirs réside maintenant dans une « collaboration » des Blancs, mais ceux-ci n'ont pas laissé le moindre chance et ont concrétisé brillamment leur avantage : Vroclans.)

14. ... Dd7 ; 15. Cd2, Ch5 ; 16. Cc4, F×d4 ; 17. c×d4, C×g3 ; 18. h×g3, Fe6 ; 19. d5, c×d5 ; 20. e×d5, Ff5 ; 21. Dc3.

L'avantage blanc est manifeste : le 16^e coup noir en est sans doute en grande partie responsable.

21. ... Tfe8 ; 22. T×e8+, D×e8 ; 23. C×a5, De4 ; 24. Cc6, T×a4 ; 25. Te1, Dc2.



26. Te8+.

Un gain élégant s'obtenait par 26. Df6 ! par exemple : 26. ... Fe4 ; 27. Ce7+, Rf8 ; 28. Cg6+ ou Cf5, ou 26. ... Ta8 ; 27. Ce7+, Rh7 ; 28. C×f5, Tg8 ; 29. D×h6 mat ou encore 26. ... Te4 ; 27. Ta1, Ta4 (même position qu'après le 24^e coup T×a4 mais la DB a occupé f6 sans perte de temps ; 27. ... Te8 perd après 28. Ce7+, T×e7 ; 29. Ta8+) ; 28. T×a4, D×a4 (si 28. ... Dd1+ ; 29. Rh2, Dh5+ 30. Th4, g×h4 ; 31. D×f5 ou Ce7+) mais après 28. ... D×a4 les Blancs ne considérant que 29. Ce7+, Rf8 ; 30. C×f5 constatèrent qu'ils ne pouvaient éviter l'échec perpétuel par 30. ... Dd1+ ; 31. Rh2, Dh5, ils abandonnèrent à regret 26. Df6 au profit

de 26. Te8+ qui gagne une pièce. Après la partie le Dr Mazzoni montra que sur 28. ... D×a4 ; 29. D×f5 suffisait (29. ... Dd1+ ; 30. Rh2, Dh5+ ; 31. Dh3).

26. ... Rh7 ; 27. Th8+.

Maintenant 27. Df6, très menaçant, serait déjoué par 27. ... Dc1+, et 28. ... Th4+ nulle

27. ... Rg6 ; 28. Ce7+, Rh5 ; 29. Df3+, g4.

29. ... Fg4 ? ; 30. D×f7+, Dg6 ; 31. D×g6, mat.

30. D×f5+, D×f5 ; 31. C×f5, Ta1+ ; 32. Rh2, Tf1 ; 33. f3, Rg5.

Et bien sûr pas 33. ... g×f3 ; 34. Tg8, et mat par g4.

34. Ce3, Tb1 ; 35. Tg8+, Rf6 ; 36. C×g4+, Rf5 ; 37. C×h6+, Re5 ; 38. Tg5+, Rd4 ; 39. C×f7, T×b2 ; 40. Cd8, Re3 ; 41. Ce6, Tc2 ; 42. Tg4, Rf2 ; 43. Te4, c5 ; 44. d×c6, T×c6 ; 45. Cf4, Tc3.

Forcé pour parer 46. Cd3+, Rf1 ; 47. Te1, mat.

46. Te2+, Rf1 ; 47. Td2, abandonne.

MICLOT.

VII. CHAMPIONNAT DE YOUGOSLAVIE PAR CORRESPONDANCE 1963-1965

DEFENSE SICILIENNE

A. PREINFALK

P. KLAIC

1. e4, c5 ; 2. Cf3, d6 ; 3. d4, c×d4 ; 4. C×d4, Cf6 ; 5. Cc3, a6 ; 6. Fg5, e6 ; 7. f4, Fe7 ; 8. Df3, Dc7 ; 9. 0—0—0, Cb d5 ; 10. g4, b5 ; 11. F×f6, C×f6 ; 12. g5, Cd7 ; 13. a3, Fb7.

Une variante à la mode du système Najdorf. On préfère aujourd'hui 13. ... Tb8.

14. Fh3, Cc5.

Contre Tal, à Moscou, en 1963, Gligoric joua 14. ... 0—0—0 et fut surpris par 15. F×e6 !.

15. Thg1, g6 ; 16. De3, h6 ! !.

Les Blancs attendaient 16. ... e5 pour lequel ils avaient préparé un renforcement, mais les Noirs eurent aussi une nouvelle idée.

17. g×h6, Ff8 ; 18. Rb1, F×h6 ; 19. Fg4.

Le sacrifice de pièce 19. Cd×b5, a×b5 ; 20. C×b5, Dc6 ; 21. C×d6+, Re7 était aussi très attrayant : par ex. 22. e5 Th8 ou Ta4 ! ; ou 22. Fg2, e5, etc., avec de grandes complications.

19. ... De7 ; 20. Cde2, 0—0—0.

Si 20. ... e5 ; 21. Cd5, F×d5 ; 22. T×

d5, et les Noirs éprouvent des difficultés.

21. Cd5, Df8 ; 22. e5, Fg7.

22. ... d×e5 était aussi mal : 23. Cb6+, Re7 ; 24. T×d8, R×d8 ; 25. D×e5, mais 22. ... Rb8 pour parer l'échec n'était pas sans danger : 23. Cdc3, d5 ; 24. b4, Cd7 ; 25. Cd4 avec la menace Cd×b5.

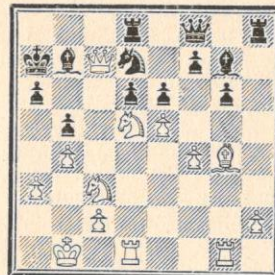
23. b4, Cd7.

Si 23. ... Ca4 ; 24. Cec3.

24. Dc3+, Rb8 ; 25. Dc7+, Ra8.

Après 25. ... Ra7 suit 26. Cd4.

26. Cec3, Ra7.



27. Ce7 !.

Le prosaïque 27. Ff3, e×d5 ; 28. C×d5 offrait de bonnes perspectives, mais les Blancs préférèrent une suite moins banale.

27. ... D×e7 ; 28. T×d6, D×d6.

La menace était 29. T×a6+ avec mat. Maintenant les Blancs ne doivent pas répondre 29. e×d6, Cb6 !.

29. D×d6, Cb6.

Si 29. ... Ff8 ; 30. Dc7, Tc8 ; 31. D×d7, T×c3 ; 32. Tg3, et si 29. ... Ra8 ; 30. Ff3 !, F×f3 ; 31. D×a6+, Rb8 ; 32. C×b5, Fb7 ; 33. Da7+ suivi du mat.

30. Dc5, Tc8 ; 31. De3, T×h2.

Après 31. ... Ff8 suit 32. Td1, T×h2 ; 33. Td7 ou 32. ... Tc7 ; 33. Td8, F×b4 ; 34. C×b5+, a×b5 ; 35. T×h8.

32. a4 !, Ff8 ; 33. a5, Ra8 ; 34. a×b6.

Et non 34. D×b6 ?, T×c3 ; 35. Td1, Th×c2, etc.

34. ... F×b4 ; 35. Td1, F×c3.

Si 35. ... T×c3 ; 36. Td8+, Tc8 ; 37. T×c8+, F×c8 ; 38. De4+ ou 36. ... Fc8 ; 37. Ff3+, Rb8 ; 38. b7, gagne. A ce moment les Noirs menaçaient T×c2 ! mais en vain.

36. Ff3, Fd2.

36. ... Td2 ; 37. T×d2, F×d2 ; 38. Da3 avec le même résultat ; insuffisant également est : 36. ... Fd5 ; 37. F×d5+, e×d5+ ; 38. Df3, Rb7 ; 39. D×d5+, R×b6 ; 40. D×f7, etc.

37. Da3, abandonne.

La suite est forcée : 37. ... Rb8 ;

38. Dd6+, Ra8; 39. Dd7, Tb8; 40. F×b7+, F×b7; 41. Dc8+, Tb8; 42. D×a6, mat.

PREINFALK.

TOURNOI 2124 B

DEFENSE HOLLANDAISE

FOURNET

ALOZY

1. d4, f5; 2. c4, Cf6; 3. Cf3, d6; 4. Cc3, c6 5. g3, Dc7; 6. Fg2, e5.

Un système préconisé par Antochine.

7. d×e5.

Après ce coup, les Noirs n'auront aucune difficulté s'ils ne se montrent pas trop passifs.

7. ... d×e5; 8. a3.

Pour empêcher le fort coup indiqué par Antochine 8. ... Fb4!

8. ... e4!

Les Noirs en profitent pour s'emparer de l'importante case e4. Fe7 serait passif.

9. Ff4, Df7?

Les Noirs auraient dû jouer immédiatement De7. Le coup du texte perd un temps.

10. Ce5, De6; 11. b4, Fe7.

A présent il faut roquer.

12. Dd4.

Ce coup ne sert à rien. 12. 0—0 suivi de 13. f3 était préférable.

12. ... 0—0; 13. 0—0, Ch5.

Pour éloigner le Ff4 et laisser libre la case f6 destinée au FN.

14. f3, C×f4; 15. g×f4, e×f3; 16. T×f3, Ff6; 17. Td1, Cd7; 18. Dd6, C×e5; 19. D×e6+, F×e6; 20. f×e5, F×e5.

Les Noirs ont un P de plus et leur position est meilleure.

21. c5, Fe4; 22. Td2, Tad8; 23. T×d8, T×d8; 24. e4?

Ce coup va précipiter la perte des Blancs car il va permettre une combinaison qui gagne une pièce dans toutes les variantes.

24. ... Fd4+; 25. Rh1, F×c3; 26. T×c3, Td1+; 27. Ff1, F×f1, et les Noirs gagnèrent.

ALOZY.

CHAMPIONNAT DE FRANCE 1965

DEFENSE EST-INDIENNE

JAUDRAN

Dr VROCLANS

1. d4, Cf6; 2. Cf3, g6; 3. c4, Fg7; 4. g3, 0—0; 5. Fg2, d6; 6. Cc3, Cc6; 7. 0—0, a6.

Le système Panno.

8. e4.

Les suites habituelles sont 8. d5, Ca5; 9. Cd2 (ou Dd3), c5.

8. ... Tb8; 9. d5, Ca5; 10. De2, b5.

Au cours du championnat de France par corr. 1964, dans la partie Jaudran-Vroclans, terminée par la nullité, les Noirs avaient joué 10. ... c5; 11. e4, d×e5; 12. C×e5, Ce8; 13. Ff4, avec avantage aux Blancs.

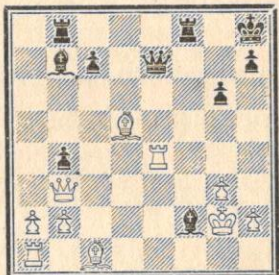
11. c×b5, a×b5; 12. Dc2, b4; 13. Ce2, Dd7; 14. Cfd4, e5; 15. d×e6, f×e6; 16. Fh3, De7; 17. Cc6.

Si 17. Da4, e5; 18. F×c8, T×c8; 19. Cc6, C×c6; 20. D×e6, Tb6.

17. ... C×c6; 18. D×c6, Fb7; 19. Dc4, d5; 20. e×d5, e×d5; 21. Dc2, Fa6; 22. Te1, d4; 23. Db3+, Rh8; 24. Fe6, Ce4; 25. C×d4, F×d4.

Les Noirs pouvaient opter pour une suite tranquille leur donnant l'avantage : 25. ... Df6 par ex. 26. Fe3, c5; 27. Ce2 (27. Cc6?, c4 gagne une pièce), Cd2!

26. T×e4, F×f2+; 27. Rg2, Fb7; 28. Fd5.



28. ... D×e4+!; 29. F×e4, F×e4+; 30. Rh3.

Les Blancs auraient opposé une résistance plus grande en jouant 30. Rf1 par ex. 30. ... Fe3+; 31. Re1, F×c1; 32. T×c1, Tbe8; 33. Rd1, Tf1+; 34. Rd2, Tf2+; 35. Re1, Tf3; 36. D×f3, F×f3; 37. Rf2, Fe4; 38. b3, c6; 39. Tcd1, et malgré leur F de plus, le gain des Noirs est encore très difficile.

30. ... Tb5; 31. Ff4, T×f4; 32. abandonne.

Si 32. Dd1, Tf8; 33. a) Rh4, Ff3; b) Rg4, Ff3+; 34. D×f3, h5+; c) g4, Td5, et 34. ... Td3+. Ou 32. g4, Th5+; 33. g×h5, Th4, mat. Ou encore 32. g×f4, Th5+; 33. Rg4, Th4+; 34. Rg5, Rg7!; 35. Dg3, F×g3; 36. h×g3, Th1; 37. T×h1, F×h1.

Dr VROCLANS.

COUPE INTERLIGUES 1965

DEFENSE SIGILIENNE

HERIAN

BISCAY

1. e4, c5; 2. Cf3, d6; 3. d4, c×d4; 4. C×d4, Cf6; 5. Cc3, Cbd7.

Un coup peu joué qui donne aux Noirs de bonnes chances tactiques.

6. f4.

Dans une partie Meier-Biscay, du même tournoi, il fut joué : 6. Fc4, Cc5; 7. Cb3, Fe6; 8. F×e6, C×e6; avec un jeu équilibré.

6. ... Cc5; 7. Fd3, g6; 8. 0—0, Fg7; 9. h3?

Il fallait jouer 9. Rh1. Insuffisant est 9. Fe3, Cg4; 10. Df3 C×d3; 11. c×d3 C×e3; 12. D×e3, Db6; 13. Cc2, D×b2.

9. ... Db6; 10. Rh2, C×e4; 11. F×e4, C×e4; 12. C×e4, F×d4.

Les Noirs ont gagné un P et gardé l'avantage des deux F.

13. c3, Fg7; 14. De2, 0—0; 15. Fe3, Dc6!; 16. Cg3, Fe6!; 17. Df2, Fc4; 18. Tf1, e5!!.

Les Noirs rendent le P pour obtenir une violente attaque.

19. f×e5, d×e5; 20. F×a7, f5; 21. Fc5, Tf7; 22. a3, Fd5!

Menaçant 23. ... F×g2; 24. D×g2, D×c5, tout en gardant deux fois la case e4.

23. Fb4, f4; 24. Ce2, f3; 25. g×f3.

Si 25. Cg1, f×g2; 26. Dc5, Fh6; 27. Ce2, De6; 28. Dd6, g1=D+; 29. R×g1, Fe3+ suivi du mat en quelques coups.

25. ... T×f3; 26. Dc5, De6; 27. Cg3.

Si 27. Cg1, Ff8; 28. Db5, Tf2+ suivi du mat.

27. ... Tc3!; 28. Dd6?

Les Noirs annoncent mat en 5 coups par 28. ... Tf2+; 29. Rg1, Tg2+; 30. Rf1, Df7+; 31. Df6, D×f6+; 32. Cf5, D×f5, mat. Le meilleur pour les Blancs était 28. Da7 (si 28. Dg1, Tc4 avec la menace mortelle Th4), Fh6 (menaçant une interception Novotny 29. ... Fe3; 30. T×e3 Tf2+); 29. Tf1 (le meilleur) T×g3; 30. R×g3 Ff4+; 31. T×f3 e×f4+; 32. Rf2 D×h3 avec de nombreuses menaces.

P. BISCAY.

JOUEURS !

N'oubliez pas de faire parvenir vos résultats à la direction des tournois dès qu'ils sont acquis.

TOURNOI 2010 A

DEFENSE NIMZOVITCH

BOUCHARD

BONNIN

1. d4, Cf6; 2. c4, e6; 3. Cc3, Fb4; 4. Dc2, d5; 5. a3.

Aussi valable que 5. c×d5.

5. ... F×c3+; 6. D×c3, Cc6; 7. Cf3, b6; 8. Fg5, h6; 9. c×d5!

Meilleur que 9. F×f6.

9. ... D×d5; 10. F×f6, g×f6.

Les Noirs ont doublé leurs P, et sont obligés de chercher maintenant le grand roque.

11. e3, Fb7; 12. Fc4, Df5.

Dangereux pour la D de rester à la pointe du combat.

13. 0—0—0?

Ce roque est très faible pour les Blancs.

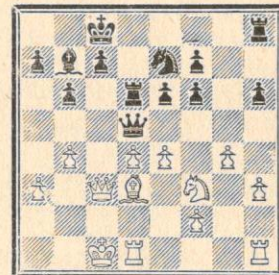
13. ... 0—0—0; 14. h3, Td6; 15. Fd3, Dh5; 16. b4!

Excellent position pour prendre la DN.

16. ... Ce7!

Pour la défense de la D.

17. g4, Dd5; 18. e4.



18. ... Tc6!

Coup inattendu des Noirs qui va gagner un P.

19. e×d5, T×c3+; 20. Rb2, C×d5; 21. Fe4, Tc4; 22. Cg1?, Cc3; 23. F×b7+, R×b7; 24. Td3, Ce4; 25. Th2, Td8; 26. f3 Cg5; 27. h4, Ch7; 28. Tdd2, Cf8; 29. Ce2, Cg6; 30. h5, Ce7; 31. b5, a6; 32. Rb3, a×b5; 33. Cc3, c6; 34. a4, Cd5; 35. a×b5, c×b5; 36. C×d5, T×d5; 37. f4, Rc6; 38. Td1, Rd7; 39. Td2, Re7; 40. Td1, Rf8; 41. Td2.

Maintenant la partie est gagnée pour les Noirs, car les TB ne peuvent quitter la colonne d sans perdre le Pd4.

41. ... Tc1!; 42. Td1, T×d1; 43. T×d1, e5; 44. Rc3, T×d4.

44. ... e×d4 est aussi très valable.

45. T×d4, e×d4+; 46. R×d4, f5!

Préférable à 46. ... Re7, il faut savoir avant de jouer le R si les

Blancs acceptent la prise ou contiennent la pression sur le Ph6.

47. gxf5, Re7; 48. Rc3, Rf6; 49. abandonne.

En effet, le RB ne peut être par-tout à la fois.

BONNIN.

TOURNOI D'ACCESSION 2006

DEFENSE SICILIENNE

COLAS

CONVERS

1. e4, c5; 2. Cf3, Cc6; 3. d4, cxd4; 4. Cxd4, Cf6; 5. Cc3, a6; 6. Fg5, e6; 7. Cxc6, bxc6.

Si 7. ... dxc6; 8. Dxd8+, Rxd8; et 9. 0-0-0+ avec une bonne position pour les Blancs.

8. e5, Da5!; 9. Dd4, Cd5; 10. Fd2, Fc5; 11. Dg4, 0-0; 12. Cxd5?

Les Blancs tombent dans le piège!

12. ... Fxf2+; 13. Re2, Dxd5; 14. Fc3, Fb6; 15. Td1, Dc5; 16. Td3, Df2+; 17. Rd1, Df5; 18. Db4.

Non seulement la D attaque le Fb6, mais également la Tf8.

18. ... Fc7; 19. Tf3, Dg5; 20. Fd3.

Les Blancs ne craignent pas la prise en g2, ils menacent 21. Fxh7+ et 22. Dxf8. Si, par ex., 20. ... Dxc2; 21. Thf1, g6 (ou Dxh2) 22. Dxf8+ avec une attaque de mat.

20. ... g6; 21. h4, a5; 22. Da3.

Non pas 22. Dc5 puisqu'après Dh5 les Noirs pourraient jouer f5.

22. ... Dd8; 23. h5, Fa6; 24. Fxa6, Txa6; 25. hxc6, fxc6; 26. Txf8+, Dxf8; 27. Dxf8+, Rxf8; 28. Txh7, abandonne.

Abandon sportif! Suite prévue: après 28. ... Re8; 29. a4, bloque le jeu noir. Quant au Pg6, il est indéfendable.

COLAS.

TOURNOI DE COUPE

DEFENSE FRANÇAISE

GEIGER

HANELA

1. e4, e6; 2. d4, d5; 3. Cc3, b6.

Une innovation qui s'avère fatale. 4. exd5, exd5; 5. Df3.

Les Blancs instaurent leur pression.

5. ... c6; 6. Fd3, Cf6; 7. Fg5, Fe7; 8. h3.

Permettant le grand roque.

8. ... 0-0; 9. 0-0-0, a5.

Les Noirs commencent à l'aile D une offensive de P qui retarde leur développement.

10. Cge2, Te8; 11. g4, a4; 12. Tdg1, b5; 13. h4.

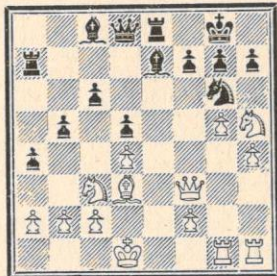
L'offensive blanche se met en marche le développement terminé.

13. ... Cbd7; 14. Fxf6, Fxf6; 15. g5, Fe7; 16. Cf4, Cf8; 17. Ch5, Cg6; 18. Rd1?

Une imprécision qui prolonge le combat. Il fallait jouer Rb1.

18. ... Ta7.

La seule défense, mais qui eût été insuffisante sans la faute 18. Rd1.



19. Gxg7.

Eventre la défense noire.

19. ... Rxc7; 20. h5, Ch8; 21. g6, hxc6; 22. hxc6, Cxc6; 23. Dh5.

23. Th5 aurait mis un point final au combat.

23. ... Ff6; 24. Fxc6, Rf8; 25. Fh7, Fxd4; 26. Dh6+, Re7; 27. Dxc6, Fxf2; 28. Tg2, Fb6; 29. Td2.

29. cxd5 aurait été immédiatement gagnant si les Blancs avaient joué 18. Rb1 au lieu de Rd1.

29. ... Fe6; 30. Cxd5+, Fxd5; 31. Te1+, Fe6; 32. Txd8, Txd8; 33. Fd3, Fd4; 34. Dxb5, Td7; 35. Rc1, Tab7; 36. Dg5+, Rd6; 37. c3, f6.

Ultime erreur qui, permettant de simplifier la position, laisse les Blancs avec une pièce nette.

38. Txe6+, Rxe6; 39. Df5+, Re7; 40. Cxd4, Tdc7+; 41. Rb1, Rf7; 42. Dg6+, abandonne.

Le Pf6 est condamné et le combat sans espoir.

GEIGER.

N'oubliez pas votre Abonnement!

PELE-MELE

TROISIEME COUPE INTERLIGUES

DEFENSE FRANÇAISE

MIGLOT

POUPINEL

(Normandie)

(Bretagne)

1. e4, e6; 2. d4, d5; 3. Cc3, Fb4; 4. e5, c5; 5. a3, Fxc3+; 6. bxc3, Ce7; 7. Cf3, Dc7; 8. Fd3, Cbc6; 9. 0-0, Fd7; 10. a4, c4; 11. Fe2, 0-0; 12. Fa3, f6; 13. Fd6, Dd8; 14. Dd2, fxe5; 15. dxe5, Te8; 16. Cd4, Cxd4; 17. cxd4, Cf5; 18. Fb4, a5; 19. Fc3, Tf8; 20. g3, Fc6; 21. f4, Dd7; 22. g4, Cfe7; 23. Fxa5, Fxa4; 24. Fb4, Fc6; 25. Txa8, Txa8; 26. f5, exf5; 27. Dg5, Tae8; 28. gxf5, Rh8; 29. e6, Dd8; 30. f6, gxf6; 31. Dxf6+, Rg8; 32. Fh5, Cg6; 33. e7, abandonne.

TOURNOI DES CHAMPIONS

PARTIE ESPAGNOLE

VASSELON

BOUITIER

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fb5, a6; 4. Fa4, Cf6; 5. 0-0, Fe7; 6. De2, b5; 7. Fb3, 0-0; 8. c3, d5; 9. exd5, Fg4; 10. dxc6, e4; 11. d4, exf3; 12. gxf3, Fh5; 13. Ff4, Te8; 14. Fe5, Fd6; 15. Rh1, Dc8; 16. Cbd2, Df5; 17. Tf4, Ta8; 18. Fd1 (si 18. Tg1, Fxe5; 19. dxe5, Txd2; 20. Dxd2, Fxf3+; 21. Tg2, Dh3; 22. Tag1, Cg4; et si 23. Df4, Cxf2, mat); 18. ... Fxe5; 19. dxe5, Td5; 20. Df1, Txd2; 21. abandonne.

Si 21. exf6, Txe1; 22. Dxe1 Txd1; 23. Txd1, Fxf3+; 24. Rg1, Dg4+; 25. Rf1, Dg2, mat.

COUPE INTERLIGUES

DEFENSE DES DEUX CAVALIERS

KALESSENKO

BELLANGER

(Languedoc)

(L.I.S.E.)

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fc4, Cf6; 4. Cg5, d5; 5. exd5, Ca5; 6. Fxb5+, c6; 7. dxc6, bxc6; 8. Df3, Dc7; 9. Fd3, Fd6; 10. Ce4, Cxe4; 11. Fxe4, Fd7!; 12. b3, 0-0; 13. c4, Tae8!; 14. Fa3, f5!; 15. Fxd6, Dxd6; 16. Fe2, e4; 17. Dc3, f4; 18. Dxa5, e3; 19. dxe3, fxe3; 20. f3, Dd4; 21. Dc3, Dh4+; 22. g3, Dh3; 23. Dd3, Txf3; 24. Dxe4, Dxe4; 25. Fxh7+, Rxe7; 26. Tf1, Txf1+; 27. Rxf1, Fh3+; 28.

Re2, Fg4+; 29. Re1, Tf8; 30. Cc3, Tf2; 31. Cd1, Txh2; 32. Cxe3, Te2+; 33. abandonne.

TOURNOI DES CHAMPIONS

DEFENSE SICILIENNE

CAILLEAU

HUGUET

1. e4, c5; 2. Cf3, Cc6; 3. d4, cxd4; 4. Cxd4, Cf6; 5. Cc3, e5; 6. Cdb5, d6; 7. Fg5, a6; 8. Ca3, Fe6; 9. Cc4, Cd4!; 10. Fxf6, gxf6; 11. Cd5, f5; 12. Ccb6, fxe4; 13. c3, Fxd5; 14. Cxd5, Fg7; 15. Ce3, 0-0!; 16. Fc4, Tc8; 17. Fd5, Dg5; 18. h4, Df4; 19. g3, Df6; 20. Fxe4, Tfe8; 21. 0-0, Cc6; 22. Dd3, h6; 23. Tad1, Ff8; 24. Cd5, Dg7; 25. Df3, Ted8; 26. Td3, Fe7; 27. Rh2, Rh8; 28. Tfd1, Ff8; 29. Ce3, Tc7; 30. Cf5, Df6; 31. g4, De6; 32. g5, Tcd7; 33. Cxh6, Fxh6; 34. Ff5, De7; 35. Dh5, abandonne.

TOURNOI DE COUPE

5216 III D

DEBUT IRREGULIER

ARQUEROS

RUSINEK

1. e4, e6; 2. c4, c5; 3. Cc3, Cc6; 4. Cf3, Cf6; 5. d4, d5; 6. cxd5, exd5; 7. Fg5, dxe4; 8. Cxe4, Fe7; 9. Cxf6+, gxf6; 10. d5, fxc5; 11. dxc6, 0-0; 12. Dc2, Dc7; 13. Fd3, g4; 14. Cd2, f5; 15. Db3+, Rg7; 16. cxb7, Fxb7; 17. 0-0, Fd6; 18. g3, h5; 19. Tae1, Tf6; 20. Te6, Taf8; 21. Tfe1, Dc6; 22. Ce4, c4; 23. Fxc4, fxe4; 24. De3, Rg6; 25. abandonne.

TROISIEME COUPE INTERLIGUES

PARTIE ITALIENNE -- MAX LANGE

GHELDER

BOCOS

(Nord)

(Adour)

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fc4, Fc5; 4. 0-0, Cf6; 5. d4, exd4; 6. e5, d5; 7. exf6, dxc4; 8. Te1+, Fe6; 9. Cg5, Dd5; 10. Cc3, Df5; 11. Cce4, 0-0-0; 12. g4, De5; 13. fxc7, Thg8; 14. Cxe6, fxe6; 15. Fg5, Fe7; 16. Fh6, d3; 17. Cg5, Dxb2; 18. Cxe6, Td6; 19. Df3, Df6; 20. De3, d2; 21. Fg5, dxe1+; 22. Txe1, Txe6!; 23. abandonne.

TOURNOI DE COUPE 5237 ID

DEFENSE SICILIENNE

KOL

BORDENAVE

1. e4, c5; 2. Cf3, Cc6; 3. d4, cxd4; 4. Cxd4, e6; 5. Cc3, a6; 6. Fe3, Dc7; 7. a3 Cf6; 8. f4, d6; 9. Fd3, Cxd4;

10. Fxd4, e5; 11. Fe3, Fe7; 12. Df3, C—0; 13. 0—0 b5; 14. f5!?, Fb7; 15. g4, Rh8; 16. g5, Cg8; 17. Cd5, Fxd5; 18. exd5, f6; 19. Dh5, Dc8; 20. Tf3, De8; 21. Dxe8, Taxe8; 22. h4, fxg5; 23. hxg5, Fxg5!; 24. Fxg5, e4; 25. Tf2, exd3; 26. cxd3, Te5!; 27. Taf1, Cf6; 28. Tfc1, Txd5; 29. Tc6, Txd3; 30. Fxf6, gxgf6; 31. Th2?, Tg8+; 32. Tg2, T×g2; 33. R×g2, Rg7; 34. T×a6, Rh6; 35. abandonne.

COUPE EUROPE ECHECS 1965

DEFENSE PIRC

ALBERNY

LENNON

1. e4, d6; 2. d4, Cf6; 3. Cc3, g6; 4. f4, Fg7; 5. Cf3, 0—0; 6. Fc4, c5; 7. d5, a6; 8. a4, Cbd7; 9. 0—0, Ce8; 10. f5, gxgf5; 11. Ta3, Cb6; 12. Fa2, Fxc3; 13. Txc3, f6; 14. Ch4, Cxa4; 15. Tg3+, Cg7; 16. Fh6, Tf7; 17. exf5, Rh8; 18. Dg4, abandonne.

TOURNOI DE COUPE 4005

GAMBIT DAME

GOYFFON

BROKMANN

1. c4, Cf6; 2. d4, e6; 3. Cc3, d5; 4. Cf3, Cbd7; 5. cxd5, exd5; 6. Ff4, c6; 7. Dc2, Fe7; 8. e3, Da5; 9. Fd3, 0—0; 10. 0—0—0, g6?; 11. h4? (Tdg1!) 11. ... Ch5; 12. Tdg1, Cdf6; 13. Ce5, Cxf4; 14. exf4, Ch5; 15. g4!, Cxf4; 16. h5, Cxd3; 17. Dxd3, Fg5+; 18. Rb1, Rg7; 19. hxg6, hxg6; (fxg6; 20. T×h7+!); 20. Dh3, Fe6; 21. Dh7+, Rf6; 22. Tg3, Th8; 23. Tf3+, abandonne. Si 23. ... Re7; 24. Txf7+ ou si 23. ... Ff4; 24. Txf4+, Rg5; 25. Cxf7+, Fxf7; 26. Tf5+!, gxgf5; 27. Dg7+, Rf4; 28. De5+, et mat en 2 coups.

TOURNOI DES CHAMPIONS

GAMBIT SICILIEN

HNATIUK

MOINDROT

1. e4, c5; 2. Cf3, e6; 3. b4, cxb4; 4. d4, d5; 5. e5, Cc6; 6. a3, bxa3; 7. c3, Fd7; 8. Cxa3, a6; 9. Fd3, Fe7; 10. 0—0, b5; 11. Ce2, a5; 12. Fd2, Tb8; 13. De2, b4; 14. cxb4, Cxb4; 15. Fxb4, axb4; 16. Tfb1, Ch6; 17. Cd2, 0—0; 18. Tb2, Tb6; 19. Ta7, Fc6; 20. Cb3, Fb7; 21. Ce5, Db8; 22. Ta5, Fc6; 23. Dd2, b3; 24. Ca1, Tc8; 25. Dc3, f6; 26. f4, fxe5; 27. fxe5, Fb5; 28. Dxb3, Txc5; 29. dxc5, Fxc5+; 30. Rf1, Fxd3+; 31. Dxd3, Txb2; 32. Txc5, Df8+; 33. abandonne.

TOURNOI DE COUPE 5377 ID

DEFENSE SICILIENNE

ALOZY

WOLFF

1. e4, c5; 2. Cf3, d6; 3. d4, cxd4; 4. Cxd4, Cf6; 5. Cc3, g6; 6. Fe3, Fg7; 7. f3, 0—0; 8. Dd2, Cc6; 9. Fc4, Cxd4; 10. Fxd4, Fe6; 11. Fb3, Da5; 12. 0—0—0, b5; 13. Rb1, Tfc8; 14. Cd5, Dd8?; 15. h4, Fxd5; 16. Fxd5, Cxd5; 17. Fxg7, R×g7; 18. exd5, Db6; 19. h5, f5?; 20. Dg5, Dc7; 21. c3, Tf8; 22. hxg6, hxg6; 23. Th6, Tf6; 24. Th1, Tg8; 25. Th7+, Rf8; 26. Th8, T×h8; 27. T×h8+, Rf7; 28. Dh6, abandonne.

TOURNOI DE COUPE 5158 IID

PARTIE ESPAGNOLE

NEGRO

CIPRIANI

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Fb5, a6; 4. Fa4, Cf6; 5. 0—0, Fe7; 6. Te1, b5; 7. Fb3, 0—0; 8. c3, d5; 9. exd5, Cxd5; 10. Cxe5, Cxe5; 11. Txe5, Cf6; 12. d4, Fd6; 13. Te2, Cg4; 14. h3, Dh4; 15. Dd3, Fb7; 16. Cd2, Tae8; 17. Cf3, Fxf3; 18. Dxf3, Cf6; 19. Txe8, Txe8; 20. Fd2, c5; 21. Te1, Txe1+; 22. Fxe1, De4; 23. Dxe4, Cxe4; 24. dx c5, Fxc5; 25. Fd5, Cd6; 26. Fd2, Rf8; 27. Rf1, f5; 28. f3, h6; 29. Re2, Re7; 30. Fe3, Fxe3; 31. Rxe3, g5; 32. Rd4, Rf6; 33. b3, h5; 34. c4, bxc4; 35. bxc4, g4; 36. hxg4, abandonne.

DEUXIEME COUPE INTERLIGUES

(FINALES)

DEFENSE SICILIENNE

JOUANISSON

RIVAS

(Centre)

(Provence)

1. e4, c5; 2. Cf3, Cc6; 3. d4, cxd4; 4. Cxd4, Cf6; 5. Cc3, e5; 6. Cb5, d6; 7. Fg5, a6; 8. Ca3, Fe6; 9. Cc4, Tc8; 10. Fxf6, gxgf6; 11. Ce3, Cd4; 12. Fd3, Db5; 13. Cod5, Fxd5; 14. Cxd5, Dxb2; 15. Tb1, Dxa2; 16. Cxf6+ Rd8; 17. 0—0, De6; 18. Cd5, Tg8; 19. c3, Dh3; 20. g3, Tg5!; 21. cxd4, Th5; 22. Te1, D×h2+; 23. Rf1, Dh3+; 24. Re2, Dg4+; 25. Rd2, Fh6+; 26. Ce3!, Dxd1+; 27. Rxd1, Fxe3; 28. Txe3, Tc7; 29. d5, Th1+; 30. Rd2, Txb1; 31. Fxb1, f6; 32. Fd3, Fe7; 33. Te1, Re8; 34. Th1, Tf7; 35. Re2, Rf8; 36. Fg4, Rg7; 37. Tc1, a5; 38. Tc8, Tf8; 39. Txf8, Rxf8; 40. Rc3, b5; 41. Fd7, Re7; 42. Fxb5, abandonne.

TROISIEME COUPE INTERLIGUES

DEFENSE NIMZOVITCH

MOREAU

MARCEL

1. d4, Cf6; 2. c4, e6; 3. Cc3, Fb4; 4. Dc2, c5; 5. dxc5, Fxc5; 6. Cf3, Cc6; 7. Fg5, b6; 8. e3, Fb7; 9. Fe2, Tc8; 10. a3, 0—0; 11. Fd3, h6; 12. h4!?, Fe7; 13. Fxf6, Fxf6; 14. Ce4, d6; 15. Ceg5, Ce5; 16. Fh7+, Rh8; 17. Fg8, g6; 18. Cxe5, R×g8; 19. C×g6, h×g5; 20. h×g5, Fg7??, mat en deux coups.

MATCH

TCHECOSLOVAQUIE-FRANCE

DEFENSE SICILIENNE

NUN

JAUDRAN

(Tché.)

(France)

1. e4, c5; 2. Cf3, d6; 3. d4, cxd4; 4. Cxd4, Cf6; 5. Cc3, a6; 6. Fg5, Cb d7; 7. Fc4, h6; 8. Fh4, g6; 9. De2, Fg7; 10. f4, Dc7; 11. 0—0—0; 12. Cd5, Cxd5; 13. exd5, Cf6; 14. f5, g5; 15. Ff2, b5; 16. Fb3, Fd7; 17. h4, g4; 18. Cc6, Tfe8; 19. Dd3, Fxc6; 20. dx c6, Dxc6; 21. Fd4, Tac8; 22. h5, a5; 23. Fxf6, Fxf6; 24. Fd5, Dc5; 25. Th e1, Db4; 26. Db3, Df4+; 27. Rb1, a4; 28. F×17+, Rg7; 29. De6, Db4; 30. c3, Txc3; 31. Te2, Tf8; 32. De4, Dxe4; 33. Txe4, Tg3; 34. Fd5, Fe5; 35. Tf1, Tc8; 36. f6+, Fxf6; 37. Fe6, Tc5; 38. T×g4+, T×g4; 39. F×g4, Rf7; 40. Tc1, Tg5; 41. Ff3, Re6; 42. Te1+, Rd7; 43. Td1, e6; 44. a3, Tc5; 45. Te1, d5; 46. Fg4, Tc6; 47. Fe2, Tb6; 48. Tf1, Fg5; 49. b4, Rd6; 50. Tf8, e5; 51. Tc8, e4; 52. Tc5, d4; 53. Fxb5, Txb5; 54. abandonne.

FRANCE-ANGLETERRE

DEFENSE EST-INDIENNE

MONCORGE

GOLDING

(France)

(Angleterre)

1. d4, Cf6; 2. c4, g6; 3. Cc3, Fg7; 4. e4, d6; 5. f3, Cbd7; 6. Fe3, 0—0; 7. Dd2, Tc8; 8. Fd3, c5; 9. Cge2, cxd4; 10. Cxd4, Ce5; 11. Fc2, Da5; 12. a3, Ce6; 13. Ccb5!, Dd8; 14. Cxa7, Cxd4; 15. Fxd4, Fe6; 16. Db4, Db8; 17. Cb5, Ff8; 18. 0—0, Tc8; 19. Fd3, Cd7; 20. b3, Ce5; 21. Dd2, Cxd3; 22. Dxd3, f5; 23. f4, fxe4; 24. Dxe4, Ff5; 25. Df3, Td3; 26. g4, Fd7; 27. f5, Fc6; 28. Df4, Td7; 29. Taet, De8; 30. Te6, Df7; 31. De3, g5; 32. D×g5+, Fg7; 33. f6!, abandonne.

TOURNOI 1432 B

DEFENSE NLMZOVITCH

MARTINET

JEANDEL

1. d4, Cf6; 2. c4, e6; 3. Cc3, Fb4; 4. Dc2, d5; 5. Fg5, Cc6; 6. e3, Fe7; 7. a3, 0—0; 8. Cf3, dxc4; 9. Fxc4, b6; 10. Fd3, h6; 11. h4, Fb7; 12. 0—0—0, Ca5; 13. b4, Cd5!; 14. bxa5, Fxa2+; 15. Rd2, De8; 16. Re2, bxa5; 17. g4, Fd6; 18. F×h6, Cb4; 19. Da4, Fc6; 20. Dxa5, f5; 21. F×g7, R×g7; 22. n5, Cxd3; 23. d5, Cf4+; 24. exf4, exd5+; 25. Rf1, Fxf4; 26. h6+, Rh7; 27. g5, Dg6; 28. Cxd5, Fd6; 29. Tg1, Dh5; 30. Dc3, Fb5+; 31. abandonne.

NOTRE COMPETITION SPECIALE

A la parution de ce numéro, cette compétition où un système de jeu inédit et original trouvera sa première application pratique, aura pris son départ. Les inscriptions ont été closes le 15 octobre; leur nombre dépasse la quarantaine, ce qui est plus que satisfaisant dans un moment où plusieurs grandes compétitions sont déjà en cours.

Voici la composition du premier groupe de 20 participants lancés dans la lutte dès le 12 octobre :

Groupe B.

Equipe 1 : Schousterman, Biondi, Villeneuve, Amouroux, Le Charles.

Equipe 2 : Bernardin, Bousquet, Giappesi, Paquet, Villafruela.

Equipe 3 : Dupré, Mallet, Dvorsak, Darquet, Labbé.

Equipe 4 : Dalès, Blaise, Vidal, Chaussard, J. Flavien.

Les membres de chaque équipe jouent un tournoi entre eux et une partie avec un joueur de chacune des trois autres équipes, ce qui donne 4 parties de tournoi et 3 parties inter-équipes par joueur. Il est très possible que chacun de ces joueurs soit amené à engager une huitième partie inter-groupes aussitôt le lancement par groupes terminé, ce qui ajoutera un attrait de plus au jeu et une nuance de plus à la caractérisation totale.

Nous donnerons des informations et des précisions complémentaires dans notre prochain numéro.

A. PAPP.